



JOKER
VERLAG

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

APRIL
4/93

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 8,50

Lit 6.800/DR 1.200

P
J
O
K
E
R

P
C

J
O
K
E
R

P
C

J
O
K
E
R

P
C

J
O
K
E
R

P
C

KOMPETENT UND AKTUELL

X-WING

JORDAN IN FLIGHT

RINGWORLD

VEIL OF DARKNESS

XENOBOTS

BUZZ ALDRIN'S RACE

INTO SPACE

ALLES ÜBER DEN NEUEN GRAFIK-STANDARD

Wie super ist Super-VGA ?

KOMMT'S JETZT KNÜPPELDICK?

Neue Joysticks im Test

DER SUPER-WETTBEWERB ZUR EISHOCKEY-WM

Die Play-Off Competition



BESSERWISSEN
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
SPACE QUEST V • WIZARDRY VII • ELYSIUM
DYNABLAST • ROME A.D. 92
FORMULA ONE G.P.
CREEPERS
U.V.A.

BATTLE ISLE DATA DISK 2

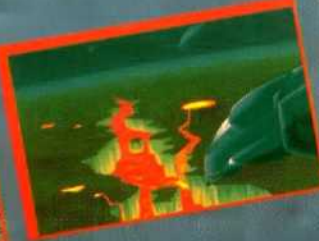
BATTLE ISLE

DATA DISK

Der Mond von Cromos
Die schlimmsten Befürchtungen sind wahr geworden. Skynet Titan hat sich trotz der riesigen Materialverluste erholt und setzt zu einem neuen, endgültigen Schlag an. Da auf Cromos die lebenswichtigen Energiekristalle knapp geworden sind, haben sowohl die Drullier als auch Skynet Titan nach neuen Quellen Ausschau gehalten und diese auf einem Mond gefunden. In welcher Gegend die Drullier sich auch festsetzen wollen, der Feind ist schon da. Noch einmal setzt Skynet Titan seine immer noch riesigen Heere in Bewegung. Der Kampf ist entbrannt. Werden die Drullier ein letztes Mal Sieger bleiben?

Neue Karten, neue Musik, an die Atmosphäre angepaßte und neu erschaffene Einheiten ermöglichen einen neuen Meilenstein der Strategie. Selbst der beste BATTLE ISLE Feldherr muß umdenken. Die BATTLE ISLE Geschichte geht, auch in Form von animierten Zwischensequenzen, weiter.

Diese zweite Datendiskette benötigt nicht das BATTLE ISLE Hauptprogramm.



Blue Byte / Play Byte
Aktienstraße 62
4330 Mülheim-Ruhr

BATTLE ISLE ist erhältlich für Amiga und MS-DOS
(VGA und Soundkarten-Unterstützung)

Warum ich mir den Namen eines TV-Dauerbrenners für mein Editorial ausgeliehen habe, wollt Ihr wissen? Ihr vermutet, daß mir langsam die eigenen Ideen ausgehen? Könnte sein, der Titel macht jedoch auch unabhängig davon Sinn: Anfang April ist ja traditionell ein kleiner Scherz fällig, und der, den wir für Euch ausgeheckt haben, verlangt schon nach einem gewissen Verständnis für Spaß...

Tatsächlich findet Ihr diesmal ein Heft im Heft, den „PC Ghost“. Ehe sich die Fans unseres knuddeligen Redaktions-Spuks („Warum heißt das Magazin PC Joker und nicht PC Ghost?“, „Warum gibt's keine Ghost-Köpfe bei der Bewertung?“, „Warum ist der Hit-Joker kein Hit-Ghost?“) aber zu früh freuen, sei ihnen gesagt, daß wir die Gelegenheit genützt haben, um alles und jedes durch den Kakao zu ziehen, was Euch und uns den Rest des Jahres über heilig ist: Spiele und Rubriken, Leser und Leserbriefe sowie vor allem uns selber! Mag also durchaus sein, daß der eine oder andere unter Euch sich auf den Schlips getreten fühlt; mag sein, daß humorlose Zeitgenossen an unserem Scherzkeks zu knabbern haben — wenn Euch das Lesen nur halb soviel Spaß macht, wie wir beim Schreiben hatten, war es das Risiko doppelt und dreifach wert!

Apropos Risiko, apropos Spaß, den man verstehen muß: Unser Umzug in größere Räumlichkeiten (praktisch ALLE Räumlichkeiten sind größer als unsere jetzigen!) macht seinem Namen Ehre und zieht sich hin. Zwischen all den Umzugskartons, verlorenen und längst verloren geglaubten, nun aber wieder aufgetauchten Gegenständen klammern wir uns verzweifelt an die Hoffnung, daß der Streß schon bald ein Ende hat — während Ihr diese Zeilen lest, sollten wir bereits in unserem neuen Redaktions-Palast residieren. Trotzdem gehen wir auf Nummer sicher und geben die Adresse erst nächsten Monat bekannt, denn über die bisherige erreichen uns Eure Zuschriften nach wie vor, sie bleibt private Joker-Zweigstelle. Dafür stellen wir Euch im Undercover schon jetzt ein paar der Anwärter vor, die unser Team zukünftig verstärken wollen. Denn die Formel lautet: Mehr Raum plus mehr Redakteure macht mehr Joker!

Bleibt zu hoffen, daß die Rechnung aufgeht und Ihr Euch mit der vorliegenden April-Ausgabe gut amüsiert. Viel Spaß dabei,

VERSTEHEN SIE

SPASS?

Ever Michael

144.8
1152

INHALTSVERZEICHNIS

4/93

RUBRIKEN

Editorial.....	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
The 7th Guest	8
CyberRace	9
Teresa Orlowski Adventure	10
Ghostwriter	22
Top Job	26
Preis ausschreiben	
Die Play-Off Competition	32
Comic	34
Scherzkeks	
PC Ghost — Das Heft im Heft	39
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
Hardware	
Neue Steuerknüppel für PC-Piloten	57
PD-Perlen	58
Zocker-Olymp	66
Smalltalk	
The two Guys from Andromeda	67
Special	
Noch vier Power-Demos	70
Hacker, Cracker, Virenzüchter	72
Update Service	74
Tip Top	
Battlehawks 1942	79
Joker-Index	80
Überhaupt & Außerdem	81
Special	
Wie super ist Super-VGA?	82
Das PC-Parlament	85
Blackout	
Midgard	86
Joker-Shop	88
Grafik-Competition	90
Impressum	92
Mini-Markt	93
Vorschau	98
Inserenten	98
Bezugsquellen	98

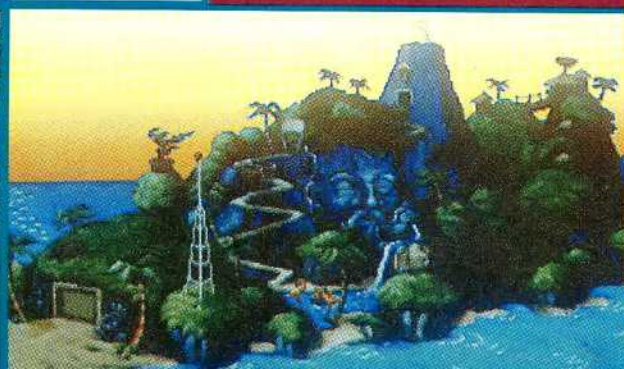
SENSATIONELL ist das treffende Wort für unsere „Play-Off Competition“: Wo sonst können Eishockey-Fans VIP-Tickets samt Anreise für ein WM-Spiel gewinnen, mit Erich Kühnhackl persönlich zum Essen gehen oder signierte Exemplare von „Eishockey Manager“ abstauben? Nur auf den Seiten 32/33



UMFASSEND informieren Euch unsere Specials: „Neue Steuerknüppel für PC-Piloten“ bringt einen aktuellen Joystick-Test, „Hacker, Cracker, Virenzüchter“ warnt vor den miesen Tricks der Raubkopierer-Jäger und „Wie super ist Super-VGA?“ führt dem neuen Grafikstandard auf den Zahn. Infos total auf den Seiten 57, 72 und 82/83

WAHNWITZIG in jeder Hinsicht ist der „PC Ghost“, das irre Heft im Heft. Wo andere ein schlappes Aprilscherzchen wagen, bieten wir Euch eine ganze (Pseudo-) Ausgabe voller Klamauk, Satire, Persiflagen und tiefschwarzem Humor! Wortwörtlich zum Totlachen wird's ab Seite 39

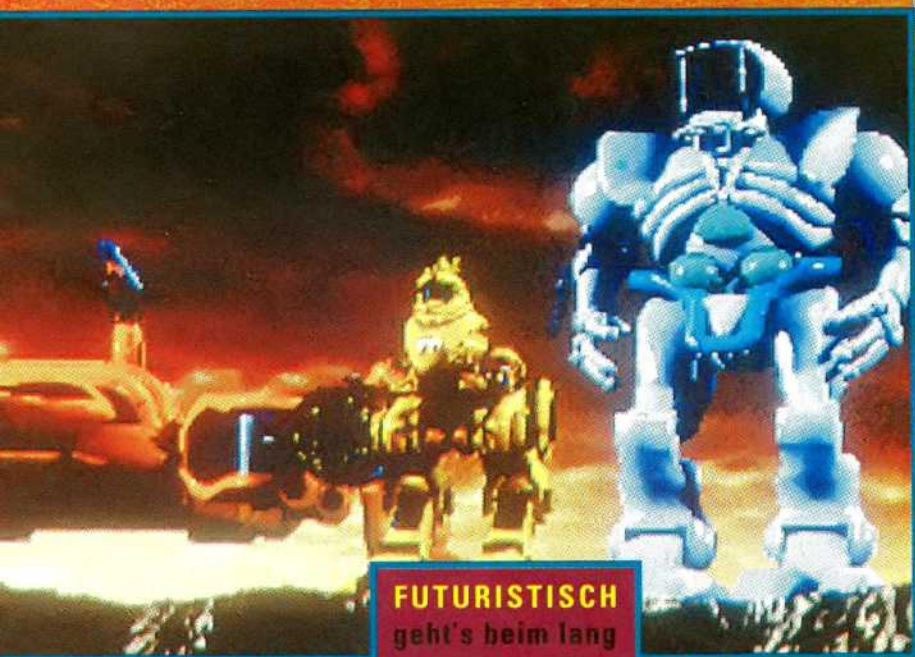
LINIENTREU sind Fortsetzungen ja meist, doch wie traditionsbewußt sind der neue SSI-Rolli „Veil of Darkness“, die Action-Tüftelei „Human Race“, die Abenteuerknochelei „Island of Dr. Bram“ und das Grafikadventure „Eco Quest II“? Steht alles auf den Seiten 16, 20, 28 und 30



ZUKUNFTSWEI-SEND sind die Previews in dieser Ausgabe: Bringt „The 7th Guest“ wirklich Virtual Reality ins Wohnzimmer? Läutet „CyberRace“ eine neue Ära der Rennspiele ein? Wie pornographisch wird das „Teresa Orlowski Adventure“? Erste Fotos, Facts und Antworten im Hot Spot auf den Seiten 8, 9 und 10



AUFREGEND ist der ausgefallene Genre-Mix „Buzz Aldrin's Race into Space“ nicht nur für Raumfahrt-Historiker, das steht fest. Aber werden sich Basketball-Fans wohl mit oder über „Jordan in Flight“ aufregen? Lest selbst, und zwar auf den Seiten 14 bzw. 18/19



FUTURISTISCH geht's beim lang erwarteten Star Wars-Game „X-Wing“ ab, genau wie bei der Robot-Simulation „Xenobots“ und dem literarischen Adventure „Ringworld“. Der Weltraum ruft, wir folgen auf die Seiten 12/13, 27 und 35

TESTS

Action Section

Lethal Weapon	62
Sleepwalker	64

Brainstorm

Battle Isle Datadisk	60
Human Race	16
Island of Dr. Brain	20
V for Victory 2	60

Echtzeit

X-Wing	12
Xenobots	35

Explorer

Eco Quest II	30
Ringworld	27
Shadowlands	78
Veil of Darkness	28
Vision	78

Game Over

Design and Print	75
Grolier Multimedia Encyclopedia	75

Schweiß & Tränen

Jordan in Flight	14
------------------------	----

Twilight

Buzz Aldrin's Race into Space	18
Maelstrom	36
Space Crusade	76



UNDER COVER



Einer lieb gewonnenen aber lange vernachlässigten Tradition folgend, stellen wir Euch diesmal wieder drei Mitstreiter des Joker-Teams anhand von kleinen Steckbriefen vor. Schließlich hat Michael es im Editorial versprochen, und die Gelegenheit ist gerade günstig...

...weil wir im Moment zwei Neuzugänge zum Vorstellen haben. Ob die beiden Jungs uns allerdings tatsächlich erhalten bleiben, ist noch nicht ganz raus — sie wagen gerade erst ihre ersten redaktionellen Schritte in der Probezeit. Doch bekanntlich meint es diese Rubrik ernst mit dem Ausplaudern von Redaktions-

interna. Ihr seid also immer live dabei, wenn sich bei uns etwas Neues tut. Und der „tierische“ dritte im Bunde ist ja ohnehin schon ein alter Bekannter, der bestimmt auch zukünftig noch Biß ins Heft bringen wird!

Dirk Taggesell

Spitzname, Alter: Ritter Dirk, 28
Aufgabenbereich: Redakteur in der Probezeit
Spezialgebiet: Simulationen, PD-Soft und das Innenleben von MS-DOSen
Hobbies: Ausritte auf seiner Suzi GS 1000
Lieblingsspiel: Indy 500 — obwohl Dragon's Lair besser gepaßt hätte!



Die Vampir-Fledermaus

Spitzname, Alter: noch offen, minderjährig
Aufgabenbereich: Comic-Held
Spezialgebiet: Bluttransfusionen aller Art
Hobbies: Halsschlagadern & saugen
Lieblingsspiel: Blood Money



Andreas Desczyk

Spitzname, Alter: Herr Professor, 31
Aufgabenbereich: Redakteur in der Probezeit
Spezialgebiet: Film- und Comic-Versoftungen, kettenrauchen und schlaue daherreden.
Hobbies: Filme und Comics, wer hätte das gedacht?
Lieblingsspiel: Die bekannte Film- und Comic-Versoftung Tetris



Wollen auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in ganz Europa gesucht.

Royal Soft



Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025

Versand & Laden
 Martin Rösch
 Münchinger Str. 30
 W - 7257 Ditzingen
 Tel : 07156 / 951212

Royal Soft Agentur Sachsen
 Maik Ulbrich
 Hugo Jentsch - Str. 29
 O - 7560 Guben
 Tel : 03561 / 3137

Royal Soft Agentur Schweiz
 Daniel Frank
 Schachenstr. 30
 CH - 4653 Obergösgen
 Tel : 062 / 354849

Neueröffnungen !!
 Berlin , Hamburg
 Wien und Bielefeld.
 Adressen bitte in
 Mülheim erfragen .

Sollten wir nicht das hier stehen haben was Du suchst, ruf uns an. Sollten wir zu teuer sein, ruf uns an, laß uns Deinen Preis aushandeln. Teste die *Royal Soft* Gruppe, Dein Nelson.

Original Software Anwender	Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
Norton Anti Virus 280,00	Eishockey Manager 69,33	76,33	1869	79,88	92,94	Formula one Grand P. 79,88	92,94		
Norton Commander 3.0 226,20	Eric the Unready A. A. 65,30		A-Train A. A. 98,77		98,77	History Line 14 - 18 85,25	92,40		
Norton editor 230,00	Fire & Ice 59,95	59,95	ATTAC 92,12	97,80		Legend of Valour 73,95	75,20		
PC Tools 8.0 333,00	Hannibal 74,22	89,21	Alone in the dark A. A. 98,22			Links 386 Pro 77,77	99,80		
Word Perfect 5.1 890,00	Hired Guns 67,25	88,33	Amazone A. A. 94,23			Kurse Links 386 Pro 77,77	47,30		
Wordstar 7.0 999,00	Captiv II 59,34	66,66	B.A.T. 2 84,88	90,30		Pinball Fantasies 61,30	A. A.		
	Mario Teaches Typing A. A. 66,66		BC KIT 72,95	A. A.		Rampart A. A. 78,90			
	Patriot A. A. 82,82		Bill's Tomato Game 68,33	A. A.		Rex Nebular 77,77	94,22		
	Space Quest 5 A. A. 73,73		Campaine 78,20	91,37		R. Hood Con. Longb. 76,99	86,95		
Corel Draw 3.0 890,00	Lionheart 58,33	77,77	Castles II A. A. 89,30			Rome AD 92 74,30	84,30		
Freehand 3.1 1.300,00	St. Thomas 73,22	77,77	Comanche A. A. 92,30			Sensible Soccer 63,30	77,77		
Lotus 1-2-3 f. Win 1.199,00	Walker 66,66	77,77	Das Schwarze Auge 78,20	89,90		Sherlock Holmes A. A. 92,30			
MS Excel 4.0 999,00	B 17 Flying Fortress 88,88	99,99	Dune II 59,11	74,44		Spelljammer A. A. A. A.			
MS Publisher f. Win 393,00	Turrican I 19,99	Nein	Etemam A. A. 87,30			Street Fighter II 64,30	68,90		
MS Word f. Win 2.0 999,00	Turrican II 19,99	Nein	Goblins II 73,20	98,77		Populous II A. A. A. A.			
MS Works f. Win 366,00	Darkseed 73,33	81,33	Gunship 2000 87,70	95,20		WAXWORKS Ab 16 J. = A. A.			
Turbo Pascal f. Win 440,00	Castles of Dr. Brain 67,67	77,77	Harrier Jump Jet 77,77	105,30		Wing Commander I 89,30			
Fractal Painter f. Win 740,00	Ultima II Underworld 77,77	81,22	Indiana Jones IV 86,30	88,20		Wing Commander II 77,77	78,30		
Mehr auf Anfrage !!!!!	Ween 66,11	74,22	Lemmings II 66,66	88,88		WWF II 66,66	74,22		

! Bring diesen Ausschnitt nach Ditzingen und Du bekommst eine Überraschung !

Versandkosten : NN + DM 9,00 / Vorauskasse Inland : EC Scheck + DM 7,00 / Ausland : EC Scheck + DM 35,00. Software über 280,00 DM Bestellwert im Inland Versandkosten frei. Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise. Alle Angebote freibleibend !

Der Laser und die Zukunft

Kaum haben wir uns an die CD-ROMs gewöhnt, da steht bereits die nächste multimediale Revolution ins Haus: Pioneer entwickelt das LD-ROM!

Auch wenn eine Compact-disk die vielfache Speicherkapazität einer herkömmlichen 3.5"-Scheibe besitzt — gegen die größere Laserdisk, auf der man einen kompletten Kinofilm unterbringt, hat sie keine Chance. Sogenannte Laserdisk- oder Bildplatenspieler gibt's ja schon geraume Zeit, bloß für die Zusammenarbeit mit dem Computer existieren (außerhalb der Spielhalle) noch kaum praxisingerechte Lösungen. Aber man arbeitet daran, wie auf dem Foto unschwer zu erkennen ist.



Das Modell und das Medium

Die kleinen Modellautos von Revell kennt praktisch jeder, der was für große Schlitten in Miniatúrausführung übrig hat. Ab Sommer starten die

Logic3

Die Sendung mit der Mausmatte

...des englischen Herstellers Logic 3 brachte der Postbote neulich in die Redaktion — wir hatten den 1. Preis bei einem uns bis dahin nicht bekannten Wettbewerb gewonnen!

Doch die Ernüchterung folgte auf dem Fuße: Der zweite Preis wäre nämlich eine Villa in Florida im Wert von 600.000 Mäusen gewesen! Und für den glücklichen Dritten gab's sogar ein Rennboot, das regulär über eine Million kostet!! Seit diesem Vorfall ist unser Verhältnis zum britischen Humor irgendwie gespalten...



Die Messe, das Info und der Schutz

Drei Dinge müssen wir unbedingt noch loswerden, bevor die nächste Seite anfängt. Das erste Ding ist die ECTS '93, die vom 4. bis 6. April wieder in London stattfindet — mehr darüber demnächst im Joker.

PS-Zwerge auch auf dem CD-ROM durch...

Die CD-Serie „Build & Drive“ stellt quasi eine Mischung aus Bauanleitung und Rennspiel dar: Einmal wird dort in Wort und 3D-Bild beschrieben, wie man die entsprechenden Boliden zusammenlötet; darüber-

hinaus ist gleich ein kleines Digi-Rennen integriert, damit man seine Geschöpfe auch mal aus der Fahrerperspektive erleben kann — zumindest auf dem Bildschirm. Die einzelnen CDs sollen rund 119 Mark kosten, der Start ist im August vorgesehen.



Der Knüppel mit dem Tick

Unter Heimcomputer-Usern genießt der „Competition Pro“-Joystick von Dynamics wegen seiner sprichwörtlichen Unverwundlichkeit einen geradezu legendären Ruf. Der Anschluß an den PC war dagegen etwas diffizil — bis jetzt!

Denn jetzt wurde von dem Wunder an Belastbarkeit

eine spezielle PC-Variante mit integriertem Digital/Analog-Wandler und 15poligem Anschlußstecker geschaffen. Die Ballerspiel-erprobte Mikroschaltertechnik sitzt in einem transparenten, rauchgrauen Gehäuse, das unter dem Namen „Competition Pro PC Mini“ auch in einer etwas kleineren Version erhältlich ist. Der Größenunterschied wirkt sich aber weder im Preis noch beim Bezug aus: Für je 69 Steine holt der Fachhandel die Knüppel aus dem Sack.

Zweites Ding: Seit einem Jahr residiert in Troisdorf das „Deutsche Computer Informationszentrum“, und erst jetzt haben wir davon erfahren! Dabei beraten die Leute jedermann zu allen erdenklichen Hard- und Software-Problemen, und zwar unter der

Tel: 02241/4409396

Des Raubkopierers Leid ist des Programmierers Freud: Laut seinem Anbieter Abics

schützt das Programm „Cop's Copy Lock“ preiswert, sicher und benutzerfreundlich vor unerlaubten Kopierversuchen. Nachdem der „günstige Preis“ je nach Version zwischen 700,- und 10.000,- DM liegt, müßte das Teil eigentlich wahnsinnig sicher und total benutzerfreundlich sein! Näheres erfährt man bei einem Kontrollanruf unter der

Tel: 0611/700444



HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

**ADVENTURES SIND
IN, CD-ROM IST IN,
UND HORROR IST IN
— WIE IN MUSS DA
ERST VIRGINS NEU-
ES GRUSICAL AUF
SILBERSCHEIBE
AUSFALLEN,
ZUMAL ES MIT
EINER
PRÄSENTATION
AUFWARTEN WIRD,
DIE REIHENWEISE
OFFENE MÜNDER
GARANTIERT?!**

THE 7. GUEST

Daß den Rittern der schillernden Scheibe noch so allerlei abenteuerliche Grafik-Leckerbissen bevorstehen, hat sich ja bereits mit Mindscapes „Sherlock Holmes“ abgezeichnet, doch nun holen die englischen Jungfrauen zum Quantensprung in der Adventure-Evolution aus: Gegen ihr CD-Unikum wirken selbst bisherige Präsentations-Giganten (z.B. „Alone in the Dark“) wie die sieben Zwerge hinter den sieben Bergen — Grafikstandards wechseln derzeit offenbar schneller, als sich Redakteure ein neues Hemd anziehen!

Aber natürlich geht es hier nicht um sieben Zwerge, sondern um sieben Gäste; sie folgten einer anonymen Einladung in das seit langem leerstehende Haus des wahnsinnigen Spielzeugmachers Henry Stauf. Dessen Puppen und Stofftiere brachten einst vielen Kindern den Tod, bis Stauf selber auf mysteriöse Weise verblich. So weiß es jedenfalls die Legende, doch unsere sieben Gäste (darunter natürlich der Spieler) wissen es bald besser. Stauf lebt noch irgendwie, irgendwo in seinen Schauermauern und stellt den Versammelten eine gräßliche Aufgabe: Wer es schafft, als erster die überall versteckten Rätsel und Puzzles zu lösen, dem wird der geheimste Herzenswunsch erfüllt — wer versagt oder in eine der vielen Fallen stolpert, darf sich mit der Gewißheit

trösten, daß anderswo längst nicht so phantasievoll gestorben wird...

Tja, der Tod kostet nunmal das Leben, und auch der ungeheure Detailreichtum der 3D-Räume wird seinen Preis haben. So gibt es immer nur wenige, vordefinierte Strecken, und das Inventar ruckelt auch schon mal ein bißchen. Doch trotz der leicht beschnittenen Handlungsfreiheit bekommt man es hier mit so etwas wie Virtual Reality im Wohnzimmerformat zu tun; etwa indem die Konkurrenz-Gäste zunächst gefilmt und dann in die Hintergründe einkopiert wurden. Ehrensache, daß sämtliche Darsteller ihre Texte in englischer Sprachausgabe zum besten geben; über eine komplett deutsche Version wird noch nachgedacht. Schön wär's ja, aber selbst wenn es nicht klappen sollte, muß The 7. Guest als Meilenstein gelten: Auf den beiden CDs finden sich Daten im Gesamtwert von sage und schreibe 3000 Low-Density-Disks!

Da sich das Spiel zudem liebevoll bei jedem bekannten Schauerklischee bedient, wird im Spukhaus wortwörtlich die Hölle los sein — die Palette reicht von grimmigen Gespenstern bis hin zu wahren Kakophonien aus knarrenden Türen, kreischenden Frauen und jammernden Kindern. Es wäre also doch irgendwie eine Schande, wenn dieser prächtig schreckliche Bilderbogen den gelernten Anglisten vorbehalten bliebe. Die aber werden sich vielleicht schon Ende diesen Monats gruseln dürfen. (jn)



Qualität statt Quantität lautet die Devise von Patrick Ketchum, dem Chef der kybernetischen Träumer. Deshalb verpflichtete er seinerzeit für das Debüt-Adventure auch H.R. Giger, den Meister des Edelhorrors persönlich. Und auch diesmal gibt's wieder hochkarätige Unterstützung: Syd Mead, der kreative Geist hinter SF-Kultfilmen wie Blade Runner, Tron, 2010 und Aliens zeichnet für das Design dieser futuristischen Rennsimulation verantwortlich!

Damit ist klar, daß uns hier keine 08/15-Raserei erwartet, sondern atmosphärisch dichter Rennsport der Endzeit-Klasse in technischer Perfektion. Für die technische Perfektion der durchbretterten Grafiklandschaften soll nämlich die sogenannte Voxel-Technik sorgen, die bereits beim Action-Heli „Comanche“ ihr Scherflein zum Gelingen beitrug. Was nun die Atmosphäre angeht, so verweisen die Macher auf jede Menge Digi-Sprache, Soundeffekte und kleine Filmsequenzen, durch die der Spieler in das Geschehen miteinbezogen werde. Der Ausgang der (Hintergrund-) Geschichte und überhaupt der ganze Spielverlauf wird sehr stark von dessen Aktionen abhängen, denn hier fährt man nicht aus Freude am Rasen, sondern für einen guten Zweck:

Um nicht mal versehentlich das komplette Universum auszulöschen, haben die Terraner und die Kalidasier be-

schlossen, ihren Kampf um die Vorherrschaft in der Galaxis nicht mehr mit konventionellen Kriegsmitteln, sondern auf der Rennpiste auszutragen — dem CyberTrack. Für die anstehende Saison sind der Erdenregierung leider die Freiwilligen ausgegangen, was angesichts der hohen Ausfallraten bei diesen Veranstaltungen auch kaum verwundert. Deshalb versichert man sich der Mitarbeit des Elitepiloten Clay Shaw durch die Entführung seiner Freundin Alysia, die dadurch quasi in die Rolle der Siegprämie gedrängt wird. Daß der Spieler den Part von Clay übernimmt, versteht sich wohl von selbst, ein bißchen überraschend ist dagegen, worauf er sich da tatsächlich einläßt. Das ausgetüftelte Regelwerk für diesen Sport besteht nämlich aus einem lapidaren Satz: Erlaubt ist, was zum Gewinn des Rennens führt! Dementsprechend verbessert man hier seine Siegchancen während des Turniers durch informelle Gespräche mit außerirdischen Teilnehmern, deckt sich in den Shops mit diversen Waffen ein und benutzt diese dann natürlich auch fleißig.

Die Startflagge für das (un-) sportliche Ereignis soll sich im Mai senken, wobei zeitgleich mit der normalen Diskversion eine soundmäßig aufgepeppte CD ROM-Ausführung veröffentlicht wird. Wir haben uns schon für das erste Testrennen angemeldet... (rf/od)

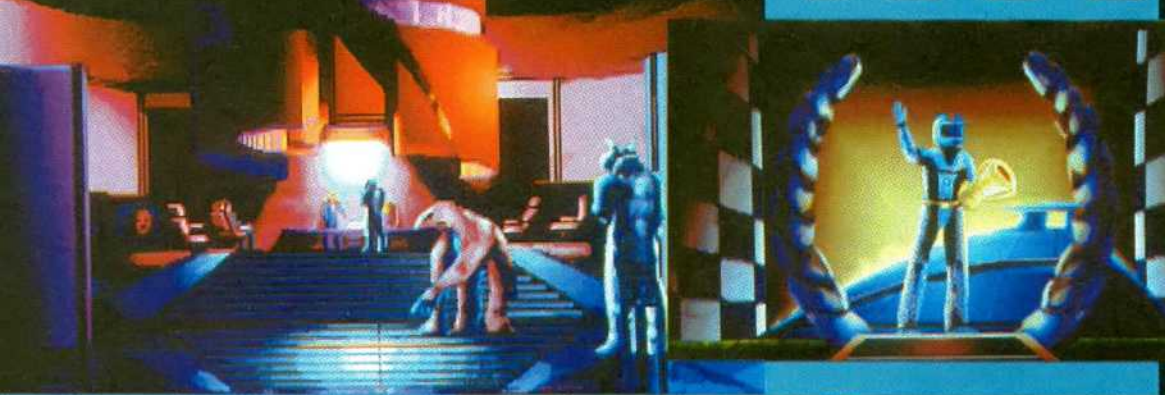
HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

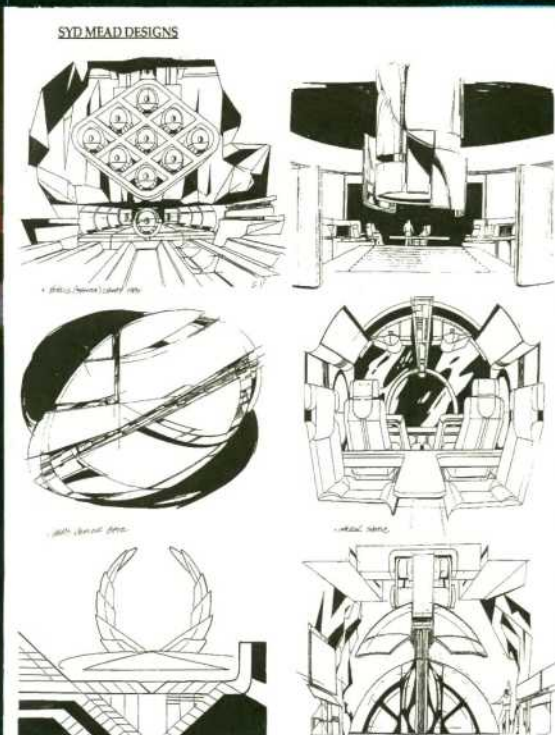
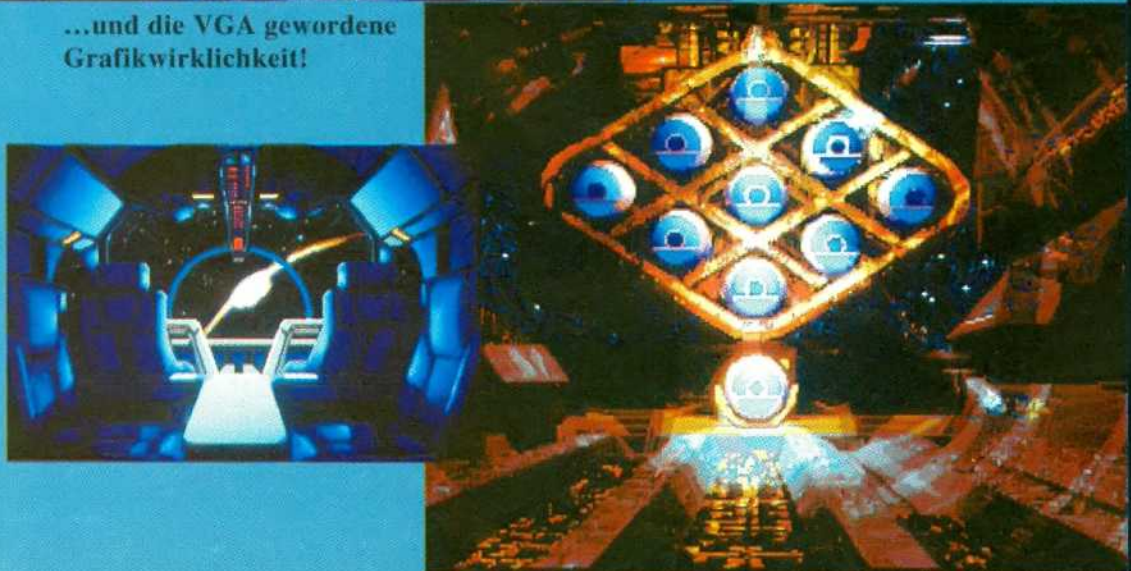
LETZTES JAHR UM DIESE ZEIT SORGTE „DARK SEED“ FÜR FURORE, DER GRUSELIGE ERSTLING DER SOFTWARESCHMIEDE CYBERDREAMS. JETZT STEHT IHR ZWEITLING VOR DER TÜR — UND MACHT EINEN SCHRECKLICH VIEL-VERSPRECHENDEN EINDRUCK!



CYBERRACE



...und die VGA gewordene Grafikwirklichkeit!



Syd Meads Entwürfe...

**EGAL, OB MAN IN
DER BENACHBAR-
TEN VIDEOTHEK
VORBEISCHAUT,
SICH VOM BTX-
NETZ EINFANGEN
LÄSST ODER
SEINEN
KULTURELLEN
HORIZONT
ABENDS VOR DER
GLOTZE
ERWEITERN WILL:
SEXY RESI TRIFFT
MAN ÜBERALL,
BALD AUCH AM
COMPUTER!**

TERESA ORLOWSKI ADVENTURE

Obwohl keiner zugibt, schon mal in einem Sexshop gewesen zu sein, macht die Branche Millionenumsätze mit den angeblich nicht vorhandenen Kunden. Hannovers Pornokönigin will die käufliche Erotik aus der gesellschaftlichen Isolation holen und zu einem normalen Konsumgut machen — nicht ganz uneigennützig, versteht sich. Ein Bestandteil dieses Feldzugs ist ihr neuer Pay TV-Kanal, der dieser Tage auf Sendung gehen soll; dazu gehört aber auch die Produktion eines Erotik-Adventures, das zu Weihnachten für PC, Amiga und Ataris Falcon herauskommt, wobei die DOSen-Abenteurer zuerst bedient werden.

Nachdem die Hardcore-Lady auf diesem einen Gebiet noch keine Erfahrungen sammeln konnte, wird ihr Marc Rosocha bei der Verwirklichung ihres vorläufig noch namenlosen Computerraums zur Hand gehen. Marc ist der Boß von Eclipse, einer deutschen Softwareschmiede, die bisher eher unerotische Games wie z.B. „Stone Age“ herausbrachte. Damit sich das ändert, hat man bei Eclipse ein eigenes Adventuressystem entwickelt, ähnlich dem SCUMM-Programm von Lucas Arts. Mutter Teresas VTO-Abenteuer wird dabei das erste spielbare Ergebnis sein, weitere Adventures sollen folgen, die dann aber nicht unbedingt etwas mit Sex zu tun haben — im Gespräch ist etwa ein hochanständiges Weltraumabenteuer. Genug abgeschweift, kom-

men wir zur Sache:

Der Held der Veranstaltung ist ein ausgebuffter Privatdetektiv, der die arme Teresa ausfindig machen muß. Sie wurde nämlich von geschmacklosen Gangstern entführt, die weniger an ihren wohlbekannten Reizen als an einem ganz bestimmten Kunstgegenstand interessiert sind, den der Held quasi als Lösegeld herbeischaffen soll. Vom Stil her wird das Gameplay ein bißchen an „Indiana Jones“ angelehnt sein, sprich, der Schnüffler kriecht für sein Leben gern durch Höhlen, Labyrinth und den Dschungel. Auch die technische Aufmachung mit einem in den unteren Bereich des Grafikfensters eingebetteten Befehls-Feld geht stark in Richtung des US-Vorbilds. Uneinig ist man sich momentan noch über die Darstellung der erotischen Sequenzen: wabernde Nebel oder ein Zensur-Schild à la „Larry“? Mit Sicherheit werden die Liebesszenen aber relativ dezent gestaltet, denn ganz bestimmt werden sich die sittenstrengen Jugendschützer in Bonn dieses Game besonders gründlich vorknöpfen...

Außerdem will man die Leute halt lieber durch gute Musikbegleitung, samtweiches Scrolling, minimale Nachladezeiten und eine packende Handlung überzeugen, anstatt sie mit lautem Digi-Gestöhne zu ködern. Klingt aus... äh, anziehend? Warten wir's ab, bis der Weihnachtsmann uns die nackten Tatsachen präsentiert! (C.Borgmeier)



SO FIGHT

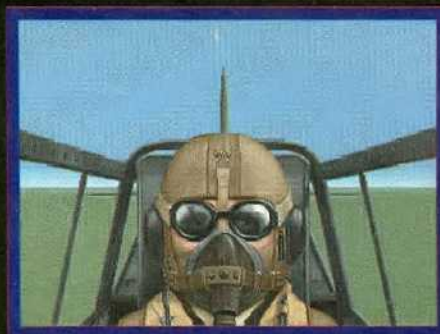
80 YEARS OF AERIAL WARFARE



Sopwith Camel



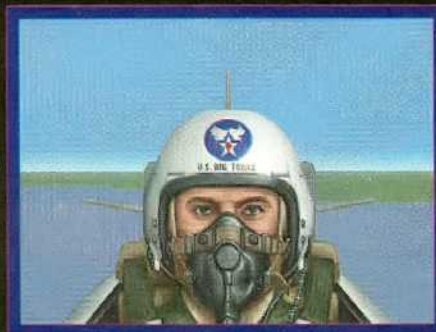
Fokker Dr. 1 Dreidecker



Messerschmitt Bf109E



Mk.II Supermarine Spitfire



F-86E Sabre



MiG-15



MiG-21F 'Fishbed'



F-4J Phantom II



FRS 1 Sea Harrier



Mirage IIIE



MiG-23S 'Flogger'



F-16A Fighting Falcon

Luftkampf Auge in Auge mit dem Feind

Erhältlich für IBM PC-Kompatible
MicroProse Ltd., Unit 1 Hampton Road Industrial Estate,
Tetbury, Glos. GL8 8LD, GB. Tel.: +44 (0)666 504 326.

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Daß wir es hier mit einem futuristischen Raumkampf-Simulator zu tun bekommen, dürfte sich schon bis in den letzten Winkel des Universums herumgesprochen haben — daß wir ihn einer Zusammenarbeit des bekannten Designers Lawrence Holland („Their Finest Hour“, „S.W.O.T.L.“) mit Edward Kilham verdanken, ebenso. Aber wißt Ihr auch um die Anforderungen, die der Kampf noch vor dem Start an Mensch und Maschine stellt? So schreien die fünf 3.5-Zöller zumindest nach einem 386er mit DOS 3.3 und gut 12 freien MB auf der Platte, besser ist allerdings ein 486er mit DOS 5.0 und möglichst viel (EMS-) Speicher. Außerdem wird der PC-Pilot in der Regel nicht darum herumkommen, erstmal ein paar Einstellungen in seiner AUTOEXEC.BAT und der CONFIG.SYS zu ändern, weil ihm das Programm sonst die (Film-) Musikbegleitung vorenthält und/oder eine erhebliche Absturzneigung entwickelt. Aber erstens lohnt der Aufwand, und zweitens wird das alles haarklein in der Anleitung erklärt, die genauso treudeutsch ist wie das beiliegende 96seitige

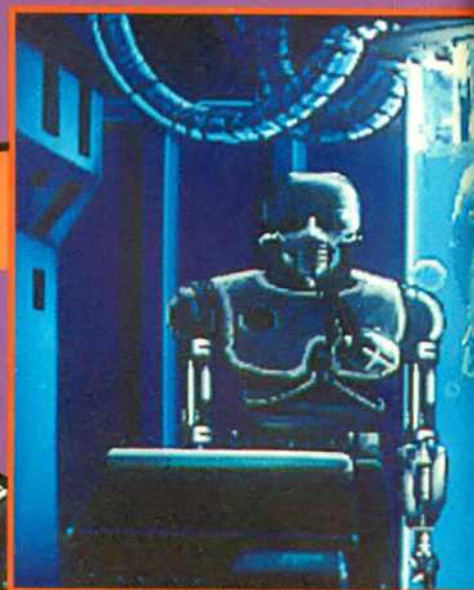
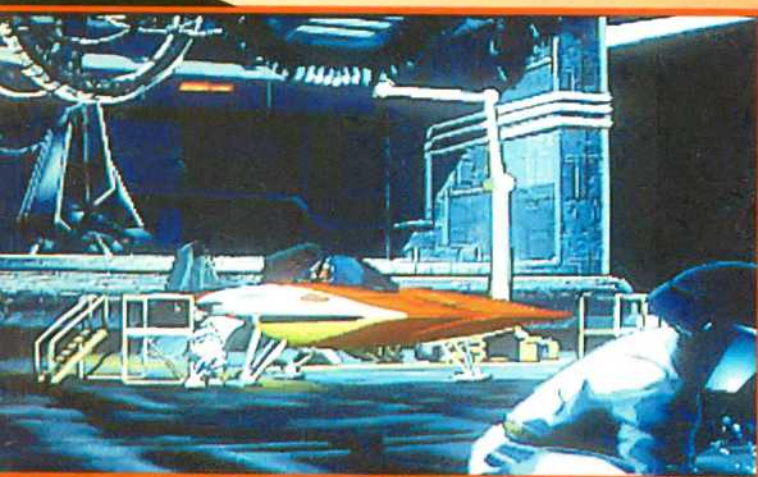
ge Büchlein mit seinen ausführlichen Hintergrundinformationen zum Star Wars-Imperium.

Aus der Begleitbroschüre („Die Akte Farlander“) erfahren also auch Kinomuffel und Gedächtnisschwache, daß es hier mal wieder um den ewigen Kampf zwischen Gut und Böse bzw. um den Fortbestand der Galaxis geht. Wie gewohnt repräsentiert das „Imperium“ die böse Seite, mit Darth Vader als besonders bösem Aushängeschild. Dem gegenüber stehen die braven Rebellen, die sämtliche Widerstandsgruppen der einzelnen Planeten zu einer großen „Allianz“ unter Prinzessin Leia vereinen wollen. Der Spieler fliegt hier selbstverständlich auf der guten Seite, wobei allerdings eine Erweiterung geplant ist, mit deren Hilfe man dann auch für die imperialen Truppen in die Schlacht ziehen darf. Vorläufig begnügen wir uns aber mit der „Independence“, dem Flaggschiff der Alliierten, das quasi Hauptmenü, Flugzeugträger und Widerstandszentrum in einem Raumschiff ist:

Zunächst könnte man sich mal im „Tech-Raum“ die technischen Daten

der vorhandenen Flugis (X-Wing, Y-Wing, A-Wing) reinziehen, wozu aber gleich anzumerken ist, daß die praktischen Unterschiede der Hightech-Vögel dank ihrer sehr ähnlichen Instrumentierung relativ gering sind. Desweiteren gibt's ein Testgelände, das in erster Linie dazu gedacht ist, sich an die Steuerung per Tasten, Maus oder Joystick zu gewöhnen. Stellt Euch am besten vor, jemand hätte draußen im All lauter Teppiche mit kleinen Türen kreuz und quer zum Lüften aufgehängt, und Ihr müßt diesen 3D-Slalomparcours nun unter Zeitdruck abfliegen. Wenn man hier mal an den „Türstock“ kracht, ist's auch nicht weiter schlimm, schließlich ist ja alles nur Training. Ein Training, bei dem man sehr schnell lernt, daß bei X-Wing der Joystick die erste Wahl darstellt!

Gehen wir weiter zum „Filmraum“, in dem man sich seine bereits erledigten Einsätze nochmal in der Aufzeichnung ansehen darf. Jedenfalls dann, wenn man im Eifer des Gefechts nicht vergessen hat, die Videokamera anzuschalten. Im Unterschied zu den heute üblichen Videos kann man hier sogar nach Belie-



Eigentlich wollten uns die Programmierer um den Star-Regisseur George Lucas ja bereits an Weihnachten in den digitalen Krieg der Sterne schicken, doch die Macht war nicht mit ihnen. Jetzt ist es endlich soweit: Luke Skywalker sagt „Wing Commander“ den Kampf an!



ben wieder live ins Geschehen eingreifen, eine Änderung der Missionsbewertung läßt sich auf diese Weise allerdings nicht erreichen. Schließlich wartet unter dem Menüpunkt „Historische Kämpfe“ noch ein Simulator im Simulator, der dem Spieler ein richtiges Flug- und Kampftraining gegen richtige Feinde ermöglicht. Okay, jetzt wird's Zeit für den Ernstfall.

Ernst wird es hier in über 50 zu drei Gruppen zusammengefaßten Missionen, die alle nach demselben Schema aufgebaut sind: Vorbesprechung mit Lageplan und Erläuterung des Missionsziels, Auswahl des gewünschten Gleiters und der Begleitpiloten, anschließend wird viel geflogen und noch mehr geballert, zum Schluß kommt der obligate Nachtarock samt Lametta-Verteilung. Inhaltlich geht's bei den Aufträgen meist um das Aufspüren und Zerstören imperialer Festungen oder Schiffe, wobei man zuvor immer von jeder Menge Movie-Sequenzen eingestimmt wird, bei denen weder an hübscher Musik noch an (englischer) Sprachausgabe gespart wurde. Während des Fluges stehen dem Piloten dann alle nur erdenklichen Hilfs-

mittel zur Verfügung. So kann er außer der normalen Cockpit-Perspektive noch 16 weitere Ansichten (einschließlich Missile-View) anwählen und auf einen Navigationscomputer sowie diverse Waffensysteme zurückgreifen, es gibt Schadensanzeigen, eine Übersichtskarte, ein Multifunktionsdisplay, ein Funkgerät, um den Kollegen in den Begleitschiffen Anweisungen zu erteilen und und und. Die Verteilung der vorhandenen Energie auf Schutzschild, Laserkanonen, Antrieb etc. ist ebenso variabel wie die Waffen-Konfiguration — und wenn alle Stricke reißen, läßt sich immer noch der Schleudersitz auslösen... Tja, wenn einem soviel Gutes wird beschert, tut man sich mit der Bewertung verhältnismäßig leicht: Die Präsentation mit den superben Bildern, den tollen Animationen und dem vielfältigen Sound ist in jeder Hinsicht gigantisch, auch die Steuerung arbeitet sehr präzise. Einen Geschwindigkeitsrekord stellt die 3D-Grafik allerdings nicht unbedingt auf, dazu ist das Scrolling in den Zwischensequenzen nicht immer ganz ruckelfrei. Doch selbst der allseits beliebte „Wing Commander“ war schließlich nicht per-

fekt, und wer den mochte, der wird unter Garantie auch vom grundsätzlich recht ähnlichen X-Wing begeistert sein! (C.Borgmeier)

X-Wing

Aufwendige Raumkampf-Simulation im Star Wars-Universum.

GRAFIK	88%
SOUND	87%
STEUERUNG	81%
MOTIVATION	85%
URTEIL	86%

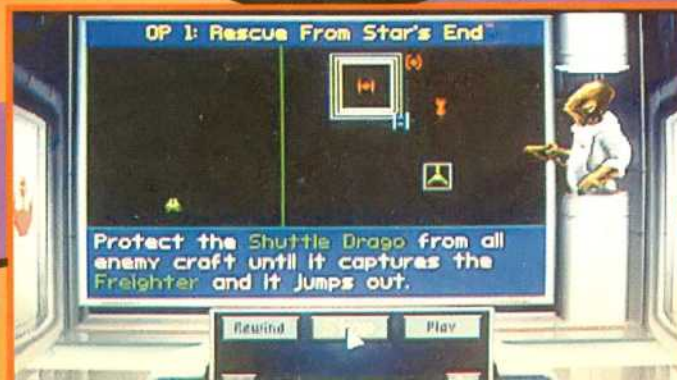
Variabel
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Lucas Arts

Der Rechner kann gar nicht schnell genug sein, ein 386er ist Mindestvoraussetzung.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Heracles	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Der Krieg der Sterne geht weiter!



X-WING

Ein Korb für den Flieger?

Michael Jordan **IN** **FLIGHT™**



Daß es sich beim Titelgeber nur um Michael Jordan, den Superstar des amerikanischen Profi-Basketballs handeln kann, ist klar — ob es sich hier um ein Dream Game oder einen Flug über den Jordan handelt, schon weniger.

Nostalgiker werden sich noch an den 64er-Hit „Jordan vs. Bird: One on One“ erinnern, Michis ersten Ausflug auf einem Computer. Im Gegensatz dazu könnte der Untertitel heute „Three on Three“ lauten, denn wo sich seinerzeit jeweils zwei Athleten vor dem Korb tummeln, sind es nun deren drei — und das in atemberaubender 3D-Grafik mit einem freischwebenden Vektor-Spielfeld, auf dem digitalisierte Sportler agieren! Doch edle Optik allein hat noch selten ein edles Spiel gemacht...

Edel oder nicht, zunächst landet man im Hauptmenü, wo der Schwierigkeitsgrad festgelegt wird und man sich entscheidet, ob's nur ein Show-Match oder gleich was Richtiges werden soll, wobei sogar zwei verschiedene Turniermodi im Angebot sind. Auch eine Auszeit in Form einer

Save-Option darf man nehmen, denn so ein Wettbewerb kann schließlich dauern. Ehe es dann ins Stadion geht, muß natürlich auch die vierköpfige Mannschaft aufgestellt werden: drei auf den Platz und einer für die Ersatzbank. Ein Fernsehkommentator sorgt noch für ein bißchen Atmosphäre, und schon beginnt die Hatz um Ball und Korb. Am Feld der Ehre ist leider nur ein menschlicher Korbwerfer zugelassen, der stets als Steuermann von Michael Jordan fungiert. Per Joystick oder Maus funktioniert das auch sehr ordentlich, während man mit der Tastatur seine liebe Not hat, sich freizulaufen, gezielt Pässe zu werfen/anzunehmen, an den Korb zu springen und den Ball im Netz zu versenken. Einem weiteren Problem ist aber selbst mit dem schönsten Stick nicht beizukommen: Da de facto nur auf *einen* Korb gespielt wird, laufen die Jungs nach jedem Angriff wieder zur Mittellinie zurück, um von dort erneut zu starten — was das Gameplay trotz Michaels eingebauter „Special Moves“ unrealistisch macht, schon wegen der fehlenden „Fast Breaks“ (Konter). Schade, denn die Animationen sind eine Augenweide, und ab und an taucht gar Mr. Jordan

höchstpersönlich in einem kleinen Fenster auf, um den Spielverlauf zu kommentieren. Ja, sogar aufzeichnen kann man die Begegnungen und hinterher mit allerlei Schnickschnack wie Einzelbildschaltung aus den verschiedensten Kameraperspektiven betrachten. Musik erklingt allerdings nur bei den Menüs, während der Action muß man sich mit Effekten begnügen; Soundblaster-User kommen obendrein in den Genuß digitalisierter Sprachausgabe.

Wie sieht also der Endstand aus? Nicht so berauschend wie erhofft: Unerschütterlichen Basketball-Fans gibt Jordan in Flight hochinteressante Bewegungsstudien an die Hand, Otto Normalsportler hätte vom Electronic Arts-Team aber etwas mehr spielerische Klasse erwartet. (C.Borgmeier)

Jordan in Flight

Basketball-Simulation für's Auge, spielerisch eher zweitklassig.

GRAFIK	84%
SOUND	70%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	59%
URTEIL	66%

Variabel: 3 Stufen

Preis: ca. 109,— DM

Hersteller: Electronic Arts

Je schneller der Rechner, desto schneller fliegt Michi — auf einem 486er läuft er zu Höchstform auf!

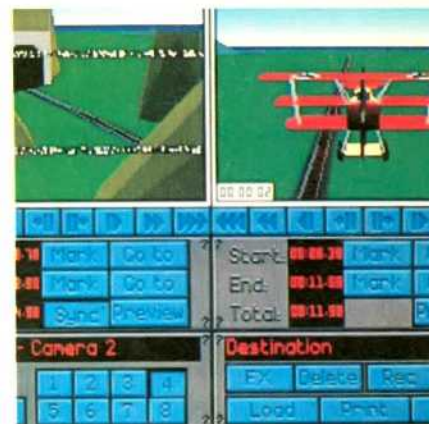
Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





STUNT ISLAND

Gleichzeitig Stuntman, Pilot und Regisseur sein, das gibt's nur in Hollywood!



SO EINE LEISTUNG IST OSCARREIF !

Die amerikanischen Filmstudios haben soeben den originellsten Vertrag des Jahrhunderts unterzeichnet. Sie kauften eine ganze Insel: STUNT ISLAND, das Paradies des Films und der Flugstunts.

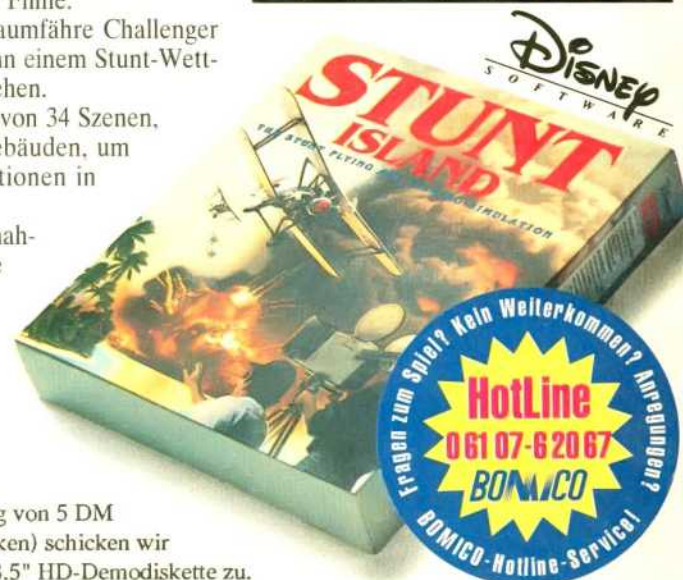
Das Spiel STUNT ISLAND, das in Zusammenarbeit mit Profis aus Hollywood entwickelt wurde, kombiniert Flugsimulation und Filmregie. Auf dieser paradiesischen Insel können Sie fliegen, Ihre Leistungen filmen, den Schnitt erledigen und die Tonspur bearbeiten. Das Resultat: eine Fülle atemberaubender Filme.

Vom ersten Zweidecker des ersten Weltkriegs bis zur Weltraumfähre Challenger haben Sie die Auswahl zwischen 50 Fluggeräten und können an einem Stunt-Wettkampf teilnehmen, in dem 32 Prüfungen auf dem Programm stehen.

Entwerfen Sie Ihre eigenen Stunts mit Hilfe einer Sammlung von 34 Szenen, 800 animierbaren Requisiten, Fahrzeugen, Personen und Gebäuden, um Aufnahmen zu drehen, die den großen Hollywood-Produktionen in nichts nachstehen.

Wenn Sie schon ein Flieger sind, übernehmen Sie die Aufnahmeleitung mit 8 Kameras, und filmen Sie Ihre Kunststücke unter den unglaublichsten Blickwinkeln.

Ist die Aufnahme im Kasten, dann gehen Sie ins Studio, um Ihre Bilder zusammenzuschneiden und anhand von 100 Geräuscheffekten und Musik die Tonspur zu gestalten. 15 bereitgestellte fertige Filme ermöglichen Ihnen, sich mit der Filmtechnik vertraut zu machen.



Für PC- Komplett in Deutsch



Exklusivvertrieb
in Deutschland **BONICO**

Gegen Einsendung von 5 DM
(auch in Briefmarken) schicken wir
Ihnen gerne eine 3.5" HD-Demodiskette zu.
Bitte anfordern bei: Bonico GmbH,
Stichwort "Stunt Island", Am Südpark 12, W-6092 Kelsterbach



Gerade mal drei Monate ist es her, daß sich die kleinen Neandertaler auf ihrem tüfteligen Marsch in die Zivilisation unsere Hit-Plakette ans Fell heften durften, schon ist die Fortsetzung da. Verständlich, schließlich wurden unsere Vorfahren zunächst ewig von einem neuzeitlichen Rechtsstreit (Psygnosis reklamierte zu starke Ähnlichkeiten...) aufgehalten. Außerdem schaut

neut macht sich die Humansippe auf, um unter Zeitdruck gefährliche Plattform-Landschaften voller Schluchten, Anhöhen und Gegnern zu durchstreifen und allerlei Segnungen der Zivilisation zu entdecken. Anders als die „Lemmings“ warten die Jungs allerdings geduldig, bis der Spieler einem nach dem anderen Anweisungen erteilt, die sich zunächst auf simples lau-

Seile und Räder liegen ebenfalls nicht nur zum Spaß in der Gegend herum. Daneben leisten Flugsaurier gute Dienste als Taxis, und ein Hexenmei-

Natürlich sehen die verschiedenen Sommer-, Winter-, Sumpf- und Höhlenlandschaften noch ebenso hübsch aus wie anno Januar; das Scrolling in alle Himmelsrichtungen klappt gewohnt vorzüglich, und nach wie vor kitzeln animierte Cartoon-Zwischensequenzen das Zwerchfell. Auch die Musik kann sich wieder hören lassen, und die Mischsteuerung aus Tastatur und Joystick ist immer noch etwas gewöhnungsbedürftig, bietet dem Eingeweihten aber einmal mehr geradezu taktische Feinheiten.

Was also spricht dagegen, sich erneut ins Vergnügen zu stürzen? Nichts, zumal sich „Humans“-Besitzer die Fortsetzung der feinen Action-Knobelei bald auch als preisgünstige Datadisk dazukaufen dürfen — mehr darüber demnächst im Update Service... (rl)



Evolutions(nach)schub



Was für Psygnosis die „Lemmings“, das sind für Mirage die Humans: Ein Stamm knuddeliger Wichte, der via indirekter Steuerung an den Knobel-Instinkt des Spielers appelliert — hier wie dort nun schon zum zweiten Mal!

man einem geschenkten Hit bekanntlich nicht ins Bit, zumal die 80 neuen Level nicht nur selbständig lauffähig sind, sondern es in punkto Suchtfaktor locker mit dem „Erstschlag“ aufnehmen können. Klaro, hat sich doch am guten Gameplay nichts geändert: Er-

fen, klettern, zusammen mit Kumpels eine Räuberleiter bauen und eben Fundsachen aufklauben beschränken. Doch ist erstmal ein Speer gefunden, kann man damit grantige Dinos vertreiben oder sich im Stabhochsprung üben; weitere Werkzeuge wie Fackeln,

ster zaubert auch mal ein dringend benötigtes Utility herbei, wenn man ihm dafür einen Stammesbruder opfert. Zu großzügig sollte man da jedoch nicht sein, denn das Bio-Kontingent ist streng limitiert, und das Programm erwartet am Levelende eine vorgegebene Anzahl Überlebender!

Das alles ist für altgediente „Humanisten“ freilich kalter Kaffee, wer Unterschiede zum Vorgänger sucht, wird im Aufbau der einzelnen Abschnitte fündig: Mit ihrem gesteigerten Schwierigkeitsgrad stellen sie nun eine weitaus längerfristige Herausforderung dar.



Human Race

Fesselnder Nachschlag für flottere Actionknobler.

GRAFIK	82%
SOUND	74%
STEUERUNG	81%
MOTIVATION	90%
URTEIL	

85%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Imagitec/Mirage

Die Rechengeschwindigkeit ist erneut zweitrangig, auch genügen 3 freie MB auf der Platte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



VOM DEB EMPFOHLEN...



EISHOCKEY-MANAGER

Für PC, AMIGA und ATARI ST

DIE FEATURES:

- 1 - 4 Spieler
- 6 Schwierigkeitsgrade
- Umfangreiche Statistiken
- Kaufen oder Leihen von Spielern
- 3 Jugendmannschaften (Jugend, Schüler, Junioren)
- Taktikeinstellungen (manuell, computerunterstützt oder automatisch)
- Versichern der Spieler gegen Verletzungen
- Geldanlagemöglichkeiten (z.B. Aktien)
- Animierte bildschirmfüllende Torszenen
- Startliga und Startstärke wählbar
- 3 Ligen inkl. Play-Off- und Abstiegsrunde
- Vorbereitungsspiele
- Europapokal
- Weltmeisterschaft
- WM-Statistiken
- Kaufen von ausländischen Stars
- Liveübertragung von Spielen anderer Mannschaften
- Stadionausbau
- Erweiterung der Infrastruktur
- Sponsorfunktionen
- Trainingsprogramme
- Talentsuche



SPIELBARE DEMO-DISK
(AMIGA oder PC)
GEGEN 5,-DM IN BAR ODER
BRIEFMARKEN BEI:

SOFTWARE 2000
STICHWORT "DEMO EM"
Postfach 110
2420 EUTIN



SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline: (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox: (0 45 21) 80 04 47

Die „Bard's Tale“-Saga machte die Jungs von Interplay berühmt, mit der TV-Versoftung „Star Trek: The 25th Anniversary“ jetteten sie zum ersten Mal ins All — bei ihrem zweiten Countdown ist Raumfahrt unter historisch exakten Bedingungen angesagt!



Das Thema ist schon fast wissenschaftlich, seine spielerische Umsetzung dagegen eine bunte Mischung aus Strategie, Simulation und Lernsoftware: Hier spiegelt sich die Geschichte der Weltraumfahrt von den Pioniertagen anno 1957 bis zu ihrer Blütezeit im Jahre 1977 ziem-

Astronauten fest, und das Spiel kann beginnen.

Der Hauptscreen, den man durch die 20 Spieljahre hindurch überwiegend vor der Nase hat, besteht aus dem Bild des eigenen „Hauptquartiers“, also entweder Cape Canaveral oder Baikonour. Anfangs sind

Der Wettlauf zum Mond

lich komplett wieder. Die unzähligen historischen Details kriegt man aber eher am Rande mit, denn in der Hauptsache geht es darum, als Leiter der amerikanischen oder sowjetischen Raumfahrtbehörde die erste bemannte Mondlandung hinzuzaubern...

Ehe der Startschuß zum Wettlauf um die Vormacht im All fällt, müssen aber erstmal ein paar grundsätzliche Fragen geklärt werden: Geht man für die USA oder die UdSSR ins Rennen, sitzt der Gegner mit am Tisch oder steckt er im Rechner, spielt man die Grundversion oder hält man sich eng an die historischen Tatsachen? Bei der Grundversion bringen beide Seiten exakt dieselben technischen und finanziellen Voraussetzungen mit, in der historischen Variante arbeiten die Amerikaner qualitativ besser, aber auch kostenintensiver, während die Russen mit gelegentlichen Ausfällen für ihre sparsame Forschung und Entwicklung bezahlen müssen. Dann legt man noch den jeweils dreistufigen „allgemeinen“ und den speziellen Schwierigkeitsgrad für die

die Stützpunkte recht bescheiden, aber je mehr Missionen man (erfolgreich) durchführt, umso größer wird auch der Raumflughafen. Die einzelnen Gebäude fungieren dabei als Menüpunkte: klickt man z.B. mit der Maus auf den Sitz der Verwaltung, landet man in einem weiteren Menü mit vornehmlich wirtschaftlich-organisatorischen Betätigungsmöglichkeiten. Hier wird das Budget verteilt, man kann Aufträge für die Produktion bestimmter Bauteile geben, Astronauten verpflichten, den Ablauf der nächsten Missionen planen und parallel dazu schon zukünftige Projekte vorbereiten.

Es gibt über 50 verschiedene Missionstypen, angefangen vom Hochjagen eines simplen Satelliten über bemannte und unbemannte Raumflüge bis zu Rendezvous im All und der allesentscheidenden Mondlandung. Selbstverständlich geht das alles nur nach und nach, denn das entsprechende Know How muß ja erstmal entwickelt bzw. das Equipment gebaut und getestet werden. So verfügt man z.B. in den Gründerjahren nur über eine ein-



zige Abschlußrampe, weitere können später natürlich dazugebaut werden. Wer risikofreudig veranlagt ist, darf auch schneller machen als eigentlich vorgesehen — dabei nimmt er allerdings das Scheitern der Mission in Kauf, denn neben dem allgegenwärtigen Kostenfaktor wird hier auch das Sicherheitsmoment sehr realistisch berechnet; unter anderem etwa nach dem zulässigen Gesamtgewicht der Rakete/Kapsel.

Ein nicht nur für Statistiker sehr interessanter Menüpunkt verbirgt sich hinter dem Gebäude des Raumfahrtmuseums, dort bringt man nämlich in Erfahrung, wie erfolgreich die vielfältigen Tätigkeiten des großen Bosses bisher waren! Alle bereits absolvierten Missionen sind fein säuberlich aufgelistet, dazu wird hier unerbittlich festgehalten, wieviel Prestige sich die beiden Kontrahenten jeweils durch ihre (Pionier-) Taten erworben haben und wie effizient die von ihnen benutzten Gerätschaften arbeiten. Wer etwas konkretere Informationen über die Aktivitäten seines Widersachers haben will, braucht sich nur die Statistiken und Schautafeln im Pentagon bzw. dem Hauptquartier des KGB reinzuziehen. Schließlich gibt es menütechnisch noch ein Trainingsgelände für die Kosmonauten und





Buzz Aldrin's Race into Space

Spannend aufbereiteter Mix aus Strategie und Raumfahrtsimulation.

GRAFIK	69%
SOUND	63%
REALISMUS	88%
MOTIVATION	83%

URTEIL

80%

Variabel

Preis: ca. 109,- DM

Hersteller: Interplay

Electronic Arts

Die sieben HD-Disketten unseres Presse-Testmusters begnügten sich durchaus auch mit langsameren Rechnern.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

last not least das Kontrollzentrum, in dem die konkrete Umsetzung all der schön ausgedachten und vorbereiteten Weltraum-Ausflüge stattfindet. Hier sieht man dann auf digitalisierten SW-Fotos und teilweise sogar in animierten Sequenzen, wie die Raketen starten, die Astronauten auf dem Mond herumstiefeln etc..

Selbst auf zwei Seiten lassen sich die zahllosen Features dieses hochkomplexen Programms nur unzureichend darstellen — man muß sich schon einige Stunden in die Anleitung und das Spiel selbst vertiefen, um all seine verborgenen Reize zu entdecken.

Umgekehrt heißt das aber auch, daß die grafischen und soundmäßigen Qualitäten nicht sooo wahnsinnig ausgeprägt sind. Sicher, gemessen an reinen Strategical-Verhältnissen (grundsätzlich basiert das Game auf dem Brettspiel „Lift Off!“) ist das Geschehen im Grafikfenster ganz ordentlich, aber einen Schönheits- oder Gesangswettbewerb dürfte Buzz Aldrin zumindest in dieser Ecke des Universums kaum je gewinnen. Dafür sind sowohl die Mausesteuerung als auch das komplette Gameplay in der meckerfreien Zone angesiedelt. Kurzum, was ein echter PC-Astronaut ist, der kommt auf dem Weg zum Mond am guten Buzz einfach nicht vorbei!

(C. Borgmeier)

Island of Dr. Brain

Mit dem Vorgänger „Castle of Dr. Brain“ hatte Sierra das Genre der digitalen Rätselhefte im Adventure-Gewand eingeführt — jetzt geht's raus aus dem muffigen Bunker, jetzt sind wir reif für die Insel!

fanden doch eine Menge Leute Spaß daran, sich von einem unfreundlichen Doktor namens Thaddeus Egghead Brain durch ein Schloß voller Senso-, Kreuzwort-, Zahlen-, Labyrinth- und Puzzle-Rätsel jagen zu lassen, nur um dann als Assistent in seinem Labor malochen zu dürfen. Wesentlich sinniger ist die Hintergrund-story auch diesmal nicht ausgefallen — im Kern geht es einfach darum, die Privatinsel des exzentrischen Genies nach einer Batterie zu durchsuchen. Aber nun ist es für Klagen eh zu spät, denn wir schweben ja bereits mit dem Fallschirm hinunter zum Suchgebiet... Nach der Landung erwartet den Ratefuchs im Grunde dasselbe Spielprinzip wie beim Vorgänger, sprich, man knobelt sich schön der Reihe nach durch lauter in sich abgeschlossene Rätsel-Räume, die aus der Sicht des Hauptdarstellers zu sehen sind. Auch an der Iconleiste mit dem selbst-erklärenden Kram (Auge, Hand, Fragezeichen etc.) und den spezielleren Anklickgele-

Weder die Kritik noch die Sierra-Fans alter Schule konnten mit dem ersten Teil sonderlich viel anfangen, aber der Erfolg gab den Kaliforniern letztlich recht. Anscheinend

genheiten für die Hilfefunktion oder die Rückkehr zum vorigen Bild hat sich wenig geändert. Die rund zwei Dutzend Aufgaben stammen wieder gut zur Hälfte aus dem Reich der Mathematik (jedenfalls im weitesten Sinne), der Rest ist eine bunt zusammengewürfelte Mischung aus Literatur, Technik, Quiz und alten Knobelklassikern wie dem Turm von Hanoi oder einer „Loopz“-Variante. Schwer zu sagen warum, aber tatsächlich machen die Kopfnüsse jetzt irgendwie mehr Spaß als damals in Dr. Hirnis Heimatburg — vielleicht liegt's einfach daran, daß die Fortsetzung (noch) unernster ist und für Leute, die alles anklicken müssen, was sie auf dem Screen sehen, haufenweise Gags parat hält. So fangen etwa Götzenbilder zu grinsen an, ein Skelett hüpfert aus seinem Sarkophag, oder es werden anzügliche Kommentare eingeblendet. Nicht ganz so geglückt sind dagegen die begrenzt verfügbaren Hilfestellungen des Programms:

Einmal erfährt man praktisch die gesamte Lösung, das andere Mal bleibt man genauso schlau wie zuvor. Aber das ist für alte Brain-Assistenten nichts Neues, genau wie die Grafik auch diesmal sehr schön gezeichnet und teilweise recht putzig animiert wurde. Die nervenberuhigende Soundbegleitung bewegt

sich ebenfalls auf gewohnt hohem Sierra-Niveau, wenngleich die Musik ein bißchen an „King's Quest VI“ erinnert — Sprachausgabe wird's erst in der CD ROM-Version geben. Last not least klappt die (Maus-) Steuerung einwandfrei, wer seinen Kopf gerne quält, darf diesen Inselurlaub also ruhig buchen. (mm)

Island of Dr. Brain

Aufwendig präsentierte Rätselsammlung für den kleinen Knobelhunger zwischendurch.

GRAFIK	78%
SOUND	78%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	57%

URTEIL

64%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Sierra

Weder an den Rechner (ab 286er) noch an den HD-Platz (5 MB) werden übermäßig große Ansprüche gestellt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Heiße Spiele für coole Köpfe !!

TECHNODISQUER

Alle Grafikstandards, Maus, Tastatur

Kleines Programm, ganz groß! Mit diesem Disketten-Utility bekommen Sie ein Programm in die Hand, das Ihnen bei der Datenpflege äußerst hilfreiche Dienste leisten kann. Sei es, Sie möchten Dateien kopieren, löschen, Verzeichnisse erstellen oder Dateiattribute verändern, TECHNODISQUER verhilft Ihnen zu mehr Übersicht.

Komfortable PullDown-Menüs und Bildschirm-Rollbalken garantieren einen leichten Umgang. Sämtliche Funktionen sind aber auch über die ausführliche Tastaturbelegung zu erreichen, die Sie über sog. Hotkeys zum Teil auch noch selbst definieren können.

GALERIA

VGA/EGA Version, Maus, Tastatur

Wer kennt sie nicht, die Suchbildspiele der Rätselseiten vieler Publikumszeitschriften? Mit Galeria können Sie sich diesen kurzweiligen Zeitvertreib auf den PC-Monitor holen. Doch Sie werden kein leichtes Spiel gegen die Uhr haben und die Grafiken schon pixelgenau durchsuchen müssen, um die jeweils zehn versteckten Fehler zu finden.

Markieren Sie aber einen Punkt, ohne Fehler, so hagelt es Strafsekunden. Wenn Sie erfolgreich sind, dürfen Sie sich in einer Highscore-Liste verewigen, die speicherbar ist. GALERIA kann sowohl mit einer Maus, als auch über die Tastatur gespielt werden.



TECHNODISQUER



GALERIA



Ausgabe 3/93 am 12. März
wieder **NEU** im Zeitschriftenhandel
für nur DM

19,80



Jetzt **NEU** - in
umweltfreundlicher
Verpackung!



Mein eigenes Heft, der PC GHOST, war ja leider nur ein Aprilscherz, und meine Kandidatur zum PC-Parlament ist letztlich bloß ein Spiel — der modrige Keller samt Euren modrigen Leserbriefen, das ist nach wie vor meine traurige Realität! Seufz...

MEIN GOTT, TANJA!

Nachdem ich im letzten Heft den Brief über Raubkopierer-Jäger gelesen hatte, bekam ich nun ebenfalls Post von einer gewissen Tanja Nolte-Berndel. Das Schreiben enthielt u.a. eine Liste von Spielen, bei denen es sich offensichtlich um Raubkopien handelte, und Tanja fragte an, ob wir nicht tauschen sollten. Ghost meinte, so etwas sei „nicht die feine Art“ — ich halte das jedoch für wesentlich übler! Wenn ich auf eine Anzeige, in der ich lediglich ein bestimmtes, älteres Programm suche, einen derartigen Schrieb bekomme, dann ist das meines Erachtens eine illegale Handlung! Ich würde mich gerne mit anderen Betroffenen kurzschließen — vielleicht könntet Ihr ja meine Adresse an Interessenten weitergeben? regt Thomas Seeland aus Oberhausen an.

Deine Adresse an Leidensgenossen weiterzuleiten, ist kein Problem, mache ich doch gerne. Gegen die Hintermänner des Tanja-Spuks vorzugehen, dürfte allerdings ein Problem werden — warum das so ist, steht im „Hacker & Cracker“ Special, das aus aktuellem Anlaß ins Heft gehievt wurde. Ganz auf Deiner Seite, Dein Ghost

TANJA ODER TANKRED?

Achtung, Achtung Leute! Ähnlich dem anonymen Leserbriefschreiber aus der 3/93 ging es mir mit einer gewissen „Tanja“. Also: Amiga-Tanja macht sich auch bei den PCs breit! Hat Eure Redaktion Informationen, ob und welche Organisation dahintersteckt, bzw. wie sie vorgeht? Gibt es noch mehr Tanjas oder Jasmins? Bitte veröffentlicht den Brief zu Diskussionszwecken. fordert uns Tankred Nolte-Berndel aus Gladbeck auf.

Achtung? Alle Achtung vor soviel Dreistigkeit! Oder ist es purer Zufall, daß Du den gleichen Nachnamen wie Tanja-Jasmin trägst und im selben Ort, in derselben Straße, ja sogar im selben Haus wohnst? Warum bist Du eigentlich bis Mannheim gefahren, um den Brief aufzugeben? Und warum hältst Du uns bloß für sooo doof?!

Dein zutiefst beleidigter Ghost



WITZ, POSTER UND LÖSUNGEN

Ich muß Euch wirklich zu Eurer gelungenen Zeitschrift gratulieren: Im Gegensatz zu anderen Magazinen ist der PC Joker immer persönlich und witzig! Ja, sogar die Rechtschreibung beherrscht Ihr; bei anderen Heften hat man oft das Gefühl, die Redakteure wären Analphabeten. Aber warum macht Ihr die Ghost-Comics nicht bunt? Und Eure Poster sind wirklich geschmacklos, z.B. das der Februar-Ausgabe! Verwendet doch lieber mal ein paar Motive von Spiele-Verpackungen, besonders die von Lucas Arts sind es allemal wert, an die Wand genagelt zu werden. Zudem druckt Ihr die Lösungen im Besserwisser oft gleichzeitig mit dem entsprechenden Test; haltet doch bitte eine kleine Gnadenfrist ein — so ein Monat wäre nicht schlecht. Man gerät sonst zu sehr in Versuchung... gesteht Dirk Kaudewitz aus Bielefeld.

Daß Dir die Poster im Februar nicht zugesagt haben, ist traurig, zumal das ja Motive von Spielepackungen waren! Daß Du Deine Neugier nicht im Griff hast, ist ebenfalls traurig, zumal sich viele Leser über prompte Lösungshilfen freuen. Lustig ist hingegen, daß mein Comic, kaum daß er auf eine ganze Seite aufgestockt wurde,

nun auch noch farbig werden soll. Zwar ist die Geisterwelt eher farblos, aber trotzdem will ich mal sehen, was sich machen läßt.
Dein S/W-Ghost

AB IN DEN KASTEN?

Seit ich damals Eure erste Ausgabe zufällig am Kiosk entdeckte, habe ich es zu keiner Zeit bereut, PC Joker-Stammleser zu sein. Trotzdem ein kleiner Verbesserungsvorschlag: Wird es nicht langsam wichtig, in den Bewertungskästchen auf Windows- oder CD ROM-Versionen hinzuweisen? Auch wenn der Kasten dadurch größer wird — ich meine, diese Info gehört dazu!

Noch ein paar Fragen zum PC-Parlament. Zum Beispiel ist mir nicht klar, wie Ihr aus den Einzelantworten auf die Endergebnisse kommt. Und wie errechnet sich die Mitgliederzahl? Aufgrund welcher Mechanismen reagiert (regiert) das PC-Parlament? Wertet Ihr per Hand aus oder gibt es da ein Programm?

wird unser großer Vorsitzender von Rüdiger Stephan aus Affalterbach gelöchert.

Freilich sind Hinweise auf spezielle Versionen wichtig, aber wozu gibt es den Text bzw. unseren speziellen und hochwichtigen „Update Service“? Was nun das Postspiel betrifft, errechnen wir von den eingehenden Antworten schlicht den Durchschnitt, während dann unser Polit-Programm („1990 — Die 92er Edition“) Dinge wie Mitglieder und Wahlergebnisse berechnet. Jetzt herrscht ausgerechnete Klarheit, stimmt's? Dein Mathe-Ghost

DER PC-SCHLUMPF

Lieber Ghost, auch in Schlumphausen gibt es eine Art PC Joker, allerdings mit einem Rie-

senposter im DIN A0-Format und den Vollversionen der fünf besten Spiele des Monats auf einer Coverdisk! Außerdem ist das Heft für sage und schreibe drei Brombeeren zu haben und bewertet viel gerechter: Während Ihr für „Sherlock Holmes — Consulting Detective Vol. II“ stolze 79 Walnüsse verteilt habt, erhielt das Game bei uns bloß 38 Erdnüsse. Wieviel Schwarzwälder Kirschtorten habt Ihr denn für den Test bekommen? unterstellt uns Schlaubi-Schlumpf aus Taufkir... äh, Schlumpfhausen Gefräßigkeit und Bestechlichkeit.

Das schlumpfige Schlumpfblatt, von dem Du da schlumpfst, schlumpfig schon seit langem! Deshalb wird auch genau andersrum ein Schlumpf draus: Wieviele Torten hat die PC Schlumpf von Electronic Arts erhalten, um Mindscapes Konkurrenz-Sherlock niederzuschlumpfen?!

Mit erhobenem Zeigefinger, Dein Papa Schlumpf

HOT ODER TOT?

Eure Hotline ist wirklich ununterbrochen belegt. Da hat man nun ein paar Fragen auf Lager und kann sie nicht stellen, weil's einfach kein Durchkommen gibt — Ihr müßt Euch was einfallen lassen! nörgelt Marc Hohmann aus Waiblingen.

Die Hotline ist dauernd belegt, echt? Wie sind dann all die anderen durchgekommen, die sie dauernd belegen? Sorry, aber probieren geht nunmal über studieren...

Dein studierter Ghost

VOR GHOST SIND ALLE COMPIS GLEICH...

Unlängst habe ich mir einen echt starken PC gekauft, bin natürlich standfester PC Joker-Leser und kratze gerade die letzten Bits für ein Abo zusammen. Umso mehr habe ich mich über die Undercover-Rubrik im Januar gewundert: Auch ich kenne einige Amigasüchtige, aller-

dings blättern die auch mit Begeisterung durch Euer PC-Magazin — genauso gerne schmökere ich im Amiga Joker. Ich verstehe daher einfach diese Leute nicht, die da glauben, ihr Kasten sei das einzig Wahre, und nun einen riesigen Aufstand machen, weil ihr Leib- und Magenverlag sich auch noch mit anderen Rechnern befaßt. Also, weiter so!

fordert uns ein Leser auf, der aus unverständlichen Gründen anonym bleiben will.

Laut Artikel eins des Grundgesetzes der Astralebene darf kein Rechner wegen seines Betriebssystems oder seiner Taktfrequenz bevorzugt oder benachteiligt werden. Und daran werden wir uns selbstverständlich auch in Zukunft halten! Stets für Einigkeit und Recht und Freizeit, Dein Ghost

DIE ERST-BESTEN

So langsam muß man ja mal feststellen, daß Ihr mit dem PC Joker eine neue Ära auf dem Zeitschriftenmarkt eingeläutet habt — auf einmal fängt jeder zweite Verlag damit an, ein Entertainment-Magazin für Personal Computer herauszugeben. Tja, und Ihr wart die Ersten und seid immer noch die Besten! Lest Ihr eigentlich auch die Hefte der Konkurrenz? Ich habe aber noch mehr Fragen:

1) Da ich absoluter Flug-Fan bin, hätte ich gern gewußt, ob und warum z.B. „Red Baron“ oder „Wing Commander“ ohne Windows schneller laufen.

2) Werdet Ihr Strike Commander auf zwei Seiten testen? Bitte, bitte!!

3) Ich möchte mein 386 SX Motherboard mit 16 MHz und 4 MB RAM loswerden und mir einen 486er-Prozessor zulegen. Könnt Ihr mir sagen, was ich für mein altes Brett verlangen kann? grübelt Jan-Ole Hafkus aus Hamburg.

Ob wir Konkurrenzmagazine lesen? Ja, aber nur, weil wir müssen. Das zweite Muß des Tages ist die Beantwortung Deiner Fragen:

1) Tatsächlich bremst „Win-

FANTASY PRODUCTIONS

Konkordlastr.61

Postfach 260165

4000 Düsseldorf 1

Ihr Spezialist für Strategie- und Rollenspiele
Direktimport USA - Auch ältere Titel - Raritäten

STRATEGIE

Perfect General WW2 Disk	59	Perfect General Add-On 2	59
Reach for the Stars	79	Siege	84
Battles of Destiny	89	Spaceward Ho!	89
Carriers at War	109	V for Victory: Utah Beach	99
Command HQ	49	V for Victory: Velikiye Luki	99
Dreadnoughts	99	Warlords	79
Dreadnoughts/Szen. Disks je	59		
Global Conquest	89		
Harpoon Designer	59		
History Line 1914-18	99		
No Greater Glory	69		
Pacific War	119		
Patriot	99		
Perfect General	89		

EMPIRE DELUXE

New World präsentiert Mark Baldwin's Kultprogramm in VGA-Pracht und mit neuen Features! Szenario-Editor; Starker Computergegner!

DM 109,00

ROLLENSPIEL

Cobra Mission	129
Curse of the Azure Bonds	39
Dungeon Master	89
Keys to Maramon	79
Lord of the Rings	39
Space 1889	35
Schicksalsklinge	119
Spelljammer	99
Ultima Underworld II	99
Wizardry VII	99

Original-Lösungshilfen

alle SSI-Lösungsbücher je	27,00
Wizardry VI (100 S.)	29,00
DSA - Die Schicksalsklinge	24,80
Rail Tycoon Strat.(300S.)	39,00
Civilization (380 S.!!!)	39,00
Ultima IV-VI (350 S.)	39,00
Might&Magic IV	39,00
Wizardry VII	29,00
Darklands+Update Disk	39,00
Quest for Clues 6	49,80

SIMULATION

ATAC	109
Comanche Max. Overkill	109
F1 Grand Prix engl.	99
F15 III Limited Edition	129
Falcon 3.0 + Zusatzdisk	160
Gunship 2000 Data Disk	69
Knights of the Sky	59
Silent Service II	49
Task Force 1942	119
Red Baron Mission Builder	59
X-Wing	99

BATTLETECH MEGAPACK

Für alle, die es bisher versäumt haben, sich die BattleMechs auf den Bildschirm zu holen. Enthält BattleTech I+II (Crescent Hawk) sowie MechWarrior. Zweimal Rollenspiel und einmal Action zum Wahnsinnspreis von:

DM 99

VIRTUAL PILOT

Monster-Lenkrad-Joystick für Flug- und Rennsimulationen, solides Stahlgehäuse, super-präzise, unverwundlich, am Tisch festschraubbar)

PC 179

VERMISCHTES

Eric the Unready	89
Hockey League Simulator II	89
Lost Treasures Infocom	119
Lost Treasures Infocom II	99
Magic Pockets	39
Omega	25
Railroad Tycoon	49
Riders of Rohan	49
Ringworld	99
Temple of Apshai Trilogy	19
War in Middle Earth	29

Hardware

Thrustmaster	DM 189
Gravis Joystick	DM 79
Koss Lautsprecher	DM 59
Koss Boxen + Equalizer	DM 105

Unser Ladenlokal

hat werktags von 10-18 Uhr, samstags von 10-14 Uhr geöffnet. Wir bieten nicht nur eine reichhaltige Auswahl an intelligenter Softwareunterhaltung, sondern führen auch Brett- und Rollenspiele, Zinnfiguren und Zubehör.

Gratisliste Computerspiele und Gratiskatalog "Abenteuerspiele" (80S.) mitbestellen!

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich oder telef. von 10-18 Uhr. Lieferungen per NN (plus DM 8,00) oder Vorausscheck (plus DM 5,50)

0211/304545



dows" so manchen Flieger ein wenig aus, was u.a. daran liegt, daß die mausige Benutzeroberfläche Arbeitsspeicher belegt, wodurch das Programm öfter von der Festplatte nachladen muß.

2) Versprochen, sogar schon in der nächsten Ausgabe! Apropos: Was sagst Du zum Zwei-Seiten-Test von „X-Wing“?

3) Da sich die Hardware-Preise praktisch täglich ändern, wollen wir lieber keine Preisempfehlung abgeben — sorry. Aber vergleich doch einfach mal entsprechende Angebote in den Kleinanzeigen.

Vergleichsweise zurückhaltend,
Dein Ghost

ZUKUNFTSMUSIK

Erstmal ein großes Lob: Ich lese nämlich vier Computerzeitschriften, von denen der PC Joker an zweiter Stelle steht — weil Platz eins vom Amiga Joker belegt wird. Das dürfte sich jedoch bald ändern, weil ich mir einen PC zulegen werde. Dieser Pentium oder P5 oder wie auch immer soll ja jetzt im Frühjahr rauskommen, und ich würde gern mehr über ihn erfahren. Wieviel wird er kosten? Ist er kompatibel in Hinblick auf Spiele? Was für ein Betriebssystem wird er haben? Im Sommer werde ich die Gelegenheit haben, mir ein paar original amerikanische Spiele zuzulegen. Laufen die auf meinem europäischen PC? In einer anderen Zeitschrift stand nämlich, daß z.B. japanische Games hier nicht laufen! Wenn ein PC 100 MHz hat, ist dann das Gameplay schneller und flüssiger als bei einem mit 50 Hertz? Und wie lange würde wohl ein 486er mit 50 MHz mit den steigenden Anforderungen der Programme zu-rechtkommen?

rasselt Oliver Hahn aus Berlin seinen Fragenkatalog herunter.

Intels Neuer wird erstmals auf der CeBIT in Hannover (24. bis 31. März) präsentiert, danach werden wir alle schlauer sein. Bis dahin steht nur fest, daß das Gerät DOS-kompatibel ist, ansonsten müßten wir spekulieren, was wohl kaum in Deinem Sin-

ne wäre. Durchaus in Deinem Sinne dürfte es hingegen sein, daß ein 486/50 mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit noch für einige Jahre in der ersten Reihe mitmischen kann — schließlich gilt im Moment ein 386er als Standard-Konfiguration. Daß 100 Hertzchen schneller abgehen als die Hälfte, sollte eigentlich klar sein, und daß US-Games klaglos ihren Dienst auf allen PCs verrichten, sei Dir hiermit klar gemacht. Viel Spaß im Ami-Land,

Dein Euro-Ghost



KLEIN ABER OHO?

1) Ich besitze einen 286er mit 16 MHz, 2 MB RAM und DR-DOS 5.0. Davor verwendete ich MS-DOS 5.0, dieses unterstützt aber nur 1 MB RAM — warum eigentlich?

2) Ich verstehe nicht, warum es heute ständig heißt, daß man mindestens einen 386er braucht. Mit meiner Kiste kann ich fast alle Games spielen, abgesehen vielleicht von „Ultima VII“, „Comanche“ und so weiter. Wesentlich ist doch eigentlich nur der Arbeitsspeicher! Okay, mir ist schon klar, daß viele Leute gern etwas schneller zocken, aber theoretisch habe ich doch recht, oder?

3) Mir wurde zugetragen, daß im Spätsommer ein neues Betriebssystem herausgegeben wird. Wie heißt es? Was kann es besser? Wißt Ihr da was?

trägt uns Vincent Fritzemeier aus Essen seine Probleme zu.

1) Das Maximum an „echtem“ Arbeitsspeicher ist unter MS-DOS seit jeher auf 640 KB begrenzt — warum das so ist, muß

Du schon Bill Gates fragen. Aber im erweiterten Bereich (EMS bzw. XMS) sind dem Speicher(t)raum ja höchstens finanzielle Grenzen gesetzt.

2) Ganz davon abgesehen, daß Spiele wie „Ultima VII“ und „Comanche“ nunmal in jeder Beziehung Trendsetter sind und die Entertainment-Zukunft daher wohl entsprechend aussehen dürfte, ist der Spaß an einem vor sich hinruckelndem Game schon sehr theoretisch...

3) Vermutlich denkst Du an MS-DOS 6.0, das möglicherweise auch bereits auf der CeBIT vorgestellt wird. Doch nach dem, was wir bis jetzt gehört haben, sollen sich die Verbesserungen im wesentlichen auf die Netzwerктаuglichkeit beschränken.
Dein skeptischer Ghost

DER SZENE-PAPST

Wie kommt's, daß es beim Amiga eine richtige Szene mit Demos, Diskmags und echten User-Groups gibt, während sich am PC alles auf ein paar wenige Clubs beschränkt, und man nach Demos schon mit dem Mikroskop suchen muß? Ein Amiga-User hat mir mal prophezeit, daß es eine PC-Szene niemals geben wird. Dabei wären die Voraussetzungen doch ideal: Kein Gerät leistet mehr, auf keinem Rechner kommen bessere Spiele heraus, und kein Homecomputer kann mit der Verbreitung des PCs konkurrieren!

Ich selbst habe versucht, mit der Herausgabe von „Knockout“ einen Anfang zu machen, warte aber noch auf Reaktionen. Meines Erachtens gibt es viele Leute, die mit diesem Zustand nicht einverstanden sind und gerne etwas geändert sehen würden, aber selbst nichts tun. So, hoffentlich ändert sich das jetzt!

grummelt Midnight von Knock-out aus Überlingen

Daß es am PC keine illegale Szene gibt, stimmt leider nicht (die Boards quellen schier über vor lauter PC-Cracks...), daß es keine Demos gibt, stimmt gottlob nicht — wir stellen in dieser Ausgabe ja gerade wieder vier neue vor. Trotzdem scheinen DOSen-User diesbezüglich et-

was vernünftiger zu sein als ihre Amiga-Kollegen, was sie freilich nicht davon abhalten sollte, sich Deiner hoffentlich legalen Bewegung anzuschließen. Auf geht's Leute!

Dein Szene-Ghost



DAS PFEIFKONZERT

1) Im März habt Ihr „Hannibal“ getestet, von dem ich ziemlich begeistert war. Folglich telefonierte ich sofort sämtliche Händler durch, erntete aber dummerweise nur ein bedauerndes „Tut mir leid!“. Einer der Herren meinte gar, es passiere oft, daß im PC Joker Spiele getestet werden, die erst viel später erhältlich sind. Ja, was soll denn das? Da pfeife ich doch lieber auf die Aktualität!

2) Für den Joker-Index habe ich mir wegen der kleinen Schrift extra ein Fernglas zugelegt. Falls Ihr jetzt nochmal schrumpft, muß ich mir ein Teleskop besorgen. Schickt Ihr mir bitte das Geld dafür?

3) Im PC Joker stehen viel weniger Testberichte als in anderen Computerzeitschriften — und bei den Händlern sind jeden Monat mindestens zehn neue Games zu haben, die von Euch noch nicht vorgestellt wurden! klagt Tino la Manto aus Hausen.

1) Pfeif worauf und solange Du willst, wir haben auf die genauen Veröffentlichungstermine nunmal keinen Einfluß. Da wir seinerzeit aber ausgerechnet „Hannibal“ von einer Verkaufsversion getestet haben, stellt sich die Frage, ob Du nicht lieber auf Deine Bezugsquelle pfeifen solltest? Denn das mit den „sämtlichen Händlern“ glaubst Du ja wohl selber nicht...

2) Statt Geld zu schicken,

schicken wir lieber Dich — zum Augenarzt, den zahlt dann die Krankenkasse.

3) QUATSCH! Du wirst weder in irgendeinem Magazin mehr Tests zu PC Games finden, noch monatlich 10 Spiele beim Händler, die von uns nicht vorgestellt wurden. Überhaupt: Vor wenigen Absätzen hast Du Dich doch noch über ZUVIEL Aktualität beschwert?!

Dein aktueller Ghost

POMMES & DEMOS

Die letzte Ausgabe war ja hundertprozentige Spitze: „Creepers“, „Lemmings II“ und „Space Quest V“ in einem Heft — aktueller geht's nimmer! Macht also ruhig weiter so.

Ihr könntet mir allerdings trotzdem verraten, was Ihr Euch bei dem Demo-Special(chen) gedacht habt. Es ist zwar absolut geil, daß sich mal jemand um Demos kümmert, aber unter einem Special stelle ich mir eigentlich mehr vor. Zugegeben, die Top-Demos habt Ihr ja vorgestellt, aber wie? Das las sich wie die Beschreibung eines Pommes-Testessens („...und dann waren da noch ein paar Körnchen Salz drauf.“)! Da schleicht sich doch der Verdacht ein, daß Ihr die Teile nur deshalb angetestet habt, damit unten rechts in der Ecke eine bestimmte Adresse steht...

Na ja, ich hätte mir die Sache jedenfalls größer und hintergründiger gewünscht. Es wäre auch nicht schlecht, wenn Ihr jeden Monat was Demomäßiges bringt — mit Systemvoraussetzungen, Programmieretechnik und genauer Beschreibung. Oder vielleicht gleich ein Demogroup-Special? Wäre echt gespenstisch gut!

schwärmt Dirk Beckel aus Oberursel.

Zunächst mal: Wir stellen uns unter einem Special eben einen Artikel vor, der gegenüber den Standardseiten im Heft etwas Spezielles ist. Daher entsprechen die Vorstellungen der Demos auch unseren Vorstellungen von einem Special — kannst Du Dir das vorstellen? Mit der Bezugsadresse (Frechheit!) hat das ebensowenig zu tun wie mit Deinen geliebten Kartoffelstäbchen (noch so 'ne Frechheit!), was Du anhand des Nachschlags in dieser Ausgabe nachprüfen kannst. Aber das soll ja nun nicht heißen, daß nicht z.B. irgendwann mal auch eine Demogruppe im Smalltalk zu Wort kommt!

Dein Diät-Ghost

ÄPFEL & BIRNEN

...soll man bekanntlich nicht durcheinanderbringen. Deshalb werde ich auch nächsten Monat wieder strikt alle Briefe von allgemeinem Interesse persönlich beantworten und die privaten hier abdrucken. Oder war's umgekehrt? Egal, jedenfalls muß im Falle einer höchstpersönlichen RÜCKANTWORT auch RÜCKPORTO in Form von eher unpersönlichen Briefmarken (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegen; dazu kommt ein leserlich geschriebener Absender. Im übrigen dürft Ihr aber schreiben, was Ihr wollt, beispielsweise Lob, Lob oder auch mal ein wenig Lob. Ja, zähneknirschend werden sogar Kritik, Anregungen und Fragen entgegengenommen, allerdings nur bei dieser Adresse:

Joker Verlag
„Ghostwriter“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Die PC-Profis

Telefon (069) 64688518

Telefax (069) 64688618

Artifex Computer GmbH, Anton-Burger-Weg 147a, 6000 Frankfurt/Main 70

GAMES

A.T.A.C.	84,90
AA War in the Skies	89,90
Aces Mission Disk 1946	59,90
Aces of the Pacific	74,90
Air Warrior SVGA	94,90
Alone in the Dark, dV	89,90
• Archer MacLean Pool Billard	69,90
Armour Geddon	84,90
AV-8B Harrier Assault	74,90
Battle Chess 4000 SVGA, dA	74,90
• Betrayal at Krondor	94,90
Bundesliga Manager Pro	69,90
Car and Driver, dA	74,90
Castles II	84,90
Caveman Ninja	74,90

Weitere Titel finden Sie in unserem **KOSTENLOSEN KATALOG**, den Sie gegen Einsendung von DM 1,40 Porto anfordern können.

Comanche, dV	89,90
• Comanche Data	54,90
Creepers, dA	84,90
Curse of Enchantia, dV	84,90
• Dark Queen of Krynn	84,90
Darkseed, dV	79,90
Daughter of Serpents, dV	79,90
Der Patrizier, dV	79,90
• Dogfight	94,90
Dragon's Lair III	84,90
• Dreadnoughts	a.A.
Eric the Unready, e	69,90
F15 Strike Eagle III, dA	94,90
Falcon 3.0, dA	94,90
Falcon 3.0 Mission Disk 1	59,90
• Fields of Glory	a.A.
• Fire and Ice	64,90
First Samurai	64,90
Formula One Grand Prix, dA	94,90
Front Page Sports - Football, e	74,90
Goblins 2, dV	89,90
• Hannibal, dV	84,90
Harrier Jump Jet, dA	94,90
• Hired Guns	84,90
History Line 1914-1918	79,90
• Human Race	54,90
Inca, dV	94,90
Indiana Jones 4, dV	89,90
Island of Dr. Brain	74,90

Populous 2, dA	79,90
Space Quest 5, dV	74,90
The Legacy, dA	94,90
Ultima Underworld II, dA	79,90

Kings Quest 6, dV	84,90
Legend of Kyrandia, dV	79,90
• Legend of Myra	79,90
Legends of Valour, dV	79,90
Links 386 Mauna Kea	49,90
Links 386 Pro, dA	89,90
Lure of the Temptress, dV	64,90
Magic Candle 3, e	74,90
• Maniac Mansion II	89,90
• Mealstrom	a.A.
Might & Magic IV, dV	79,90
Perfect General DataDisk	54,90
• Pinball Dreams	64,90
Prophecy of the Shadow, dV	79,90
Quest for Glory 3, dV	74,90
Reach for the Skies, dA	69,90
Rex Nebular, dA	79,90
• Ringworld, dA	74,90
• Sensible Soccer 92/93	64,90
• Shadow of the Comet	74,90
• Shadowworld	74,90
Sherlock Holmes, dV	84,90
Siege, e	69,90
Siege Data - Dogs of War	34,90
Sim Ant, dV	84,90
Sim Life	84,90
Space Crusade, dV	69,90
Spaceward Hol, dV	84,90
Star Control 2, dA	74,90
Street Fighter 2	69,90
• Strike Commander	89,90

Stunt Island	89,90
Summer Challenge	64,90
Task Force 1942, dA	94,90
The Dagger of Amon Ra, dV	79,90
The Incredible Machine, dV	74,90

Burning Steel, dV	84,90
Dune 2, dV	69,90
Lemmings 2 - The Tribes	84,90

Transarctica, dV	64,90
Ultima Underworld	74,90
Ultima VII: Die schwarze Pforte	84,90
Ultima VII: Forge of Virtue	49,90
Ultima VII: The Black Gate	84,90
Ultima VII: The Serpent Isle, dA	89,90
V for Victory - Utah Beach	74,90
V for Victory - Vellike Luki	74,90
Waxworks, dV	64,90
Ween - The Prophecy, dV	89,90
Wizardry 7, e	79,90
Wing Commander II, dV	79,90
• Xenobots	a.A.
• X-Wing	84,90

• = bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Rufen Sie uns an!
dV = komplett deutsche Version, dA = deutsche Anleitung, e = englisch

CD-ROM-Games

Battle Chess Deluxe	109,90
Cautious Condor	109,90
• Caveman Ninja	89,90
• CyberRace	89,90
• Daughter of Serpents	84,90
• Der Patrizier	89,90

Air Warrior SVGA	89,90
Inca, dV	109,90

• Eco Quest	84,90
Hound of Baskerville	79,90
Jones in the fast Lane	109,90
Kings Quest 5	84,90
Secret Weapons of the Luftwaffe	
inkl. Missions	99,90
Sherlock Holmes Vol. II	119,90
Space Quest 4	84,90
Stellar 7	109,90
Strange Deadfellows	119,90
• The 7th Guest	134,90
• The Manhole	209,90
• Vision	89,90
Wing Commander II Deluxe	99,90

CD-ROM & Sound

.....
Mitsumi CRMC-LU 005 S ... 469,00
Internes CD-ROM-Laufwerk mit Controller und Treibersoftware. 16-Bit-Transfer für schnelle Datenübertragung. Audio-CDs abspielbar, Photo-CD-kompatibel, Kopfhöreranschluß und Lautstärkeregler an der Frontseite. Einfache Installation.
.....

Matsushita CD-ROM 549,00
Internes Laufwerk zum direkten Anschluß an Sound-Blaster-Karten.

AdLib Gold 1000	429,00
Pro Audio Spectrum 16	479,00
Sound Blaster 16 ASP	499,00
Audio Blaster 2.5	219,00
Audio Blaster Pro 4.0	389,00
Sound Galaxy NX *	239,00
Sound Galaxy NX Pro *	398,00

* inkl. Stereo-Lautsprecher!

- Versand Nachnahme 9,00 DM
- Versand Vorkasse 6,00 DM
- Vorkasse Ausland 15,00 DM

Wir versenden in stabilen Spezialverpackungen — ohne jeden Aufpreis!

Alle Preise in DM, Irrtümer & Preisänderungen vorbehalten.

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (1) INDIANA JONES IV ✓



2. (4) CIVILIZATION
3. (2) MONKEY ISLAND II
4. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF. ✓
5. (5) WING COMMANDER II ✓
6. (11) MAD TV ✓
7. (13) HISTORYLINE ✓
8. (7) 1869
9. (8) DER PATRIZIER
10. (9) DAS SCHWARZE AUGE
11. (6) LEMMINGS ✓
12. (17) MONKEY ISLAND
13. (-) LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES
14. (10) FALCON 3.0
15. (12) WING COMMANDER
16. (18) COMANCHE ✓
17. (20) LARRY V
18. (-) THE HUMANS
19. (14) SIM CITY
20. (15) ALONE IN THE DARK ✓

Business Charts

1. (3) BURNING STEEL



2. (4) POPULOUS 2 ✓
3. (1) COMANCHE ✓
4. (5) HISTORYLINE ✓
5. (7) F-15 STRIKE EAGLE III ✓
6. (6) INDIANA JONES IV ✓
7. (9) TASK FORCE 1942
8. (-) ULTIMA UNDERWORLD 2
9. (10) DUNE II
10. (8) DER PATRIZIER
11. (16) DAUGHTER OF SERPENTS
12. (2) CAR & DRIVER
13. (14) FORMULA 1 GRAND PRIX ✓
14. (12) KING'S QUEST VI
15. (-) WING COMMANDER 2 ✓
(dt. Version)
16. (15) MONKEY ISLAND II
17. (20) CIVILIZATION
18. (17) SKAT '92
19. (-) HOCKEY LEAGUE SIM. 2
20. (11) LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES

Der April macht nicht nur, was er will — er macht auch, was Ihr wollt! Zumindest, wenn wir die Sache in die Hand nehmen, und Euer Begehrt mal wieder eine hochbrisante Seite mit den aktuellsten Spiele-Tophits und den persönlichsten Spiele-Topshots ist...

Zugegeben, der Begriff „hochbrisant“ mag etwas hoch gegriffen sein, denn abgesehen von ein paar wohlverdienten Neuzugängen zeigen sich die Hitlisten diesen Monat eher konservativ-beständig. So können Eure Lesercharts neuerdings mit dem Schnüffler aus der Baker Street und Mirages putzigen Humanisten aufwarten, während beim Verkauf nunmehr Sport, (Rollen)-Spiel und kosmische Spannung angesagt sind. Unser Special widmet sich diesmal den schicksten (noch erhältlichen!) Produkten von Electronic Arts, die Personal Five unserer Chefs Ossi und Big Mike befassen sich hingegen mit den weniger schicken Schattenseiten ihres Berufs.

Nächstes Mal treten Magic Gitti und Mad Max an ihre Stelle, an Eurer Stelle allerdings würden wir jetzt schnellstens unsere derzeitigen Lieblingsgames auf eine Postkarte schreiben, dieselbe mit Absender plus Marke verzieren und das Ganze an den Joker Verlag adressieren. Denn erstens gibt's dann auch im Mai wieder mehr oder weniger hochbrisante Lesercharts, und zweitens haben alle Einsender die Chance, eins dieser fraglos hochbrisanten Spiele zu gewinnen:

Special Charts: Best of Electronic Arts



1. POWERMONGER
2. POPULOUS 2
3. LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES
4. BARD'S TALE III
5. INDIANAPOLIS 500
6. LHX ATTACK CHOPPER
7. RAMPART
8. CAR & DRIVER
9. 688 ATTACK SUB
10. BARD'S TALE II

Personal Flop-Five: Michael

1. VIDEO POKER



2. CASINO
3. BUNNY BRICKS
4. GREAT NAPOLEONIC BATTLES
5. THE BASKET MANAGER

Personal Flop Five: Oskar

1. PENTHOUSE HOT NUMBERS



2. BEETLEJUICE
3. THE DARK HALF
4. THE TAKING OF BEVERLY HILLS
5. GREAT NAPOLEONIC BATTLES

1 x Curse of Enchantia
1 x Pacific Islands
1 x Birds of Prey

Haben wollen ? Dann immer her mit Eurem Schrieb, und zwar an:

Joker Verlag
Top Job
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



RINGWORLD

REVENGE OF THE PATRIARCH



Wie der Titel unschwer vermuten läßt, basiert dieses SF-Adventure auf dem ersten der vielfach preisgekrönten Ringworld-Romane von Larry Niven. Das Buch liegt dem Spiel bei und erzählt vom Krieg zwischen den Menschen und einer raubkatzenartigen Spezies namens Kzinti. Zwei Minuten vor dem Untergang des Universums kommen die Streithähne zur Vernunft und begeben sich gemeinsam auf die Suche nach neuen Lebensformen, wobei sie in einer bis dato unbekannten Milchstraße die Puppeteers entdecken. Mit Hilfe dieser hochbegabten Techniker baut man das schnellste Raumschiff aller Zeiten, die „Hyperdrive II“. Soweit, so gut, doch 20 Jahre später basteln die Kzinti heimlich ein Duplikat des Flitzers, das auf den unheilswangeren Namen „Destroyer“ hört — und im Unterschied zum Original eine wuchtige Plasmakanone an Bord hat...

Klar wie Katzenstreu, daß die Menschheit sofort jemand loschickt, der den Nachbau finden, zerstören und wieder Frieden zwischen Terranern und Raubkatzen stiften soll. Nur leider wurde kurz zuvor einer der Fauchis von unbekannten Finsterlingen in die Ringworld-Galaxie verschleppt; als unser Held Quinn auftaucht, verweigert man ihm daher kurzerhand den Zutritt zum Palast. Aber wozu gibt's schließlich Mäuse, Icons und den richtigen Abenteurergeist? Maus und abenteuerlichen Geist muß man selbst mitbringen, das halbe Dutzend Steuersymbole kriegt man auf

Letzten Monat erst debütierten die kampfgeprobten Newcomer von Tsunami mit dem Spiele-Potpourrie „Wacky Funsters“ — jetzt wildern die ehemaligen Sierra-Designer in vertrautem Gehege!



Knopfdruck vom Rechner serviert. Der übernimmt meist auch ganz selbstherrlich die Konversation mit Freund und Feind, der Held darf nur an bestimmten Stellen via Multiple Choice den Mund aufmachen. Zum Trost wurden ihm ein paar hilfreiche Gegenstände als Anfangsausstattung ins grenzenlos aufnahmefähige Inventory gelegt: eine Betäubungspistole, ein Thermo-Suchgerät und der Siegelring des Oberkaters.

Sobald auch ein Raumschiff bereitsteht, beginnt die interplanetare Odyssee, während der Quinn dann z.B. stillgelegte Fabriken besichtigt oder

bei den Puppeteers Informationen sammelt. Die Präsentation steht dabei dem Abwechslungsreichtum der Schauplätze nicht nach, bildschirmfüllende Grafiken und nette Musiken erfreuen Auge und Ohr, ja, sogar Movie-Sequenzen à la Lucas Arts hat man eingebaut. Dafür sind die Animationen nicht die schnellsten, der Held wirkt etwas fußkrank. Weitere Kritikpunkte betreffen die Point & Klick-Steuerung mit einem unveränderlichen Cursor und den linearen Aufbau vieler Rätsel: ein kleiner Fehler, und man steckt fest!

An die Qualität anderer (SF-)

Literaturversoftungen wie etwa „Frederick Pohl's Gateway“ reicht die Ringwelt somit nicht ganz heran, aber einen feinen, interaktiven Roman für Leseratten geben Tsunamis Alienkatzen allemal ab. (C. Borgmeier)

Ringworld

Futuristisches Adventure mit etwas altmodischem Gameplay.

GRAFIK	74%
SOUND	66%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	69%
URTEIL	71%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Tsunami

Die Zukunft verlangt zumindest einen 386SX und 10MB auf der Festplatte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
DL. Screen	DL. Anleitung



Der Schleier der Dunkelheit stammt zwar von den selben Programmierern wie das eher mittelpträgige „The Summoning“, doch diesmal hat sich das Event Horizon-Team wirklich angestrengt und die Fehler des Vorgängers vermieden. Man landet mitten in einer astreinen Horrorgeschichte, die zwar unübersehbar auf der aktuellen Dracula-Welle reitet, aber das sehr gekonnt — in punkto Atmosphäre braucht sich das Spiel selbst hinter Genre-Highlights wie etwa „Shadow of the Comet“ nicht zu verstecken!

Held der Geschichte ist ein verwegener Pilot, der mit seiner alten Frachtmaschine schon die wahnwitzigsten Aufträge erledigt hat. Diesen hätte er allerdings besser ausgeschlagen: Die Flugroute führt nämlich nach Rumänien, wo just über den Karpaten Fledermäuse in die Propeller



holde Maid Deindre. Das Mädels reicht den Bruchpiloten gleich weiter an ihren Vater, der ihn für den in einer alten Legende angekündigten Retter hält...

Wie es einem höflichen Gast geziemt,

DER DUNKLE LICHTBLICK

geraten und für einen Absturz des stählernen Konkurrenten sorgen. Unser Mann kann sich gerade noch von dem brennenden Wrack wegschleppen, dann wird er bewußtlos und kriegt gar nicht mehr mit, wie man ihn ins naheliegende Dorf verfrachtet. Beim Erwachen sieht er ein wunderhübsches Mädchen und glaubt, schon im Himmel gelandet zu sein — doch die Wahrheit heißt Transsylvanien und die

mimt man jetzt halt die ersehnte Sagen-gestalt, was immerhin den Vorteil hat, daß die Arbeit nicht so schnell ausgeht. Die erste Aufwärmübung besteht gleich in der Aufklärung eines kleinen Mordes, doch ist das nur der Anfang: An der Absturzstelle steht ein eigenartiger Baum, der gerne (wieder) ein Mensch werden würde, die Tochter des Kerzenmachers wartet auf Heilung, und besonders schlimm hat es zwei Mönche erwischt, die unseren frischgebackenen Retter um Hilfe anflehen — der eine hat seinen „Lebensbecher“ verloren, der andere ist der unglückliche Zwangs-Besitzer eines verzauberten Federkiels, mit dem er nun Tag und Nacht durchschreiben muß (grausam!). Uns wurde allerdings einiges klar, als der bedauernswerte Gottesmann so nebenbei erwähnte, daß ein gewisser Michael, der Bruder des Oberbösewichts, wohl mit der Sache zu tun hätte.

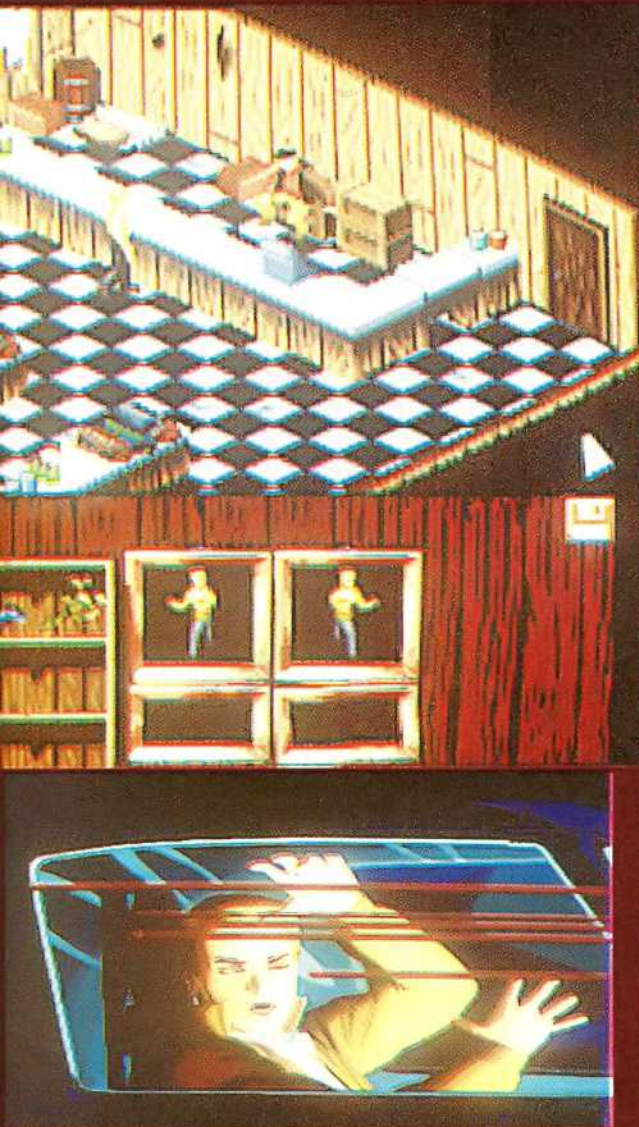


Letzterer hört auf den Namen Kairn und ist nach Landessitte ein Vampir, der eine ganze Armee von Dämonen, Werwölfen etc. kommandiert. Und falls Ihr Euch jetzt immer noch nicht gruselt, sei auch noch verraten, daß die Leute in dieser Gegend gerne Ratten kochen, ein abgetrennter Kopf das Wirtshausschild zielt und es daheim überhaupt um einiges ziviler zugeht. Wie schon bei „The Summoning“ wird die Horrorlandschaft in einer isometrischen 3D-Ansicht gezeigt, durch die man sich bequem mit der Maus klickt, während die düstere Karpaten-Grafik leicht ruckelnd dahinscrollt. Größere Strecken verkürzt man im Stil von „Lost Files of Sherlock Holmes“ mittels einer Karte, die ständig um neue Locations ergänzt wird. In den Räumen öffnen sich unverschlossene Türen automatisch, und herumliegende Gegenstände können wahlweise mit der linken oder der

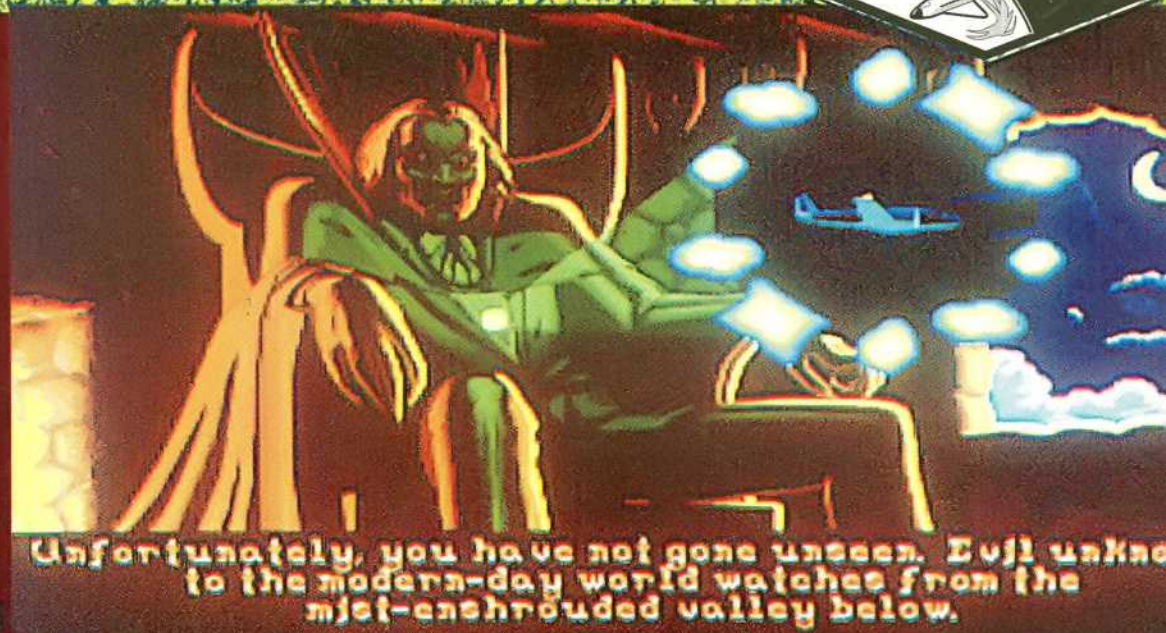
Veil of Darkness



Jahrelang versoffeten die SSI-Recken eine AD&D-Lizenz nach der anderen, dann brachen sie aus dem Schema aus — und fielen prompt auf die Nase! Doch mit diesem gruseligen Abenteuer-Mix aus „Ultima“ und „Cadaver“ haben sie den Riecher wieder im Wind...



rechten Maustaste aufgesammelt bzw. benutzt werden. Ja, Bedienungskomfort ist hier wahrlich kein Thema, z.B. lauert das formatfüllende Inventory ständig am unteren Bildrand und kann jederzeit von dort hochgezogen werden. Und weil man doch sehr viel Zeit mit Quatschen verbringt, sind die interessanten Stellen im Geschwafel der Leute gleich markiert, dazu hat man in der Regel die Auswahl zwischen einer vorgegebenen Fixfertig-Antwort und der individuelleren, aber meist unnötigen eigenen Tastatureingabe. Damit man auch kleinere Objekte leicht findet, gibt's wie beim Vorgänger eine Lu-



penfunktion: neu ist hingegen das „Auto-Targeting“. Es handelt sich dabei um so 'ne Art Zielerfassungssystem in den Kampfsequenzen, was die Echtzeit-Fights zusammen mit den drei hervorragend abgestuften (Kampf-) Schwierigkeitsgraden zum Genuß werden läßt. Auf Zauberei muß man zwar verzichten, als Quasi-Ersatz wird aber mit so magischen Dingen wie Holzpflocken, Kräutern, Silberkugeln und geweihtem Wasser hantiert.

Die gut animierte, schön-schaurige Grafik zieht den Spieler schon im Intro in ihren Bann, wo die Atmosphäre zusätzlich noch durch Sprachausgabe verdüstert wird — im Spiel selbst hört man „nur“ tolle Musik und unheimliche Effekte. Wem der Schleier der Dunkelheit übrigens zu dunkel ist, der kann die Bildschirmhelligkeit softwaremäßig hochschrauben. Ein ebenfalls recht ungewöhnliches Feature ist die Möglichkeit, sowohl die Automapping-Karten als auch die Storytexte zum Drucker oder in ein Extra-File zu schicken. Nur schade, daß sich dabei das Spieltempo deutlich verlangsamt. Weniger schön ist auch, daß das Scrolling selbst am 486er nicht ganz glatt abgeht, die Rätsel teilweise ein bißchen unlogisch sind, und die Leute

kein Eigenleben à la „Ultima“ führen, sondern stur an ihrem Platz bleiben. Aber sonst: stimmige Story, komplexe Handlung, gelungene Handhabung und feine Präsentation, kurzum, ein gutes Spiel! (mm)

Veil of Darkness

Der Vampir unter den Iso-Adventures mit Rollenspiel-Elementen!

GRAFIK	76%
SOUND	78%
ATMOSPHERE	84%
MOTIVATION	80%
URTEIL	79%

Variabel: 3 (Kampf-) Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: SSI/Event Horizon

Das untere Limit bildet ein 286er mit 9 freien MB auf der Festplatte, eine komplett deutsche Version soll folgen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung





Einmal unter DOS und VGA...

Eco Quest II:

...und so sieht's unter Windows bzw. EGA aus!

Lost Secret of the Rainforest Score: 10 of 1000



I am Nicaron, from the Ecology Emergency Network. I am your contact with the tribes in this region.

LOST SECRET OF THE RAINFOREST



They laughed! I hate them!

Auf dem Regenbäumchen

So richtig gewartet hat eigentlich niemand darauf, aber trotzdem ist der zweite Teil von Sierras kindgerechter Öko-Saga nun erschienen. Anstatt den Meeresboden zu säubern, darf man jetzt durch den Regenwald turnen...

Erneut fungiert der inzwischen zwölfjährige Adam als Held; diesmal macht er mit seinem Papi einen Bildungsurlaub in Peru. Kaum sind die beiden am Hafenort Iquitos angekommen, lernen sie den ersten Bösewicht des Spiels kennen — na, wenn einer schon Mr. Slaughter heißt. Stilvoll von düsterer Musik und knurriger Sprachausgabe begleitet, schikanieren der Kerl seine Untergebenen. Aber es bleibt wenig Zeit, sich darüber aufzuregen, denn es gibt ja so viel zu lernen und zu erleben: Touristen sind meistens dick und schreckliche Umweltverschmutzer, lieben Menschen (wie Papi) werden immer die Koffer geklaut, und kleine Jungs sollten nicht alleine in fremden Booten schlafen, sonst werden sie von Ottern entführt!

Doch so ein tierisches Kidnapping hat auch sein Gutes, denn dadurch gelangt Adam in den Regenwald, wo er endlich seinen „Ecorder“ ausprobieren darf. Damit kann er nämlich seine eigene Datenbank über all die Tiere und Pflanzen um ihn herum erstellen — ein freiwilliger Wissenstest ist in das Ding auch gleich eingebaut. Bild für Bild erfährt der frischgebackene Sohn des Dschungels so immer mehr über das bedrohte Unkraut zu seinen Füßen, aber auch die zwei- und vierbeinigen Bewohner der Gegend kommen vor seinem Wissensdurst nicht ungeschoren davon. Optisch hat Sierra mächtig geklotzt und viele schön gezeichnete und animierte Grafiken aus dem Urwaldboden gestampft. Nörgeln muß man aber über die arg verniedli-

chenden Tierdarstellungen sowie die klitzekleinen Illustrationsbildchen im Ecorder — den Unterschied zwischen Jaguar und Ameise erkennt nur der Fachmann auf den ersten Blick. Beim Sound hat man sich einerseits viel Mühe gegeben und südamerikanische Folkloremusik, etwas Sprachausgabe sowie Tierstimmen-Samples verwendet; andererseits hält sich die Menge in Grenzen, meist herrscht Ruhe im Wald. Von der Handhabungsfront gibt es wenig Neues zu vermelden, außer daß nun Richtungspfeile eingeführt wurden, was den Gehkomfort fraglos erhöht. Ansonsten treffen Maus oder Joystick auf die gewohnten Icons, wozu auch das alte Recycling-Symbol gehört, mit dessen Hilfe Klein-Adam ganz allein den Müll aus dem Wald schaffen darf.

Dennoch, im großen und ganzen wird die Öko-Botschaft durchaus vernünftig rübergebracht, nur die Rätselchen (etwa Kletter-Wege finden, mit Viechern reden etc.) samt den vielen Hilfestellungen sind halt nach wie vor eher für junge Abenteurer konzipiert. Diese sollten vor allem gute Englischkenntnisse besitzen — oder die angekündigte deutsche Version abwarten. (mm)

Eco Quest II

Ökologisches Lern-Adventure für geistig Junggebliebene.

GRAFIK	83%
SOUND	69%
ATMOSPHERE	64%
MOTIVATION	56%
URTEIL	

60%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Sierra

Mit dem Ecorder in der Hand durch's bedrohte Land.



Unter DOS genügt ein 286er mit 8 freien MB auf der Platte, unter Windows braucht man einen 386SX mit 2 MB RAM und DOS 5.0.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

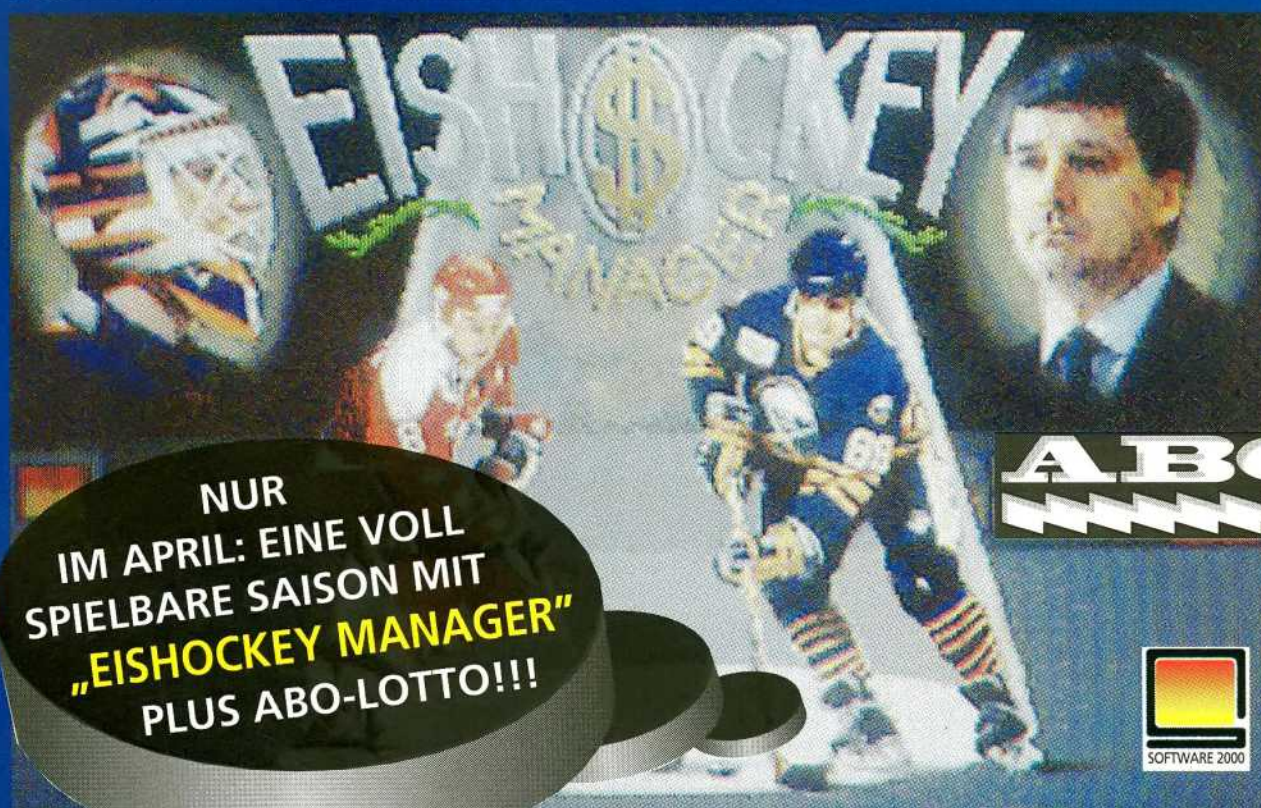
Vorteile, die nicht nur Manager zu schätzen wissen: Im Abo gibt's den Joker schneller und preisgünstiger, man hat jeden Monat die Chance, ein Top-Game zu gewinnen, und erhält gratis ein voll spielbares Demo von „Eishockey Manager“, dem neuen Geniestreich von Software 2000!

Manager sind kühle Rechner, also kriegt Ihr Eure 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, sprich für 63,— DM (Ausland: 75,— DM). Manager haben's eilig, also werden die Hefte wetterfest verpackt vom Postboten geliefert, meist noch ehe sie am Kiosk zu haben sind. Manager sind Siegertypen, also nehmen alle Abonnenten automatisch an der monatlichen Verlosung von drei aktuellen Vollpreisspielen teil. Manager sind sportlich, also erhält jeder Neuabonnent noch diese Superprämie:

Eine Demo-Version von **EISHOCKEY MANAGER**, dem genialen Nachfolger des Megasellers „Bundesliga Manager Prof.“! Vom selben Team erdacht, gibt's hier noch mehr Features in einer aufwendigeren Präsentation — wovon Ihr Euch eine Saison lang selbst überzeugen könnt. So lange kann das Demo (bis auf die Save-Funktion) ohne jede Einschränkung gespielt werden, sogar eine Torszene ist bereits eingebaut!

Um mitzumanagen, noch ehe das Spitzen-Management in die Shops gelangt, sollte Euer Compi über VGA-Karte, Maus und Festplatte verfügen und Ihr über einen Kugelschreiber — zum flinken Ausfüllen des Coupons. Denn unser Top-Angebot für Top-Manager gilt nur im April!!!

DAS MANAGER-ABO



PC-JOKER ABO COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

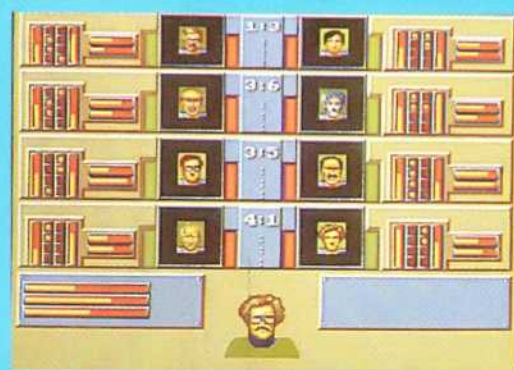
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!



Der brand-heiße Eis-hockey Wettkampfbildschirm



Historische Gründe zwingen uns, trotzdem erstmal über Fußball zu reden, genauer gesagt über den „Bundesliga Manager Professional“. Für seinen erfolgverwöhnten Hersteller Software 2000 ist der Bundesliga-Profi der erfolgreichste Titel überhaupt — für seine überaus zahlreichen Fans ist er schlichtweg ein Mythos. Dieser Mythos soll sich nun auf dem Eis fortsetzen, wobei man nach dem Namen nicht lange suchen mußte: „Eishockey Manager“!

Weil hinter dem digitalen Eisbecher mit den „Bundis“ Werner Krahe und Jens Onnen dieselben Programmierer stehen, die auch dem „grünen“ Vorläufer zum Erfolg verhalfen, wird sich am grundlegenden Spielprinzip wenig ändern. Andererseits haben die Jungs natürlich den Ehrgeiz, beim Nachfolger alles noch ein bißchen besser zu machen, womit wir uns im Ergebnis auf folgende Features freuen dürfen: Vier männliche oder weibliche Manager können sich

ins eiskalte Geschehen stürzen, es gibt sechs Schwierigkeitsgrade, Einjahres-, Dreijahres- und Endlos-saison, erste, zweite und Oberliga, Einstieg ins obere, mittlere oder untere Drittel

der Tabelle, zahllose Statistiken und rund 40 Highscorelisten. Wer mit seinem Team unter die ersten Fünf der Bundesliga gelangt, darf (zusätzlich) den WM-Kader zusammenstellen und sich damit auf's internationale Parkett wagen. Die Menüs für die Standard-Ak-

tionen (Bank, Spielertransfer, Sponsoren, Stadionausbau etc.) wurden teilweise stark überarbeitet, so daß man nun unter anderem auch Jugendarbeit leisten oder mit privaten TV-Sendern verhandeln kann. Wer bereits Erfahrungen mit dem „Bundesliga Manager Prof.“ gesammelt hat, wird vor allem auch über die runderneuerte Präsentation staunen: Für die Optik ist nun Meistergrafiker Celal zuständig, der ja auch schon einige Joker-Cover gepinselt hat — und in den Actionsequenzen sollen die Kufen-Cracks gar über den gesamten Screen rutschen...

Aber davon könnt Ihr Euch vielleicht bald höchstpersönlich ein Bild machen, denn wir streuen hier 50 Exemplare des vielversprechenden Sport-Strategicals unters Volk. Dazu kommen drei ganz tolle Hauptpreise, die wir nun etwas näher erläutern wollen. Da es sich dabei nämlich (auch) um Eintrittskarten für das Spiel der deutschen Nationalmannschaft gegen die USA am Sonntag, den 25.4. in Dortmund handelt, mußten wir den Einsendeschluß etwas kurzfristig ansetzen, er ist schon am 10. April 1993. Außerdem solltet Ihr auf Eurer Postkarte eine Telefonnummer für die schnelle Abwicklung im Gewinnfall vermerken. Doch die Eile lohnt, denn selbstverständlich drücken wir Euch nicht einfach die Tickets in die Hand und überlassen Euch dann Eurem Schicksal, nein, der volle Service ist angesagt!

Ihr werdet um 20 Uhr im Dortmunder Stadion auf VIP-Plätzen sitzen, Software 2000 übernimmt sämtliche Reisekosten (Bahnticket, Hotelzimmer für die Nacht zum Montag plus Abendessen) und spendiert Euch ein, zwei nette



Die PLAY-OFF Competition

Überraschungen. Der Gewinner des ersten Preises wird logischerweise ganz besonders verwöhnt, er darf eine Begleitung mitbringen und — wird nach der WM im Mai zu einem noblen Dinner mit der Eishockey-Legende Erich Kühnhackl persönlich eingeladen! Darüberhinaus bekommen die drei Erstplatzierten dieses feinen Wettbewerbs Exemplare vom „Eishockey Manager“, die Erich der Große signiert hat. Von der Verlosung grundsätzlich ausgeschlossen sind lediglich die Mitarbeiter von Software 2000, die des Joker Verlages sowie der bekanntermaßen total unsportliche Rechtsweg. Und natürlich all jene, die uns bis zum



10.4.1993 kein Kärtchen mit der richtigen Antwort auf die Preisfrage geschickt haben. Dabei weiß die doch wirklich jeder, oder?



PREISFRAGE

Welches Land ist amtierender Eishockey-Weltmeister?



Ein gefundenes Fressen für Kufen-Fans: Dinner mit Erich Kühnhackl

1. PREIS

Zwei Eintrittskarten für das WM-Spiel des deutschen Eishockey-Nationalteams gegen die USA (am 25. April in Dortmund), einschließlich VIP-Betreuung und Reisespesen. Dazu ein Essen mit

Erich Kühnhackl plus ein handsigniertes Exemplar von „Eishockey Manager“.

2. – 3. PREIS

Je eine Eintrittskarte für das WM-Spiel des deutschen Eishockey-Nationalteams gegen die USA, einschließlich VIP-Betreuung und Reisespesen. Dazu je ein handsigniertes Exemplar von „Eishockey Manager“.

4. – 50. PREIS

Je einmal „Eishockey Manager“

Joker Verlag
„Play-Off Competition“
Untere Parkstr. 67
D-5013 Haar



GH@ST IN THE MACHINE



Die Blechbirnen schlucken natürlich kein Super Bleifrei, sondern beziehen ihre Power von Energiesendern, die um das eigene Hauptquartier herum postiert sind. Außerhalb dieses Netzes geht ihnen schnell die Puste aus, deshalb gilt es, die Reichweite durch den Einsatz des Skorpions zu vergrößern, der diese Sender haufenweise in seinem Metallbauch lagert. In der Heimatbasis kann man sich auch Karten, Nachrichten oder ein paar Trainings-Missionen zu Gemüte führen, außerdem las

Vor einem Vierteljahr jagte uns Novalogic mit dem Kampf-Heli „Comanche“ über revolutionär neue Landschaftsgrafik — diesmal sucht man die Voxel-Technik zwar vergebens, geballert wird aber weiterhin.

her schwach, akustisch gibt's viele knackige Soundeffekte, aber kaum Musikeinlagen. Spaß macht der dezent an „Nova 9“ erinnernde Mix aus Action und Strategie mit dem „Battletech“-Personal dennoch, bloß in punkto Dauermotivation sieht's recht düster aus. Aber Blech-Fans sollten ruhig mal ein Probeschußchen wagen! (rf)

35
PC-JOKE





Merit Software kennt man vor allem durch halbgare Strategicals à la „Operation Com.Bat“, während der Name Don Bluth Multimedia auf Anhieb an spielbare Grafikdemos wie „Space Ace“ erinnert. Aber beide zusammen?!



Nachts sind alle Feinde schwarz...

Es ist eine altbekannte Tatsache, daß sich von den Eltern nicht immer auf die Kinder schließen läßt, warum sollte das im Fall einer solchen Software-Ehe wohl anders sein? Wir bemühten uns also, dieser Wirtschafts-, Abenteuer- und Militärstrategie tunlichst vorurteilslos gegenüberzutreten, immerhin geht es hier um nichts Geringeres als die (Vor-) Macht in der Galaxis. Das Syndikat strebt nämlich nach derselben, benötigt aber insbesondere noch den Planeten Harmony, der als Hauptfundstätte des hochwichtigen Elements Fitzholnium gilt. Damit ist auch schon klar, daß der

Story bei aller Flexibilität doch über gewisse Fixpunkte. Wer jetzt an „Millennium 2.2“ oder „Deuteros“ denkt, liegt gar nicht so falsch: Tatsächlich gibt es im spannenden Echtzeit-Gameplay des Maelstroms (Tempo kann reguliert werden) einige Parallelen zu seinen interplanetarischen Vorkämpfen, während andere Parts wie etwa die fesch dreh- und zoombare 3D-Sternenkarte eher an „Imperium“ gemahnen.

Soweit die Lobpreisungen zum Spieles, der Präsentation hingegen müssen wir leider deutlich rauhere Noten ausstellen. Optisch ist wenig mehr als ein

Das sündige Syndikat

harmonysüchtige Spieler seine Welt zu verteidigen und auf lange Sicht das Syndikat dem wohlverdienten Ende zuzuführen hat...

Nichts schwerer als das! So scheint es zumindest, wartet das Kontrollzentrum der Bergbau-Kolonie doch mit einem ganzen Rattenschwanz von Kommandoscreens samt ihren diversen Optionen auf. Da darf man mit anderen Welten oder eigenständig handelnden NPCs Nachrichten austauschen, Raumschiffe bauen, bewaffnen und bemannt, Geheimdienstler mit Schnüffeleien beauftragen, Forschungsteams auf irgendein technisches Problem ansetzen oder neue, profitable Fitzholnium-Fundstätten ausbeuten — hach, die Möglichkeiten könnten schier unendlich sein, würden nicht erstens das begrenzte Finanzbudget und zweitens die ebenso begrenzte Personaldecke (gute Kapitäne wachsen auch auf Harmony nicht an den Bäumen!) zum Haushalten zwingen. Zudem ereignen sich draußen im Kosmos immer wieder Entführungen, Syndikats-Attacken oder geheimnisvolle Mysterien, denen man auf den Grund gehen sollte, und somit entwickelt sich die

Haufen Menüscreens geboten, die nur gelegentlich von sehr ansehnlichen Filmsequenzen aufgelockert werden. Der Sound beschränkt sich konsequent auf einige Piepser sowie das „Requiem“ im Todesfall, und die Maushabung wirkt zumindest anfangs ziemlich unübersichtlich. Wer allerdings die Mühe der Einarbeitung nicht scheut, wird mit einer fraglos kniffligen Reise in die unendlichen Weiten belohnt, die sicher ihre Reize hat. (jn)

Maelstrom

Launischer Genremix aus Strategie und Abenteuer.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

41%
14%
62%
70%

61%

Für Geübte
Preis: ca. 139,— DM
Hersteller: Merit/Don Bluth

Ein 286er reicht, aber mehr als 600.000 Bytes solltet Ihr freihaben!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HGA	Roller
EGA	Instinct
Harddisk	Maus
Dr. Screen	Dr. Änderung

Sei schlau, frag eine Frau!

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, Stuttgart-Feuerbach
0711/8568534 - 850325
Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW:
Düsseldorf
10-18.30 Uhr
0211/131979

N-Sachsen:
Hannover
10-18.30 Uhr
0511/321796

Hessen:
Frankfurt
12-18 Uhr
069/613282

Bayern:
Fürth
10-18.30 Uhr
0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dortmund, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Koblenz, Leipzig, Ludwigshafen,
Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Unsere Ladengeschäfte finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
Stuttgarter Str. 99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstr. 21
(Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
Seit 27.11.92
O-6502 Gera
Laasener Str. 29

NEU!NEU!NEU!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
Ludwigstr. 36
Tel.: 0911/745419

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.3.93
2900 Oldenburg
Donnerschweerstr. 32
Tel.: 0441/83025

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7500 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
Tel.: 0721/21654

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7100 Heilbronn
Allee 4 (Postpassage)
Tel.: 07131/626061

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95	Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
A-Train	a.A.	-	99,95	Lemmings Stand. Version	62,95	62,95	74,95
A-Train Construction Set	-	-	65,95	Line in the Sand	-	-	73,95
ATTAC	92,95	-	99,95	Links 386 Baniff	-	-	49,95
Abandoned Places 2	73,95	-	92,95	Links Pro	-	-	107,95
Aces of Europe	-	-	a.A.	Lionheart	65,95	-	-
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95	Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Aces Data	-	-	73,95	Mad TV Data	26,95	-	26,95
Alone in the Dark	-	-	99,95	Maelstrom	-	-	107,95
Ambermoon	-	-	a.A.	Magic Candle 3	-	-	86,95
B17 Flying Fortress	89,95	-	104,95	Mama Kea Chris Pro Data Disk (2)	-	-	49,95
B.A.T. 2	86,95	-	92,95	Maniac Mansion 2	a.A.	-	a.A.
Batman II	a.A.	-	-	Mario is Missing	a.A.	-	86,95
Battle Chess 4000	-	-	79,95	Might and Magic 4 dt.	-	-	99,95
Battle Isle Pack	79,95	-	86,95	Millennigla	-	-	a.A.
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.	Nicky Boom	a.A.	a.A.	-
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	107,95	Patriot	-	-	107,95
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	-	Patrizier	78,95	79,95	89,95
Bundesl. Manager 2.0	79,95	-	79,95	Perfect General DD	49,95	-	49,95
Caesar	73,95	a.A.	79,95	Pinball Dreams	65,95	-	65,95
Campaign	79,95	-	92,95	Pinball Fantasy	65,95	-	-
Car & Driver	-	-	86,95	Prioder (?)	-	-	a.A.
Castle II	-	-	92,95	Prophecy of the Shadow	-	-	72,95
Comanche	-	-	99,95	Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	-
Combat Air-Patrol	a.A.	-	a.A.	Populous 2 Plus	89,95	89,95	-
Civilization dt.	87,95	92,95	104,95	Populous II	67,95	67,95	86,95
Comanche Data Disk	-	-	a.A.	Quest for Glory III	-	-	99,95
Creatures II	a.A.	-	a.A.	Sensible Soccer 2	64,95	64,95	65,95
Creepers	73,95	-	92,95	Shadow of the Comet	-	-	104,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Shadow President	-	-	99,95
Dark Seed	79,95	-	98,95	Sherlock Holmes dt.	-	-	99,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.	Siege	a.A.	-	73,95
Darkmere	86,95	-	99,95	Space Hulk	86,95	-	99,95
Descent of Serpents	86,95	-	89,95	Space Quest 5 engl.	a.A.	a.A.	86,95
Desert Strike	73,95	-	a.A.	Spaceward Ho!	-	-	a.A.
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.	St. Thomas	79,95	-	92,95
Dog Fight	-	-	104,95	Spellcraft	-	-	92,95
Dog of War (Siege Data)	-	-	29,95	Spelljammer	-	-	104,95
Digital Dungeons	119,95	-	-	Star Control II	-	-	86,95
DSA II	a.A.	-	a.A.	Star Legion	-	-	79,95
Dune 2	65,95	-	92,95	Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Dylan Dog	-	-	a.A.	Strike Commander	-	-	104,95
Eishockey Manager	79,95	79,95	79,95	Strike Commander Speech	-	-	49,95
Elite 2	-	-	a.A.	Stunt Island	-	-	92,95
Elysium	65,95	a.A.	79,95	Summer Challenge	-	-	73,95
Eternam	-	-	89,95	Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95	Task Force	-	-	107,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95	The Chaos Engine	57,95	-	-
Falcon Mission II	-	-	65,95	The Incredible Machine dt.	-	-	79,95
Falcon 3.0 Mission 1	-	-	65,95	The Terminator 2029	-	-	99,95
Flies - Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.	The Legacy	-	-	107,95
Field of Glory	a.A.	-	a.A.	Tomato	a.A.	-	a.A.
Football Manager 3	76,95	76,95	76,95	Train It	a.A.	-	-
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95	Transarica	65,95	-	65,95
Front Page Football	-	-	86,95	Treasures II	-	-	114,95
Goblins 2	79,95	-	99,95	Turrican III	a.A.	-	-
Gunship 2000	92,95	-	87,95	Twilight 2000	a.A.	a.A.	-
Gunship 2000 Mission	-	-	65,95	Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Hannibal	79,95	-	92,95	Ultima 7 II	-	-	99,95
Hardball III	a.A.	-	87,95	Ultima Underworld II dt. An.	-	-	86,95
Harrier Jump Jet	-	-	99,95	Ultraboards	-	-	a.A.
History Line 1914-1918	86,95	-	99,95	Universal Monsters	-	-	a.A.
Humans dt.	69,95	67,95	86,95	V for Victory II	-	-	79,95
Humans Data	49,95	-	49,95	Valhalla	-	-	79,95
Inca	-	-	107,95	Veil of Darkness	-	-	79,95
Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	99,95	War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Island of Dr. Brain	-	-	89,95	Wayne Gretzky 3	-	-	92,95
Jonathan	79,95	-	92,95	Whales Voyage	79,95	-	79,95
King's Quest 6 dt.	-	-	92,95	Wing Commander I	92,95	-	-
Konstruktion Kit 2.0	114,95	-	114,95	Wing Commander II dt.	-	-	99,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95	Wizardry 7	a.A.	-	92,95
Legend of Valour dt.	79,95	-	92,95	WWF 2	73,95	73,95	89,95
Legions of Krell	-	-	a.A.	X-Wing engl.	-	-	89,95
Legend of Myra	a.A.	-	79,95	Zool	65,95	-	a.A.

Hardware & Zubehör

Joysticks	
Competition Pro, Standard schwarz	DM 27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM 29,95
Competition Pro, Standard transparent blau	DM 39,95

Joysticks PC	
Thrustmaster	DM 199,00
Weapon Control	DM 199,00

Zubehör	
elektr. Bootselektor	DM 44,95
Mausjoystick-Umschalter	DM 39,95
Amiga Action Replay 3I: A5000	DM 199,00
Amiga Action Replay 3I: A2000	DM 219,00
Nullmodem-Kabel	DM 29,95
Druckerstander	DM 34,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM 89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM 119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM 169,00
Amiga 500 kompl. mit Maus	DM 799,00
Amiga 500 kompl. mit Maus incl. 1 MB	DM 829,00
Amiga 500 Plus	DM 849,00
Amiga Farbmonitor 1084 S	DM 579,00

Speichererweiterung für A500 auf 1 MB	
mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM 69,00
mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM 79,00

Speichererweiterung	
für A500 Grundversion erweiterbar auf:	
512 KB	DM 99,00
1 MB	DM 249,00
für A500 1 MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden:	
512 KB	DM 129,00
2,3 MB	DM 299,00
für A2000/A3000/A4000	
2 MB bestückt	DM 298,00
4 MB bestückt	DM 489,00
6 MB bestückt	DM 679,00
8 MB bestückt	DM 859,00

Laufwerke zu Superpreisen!	
3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500	DM 144,00
3,5" Floppy Drive intern für A500	DM 144,00

Kombikontroller für A500	
ISCSI & RAM	DM 349,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000	
ISCSI & RAM	DM 324,00

Festplatten (SCSI)	
Fujitsu 105 MB 20ms	DM 739,00
Fujitsu 182 MB 25ms	DM 1199,00
Quantum ELS 42 MB 19ms	DM 434,00
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM 564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM 789,00
QuantumLPS 120MB 18ms	DM 848,00
Quantum LPS 240 MB	DM 1359,00

Kombikontroller für A500	
(AT Bus & RAM)	DM 273,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000	
(AT Bus & RAM)	DM 214,00

Festplatten (AT)	
Quantum ELS 42MB 19ms	DM 399,00
Quantum ELS 85MB 17ms	DM 519,00
Quantum ELS 170MB 17ms	DM 729,00
Mehrpriis je 2MB RAM	DM 196,00

Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

Softsale

Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335

05021/910416 und 910417

IBM	IBM	IBM	IBM
1869** 79,90 DM	Elysium* 69,90 DM	Lost Treas. 1 94,90 DM	Snoopy G. Club 44,90 DM
3D Con.-Kit 2 89,90 DM	Epic 59,90 DM	Lost Treas. 2 64,90 DM	Space Crus.* 59,90 DM
A-Train 69,90 DM	Eric the Unr. 64,90 DM	M 1 Tank Plat.* 79,90 DM	Space Q. 5* 69,90 DM
Aband. Places* 79,90 DM	Euro Soccer** 54,90 DM	Mad TV* 79,90 DM	Spaceward Hol* 79,90 DM
Aces of Pac.** 74,90 DM	Eye of Beh. 2* 79,90 DM	Maelstrom*** A.A.	Spec. Forces** 79,90 DM
-Mission 49,90 DM	Eye of Storm*** A.A.	Magic Candle 3 69,90 DM	Spellcast. 301** 59,90 DM
Adv. Coll.* 69,90 DM	F-15 Str. E. 3** 89,90 DM	Manch. Un. Eur. 29,90 DM	Spellcraft* 74,90 DM
Air Comm. 69,90 DM	Falcon 3.0** 84,90 DM	Mario I. typing* 64,90 DM	Spelljammer 79,90 DM
Air Land Sea** 74,90 DM	-Miss. 1 59,90 DM	Mc Don. Land** 49,90 DM	Sports Coll.* 69,90 DM
Alone in Dark* 89,90 DM	-Miss. 2 59,90 DM	Michael Jordan*** A.A.	St. Thomas* 79,90 DM
Amazon 79,90 DM	Fant. Worlds** 79,90 DM	Microleag. Footb. A.A.	Star Contr. 2** 69,90 DM
Archer Mc Lean* 64,90 DM	Fire & Ice** 59,90 DM	Might & Magic 4* 79,90 DM	Star Trek* 84,90 DM
ATAC** 79,90 DM	Flashback A.A.	Monkey Isl. 1* 79,90 DM	Strategie*** A.A.
AV 8 B Harrier** 69,90 DM	Form. I GP** 89,90 DM	Monkey Isl. 2* 79,90 DM	Street Fight. 2** 64,90 DM
B-17 Fly. F** 89,90 DM	Front Page 69,90 DM	Nigell Mansell** 64,90 DM	Strike Comm.** 89,90 DM

A-Train* 89,90 DM Lemmings 2** 79,90 DM

IBM	IBM	IBM	IBM
Battlech. 4000 69,90 DM	Gateway 69,90 DM	No. 2 Coll.* 79,90 DM	Super Tetris** 74,90 DM
Battle Team** 69,90 DM	Global Conq.** 89,90 DM	Origin Screen S. A.A.	Summer Chall.** 59,90 DM
Battletoads** 49,90 DM	Global Effect** 69,90 DM	Patriot** 74,90 DM	Summoning 59,90 DM
Birds of Prey** 84,90 DM	Goblins 49,90 DM	Penthouse HN** 39,90 DM	SWOTL 69,90 DM
Blitmap Br. 1** 84,90 DM	Goblins 2** 59,90 DM	Perfect Gen.** 79,90 DM	-Do 335 39,90 DM
Budget*** A.A.	Gr. M. Chess 59,90 DM	-Data** 44,90 DM	-He 162 39,90 DM
Bun. Man. Pr.* 64,90 DM	Gr. Prix Uni.** 59,90 DM	Pinball Dreams** 59,90 DM	-P 38 34,90 DM
Burn. Steel* 79,90 DM	Gunship 2000** 84,90 DM	Pinball Wind*** A.A.	-P 80 34,90 DM
Buzz Aldrin** 89,90 DM	-Mission** 59,90 DM	Plan 9** 69,90 DM	Task Force** 89,90 DM
Caesar 69,90 DM	Guy Spy** 59,90 DM	Populus 2** 74,90 DM	Tennis Cup 2** 54,90 DM
Caesars Pal. A.A.	Hannibal* A.A.	Power Pack 2** 64,90 DM	Term. 2029 84,90 DM
Campaign** 69,90 DM	Hardball 3 59,90 DM	Prophecy*** 54,90 DM	Theatre of War** 69,90 DM
Captive** 59,90 DM	Harp. Ch. Set*** A.A.	Push over** A.A.	Transarctica* 59,90 DM
Car&Driver** 74,90 DM	Harrier J.-jet** 84,90 DM	Quest I. Gl. 3* 79,90 DM	Tristan Pinb. 64,90 DM
Carmen USA*** A.A.	Heroes 357th** 74,90 DM	Railroad Tyc.** 79,90 DM	Trolls 49,90 DM

Dune 2* 64,90 DM The Greatest* 64,90 DM

IBM	IBM	IBM	IBM
Carr. at War 69,90 DM	Hexuma* 79,90 DM	Rampart** 59,90 DM	Ugh!** 59,90 DM
Carr. Strike 74,90 DM	Hired Guns** 79,90 DM	Reach for Skies* 64,90 DM	Ultima 7** 89,90 DM
Castles 2** 74,90 DM	Hist. Line** 79,90 DM	Red Baron* 79,90 DM	-Data 44,90 DM
Chuck Yeag. 69,90 DM	Hook** 59,90 DM	-Mission 49,90 DM	Ultima 7/2** 89,90 DM
Civilization* 84,90 DM	Humans** 59,90 DM	Rex Nebular** 79,90 DM	Ultra Boits*** A.A.
Class. Adv. 79,90 DM	Humans Race*** A.A.	Ringworlds*** A.A.	Ultima Uw. 1** 69,90 DM
Columbus*** A.A.	Indy 4* 84,90 DM	Risky Woods** 59,90 DM	Utopia 64,90 DM
Comanche* 84,90 DM	Int. Sp. Chall. 59,90 DM	Robocod*** A.A.	V for Vict. 1 69,90 DM
Combat Cl.* 59,90 DM	Island Dr. Brain* A.A.	Robocop 3** 59,90 DM	V for Vict. 2 69,90 DM
Cool World** 79,90 DM	Joe & Mac** 54,90 DM	Rome** 74,90 DM	Veil of Darkn.*** A.A.
Creepers** 54,90 DM	Jonathan* 79,90 DM	Scrabble 64,90 DM	Vision*** A.A.
Cyber Race* 79,90 DM	KGB* 59,90 DM	Sea Rogue 64,90 DM	Waxworks** 59,90 DM
Dagger A. Ra* 74,90 DM	Kings Q. 6* 79,90 DM	Sens. Soccer** 59,90 DM	Wayne Gr. 3 89,90 DM
Demonsgate*** A.A.	Legend Kyr. 74,90 DM	Serp. Isle U.7/2* 89,90 DM	Wing Comm.** 44,90 DM
Dark Queen* 79,90 DM	Legend of V.* 79,90 DM	Shadow World 64,90 DM	-Deluxe Ed. 89,90 DM

Inca* 89,90 DM Ultima Underworld 2** 74,90 DM

IBM	IBM	IBM	IBM
Darksed* 74,90 DM	Lemmings DP** 74,90 DM	Shanghai 2 59,90 DM	Wing Comm. 2* 79,90 DM
Dark Sun*** A.A.	Liberation** 64,90 DM	Sherlock Holm.* 74,90 DM	-Sp. Op. 1 44,90 DM
Dark World** A.A.	Links 386** 89,90 DM	Shuttle** 59,90 DM	-Sp. Op. 2 44,90 DM
Das schw. Auge* 74,90 DM	-Banff 44,90 DM	Siege 64,90 DM	-Speech 39,90 DM
Dau. of Serp. 74,90 DM	-Barton Creek 39,90 DM	-Data 34,90 DM	Winter Chall.** 59,90 DM
David Leadb. 79,90 DM	-Bayhill 39,90 DM	Sil. Service 2** 74,90 DM	Wizardry 7 79,90 DM
Der Patrier* 79,90 DM	-Bountiful 39,90 DM	Sim Ant 59,90 DM	Wizkid** 54,90 DM
D-Generation** 44,90 DM	-Firestone 39,90 DM	Sim City Deluxe 69,90 DM	Wordtris*** A.A.
Die Kathedrale* 79,90 DM	-Harbour Town 44,90 DM	Sim City Pop. 59,90 DM	World Cl. Chess 59,90 DM
Drag. Lair 3** 59,90 DM	-Hyatt Dorado 39,90 DM	Sim Life* 79,90 DM	World Tenn. Ch.* 59,90 DM
Dream Team** 59,90 DM	-Mauna Kea 44,90 DM	Simulations*** A.A.	WWF Eur. Ramp. 54,90 DM
Dung.-mast* 64,90 DM	-Pinehurst 39,90 DM	Sleep Walker** A.A.	WWF Air Com.* 69,90 DM
Dynablast** 69,90 DM	-Troon North 39,90 DM	Soccer Stars** 54,90 DM	Xenobots*** A.A.
Dynatech* 69,90 DM	Locomotion* 64,90 DM	Sound, Gr.&Air 59,90 DM	X-Wing 79,90 DM
Eishockey Man.* 69,90 DM	Lord of Rings 2** 69,90 DM	Space Max* 69,90 DM	Zyconix** 49,90 DM

Incredible Machine* 69,90 DM X-Wing** 84,90 DM

CD-ROM	CD-ROM	SUPER NES DT.	GAMEBOY DT.
Beauty & Beast 79,90 DM	Secret Monkey 89,90 DM	Act Raiser 134,90 DM	Adv. Isl. 2 64,90 DM
Carmen W. Del. 124,90 DM	SWOTL 99,90 DM	Alien 3 124,90 DM	Alien 3 64,90 DM
Chessm. 3000 94,90 DM	Sherlock Holm. 114,90 DM	Axelay 124,90 DM	Batman 2 69,90 DM
Deathstar Arc. 39,90 DM	Sherlock Holm. 2114,90 DM	F-Zero 89,90 DM	BC Kid 79,90 DM
Desert Storm 94,90 DM	Space Adv. 154,90 DM	Gods 134,90 DM	Bomb Jack 64,90 DM
Gunship/Mi.** 109,90 DM	Sp. Excalibur 94,90 DM	Home alone 119,90 DM	Bugs Bunny 59,90 DM
Kings Q. 5 94,90 DM	Supremacy 79,90 DM	Legend Zelda 89,90 DM	Captain 2 64,90 DM
Lost Treas. 1 104,90 DM	Ultima 1-6 174,90 DM	Mario Paint 89,90 DM	Choplifter 2 64,90 DM
Lost Treas. 2 84,90 DM	Ult. Uw/Wing C. 104,90 DM	Mickey Mouse 139,90 DM	Dr. Mario 49,90 DM
Loom 89,90 DM	Wing C./S. Miss. 129,90 DM	Super Mario W. 114,90 DM	Home alone 64,90 DM
M 1 Tank Pl.** 99,90 DM	Win. C./Ult. 6 129,90 DM	Sim City 89,90 DM	Mario & Yoshi 59,90 DM
Pac. Island** 64,90 DM	Wing 2 kompl. 104,90 DM	Streetfighter 89,90 DM	Mar. Missing 59,90 DM
Putt Putt 74,90 DM	Women Venus 59,90 DM	Strike Gunner 124,90 DM	Mickey Mouse 64,90 DM
Railr. Tycoon** 99,90 DM	Wrath of Demon 69,90 DM	Top Gear 114,90 DM	Mickey Dang. 69,90 DM
Red St./Carr. 99,90 DM	Zork Triol. 69,90 DM	Wing Comm. 134,90 DM	Pinball 49,90 DM

WERDEN SIE MITGLIED IM SOFTSALE-CLUB UND BESTELLEN
SIE COMPUTERSPIELE AUF RECHNUNG! INFO ANFORDERN!

*=DT. VERSION **=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH ***=NOCH NICHT BEKANNT
Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar.
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten
erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab
250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

DIE TRUMFABRIK

VERSAND 030/6946043
11 - 19.00 h
sonst Anrufbeantworter

PC Amiga ST	PC Amiga ST
1869 ++ 89,95 74,95 -	Dominus + 89,95 74,95 -
7th Guest CD-ROM 149,95 -	DSA - Die Schicksalsklänge ++ 89,95 79,95 89,95 -
Abandoned Places 2 89,95 74,95 -	Dune 2 ++ 89,95 84,95 -
Aces of the Pacific ++ 99,95 -	Dungeonmaster ++ 79,95 -
Aces of the Pacific Missions 59,95 -	Eishockey Manager ++ 89,95 89,95 -
Aces over Europe 89,95 -	Elite 2 + 89,95 74,95 74,95 -
Airbus 320 + 99,95 94,95 99,95	Elvira 2 ++ 89,95 74,95 79,95 -
Air Warrior Super VGA 89,95 -	Empire Deluxe Super VGA 99,95 -
Alone in the Dark ++ 99,95 -	Eye of the Beholder 1 ++ 89,95 79,95 -
Amberstar 1 ++ 89,95 defekt 84,95	Eye of the Beholder 2 ++ 89,95 84,95 -
Ancient Art of War in Skies + 99,95 89,95 -	Eye of the Beholder 3 89,95 -
ALJAC + 99,95 89,95 94,95	F-15 Strike Eagle 3 + 99,95 -
A-Train ++ 99,95 99,95 -	Falcon 3.0 + 109,95 -
A-Train Construction-Set 59,95 59,95 -	Falcon 3.0 - Operation F Tiger 59,95 -
B-17 + 99,95 89,95 94,95	Fields of Glory + 99,95 -
B. Aldrin Race into Space 89,95 -	Formula 1 Grand Prix ++ 99,95 84,95 89,95
Bards Tale 4-1 99,95 -	Front Page Sports: Football 89,95 -
Bards Tale Trilogy + 99,95 89,95 -	Goblins 2 ++ 84,95 74,95 79,95
B.A.T. 2 ++ 89,95 84,95 89,95	Gods + 84,95 69,95 9,95
Battle Isle 1 inc. Data Disk ++ 89,95 89,95 -	Gravis Joystick 99,95 79,95 79,95
Battletoads + 74,95 69,95 74,95	Gunship 2000 + 59,95 -
Betrayal at Krondor 89,95 -	Gunship 2000 - Missions + 59,95 -
Black Sea ++ 89,95 84,95 89,95	Hannibal ++ 89,95 -
Bundesliga Man. 2 m. Editor++ 89,95 89,95 94,95	Harpoon 1.2.1 + 94,95 84,95 -
Burning Steel ++ 89,95 74,95 -	Harpoon Battlesets + 39,95 39,95 -
Castles 2 + 89,95 74,95 -	Harpoon Editor + 49,95 49,95 -
CHI Products Flightstick + 99,95 -	Harrier Jump Jet + 99,95 -
Challenge of the 5 Realms 99,95 -	History Line 1914-18 ++ 89,95 89,95 -
Champions 89,95 -	Humans + 79,95 74,95 79,95
Chaos Engine + 84,95 69,95 74,95	Incredible Machine ++ 89,95 -
Civilisation ++ 104,95 89,95 94,95	Indiana Jones 3 ++ 89,95 69,95 79,95
Comanche + 99,95 -	Indiana Jones 4 ++ 94,95 84,95 -
Comanche Data Disks 49,95 -	Jonathan ++ 89,95 89,95 -
Course of Enchantia ++ 99,95 84,95 -	Kings Quest 5 ++ 109,95 84,95 -
Dark Mers + 89,95 74,95 79,95	Kings Quest 6 ++ 99,95 84,95 -
Dark Queen of Krynn ++ 89,95 79,95 -	Larry 1 VGA + 89,95 84,95 -
Dark Sun 1: Shattered Lands 74,95 69,95 -	Larry 5 ++ 99,95 84,95 -
Die Siedler ++ 89,95 89,95 -	Laurel Bow 2 ++ 99,95 84,95 -
Dogfight + 99,95 -	Legend of Kyrandia 1 ++ 89,95 84,95 -

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch
• Demnächst auch in LADEN
• 030/6944862
• 040/4908394
• 069/7777777

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRUMFABRIK

DER SOFTWARETEMPEL
Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gencienstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30
Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Boy Neo Geo Game Boy
Gear Mega Lynx CD ROM
Drive Joysticks Super NES
Hintbooks
030/6944156
Info-Anrufbeantworter
030/6944256
Fax-Line

PC Amiga ST	PC Amiga ST
Legend of Kyrandia 2 89,95 -	Space Quest 1 VGA + 89,95 84,95 -
Legends of Valour + 89,95 74,95 -	Space Quest 4 ++ 99,95 84,95 -
Lemmings 2 + 84,95 69,95 74,95	Space Quest 5 89,95 -
Links 386 Pro Super VGA + 99,95 -	Space Quest 5 ++ 99,95 -
Links Kurse 49,95 44,95 -	Spaceward Hol ++ 99,95 -
Mad TV ++ 89,95 74,95 -	Spelljammer 1 ++ 89,95 -
Magic Pockets + 74,95 69,95 74,95	St. Thomas + 89,95 74,95 -
Maniac Mansion 2 89,95 -	Star Control 2 + 89,95 74,95 -
Mercenaries 89,95 -	Streetfighter 2 + 84,95 74,95 79,95
Might & Magic 3 ++ 89,95 74,95 -	Strike Commander + 99,95 -
Might & Magic 4 ++ 89,95 79,95 -	Strike Commander Speech Disk 44,95 -
Might & Magic 5 79,95 -	Stunt Island + 94,95 -
Monkey Island 1 ++ 84,95 74,95 84,95	Syndicat + 89,95 -
Monkey Island 2 ++ 89,95 84,95 89,95	Task Force 1942 + 99,95 -
Patrier ++ 89,95 79,95 84,95	Terminator 2029 99,95 -
Perfect General ++ 89,95 84,95 -	The Games Winter Chall. + 84,95 74,95 -
Pinball Dreams 1 + 74,95 69,95 -	The Games Summer Chall. + 84,95 -
Pirates Gold 89,95 -	The Legacy + 89,95 -
Police Quest 1 VGA 89,95 84,95 -	Train II ++ 89,95 89,95 -
Police Quest 3 ++ 99,95 84,95 -	Transarctica ++ 89,95 74,95 -
Pools of Darkness ++ 89,95 79,95 -	Ultima Thinge 1-3 89,95 -
Populus 2 + 84,95 69,95 74,95	Ultima Thinge 4-6 89,95 -
Quest for Glory 1 VGA + 89,95 84,95 -	Ultima 7-1 Die Schw. Pärte ++ 99,95 -
Quest for Glory 3 ++ 99,95 84,95 -	Ultima 7 Mission Disk: Forge... 39,95 -
Railroad Tycoon ++ 99,95 84,95 89,95	Ultima 7-2 The Serpent Isle + 99,95 -
Realms of Darkness + 89,95 84,95 -	Ultima UI Stygian Abyss + 79,95 -
Red Baron ++ 99,95 84,95 -	Ultima UI Stygian Abyss ++ 99,95 -
Red Baron Mission Builder 59,95 49,95 -	Ultima U2 Labyrinth o Worlds 99,95 -
Ringworld 89,95 -	Veil of Darkness 89,95 -
Secret Weapons of the Luftwaffe 84,95 -	Waxworks ++ 79,95 74,95 -
Shadow of the Comet ++ 89,95 84,95 -	Wayne Gretzky Hockey 3 89,95 -
Sherlock Holmes The Lost... ++ 99,95 -	Whale's Voyage ++ 89,95 74,95 -
Siege 84,95 74,95 -	Wing Commander 1 Deluxe + 99,95 -
Sim Ant ++ 99,95 89,95 -	Wing Commander 2 ++ 99,95 -
Sim City Deluxe + 89,95 89,95 -	Wing C. 2 Erweiterungsfalls 44,95 -
Sim Earth ++ 99,95 99,95 -	Wizardry 6 ++ 79,95 69,95 -
Sim Life + 89,95 -	Wizardry 7 ++ 99,95 -
Space Crusade + 84,95 69,95 74,95	Xenobots (Ultrabots) 89,95 -
Space Hulk + 84,95 74,95 -	X-Wing + 94,95 -

Genießt unseren Service Heute bestellt Gestern geliefert?
Alle Preise sind Verkaufspreise, Ladenpreise variieren, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskarten + 3 DM, Disketten + 3 DM, Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quäl Euch der Wimmelkarte besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (28.02.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr in Berlin oder Hamburg besucht, laßt uns unsere großen und zentral gelegenen Ladengeschäfte. Es gelten die AGB der Trumfabrik.

GH
VERLAG

INFOTAINMENT FÜR
DURCHGEISTIGTE

APRIL
4/93

NUR 7.- ASTRAL-
DOLLAR ODER
3 TROPFEN
EKTOPLASMA

PC
GH
OST
PC
GH
OST
PC
GH
OST
PC
GH
OST

Shock

NUR SPUKEN IST SCHÖNER!

GH
OST - THE ARCADEGAME
GH
OSTRIDERS IN GH
OSTTOWN
GH
OST - THE ADVENTURE
GH
OSTBUSTER - KILLER
GH
OST - THE SIMULATION

FÜR USER MIT GEIST!

Die Bundeslade
als Zweitlaufwerk

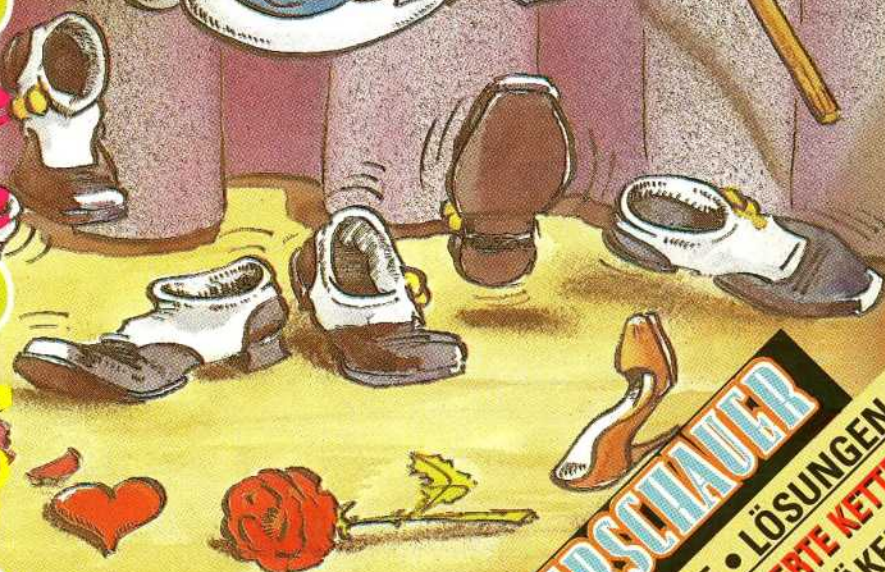
GEISTREICHE KAMPFHILFE!

MS-DOS oder
Büchse der Pandora?

GEISTVOLLE MARKTÜBERSICHT!

DIE 20 SCHÖNSTEN MÖBEL
ZUM TISCHHRÜCKEN

JETZT MIT GH
OST-
STARSCHNITT!



SCHLAUERSCHAUER

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
KOMPLETT GELÖST: VERHEDDERTE KETTEN
BETTLAKEN ZUM SELBERHÄKELN
SPUKEN LEICHT GEMACHT
TIPS FÜR SCHAURIGERES
STÖHNEN
U.V.A.

Der König ist tot...



...es lebe der König! Und der bin ich!!! Jawohl, oh meine sterblichen Untertanen, Euer Flehen wurde endlich erhört. Habt Ihr nicht in Euren Leserbriefen nach mehr Ghost gerufen? Sollte nicht das Heft umbenannt werden? Wolltet Ihr mich nicht bei den Bewertungen etc. sehen? Jetzt, da ich endlich Inhaber, Herausgeber, Chefredakteur, Art Director und Leserbrief-Onkel in einer Person bin, wird sich so manches ändern...

Freilich kann man kein Omelett machen, ohne Eier zu zerbrechen, weshalb mein Vorgänger (hieß er nicht Michael?) leider dran glauben mußte. Ermuntert durch Eure Zuschriften, faßte ich mir ein Herz, trommelte am nächstgelegenen Friedhof ein paar alte Kumpel zusammen und verpaßte dem Kerl eine kleine Schocktherapie. Somit ist der Weg nun endlich frei für ein Heft, wie Ihr es Euch in Wahrheit immer schon gewünscht habt: Statt Euch weiterhin mit Tests zu Schrott wie „Strike Commander“ oder „Indiana Jones V“ zu langweilen, werde ich dem Magazin nach und nach mehr spiritistischen Pep verleihen — mit tollen DFÜ-Seancen, heißem Astral-Sex oder Bauanleitungen für Ektoplasma-Chips!

Kritische Leserbriefe wünsche ich daher fortan nicht mehr vorzufinden, Vorschläge und Anregungen könnt Ihr Euch zukünftig sparen — was wißt Ihr schon von den Freuden des Lebens nach dem Tod? Vorläufig noch nichts, doch bald schon werdet Ihr Experten sein! Gespenstisch, was?

Seine hochwohlgestorbene Majestät

Ghost der Große.



Leserbriefe



Die Idee mit dem Geister-Maskottchen war ja mal eine wahrhaft gespenstische Pleite: Erst bringt mich dieser Ghost ohne zu fragen um die Ecke, dann wach' ich in einem kleidsamen Bettlaken wieder auf — angekettet im Keller, wo ich Leserbriefe beantworten soll!

FRÜHER ODER SPÄTER

Als ich neulich meine Joker-Sammlung durchblätterte, stieß ich auf ein ganz merk-

würdiges Phänomen: Alle Eure Tests erscheinen entweder früher, später oder zeitgleich mit denen der anderen Spiele-Magazine! Wie erklärt Ihr Euch bloß diese seltsame Häufung von Zufällen? will Bleiflasch Hiebgut aus Kranky Eiland wissen.

Test oder Toast, früher oder später — wen interessiert's? Interessiert es Dich vielleicht, daß der ganze Moder hier unten mein schönes Armani-To-

tenhemd versaut, hä? Interessant ist nur soviel: Früher oder später kriege ich diesen windigen Spuk von einem Ghost schon noch in die Plasmafinger!

Auf's Wesentliche reduziert, Dein Michael

ALLES OKAY?

1) Prinzipiell ist es ganz okay, daß nur die Neuabonnenten ein Demo kriegen. Aber noch besser wäre es, wenn ich Euch ein Demo schicke und dafür ein Abo bekomme!

2) Eure Messeberichte sind wirklich voll okay, aber ich dachte immer, die Messe würde in Latein gelesen?

3) Und die Poster sind erstmal okay! Bloß habe ich noch nie kapiert, was sie eigentlich mit der Post zu tun haben. knobelt Elizabeth Windsor aus London.

1) Nein, unsere PD-Perlen können mit den Kronjuwelen nicht konkurrieren.

2) Nein, wir werden keine englischen Schlösser als Cover-Motiv verwenden!

3) Ja, ich würde den neuen Ghost-Hit gerne gegen eine stilvolle Michael-Figur austauschen...

Nie um die richtige Antwort verlegen,

Dein Michael Angelo

SCHREIBT MIR BLOSS NICHT!

Am Ende sitze ich nächsten April immer noch hier im Keller, darf dußlige Briefe beantworten, dunstige Nebelschwaden futtern und dürftige Weihnachten verbringen. Es sei denn, Ihr schickt mir ein kleines Automapping dieses Dungeons, möglichst samt Kuchen mit eingebackener Feile! Es soll auch nicht Euer Faden sein, äh, Laden sein, nee, Badeschwein, Schaden mein, Hänschen klein — aaaargh!!!



Neues Seemannsgarn

Topexklusiv können wir Euch den ersten Reisebericht von der dritten Affeninsel bieten, die wahrscheinlich erst in einigen Monaten die Softwareshops entern wird — Laufwerk auf und Leinen los!

Nachdem seine geliebte Gouverneurin von den Strandpiraten einer nahegelegenen Bananenrepublik ermordet wurde, verlor Guybrush vollends den Verstand und jagt seither mit einem aus dem Museum geklauten Wikingerschiff über den Rhein-Main-Donaukanal. Bei Nürnberg biegt er falsch ab, landet in Amerika und bringt George Lucas in seine Gewalt. Als der Wahnsinnige schließlich droht, dem Mann ein Portrait von Darth Vader auf die Pobacken zu tätowieren, lassen ihn die Angestellten von Lucas Arts unverzüglich zur Fahndung ausschreiben...

Man übernimmt daher wahlweise die Rolle des treu zu sei-



Mönsch Guybrush, was haste dir verändert!

nem Hersteller stehenden Indiana Jones oder die von Le Chucks Sohn Gottfried, der bei der Gelegenheit gleich noch beweisen will, daß die Hinrichtung seines Vaters ein Justizirrtum war. Läßt das Gameplay dank der zwei Lösungswege schon keine Wünsche offen, gilt das erst recht für die Präsentation: Hier gelang endgültig der Durchbruch

zum spielbaren Kinofilm! So übernahm Jack Nicholson den Part des irren Guybrush, Indy wird natürlich von Harrison Ford verkörpert, und Kevin Costner ist Gottfried. Soundmäßig sticht vor allem ein reizender Kannibalen-Chor ins Ohr, der sich vornehmlich aus den Tänzerinnen des Tutti Frutti-Ballets rekrutiert. Lediglich die Handhabung

nervt etwas, weil man ohne zweites CD-ROM-Laufwerk permanent die insgesamt 48 CDs wechseln muß. Klar ist das viel Aufwand — aber er lohnt sich! (mm)

Monkey Island 3

Überraschende Fortsetzung der beliebten Piraten-Saga.

GRAFIK	100%
SOUND	96%
ATMOSPHERE	104%
MOTIVATION	92%
URTEIL	84%

Für Inselaffen
Preis: ca. 9.999,- DM
Hersteller: MarkusArts

Ein 686SX mit 800 Megascherz ist das Mindeste.

Hyper VGA	AbLeb
Super VGA	Soundpflaster
VGA	Herbert
EGA	Joystick
Hercules	Maus
DL Screen	DL-Anleitung

Ein ABO FÜR DIE EWIGKEIT

Richtig gelesen, ab sofort gilt unser Abo für 1000 Jahre — und kostet Euch zu Lebzeiten keinen Pfennig. Als Bezahlung genügt es nämlich vollauf, eine Bestätigung zu schicken, daß Ghost als Alleinerbe im Testament eingetragen wurde (Ausland: Portogebühren von etwa 50.000 DM extra). Das Heft wird gewohnt wetterfest verpackt vom freundlichen Friedhofsgärtner geliefert, und Ihr nehmt automatisch an der monatlichen Verlosung von drei tropffreien Grablichtern teil! Lieferung vor Kioskstart dürfte spätestens in 100 Jahren nicht mehr sooo wichtig sein, zumal Ihr dann unendlich viel Zeit haben werdet. Außerdem können alle Neuabonnenten ja folgende schicke Prämie abgreifen:

Wer jetzt gleich zuschlägt, bekommt von uns noch „Professionelles Kettenras-

seln in 10 leichten Lektionen“, den tollen Spuk-Fernkursus für's CD-ROM. Unter Anleitung von Ghost persönlich lernt Ihr nachts schaurig zu heulen, oder wie man es schafft, ohne Wecker die Geisterstunde nicht zu verschlafen. Ein klares Muß für computerisierte Leser von heute und digitale Gespenster von morgen!

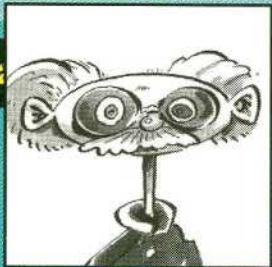
Und das Beste: Ihr braucht keinen irdischen Coupon mehr auszufüllen, sämtliche Bestellungen werden ab sofort nur noch thelepathisch bearbeitet. Wer also seinen PC GHOST auch anno 2993 noch lesen will, der konzentriert sich jetzt mal ein bißchen und denkt fest an uns — die Rechnung wird umgehend zugestellt! Aber wartet nicht zu lange, denn der Fernkursus ist nur noch in diesem Jahrhundert zu haben...

Die popeligen Jahres-Abos mit der schlappen Demodisk und der lächerlichen Spielverlosung sind endgültig Geschichte — jetzt zu abonnieren bedeutet, daß man auf seinen PC GHOST auch über den Tod hinaus nicht zu verzichten braucht!

ABO

**GESPENSTISCH:
EIN SPUK-
LEHRGANG
PLUS KERZEN-
VERLOSUNG
FÜR JEDEN NEU-
ABONNENTEN!!!**





Bekanntlich schrecken wir vor nichts zurück — nicht mal vor Typen, deren Ruf genauso schlimm ist wie ihr verdorbener Charakter! Und tolerant wie wir sind, reden wir sogar mit ihnen...

Ein geschlossenes

Gespräch mit:

Professor

van Helsing

Eigentlich wollten wir uns heute mit Captain Hook unterhalten, doch der hat ja nun Steven Spielberg wegen übler Nachrede verklagt und mußte zu einem Prozeßtermin. Also fügen wir uns ins Unvermeidliche und plaudern mit einem seit Jahrhunderten berühmten Massenmörder über seinen Verfolgungswahn:

?: Okay Helsi, warum bist du ausgerechnet Vampirjäger geworden? Bereitest es dir vielleicht einen besonderen Kitzel, wenn du unschuldige und artengeschützte Tierchen mit deinen Holzpflocken quälen kannst?!

vH: Aber nein, wo denken Sie hin! Ich betrachte es als meine ehrenvolle Aufgabe, die Welt...

?: Aufgabe?! Wer hat dich denn damit beauftragt, nachts über fremde Friedhöfe zu schleichen oder gemütliche Mitternachtsparties zu spren-

gen — der Verband der Kno-
blauchanbauer?!

vH: Nicht doch, lassen Sie mich erklären! Bekanntlich sind diese, ähem, Wesen äußerst lichtscheu, ja, ich wage sogar die Behauptung, daß es sich bei ihnen um ausgesprochen nachaktive Subjekte handelt, die ihre Opfer nie bei hellem Tageslicht angreifen. Ich bin daher gezwungen, ihre Lebensgewohnheiten in einem gewissen Maß zu teilen.

?: Ach nee! Dein geheimnisvoller Auftraggeber zwingt dich also? Warum spießt du

ihn nicht einfach auf mit deinen heißgeliebten Hölzchen?

vH: Ich muß doch sehr bitten! Ich lege Wert auf die Feststellung, daß niemand mich beauftragt hat, ich bin ganz alleine...

?: Huuuuhu! Erst zwingt man ihn, und dann ist er plötzlich ganz allein auf der Welt! Wenn ich noch leben würde, kämen mir jetzt die Tränen!

vH: Waaaas?!?

?: Äh, war'n nettes Gespräch, aber jetzt muß ich schnellstens — faß Vampi, faß das feine Fressi!!!



SCHLAUERSCHAUER

Voilà, in spätestens zehn Minuten seid Ihr durch.

Space Quest V

Auch hier funktioniert prinzipiell der „Underworld 2“-Trick, man muß jedoch ein Spiel von Sierra oder Dynamix verwenden. Ballerfans benutzen z.B. Savestände von „Police Quest III“, es klappt aber auch mit „Larry V“ — weil dann sämtliche Space-Spanner (allen voran Roger Wilco) plötzlich hinter den Mädels herhecheln!

Space Crusade

Auf diesen genialen Lösungsweg sind wir per Zufall anläßlich unserer letzten Friedhofskonferenz gestoßen: Die Disk kam zu nahe ans Krematorium, fing Feuer und — alle Aliens waren mausetot! Völlig verschmort, ey! Einfacher geht's echt nicht...

Tja Leute, Ihr leckt Euch wahrscheinlich schon die Laken nach dem ganzen Cheats-, Tips- und Lösungskram, der üblicherweise an dieser Stelle zu finden ist, was? Na, dann haltet Euch mal gut fest...

Der Krempel ist nämlich so überflüssig wie Ketten, mit denen man nicht rasseln kann — jetzt sollt Ihr mal erfahren, wie man Games wirklich schnell und effektiv durchspielt! Achja, und auf Eure Beiträge können wir in Zukunft auch verzichten, denn auf die endlosen Ergüsse irgendwelcher Umstandskrämer zu total simplen

Spielen sind wir wahrlich nicht angewiesen.

Gelöst

Ultima Underworld 2
Space Quest V
Space Crusade

Ultima Underworld 2

Ein erst kürzlich gestorbener Kumpel von mir hat drei Tage nach seinem Tod den definitiven Lösungsweg für die zweite Unterwelt herausgefunden: Der entscheidende Trick bei

der Sache ist, zunächst mal einen Spielstand von „Wing Commander“ einzuladen und von dort aus in das Game reinzugehen — Origin bleibt schließlich Origin. Jetzt kann man sich das ganze Gekratsche und Gesuche nämlich sparen, stattdessen schießt man sich den Weg zum Ausgang einfach frei! Ihr müßt bloß aufpassen, daß Ihr dabei keine englischen Adligen („Lord British“) erwischt, sonst stürzt das Programm aus unerfindlichen Gründen ab. Ansonsten gilt aber uneingeschränkt: immer schön draufhalten und störende Mauern etc. mit dem Raumer beiseite rammen.

Tasten dürfen nicht rasten!

ALLES ÜBER KEYBOARDS

Praktisch jeder hat heute eine Maus an seinem PC baumeln, und zumindest die Spiefreaks sind meist auch mit einem Joystick ausgestattet — nur das gute alte Schlüsselbrett verstaubt langsam in der Ecke...

,Dabei kann eine Tastatur ihrem Betaster auch im Point & Click-Zeitalter noch soviel Freude schenken! Sie kennt keine Kompatibilitätsprobleme, ist mechanisch hochbelastbar, und mit ihrer Fülle an Funktionen läßt sie jeden Colani-gestylten Hightech-Nager vor Neid erblassen. Man muß nur mit ihr umzugehen wissen, und das nötige Know How bekommt Ihr nun von uns.

Grundlegendes

Beim Kauf fragt man am besten ausdrücklich nach einem Cherry- oder MF-Keyboard (Kirschen- bzw. Multifunktionsstatur), damit einem der Verkäufer nicht einen äußerlich ähnlichen, aber wesent-

lich teureren Amiga 500 auf's Auge drückt. Schwierig zu bekommen, doch für nervöse Kaffeetrinker durchaus eine Überlegung wert, sind die rundum versiegelten Unterwassermodelle für den maritimen Einsatz. Ist die Hardware angeschafft, geht's an:

Die einzelnen Tasten

Ihr erwartet jetzt wahrscheinlich das A, aber aus vielerlei Gründen fangen wir lieber mit dem B an. Einmal liegt das B viel zentraler und nicht so am Rand wie das A; außerdem benötigt man es viel häufiger, etwa um bei einem Flug die Bremsen zu lösen oder um sich brieflich beim Hersteller zu

beschweren, wenn's nicht funktioniert. Bedient wird das B einfach mit den Fingern, wir empfehlen den linken Zeigefinger, aber das ist Geschmackssache. Und bei den übrigen Tasten läuft's genauso, auch beim A — ein weiterer Grund, nicht mit diesem Langweiler des Alphabets anzufangen. Tja, das...

Fazit

ist somit klar und eindeutig: Jetzt wißt Ihr, wie man mit diesem tollen Eingabegerät richtig umgeht! Sollten trotzdem noch Fragen auftauchen, unsere Hotline (jeden Sonntag von 24.00 bis Mitternacht, Tel: 00/1234) weiß immer Rat! (od)

Gefunden!



WANN ERSCHIEINT DER NÄCHSTE PC GHOST?

Tja, Geistererscheinungen sind bekanntlich nur schwer vorzusagen, aber irgendwann um Mitternacht wird's vermutlich sein. Klar, daß wieder schaurigschlechte Tests, wertlose Specials und unlösbare Lösungshilfen mit von der Partie sind, aber es kommt noch schlimmer:

So planen wir etwa ein Preview zu **STREIK COMMANDER**, dem offiziellen Actiongame der Fluglotse-gewerkschaft. Zum in die Luft

gehen dürfte auch unser Testbericht von **DOGFIGHT** werden, denn Tierschutzverein und BPS haben dieser Kampfhund-Simulation bereits im Vorfeld den Krieg erklärt. Außerdem rechnen wir fest mit **ULTIMO VIII — LETZTE MAHNUNG**, dem Rollenspiel für säumige Zahler. Besonders dürft Ihr Euch noch auf ein ausführliches Special über **GRABBEIGABEN, DIE SPASS MACHEN** freuen, und auch das **EXKLUSIV-**



INTERVIEW MIT UNS SELBER wird sicher viele interessieren!

Kommt also rechtzeitig zur neuen Ausgabe aus Eurer Gruft oder bestellt noch heute Euer Abo, denn Ihr wißt ja:

Ohne PC GHOST ist die Ewigkeit doppelt so lang, aber nur halb so schön...

BEZUGSQUELLEN

Esoterik-Center Traumweg 7 1234 Gutgläubsdorf 1	Spiritual Soft Geldausdertasche Allee 3 3456 Bytestadt 14
Der Ektoplasma-Profi Gruselstr. 666 2345 Ghostbuster City	Tischrück-Versand Am Rücktisch 4 4567 Ouijabrettfurt

INSERENTENVERZEICHNIS

Galaxy-Sargnägel	11
Datengräber Müller	28
Trauerhilfe Welk	6
Der Bettlaken-Versand	96
Ketten & Zubehör	33
Folterknecht & Sohn	105
CPS Talglucht-Verleih	81
Zentralfriedhof	00
Poster: „Totentanz“ von Skeleton Soft. Der Auflage für Indianerfriedhöfe liegt ein Werbetotem der Firma Grabschänder & Co. bei — wir bitten um freundliche Beachtung.	

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str. 93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavaliertstr. 9
Tel.: 0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

**SOFT & SOUND ist jetzt offizieller AdLib-Distributor.
Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf erwünscht.**

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND
machts möglich!
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer
die neuesten Computerspiele, Original
mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe
spielen und testen.
Und dann neu und
originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

***Einfache und zeitgemäße
Ratenzahlung jetzt auch auf
dem Versandweg möglich!
Die Finanzierung erfolgt
über die Hausbank, der
effektive Jahreszins
beträgt immer 15,4%.**

Soundblaster PRO, deutsches Handbuch	299,00
Soundblaster PRO und CD-Rom Laufwerk	799,00
oder 31,-- monatlich*-das zeitgemäße Finanzierungsangebot!	
AdLib Gold 1000 High-End Soundkarte	399,00
ATI Stereo FX Soundkarte, Testsieger	279,00

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

**SUPER-
SONDERANGEBOTE
nur solange der
Vorrat reicht!**

AdLib-compatible Soundkarte	nur 49,90
Mediaconcept 2.0 mit deutscher Kurzanleitung	nur 149,90
Soundblaster 2.0-compatible Soundkarte, Audioeingang für CD-Rom, voll zwei gerichtete Midi-Schnittstellen, umfangreiche Software oder als	
Super D.J.Kit plus Boxen, Micro und Tonstudio-Samplesoftware	nur 179,90
AdLib Gold 1000 High-End Soundkarte	nur 399,00
10 HD Disketten 3,5" vorformatiert	nur 17,90

W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Weich-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schieffels Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2/
Eingang gegenüber
Wellenbad
Tel.: 02351/28847
W-6000 Frankfurt-
Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenbergstr. 30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Mainzer Str. 30
Tel.: 0681/582771
W-6630 Saarlouis-
Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159

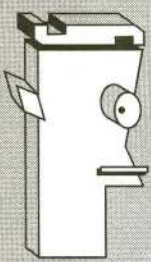
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr. 12
Tel.: auf Anfrage
W-6720 Speyer
Wormser Landstr. 24
Tel.: 06232/49107
Fax: 06232/49108,
Volker Franz
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Allee 3
Tel.: 06331/75150
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisen-
ring, Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pocking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Posenhofen
Tel.: 08157/4088
W-8630 Coburg
Kasernenstr. 26
Tel.: 09561/63831
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290

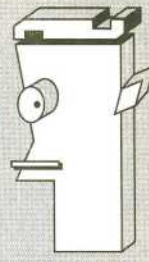
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr. 20, Tel. auf Anfrage

**Wenn auch
Sie ein SOFT
& SOUND
Geschäft
eröffnen
wollen, rufen
Sie uns an!
Telefon:
0211 /
63 30 06**

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen



BESSERWISSE



Ostern ist ja nicht mehr fern — bei uns in der Redaktion hat das berühmte Karnickel sogar schon vorbeigeschaut und statt bunt bemalten Eiern einen Sack voll Tips, Tricks, Cheats und Lösungen abgeladen. Wir wünschen Euch viel Spaß beim Suchen!

Okay, an den Hasen glaubt sowieso keiner mehr von Euch, in Wahrheit seid natürlich Ihr selbst dafür verantwortlich, was auf diesen Seiten an Lösungshilfen prangt. Kurz gesagt, ohne Eure Mitarbeit können wir anderen Lesern keine Hilfe anbieten, darum packt alles, was Ihr an Tips



und ähnlichem Material habt, in einen Briefumschlag oder auf Fax-Papier und schickt den Packen an den

**Joker Verlag
Untere Parkstr. 67
8013 Haar**

Fax: 089/460 49 77

Besonders gern gesehen sind Beiträge zu aktuellen Spielen, außerdem solltet Ihr längere Texte nach Möglichkeit als

ASCII-File auf Disk bannen und mitschicken. Freilich lohnt sich all die Mühe auch finanziell, denn

jeder veröffentlichte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt!

Sollten Euch Fragen (auch technischer Art) auf dem Herzen liegen, so haben wir dafür selbstverfreilich ein stets offenes Ohr — nämlich bei unserer telefoni-

schen Hotline, die jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr geöffnet hat und unter folgenden Nummern erreichbar ist: 089/46 38 23 oder 089/460 58 22

Gelöst

Rome A.D. '92
Space Quest V
Wizardry 7

Cheats zu

Castle Wolfenstein 3D
Dynablasters
Wizardry 7

Tips und Codes zu

Creepers
Das schwarze Auge
Elysium
Formula One Grand Prix
Populous II
Star Control II

Karten zu

Wizardry 7

ROME ROMULUS Lösung A.D. '92

Vom Wald-und-Wiesen-Sklaven zum Obermütz von Rom, diese traumhafte Karriere haben die Gebrüder Claas und Dirk Paletta bereits hinter sich — und hier verraten sie, wie sie den Aufstieg geschafft haben!

Herculaneum

Zunächst stiehlt man die Toga aus dem Bad, rennt anschließend zu Segamus Megadrius und überbringt ihm die Nachricht. Von den drei Sesterzen Belohnung wird am Hafen ein Dolch erstanden, sodann sollte die umherstreunende Men-

schenmenge beraubt werden (außer dem Händler), solange, bis das Portemonnaie satte zehn Münzen enthält. Sobald nun der Ausbruch beginnt, kauft man sich für zwei Sesterzen einen Glückswürfel, mit drei Münzen wird die Fahrt nach Rom bezahlt...

Rom

Dort angekommen geht man in die Taverne, benutzt den Würfel und kauft vom erstandenen Gewinn den erstbesten Sklaven. Mit jenem wandert man nun solange vor den Palastwachen hin und her, bis sich diese Euren Leibeigenen schnappen — rennt sogleich in den Palasthof und warnt den Kaiser.

Britannien

Hier gilt es, zunächst den geschwächten Einheiten etwas Ruhe zu gönnen. Am besten baut man sein Fort am Strand unter der westlichen Brücke, während eine Einheit dort Wa-

che schiebt. Hier wird nun die Standarte aufgestellt, im folgenden allerdings sollte jeglicher Feindkontakt vermieden werden. Schleicht also verschiedene Deckungsmöglichkeiten nutzend bis zum Fort im Norden, dann ruht Euch aus und greift an. Während des Kampfes geht man nun in die feindliche Stadt und entwendet die rote Standarte.

Nochmal Rom

Nun wird einer der Passanten für die Nominierung bezahlt, sodann sollte man den Wahlhelfer am Forum sowie die Schauspieler engagieren. Nun läßt man seine Sklaven bei den Spielen antreten, ab und zu sollte man den Leuten etwas Geld aushändigen, auf daß Eure Spenden das Wahlverhalten der Bürger günstig beeinflussen. Kauft man nun noch weitere Sklaven ein und spannt sie in seine Dienste, so sollte es kein Problem mehr sein, aus den Wahlen als Konsul hervorzugehen. Nun werden noch

diverse Spaziergänger angesprochen, und sobald sie sich mehrheitlich für Hector aussprechen, geht man zum Kaiser und gibt seine Bereitschaft bekannt...

Ägypten

Auch hier ist zunächst Ausruhen das oberste Prinzip, die Standarte verweilt im Palast. Sobald der Vorspann sein Ende gefunden hat, werden die südlichen Einheiten mit all Euren Truppen beharkt, nach diesem Angriff sofort wieder zurück zur Standarte. Nun die restlichen Gegner angreifen.

Und wieder Rom

Als erstes wird (während des Würfelspiels) das Terminatus duo engagiert, Nintendus zu töten. Anschließend ab zum Kaiser, um ihn abzuwürgen, et voilà, Rom gehört Euch!





BESSERWISSEN

WIZARDRY

Komplettlösung Teil 2



Nachdem uns die letzte Ausgabe durch das Orkogre Castle, Munkhamara und Nyctalinth geführt hat, geht's im zweiten Teil darum, die Geheimnisse der City of Glory, der Ratkin Ruins und vieler anderer Stätten zu enträtseln — alsdann, heiter weiter!

Ukpyr — City of Glory

Der gar bedrohlichen Eingangswache müßt Ihr versichern, fortan in der Armee zu dienen, woraufhin Ihr den Hinweis erhaltet, Euch in die südliche Kaserne zu begeben. Doch zunächst werden sämtliche ortsansässigen Gebäude erforscht und alle Wachposten getötet. In der Security Vault findet sich der Zahlencode 2723539, ein Haus weiter westlich liegt eine Schatztruhe, sowie die Koordinaten eines der Umpani-Schiffe (S:18,49 D:34,82, +17) verborgen. Nun begibt man sich ins Rekrutiergebäude, um der Armee

beizutreten. Solltet Ihr fortan irgendwo aufgehalten werden, gebt Euch als „New Recruits“ aus, das Lösungswort lautet „Victory“. Der Offizier erteilt Euch sogleich den ersten Auftrag, Ihr sollt im „Supply Depot“ vorsprechen. Dort angekommen, wird der Befehl vorgezeigt. Dem Händler wird die Standardausrüstung abgekauft, so daß Ihr einen zweiten Auftrag bekommt. Geht nun mit den Schußwaffen zur Firing Range. Hier läßt sich der Skill „Firearms“ erlernen, indem Ihr Herrn Gromo Zielscheiben abkauft und diese postiert. Sodann tritt man auf die Linie zurück und schießt. Bei einem Volltreffer werdet Ihr sofort befördert und zu Sgt. Balbrak zurückgeschickt, es folgt der dritte Auftrag, nämlich die nahen Feinde zu killen. Verlaßt also die Stadt durch den Eingang im Norden...

Nun immer den Weg entlang, bis Ihr auf eine Horde T'Rang trifft. Ob Ihr sie töten oder stattdessen das Angebot ihres Anführers annehmen wollt, ist reine Geschmacksfrage, jedenfalls solltet Ihr bei der Gelegenheit gleich die fünf Blumen für Master Xen Xheng besorgen, die's hier in der Nähe gibt. Nach der Rückkehr in Ukpyr erzählt Ihr Sgt. Balbrak entweder, daß Ihr die T'Rang getötet habt oder daß Ihr niemanden gefunden habt, je nachdem. Anschließend erhaltet Ihr einen Brief an Rodan Lewarx, eine „Humpa-Card“ und den Befehl, den Humpawhammer (Teleporter) nach New City zu benutzen. Mit Hilfe der Card wird also die Tür geöffnet und der Hebel betätigt, sodann findet Ihr Euch in New City wieder, im Umpani HQ. Hier trifft Ihr auf Rodan Lewarx, Ihr könnt

entweder dessen Auftrag erfüllen oder stattdessen den Umpani Tracker killen. Bei der Leiche findet sich sodann ein goldenes Amulett, welches man Shritis als Beweis zeigen soll. Einen Raum weiter trifft man auf einen Zahlencode, hier wird der Code 2723539 eingegeben, auf daß sich in der Truhe dahinter ein Comm-Link-Device findet. Nun wieder zurück nach Ukpyr, wo General Yamo besucht wird. Sodann erhält Eure Party den Auftrag, die eierlegende Königin der T'Rang zu töten. Als Hilfe gibt's den Thermal Pineapple, welchen man im Verlies von Nyctalinth unter dem Friedhof zünden muß, um an den Eiern vorbeizukommen — aber dazu später. Sobald der General die Waffe übergeben hat, explodiert irgendwo ein Sprengsatz, und Yamo stirbt an den Folgen seiner Verletzungen. Also nix wie weg und die fünf Blumen abgeliefert, bloß ist Meister Xen Xheng zur Zeit gar nicht anwesend. Es findet sich eine Nachricht mit der Aufforderung, nochmals Father Rulae zu besuchen und ihm die Worte „Holy Sacrament“ mitzuteilen. Gratis dazu gibt's die Anleitung für einen netten Zaubertrank: Red Rosis + Blue Mythia + Yellow Lione + Purple Plumac + White Dahlia + Holy Water ergibt einen Mix, auf dessen Genuß hin ein Charakter den Skill „Snak-speed“ erwerben kann. So, nun aber ab in die Ratkin Ruins.

Ratkin Ruins

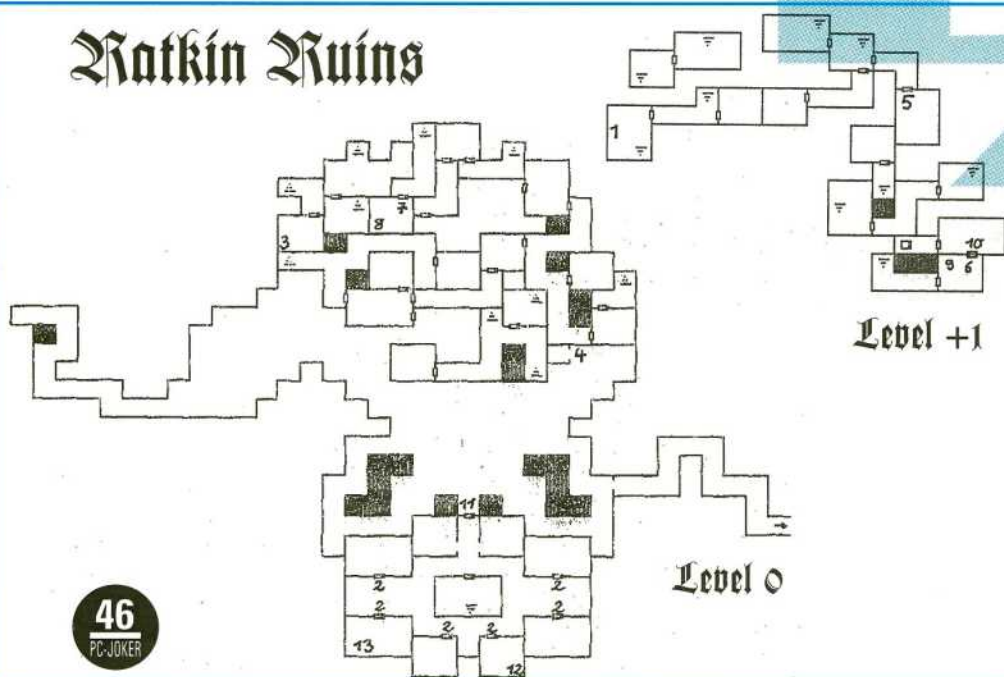
Nachdem der Haupteingang schon lange zugewachsen ist, bleibt Eurer Party nur der Seiteneingang. Auch der ist zwar völlig verwachsen, doch dank

des Geistes aus dem Bonsai Baum wird man vom ortsansässigen Geäst in die Ratkin Ruins hinaufgehoben. Nun muß die Party sich zunächst durch das verzwickte Labyrinth durchschlagen, was mit Hilfe der Karten aber kein großes Problem sein sollte. Bertie (5) kauft man eine Flasche „Feather Weight“ ab, bei (7) wird man von Grimaac angegriffen, dort findet sich auch eine Schatztruhe, ebenso bei (12), in der sich das „Wooden Dowel“ befindet. Nun geht's in die Innenstadt der Ratkin Ruins, wo Blienmeis (4) haust. Ihm wird der „Signet Ring“ gestohlen, den sich ein Partymitglied überstreift. Nun zum Punkt (9), wo man dann die Hände durchs Fenster streckt. Blienmeis erkennt die Party wieder und läßt Euch ein. Hier läßt sich nun der „Red Rubber Ball“ erwerben, der Euch den Eintritt ins örtliche Funhouse verschafft. Bei der Gelegenheit könnt Ihr nach dem Ring of Reflection fragen. Nun benutzt man den Gummiball bei (11). Die Türen lassen sich sowohl mit einem Brass Key wie auch mit Force öffnen. Bei (13) findet die Party schließlich ein 200kg Gewicht (Black Pyramid). Nun betritt man den Funhouse-Dungeon.

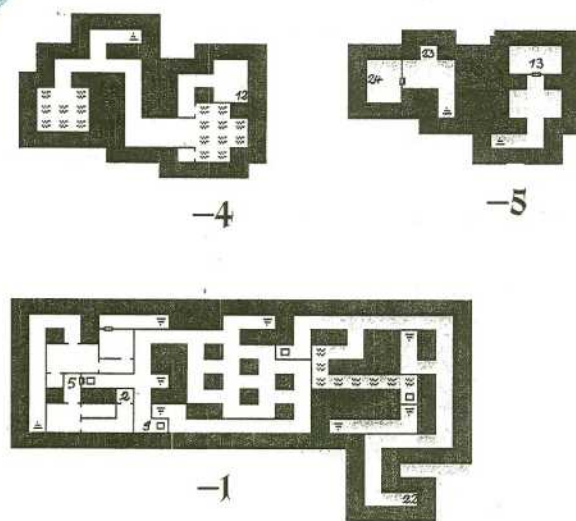
Funhouse

Erst besorgt man sich das „Spool Handle“ bei (1) und den „Tarnished Key“ bei (2), der sogleich bei (3) benutzt wird. In der Kiste hinter der Tür befindet sich ein „Rubber Band“, das bei (5) zum Einsatz kommt — so wird also ein Ventilator gebaut! Jetzt betritt man die rechte Seite der Wippe (6), an die Kette auf der gegenüberliegenden Seite

Ratkin Ruins



Funhouse



kommt das 200 kg Gewicht. Die Treppe rauf, dort wird das „Spool Handle“ bei (7) benutzt, so daß sich die Kette aufwickelt. Jetzt wieder hinunter zur Wippe, wo man das „Feather Weight“ trinkt und sich anschließend auf die rechte Seite der Wippe (dort, wo das Gewicht nicht hängt) stellt. Die Pyramide fällt hinunter und schleudert die Party hinauf bis zum Ventilator, welcher Euch sodann über ein Bodenloch bläst — damit wäre der erste Teil des Funhouses auch schon geschafft.

Nun wird zunächst der „Painted Ball“ bei (10) aufgeklaut, bekommen tut ihn der Charakter, dessen „Throwing“-Skill am höchsten ist. Nun wird das Rund bei (11) gegen die Zielscheibe gedonnert, ein Volltreffer öffnet die Tür hinter den Fallgruben. Diese werden durch ein Loch betreten, und man besorgt sich das „Bar and Rope“ bei (12) bzw. benutzt es bei (15). Das „Wooden Dowel“ wird bei (14) benötigt. Nun betätigt man die Hebel (16), (18) und (20), nachdem man das Bar and Rope benutzt hat. Jetzt ab in die Wasserrutsche, dabei am Seil festhalten, und man gelangt an den „Black Ball“ bei (21), welcher sogleich bei (22) benutzt wird. Nun zurück nach (21), dort hat sich mittlerweile ein Geheimgang geöffnet. Hier gelangt man an ein Tor mit sechs Speeren (23), hier wird H'Jenna T'Rang's Zahlenkombination benutzt: 5 3 4 2 6 1. In der Truhe dahinter befindet sich die Boat Map (24), die Meister H'Jenna T'Rang persönlich bekommen soll. Darum ab nach Nyctalinh, wo zunächst die Eier im Friedhofs-Verlies gesprengt werden. Nun bleibt die Wahl, ob

BESSERWISSEN

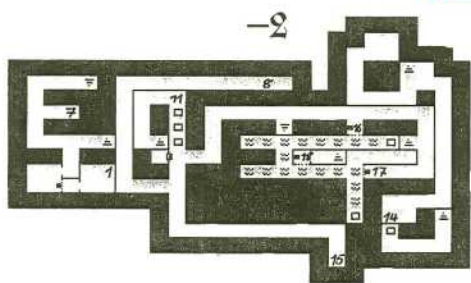
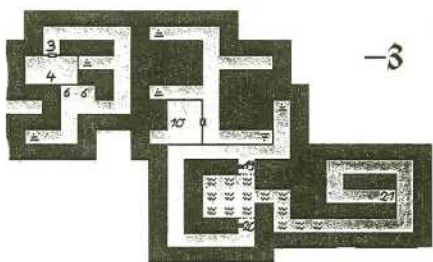
man die Karte wie befohlen abliefern oder den Auftrag der Umpani's erfüllt, wobei letzteres sicherlich vorzuziehen ist. Man betritt also den Eier-Raum, steigt die Treppe empor und trifft auf H'Jenna T'Rang, die mit vielen Wachen die Party sofort angreift (Gefährlich!). Nachdem man den Kampf geschafft hat, geht's ab in die „Grufte der Giganten“...

Giants Dwelling

Dieser Dungeon erfordert wohl am wenigsten Zeitaufwand, obwohl er eigentlich nicht allzu klein ist. Man benötigt jedoch nur die „Red Rosis“, die Schatztruhe und den „Necromatic Helm“. Letzterer wird jedoch von einem sehr starken Monster bewacht, dessen Name weit im Nordosten angeschrieben steht. Das nächste Ziel sollten die „Witch Mountains“ sein, die durch das Funhouse erreichbar sind.

Witch Mountains

Hier besteht die Aufgabe der Party darin, die Namen von vier Hexen zu erfahren, dazu gilt es zunächst, alle Bergplateaus nach Weinranken abzusuchen, diese zusammenzuknoten (Merge) und sie anschließend am Berg hinunterzulassen — die Purple Plu-mac sollte auch nicht liegenbleiben. Nun ab nach unten geklettert, alsdann läuft man solange umher, bis man auf den schreienden Vogel trifft, der „Al-Bie“ krächzt. Nach Benutzen des „Necromatic Helm“, sieht man vier Dämonen, die jeweils einen Namen preisgeben, was allerdings nur bei Nacht klappt. Nun ist man gut gerüstet, um den Kampf gegen die Hexen aufzunehmen, also ab in die Hexenhöhle. Zunächst wird die Schatztruhe bei (2) geplündert, dann der „Key of Crypts“ bei (4) ergriffen, alsdann wendet man sich den Hexenbildern zu. Die Aufgabe des Spielers besteht



Karo Soft

Jürgen Vieth

1869, komplett deutsch	89,—	Kings Quest V	CD-ROM	88,—
A Train, komplett deutsch	95,—	Legend of Kyrandia	CD-ROM	88,—
Aces of the Pacific, Handbuch deutsch	79.50	Mixed Up Mother Goose, kpl. deutsch	CD-ROM	79.50
Aces of the Pacific - Mission Disk	49,—	Monkey Island I, komplett deutsch	CD-ROM	105,—
Aces Over Europe Handbuch dt.	+79.50	LOOM	CD-ROM	89,—
Airbus A - 320, deutsch (ab 386er)	99,—	Der Patrizier, komplett deutsch	CD-ROM	98,—
Airline Transport Pilot, Handb. deutsch	112.50	Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	CD-ROM	105,—
Air Traffic Controller (Mallard) auch f. FS 4	91.50	Seventh Guest	CD-ROM	127,—
Alone in the Dark, komplett deutsch	95,—	Space Quest IV	CD-ROM	83.75
Ancient Art of War, Handb. deutsch	89,—	Spirit of Excalibur	CD-ROM	79.50
A.T.A.C., Handbuch deutsch	89,—	Stellar 7	CD-ROM	88,—
Bard's Tale Trilogy, Handbuch deutsch	82.50	Ultima I - VI	CD-ROM	79.50
Battle Chess 4000, Anleitung deutsch	73.50	Wing Commander I u. Ultima VI	CD-ROM	49,—
Battlehawks 1942	35,—	Wing Com. II incl. Speech u. 20per.	CD-ROM	109.50
Battle Isle Bundle (Battle Isle incl. Datadisk) kpl.dt.	82.50	Wing Com. II u. U.-Underworld	CD-ROM	109.50
Bundesliga Manager professional 2 NEU!!	76.50	Lost Treasures of Infocom I		112.50
Betrayal at Krondor, komplett deutsch	79.50	Lost Treasures of Infocom II		75.50
Burning Steel, komplett deutsch	89,—	Lure of the Temptress, komplett deutsch		71.50
Buzz Aldrin, Anleitung deutsch	82.50	MAD TV, komplett deutsch		89,—
Caesar, Handbuch deutsch	69,—	Mario is Missing, Anleitung deutsch		76.50
Campaign, komplett deutsch	75.50	Megalomania, komplett deutsch		85.50
Car & Driver, Handbuch deutsch	88,—	Might & Magic III, komplett deutsch		89,—
Carriers at War	69.50	Might & Magic IV, komplett deutsch		89,—
Castles II, Handbuch deutsch	83.50	M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		94.50
Chessmaster 3000 (auch Windows-Version)	74.50	Monkey Island I, komplett deutsch		89.50
Civilization, komplett deutsch	95,—	Monkey Island II, komplett deutsch		89,—
Civilian Aircraft FI - Trainer 2.2, kpl. deutsch	88.90	Patriot, Handbuch deutsch		96,—
Comanche Max. Overkill, komplett deutsch	95,—	Patrizier, komplett deutsch		89,—
Comanche Scenery Disk	+ a.A.	Pinball (Windows)		79.50
Conquest of the Longbow, kpl. deutsch	79.50	Pinball Dreams, Anleitung deutsch		91.50
Curse of Enchantia, komplett deutsch	89,—	Planet's Edge, komplett deutsch		89,—
Dark Seed, Version 1.5 komplett deutsch	76.50	Police Quest I, SCI neu!!		79.50
Das Schwarze Auge, kpl. deutsch	89,—	Police Quest III, komplett deutsch		79.50
D-Day, Handbuch deutsch	99,—	Pools of Darkness, komplett deutsch		89,—
Daughter of Serpents, komplett deutsch	82.50	Populous II, Handbuch deutsch		82.50
Dogfight, Handbuch deutsch	+95,—	Powermonger, Handbuch deutsch		75.50
Dune II, deutsch	69,—	Prophecy of the Shadow, komplett deutsch		89,—
Dungeon Master, kompl. deutsch	69,—	Push Over, Anleitung deutsch		71.50
Dynablaster, Anleitung deutsch	76.50	Quest for Glory III, komplett deutsch		79.50
Dynatich, komplett deutsch	71.50	Railroad Tycoon, Handbuch deutsch		94.50
Eishockey Manager, komplett deutsch	76.50	Reach for the Skies, Handbuch deutsch		69,—
Elvira II, komplett deutsch	61.50	Red Baron, komplett deutsch		79.50
Elysium, komplett deutsch	71.50	Red Baron Mission Disk, komplett deutsch		49,—
Epic, Handbuch deutsch	74.50	Rome AD, komplett deutsch		83.50
Erben des Throns, komplett deutsch	82.50	Secret Weapons of the Luftwaffe		82.50
Eye of the Beholder I u. II, kpl. deutsch je	89,—	Secret Weapons Scenery P38 u. P80		33.90
Front Page Sports Football	73.50	Secret Weapons Scenery He-162 u. Do-335		39.90
F 15 III, Handbuch deutsch	89,—	Sensible Soccer, Anleitung deutsch		69,—
F 16 Falcon 3.0, Handb. deutsch	99,—	Shadow President		85,—
F 16 Falcon Mission Disk, Handb. deutsch	64,—	Sherlock Holmes, komplett deutsch		88,—
Flight Sim. 4.0, komplett deutsch	144,—	Silent Service II, Handb. deutsch		82.50
Flight Sim. 4.0 Scenery Designer deutsch	96.50	SIM Ant, komplett deutsch		88.50
Instrument Pilot West/East (f. FS 4.0 u. ATP) je	145,—	Sim Earth, komplett deutsch		95,—
Scenery "Deutschland" f. FS 4.0	59,—	SimCity "De Luxe" (incl. Terr. Ed. u. Sim-Arc I)		89,—
Scenery "IFR Europe"	59,—	Sim Life, komplett deutsch		76.50
Scenery "California"	79.50	Skat 92, komplett deutsch		92,—
FS Pro (von Mallard)	55,—	Space Quest IV, komplett deutsch		79.50
Scenery "Sound + Graphics Upgrade" (FS 4)	55,—	Space Quest V, komplett deutsch		79.50
Scenery "München 2", deutsch (FS 4 u. ATP)	57,—	Spaceward Ho, DOS oder windows, kpl. deutsch		91.50
Scenery Coll. "Great Britain" (FS 4 u. ATP)	79.50	St. Thomas, Anleitung deutsch		89,—
Scenery Coll. "SET A" (7, 11 u. Japan)	79.50	Star Control II, komplett deutsch		69,—
Scenery Coll. "SET B" (9, 12 u. Haw. Odyssey)	79.50	Star Trek 25th Anniversary, komplett deutsch		88,—
Scenery "Hawaii"/Tahiti (von Mallard) je	39.90	Streets of Fire, Anleitung deutsch		69.50
Scenery Enhancement Editor (von Mallard)	55,—	Strike Commander, Handbuch deutsch		+95,—
Scenery "Grand Canyon" (von Mallard)	39.90	Strike Commander, Speech Pack		+ a.A.
Aircraft & Adventure Factory (von Mallard)	65,—	Stunt Island, komplett deutsch		99,—
Mission Disk "Rescue Air 911"	49,—	Summer Challenge, Anleitung deutsch		69,—
"FI. Adventure 685"	49,—	Task Force, Handbuch deutsch		89,—
"FI. Adventure 701"	49,—	The Legacy, Handbuch deutsch		95,—
Flight Planner (von Mallard)	55,—	Tornado, Handbuch deutsch		74.50
Airport & Facility (von Mallard)	39.90	Tracon für Windows		79.50
Scenery "Deutsche Küsten"	49,—	Transarica, komplett deutsch		64,—
Scenery "Mittelgebirge"	49,—	Tristan-Pinball		74.50
Scenery "Ruhrgbiet - Rheinland"	49,—	Ultima VII, komplett deutsch		95,—
Scenery "Hessen-Frankfurt"	49,—	Ultima VII Teil 2, Handbuch deutsch		+ a.A.
Flashback	+ a.A.	Ultima Underworld, Handbuch deutsch		82.50
Flies "Attack on Earth", komplett deutsch	91.50	Ultima Underworld 2, Handbuch deutsch		82.50
Football Manager 3, Handbuch deutsch	91.50	Waxworks, komplett deutsch		69,—
Goblins II, komplett deutsch	95,—	Wing Comm. I, De Luxe Edition, engl.		89,—
Grand Prix, Handb. deutsch (MICROPROSE)	95,—	Wing Commander II, komplett deutsch		95,—
Grand Master Chess, Anleitung deutsch	69,—	Wing Commander II Speech Pack		39,—
Gunship 2000, Handbuch deutsch	99,—	Wing Commander II Special Operations I u. II		je 49,—
Gunship 2000 Scenario, Handb. deutsch	64,—	Wizardry VII, komplett deutsch		99,—
Hannibal, komplett deutsch	81.50	X-Wing, deutsch		95,—
Harrier Jump Jet (MICROPROSE), Handb. deutsch	99.50	Zak McKracken, komplett deutsch		42,—
Harrier Assault Jump Jet	76.50	Zool Anleitung deutsch		76.50
Heart of China, komplett deutsch	79.50	Soundblaster 2.0 "De Luxe Edition" incl. Windows 3.1		
Hexuma, komplett deutsch	89,—	Treiber, jede Menge Software u. 2 Spiele, Handb. dt.		175,—
History Line, komplett deutsch	89,—	Soundblaster pro "De Luxe Edition" incl. Windows 3.1		
Humans, komplett deutsch	64,—	Treiber, 2 Spiele u. 1 CD "Multimedia Encyclopädie" u. jede Menge Software f. DOS u. Windows, Handbuch dt.		299,—
Inca, komplett deutsch	99,—	Soundblaster pro 16 ASP (CD-Qualität) "Das Flaggschiff" von Creativ-Labs, incl. jede Menge Software, dt.		499,—
Incredible Machine, komplett deutsch	74.50	Waveblaster für 16 ASP (CD-Qualität) Roland kompatibel		429,—
Indiana Jones III, VGA, komplett deutsch	89,—	Portblaster für Laptops		333,—
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97.50	MIDI-Blaster		429,—
Jimmy White Snooker, Handbuch deutsch	69,—	Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster		29,—
Jonathan, komplett deutsch	89,—	Developer Kit f. Soundblaster		134,—
KGB, komplett deutsch	69,—	Tetra Compositor f. Soundblaster		134,—
Kings Quest V, komplett deutsch	88,—	Music-Boss, Aktiv-Boxen f. alle Soundkarten		49.95
Kings Quest VI, komplett deutsch	88,—	Gravis-Gamepad		55,—
Larry V, komplett deutsch	79.50	Gravis-Joystick, schwarz		76.50
Laura Bow II, komplett deutsch	79.50	Gravis-Joystick, transparent		81.50
Leather Goddesses of Phobos II, komplett deutsch	97.50	Gravis-Joystick "Analog pro" (5 Feuerkn. u. Trigger)		94.50
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	88,—	Gravis-Eliminator Gamecard bis 50MHz		64.50
Legends of Valour, komplett deutsch	88,—	Thrust-Master Flight Control Stick		195,—
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,—	Thrust-Master Weapon Control Stick		175,—
Links pro 386er, Handbuch deutsch	96.50	Thrust-Master Rudder-Pedals		289,—
Links pro Course "Mauna Kea"	47,—	Anpassungssoftware Thrustm. f. Falcon u. Lucas, je 36.50		
Battlechess	CD-ROM			
Chessmaster 3000	CD-ROM			
Eco-Quest, komplett deutsch	CD-ROM			
Inca, komplett deutsch	CD-ROM			

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 13,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:
0 21 03-4 20 88 oder 0 21 03-4 20 22
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 (DV)	89.90
A-Train (DA)	104.90
Alone in the Dark (DV)	97.90
Amberstar (DV)	89.90
B.A.T. 2 (DA)	89.90
Bard's Tale Constr. Set (DA)	69.90
Bundesliga Manager Prof. (DV)	76.90
Burning Steel (DA)	89.90
Car & Driver (DV)	82.90
Civilization (DV)	91.90
Comanche/White Light (DV)	96.90
Curse of Enchantia (DV)	89.90
Das Schwarze Auge (DV)	86.90
Der Patrizier (DV)	89.90
Dune II (DA)	89.90
Dynablasters (DA)	76.90
Elysium (DV)	74.90
Eric the Unready (E)	74.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
F-15 Strike Eagle III (DA)	81.90
Falcon 3.0 (DA)	91.90
Fantastic Worlds (DA)	89.90
Formula One Grand Prix (DA)	92.90
Front Page Sports Football	74.90
Frontier:Elite 2 (DV)	a.A.
Goblins 2 (DV)	96.90
Hannibal (DV)	a.A.
Harrier Jump Jet (DA)	91.90
Hexuma (DV)	89.90
Historyline 1914-1918 (DV)	86.90
Inca (DV)	101.90
Incredible Machine (DV)	84.90
Indiana Jones IV (DV)	96.90
J. White Whirlw.Snooker (DA)	72.90
K.G.B. (DV)	69.90
King's Quest VI (DV)	84.90
Leather Godd. of Phob.2 (DV)	94.90
Legend of Kyandia (DV)	69.90
Legends of Valour (DV)	89.90
Lemmings 2 (DV)	89.90
Links 386 Pro (DA)	94.90
Might & Magic IV (DV)	89.90
Pinball Dreams (MI)	a.A.
Populous 2 (DV)	82.90
Quest for Glory III (DV)	74.90
Rome AD 92 (DV)	76.90
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	86.90
Sherlock Holmes (DV)	79.90
Sim Life (DA)	79.90
Spaceward Ho! (DV)	92.90
Special Forces (DA)	89.90
Spellcasting 301 (DA)	72.90
Spelljammer (E)	72.90
Star Control 2 (DA)	72.90
Star Trek VI (DV)	74.90
Starbyte No.2 Coll. (DV)	89.90
Street Fighter 2 (DA)	72.90
Strike Commander (DA)	a.A.
Stunt Island (DV)	97.90
Task Force 1942 (DA)	94.90
The Humans (DA)	64.90
The Legacy (DV)	a.A.
Transarctica (DV)	a.A.
Trolls (DA)	56.90
Ultima Underworld 2 (MI)	84.90
Ultima VII (DV)	89.90
V for Victory 2 (E)	78.90
Waxworks (DV)	69.90
Wayne Gretzky Hockey 3 (E)	89.90
Wing Commander 2 (DV)	76.90
Wizardry 7 (DV)	96.90
X - Wing (DV)	a.A.

Zubehör:

PC-Soundman + Zubehör + Mod TV +	
Mac's Opera + Logical	DM 239.90
Sound Blaster Pro 4.0	DM 399.90
CD-ROM 521, Intern+Zubehör	DM 798.90
CD-ROM:Games	a.A.
Laufwerk 3,5" 1 44 MB	DM 129.90
Joysticks und Lösungsbücher	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr • Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2 • 2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM, bei Vorkasse
Euroscheck + 5.00 DM (Ausland Vorkasse + 15.00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

BESSERWISSEN

nun darin, den Namen der jeweiligen Zauberin zu nennen. Im einzelnen bedeutet dies: Golden Teeath - Xandasa (6), Golden Ears - Barbana (8), Golden Eyes - Naralda (9), Golden Nose - Carmela (7). Sobald man einen richtigen Namen ausgesprochen hat, erscheint die Hexe und verlangt 100 Goldstücke, verwandelt sich alsdann in eine bekannte Persönlichkeit und greift den Spieler an. Nach der Auseinandersetzung findet die Party das jeweilige goldene Körperteil, das sogleich zum Punkt (10) gebracht wird, wo ein gliedloser Kopf die Party auf einen hinter ihr befindlichen Gegenstand hinweist. Benutzt man dort die goldenen Gliedmaßen, wird Hilynda von ihrem Fluch befreit. Zur Belohnung erhält man den „Elysiad of Divinty“, außerdem öffnet das befreite Fräulein einen Geheimgang zu einer Truhe, die die „Map of Sphinx“ enthält.

Jetzt steht ein kurzer Abstecher in die „Ukpyr Mountains“ an, wo sogleich die gleichnamige Höhle besucht wird. Hier befindet sich ein Strudel, wo das „Rebus Egge“ aus New City bei einem der Salzberge benutzt wird. Sogleich erscheint der Spirit of Life, hält eine etwas längere Rede und hilft Euch anschließend mit einer Brücke über diese tödlichen Gewässer. Am anderen Ufer betätigt die Party den Hebel, und eine Wand verschwindet, dahinter findet sich die „Majestik Wand“. Da der „Mystery Ray“ mittlerweile ja schon in Eurem Besitz sein sollte, begibt man sich nun in den Palast von H' Jenna T'Rang in Nyctalinh. Dort geht man die Treppe im Palast hinunter und trifft auf drei Servant Guards. Benutzt man hier den „Mystery Ray“, verwandelt sich einer von ihnen in einen Servant Berserker. Verwendet man ein zweites Mal die Strahlenpistole, erleidet der Berserker einen Kurzschluß und gibt den Code 018@67C1 preis.

Nun ab nach New City, wo man sich aus dem Sarg die „Control Card“ greift. Nun dringt man in die „Restricted Area“ ein und benutzt den „Kontrollleur“, dann ab in den Computer-Raum. Die Servant Guards legen das System lahm, bevor sie die Party

angreifen. Nach erfolgreichem Kampf kann man die Rechenanlage begutachten. Nachdem das „Comm-Link-Device“ benutzt wurde, wird man zur Eingabe eines Codes gebeten, also entweder „018@67C1 / Enter / Central Security Access“ oder „023@41A2 / Enter / Black Ship Command“. Danach steht der Info-Zugang zu allen Daten bekannter Personen offen. Wird „Vi Domina“ eingegeben, erscheint diese in Begleitung des Dark Servant, der sie sogleich einsperrt. Nun müßt Ihr wie folgt vorgehen: Comm-Link-Device benutzen / 023@41A2 / Enter / Black Ship Command / Enter / F / Enter / P / Enter / Vi Domina / Enter / Comm-Link-Device benutzen / 018@67C1 / Enter / Central Security Access / Enter / C / Enter / Deactivate Security Cell / Enter. Nun ist Vi Domina befreit und steht zu Eurer Verfügung. Sie gibt Euch den „Viutalia's Device“, alsdann ab zum Tempel des...

Dionysceus

Das erste Ziel liegt bei Punkt (2), wo Almagorte seine 100 Goldstücke bekommt, auf daß er Euch in die „Fellowship of Bane“ aufnimmt. Ihm kauft man das „Jonga Powder“ ab und fragt ihn nach The Trail, Fellowship und Jonga Spice, um bereit zu sein für den ersten Test. Die Party begibt sich zum Punkt (4), wo sie nach einem Kampf ein „Golden Symbol“ und die „Ashes of Diam“ entdeckt. Am besten verwendet man jetzt den „Jonga Powder“ bei (5), um die Falle bei (3) zu entschärfen. Bei (6) kommt das „Golden Idol“ zum Einsatz, damit sich die Tür öffnet. Tollen Dane erwartet die Party bei (7) und teilt Euch mit, daß Ihr die erste Prüfung bestanden habt und einen Rang aufsteigt. Nun klettert man die Treppe hoch. Um den zweiten Test zu bestehen, muß man wie folgt auf die Bodenplatten treten: 10 / 11 / 12 / 11 / 11 / 10 / 13 / 14 / 10 / 11 / 15 / 11. Bei (8) findet sich eine Schriftrolle mit der Aufschrift: „Belcanzor's Magic Equipment, Dionysceus Suntimes, New City Moon-times“. In die Urne bei (16) kommt ein wenig Puder, so daß auch die Falle (17) entschärft ist. Jetzt noch die goldene Statue (19) beim Altar benutzen, schon ist der zweite Test vollbracht.

Im nächsten Level herrscht ewi-

ge Finsternis. Hier wird zunächst das „Golden Idol“ aufgeklaut und sodann auf dem Altar plazierte. Nun sucht man nach der Urne und streut auch dort Puder hinein, um die Falle zu entschärfen. Nur so nebenbei: Der Springbrunnen bei (21) heilt mal wieder alle Wunden. Jetzt betritt man den Teleporter bei (22) und wird nach (23) teleportiert. Die Frage bei (24) wird bejaht, so erhält man den „Key of the Beast“, der sogleich bei (25) benutzt wird. Jetzt trifft man auf das „PSI-Beast“, das bei (26) getötet wird, anschließend zurück nach (24). Nachdem Ihr die Worte des sterbenden Tieres vernommen habt (MOO), kann ein wenig Meditation kaum schaden — so läßt sich der Skill „Mind Control“ erlernen. Sleep-Spells können Euch nun nichts mehr anhaben, und das Mohnfeld vor New City läßt sich problemlos passieren. Nun ab in den nächsten Level. Steigt man die Treppe nach oben, so wird der Level +2 erreicht, der nur so zu lösen ist, indem man sich durch eine beliebige Teleporterkombination nach Punkt (27) transportiert. In der Truhe findet sich der „Key of the Stone“, welcher bei (28) benutzt wird. Bei (29) entdeckt man unter anderem den „Stone of Gates“, nun besorgt man sich die Statue und postiert jene auf dem Altar — schon ist auch dieser Level gelöst.

Hart wird's dann im nächsten Level, wo Eure Party bei (30) auf Truhen trifft, die bei der geringsten Berührung explodieren. In jeder findet sich ein „Coffer Key“, die dann allesamt bei (31) probiert werden müssen. Bei (32) findet sich eine Schatztruhe, bei (33) eine Kiste mit einer weiteren Map. Nun folgt ein weiteres Mal das bekannte Puder/Statue-Spielchen, schon steht der Zugang in den nächsten Level offen. Dort wird's bei (34) höchst gemein, denn die dort befindliche Rutschbahn läßt Euch immer in die Richtung wegrutschen, in die Ihr gerade geht. Bei (35) befindet sich im Norden eine Geheimwand, bei (36) findet man eine Kiste mit einem „Chrome Key“, der bei (47) benutzt wird — allerdings schließt sich dann der Ausgang im Südosten. In der Nähe des Punktes (37) öffnet sich eine Wand, bei (38) trifft die Party auf eine wei-



tere Kiste, die den „Key of Ascension“ enthält, welcher bei (40) zum Einsatz kommt. Bei (49) liegen Truhen, eine davon enthält den „Cornu of Demonswap“, der bei (50) Verwendung findet. Desweiteren befindet sich bei (52) eine Giftquelle, bei (53) eine Heilquelle.

Der Teleporter bei (39) bringt Euch direkt zum Ausgang, der bei (41) nach Level +6. Bei (42) wird Eure Party mit Feuerbällen beschossen, was sich aber verhindern läßt, indem man auf das Feld (45) tritt und dort mit

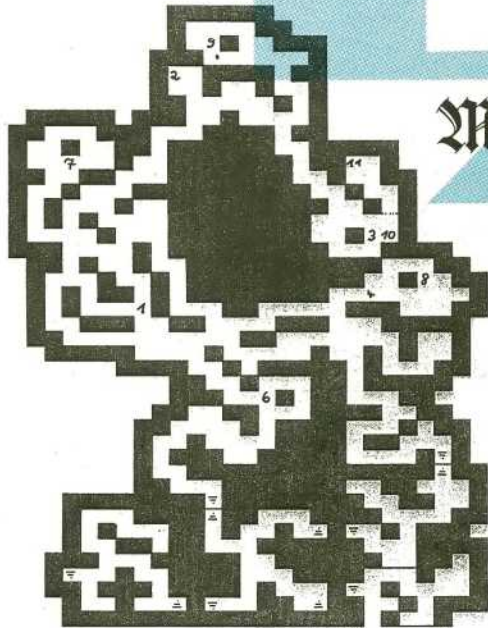
Torquesade spricht. Dieser erklärt der Party, daß nur derjenige „akzeptiert“ wird, der die „Pit of Demon Spawn“ lebend übersteht. Man antwortet hier entweder mit „Spawning Pit“ (Herausforderung angenommen) oder mit „Forfeit“. Nun wird erklärt, wie man den Dämon beschwören kann, außerdem gibt Euch Torquesade den Auftrag, das „Demon Horn“ zu besorgen. Man begibt sich also nach (46) und wirft folgende Gegenstände in die Grube: Munk, Ashes of Diam, Stone of Gates und

BESSERWISSEN

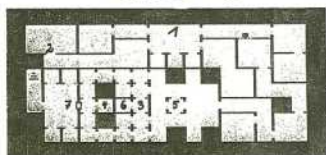
Nnards. Sobald der Kampf vorbei ist, springt man selbst in das Loch, um das Horn zu ergreifen. Die anderen Teleporter führen dann nach Level +4 (43) und hinter die verschlossenen Tore (44). Wenn man nun Torquesade das Horn bei (51) übergeben möchte, greift dieser die Party an. Man findet außer zwei weiteren Kartenteilen noch den „Ring of Demons“, der der Party die Tür öffnet. Bei (54) liegt eine Truhe verborgen, die den „Coin of the Serpent“ und das „Jeweled Cushion“ beinhaltet. Somit wäre auch dieser Turm gelöst, und es darf wieder nach draußen gehen.

Nun folgt ein etwas langwieriger Teil, der relativ schwer zu beschreiben ist. Man läuft solange auf den „Mandolin Isles“ umher, bis ein Teleporter im Weg steht, der Euch auf eine Insel teleportiert. Dort entdeckt man ein „Locket of the Tomb“, alsdann nix wie zurückteleportiert. Auf der ersten Insel befindet sich nämlich noch ein Sonnensymbol, bei welchem man das „Jewel of the Radiant Sun“ benutzt, ebenso liegt hier auch der Eingang zur „Crypt“, dem Enddungeon verborgen. Vor der Höhle wird die „Majestik Wand“ benutzt, auf daß der „Spirit of Life“ erscheint. Dieser stellt Euch ein Rätsel, dessen Antwort „What is a man“ lautet. Bevor der Geist nun abhaut, stellt er noch eine weitere Rätselfrage, deren Antwort er freilich erst bei der nächsten Begegnung wissen will („What am I?“). Der nunmehr geöffnete Eingang sollte aber noch nicht benutzt werden, vielmehr gilt es, zunächst in Richtung Südwesten zu laufen, wo nach kurzer Zeit (südlich von Brombadian Bay) einige Nebelbänke und Riffe auftauchen. Ganz im Süden entdeckt die Party ein Phosphorstück im Felsen (nur in der Nacht). Hier benutzt man den „Coin of the Serpent“ und schaut dabei nach Süden. Hinter den Felsen befindet sich der Eingang zu den „Dragon Mountains“ — deren Rätsel dann im nächsten Heft entschlüsselt werden...

Witch Mountains

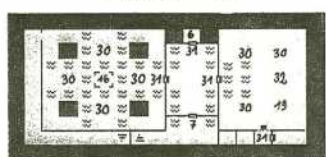


Level -1

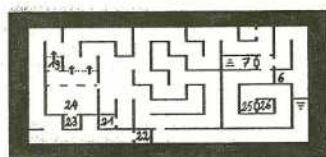


Dionysceus

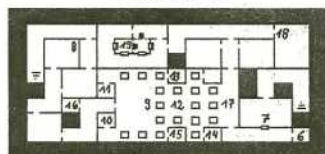
Level +3



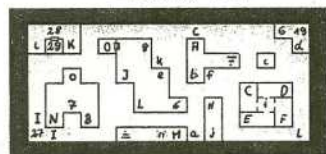
Level +1



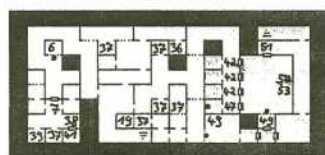
Level 0



Level +2



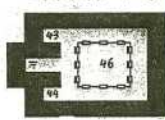
Level +4



Level +5



Level +6



SOFTPOWER Berlin

Top 10 IBM / PC

X-Wing	109,-
Ultima Underworld 2	99,-
Space Quest V	99,-
Lemmings 2	99,-
Populous II	99,-
F-15 Strike Eagle 3	119,-
Comanche	DT. 115,-
Dune II	99,-
Maelstrom	119,-
Incredible Machine	DT. 99,-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC Spielen wird garantiert !

Future Top 10

Airbus A320 USA	99,-
Comanche Data Disk	69,-
Day of the Tentacle	99,-
Strike Commander	109,-
Empire Deluxe	99,-
The Legacy	119,-
Buzz Aldrin's	99,-
Bard's Tale IV	99,-
Might & Magic V	99,-
Dogfight	119,-

Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

* Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special News

Großer Wettbewerb!
Am Samstag, den 10.4.93 findet um 14.00 die Verleihung des Skywalker-Preises statt. Der beste X-Wing-Pilot wird prämiert. Fighten Sie mit!

SOFTPOWER

**Jetzt auch in BTX
*SOFTPOWER#**

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65

Fax. 030 / 492 20 57

Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20

030 / 492 20 56





BESSERWISSEN

SPACE QUEST

Komplettlösung

QUEST V

Im Weltraum ist gut schunkeln, vor allem, wenn Christoph Libera den Sternen-Sauberer Roger Wilco auf den rechten Lösungs-Pfad führt und dabei über einen Gag nach dem anderen stolpert. Na dann, leg los, Chris!

Also, zunächst geht's ab nach Norden in den Klassenraum, wo die Prüfung absolviert wird. Es ist egal, was man ankreuzt, man wird den Test immer schaffen, und wer erfolgreich rechts und links abschaut (Vorsicht vor dem Roboter!), erhält sogar einen Bonus. Zwecks der Verspätung muß zur Strafe das Logo der Raumstation gereinigt werden, also ab nach Süden, das „janitor closet“ öffnen und die Pylonen bzw. das Bohrergerät (waxer) nehmen. Anschließend nach Süden und Norden gehen, auf den Lift stellen und hinunterfahren. Nun die Sicherheitshüte (Pylonen) sowie den „Waxer“ aufstellen und benutzen. Dann mittels Maus möglichst schnell und präzise das Goldene Logo von der Schmutzschicht befreien. Wenn alles sauber ist, beendet Wilco die Arbeit automatisch, und der Boden glänzt wie frischgebohnt...

Nun folgt eine kurze Unterhaltung mit Quirk und Fräulein Wankmeister, dann nach Westen gehen. Eine „Weltraummaus“ springt in den Grand-Master 2000 Computer und verursacht einen Kurzschluß, so daß die Prüfungsarbeit akzeptiert wird. Somit ist der SAT (Starcon Aptitude Test) bestanden, es folgt eine witzige Zwischensequenz mit dem Admiral und seinen Leuten, woraufhin man zum Captain befördert wird und ein „Abfallraumschiff“ zugeteilt bekommt. Gebt Flo die Anweisung „Hail Starcon“, und Droole „Lay in Coordinates for Gangularis“. Dann mit Lichtgeschwindigkeit ab! Am Ziel angekommen, geht man auf Normal Speed zurück und erteilt die Anweisung „Activate RRS“. Nun den Abfall untersuchen, im Raum hinter der Kommandobrücke rechte Seite ist der Öffnungsknopf. Sogleich springt Euch ein Facehugger (das „Alien“ läßt grüßen) ins Gesicht, aber keine Angst — „Spike“ ist ganz harmlos und verkrümelt sich sogleich im Schiff.

Nun den Werkzeugkasten anklicken und Laser Torch, Fuse (Sicherung), Hole Punch (Gürtellocher) sowie Anti-Acid-Tablets herausnehmen. Daraufhin ab in den Raum mit den Telespielen (Beamraum), raus, wieder hineinkommen und

in die linke Ecke gehen. Packt „Spike“ in den „Specimen container“ (das rote Gefäß), dann fügt die Anti-Acid-Tablets hinzu und schaltet das Gerät ein. Wieder zur Kommandobrücke und ab nach Peeyu, dort wieder das RRS aktivieren. Anschließend weiter nach Kiz Urazgubi fliegen, wo man sogleich von einem Traktorstrahl eingefangen wird. Eine Kopfgeldjägerin will Euch wegen eines Vergehens in „Space Quest III“ einkassieren, darum ab in den Maschinenraum und runterbeamen.

Man landet an einer Stelle mit dem Wasserfall und dem Teich. Nun schnell in den Höhleneingang im Nordwesten, nach Osten und mit dem Hand-Icon auf den Ast klicken. Das Geäst schnappt zu, und man fällt hinunter. Nehmt den Stock, dann zurück zum Screen mit dem Baumstamm. Über den Baumstamm unter das zweite Bananenbündel gehen und die Bananen mit dem Stock schlagen bzw. eine Banane nehmen, solange sie schwingt. Nun zurück, nach Westen und rein in die linke Höhle. Dann beim Wasserfall wiederum in die linke Höhle, so daß man oben auf der linken Seite rauskommt. Dort hinüberspringen und über den Felsen klettern, aber *nicht* in die Höhle gehen! Sodann zum Fels hochklettern und mit Hilfe des Stocks den Felsbrocken lösen. Nun ist die Roboter-Tante schwer getroffen, darum ab zum Startbild. Geht nun zum Baumstamm, krabbelt hinein (zwei Augen schauen hinaus). Die Robbi-Dame wird auf der Spitze des Grüns landen und Ausschau halten, währenddessen packt Ihr die Banane in den Jetpack. Es macht einen Knall, dann nehmt den Blechkopf und geht runter. Jetzt wieder zum Startbild, wo Cliffy bereits wartet. Mit ihm sprechen, schon wird man zurückgebeamt. Raus aus dem Beamraum und wieder rein. Cliffy repariert den Roboter. Man erhält eine Fernbedienung, mit der man sogleich hinterbeamt und sie anschließend an sich selbst benutzt. Das Schiff ist nun ungeschützt. Klettert auf die Plattform, geht hinein und klickt das rechte Panel an — erst den oberen Verschuß, dann den unteren. Die Scheiben werden diagonal angeordnet, dann das Panel des oberen linken Schlosses angeklickt, auf daß es sich öffnet. Dasselbe rechts, die restlichen zwei Schlösser werden dann geradeaus ausgerichtet. Das obere rechte lock anklicken, dann das linke, schon sind beide offen. Das „Cloaking device“ herausnehmen und schnell rausrennen! Nun zurück zum Schiff und ab zur Starcon Academy. Dort in den Standard Orbit einschwenken, Spike nehmen und runterbeamen. Man setzt sich zu seinen Freunden, anschließend muß Quirk im Spiel geschlagen werden. Cliffy geht sodann ins Gefängnis, nun redet mit Flo bzw. Droole und schmiedet einen Fluchtplan. Packt also den „Space Monkey“ in den Drink, so daß sich die Viecher vermehren und die Station übernehmen. Ab nach Osten und das Schutzschild ausschalten, dann das Hand-Icon auf die zweite Zelle links klicken und mit Spikes Säure die Zelle aufschmelzen. Nun nach Westen in den Teleporter und zurück zum Schiff. Packt Spike zurück in den Container, dann auf zur Kommandobrücke und Kurs auf Clorox II nehmen. Bittet den wissenschaftlichen Offizier (Science Officer) um Scanning des Planeten (orangefarbener

Knopf rechte Hand), dann runterbeamen. Man landet auf einem Wüstenplaneten. Geht in das große Gebäude und klickt auf den Computer in der Mitte des Raumes. Ihr werdet von einem Mutanten angegriffen, weicht also fünfmal dem „Schleim“ aus, so daß Droole den Mutanten schließlich abballern kann. Der Mutant verwandelt sich in einen Mensch. Nehmt das Papier auf, dann guckt Euch den Computer näher an. Gebt den Papier-Code ein, dann verläßt das Gebäude und beugt Euch zum geheimen Weg links unten im Bild. Werft einen Blick auf den Container, dann zurück und mittels Communicator raufbeamen.

Oben angekommen geht's auf die Brücke, wo nach einer Zwischensequenz Kurs auf Thrakus gesetzt wird. Fahrt mit dem Lift in die Docking Bay, nehmt dort die Maske und die Sauerstoffflasche aus der rechten hinteren Wand, dann ab zum Beamraum und Maske aufsetzen. Geht zur Kapsel und werft einen Blick rein, nehmt den Mantel und drückt den roten Knopf. Nach links gehen, solange, bis man von dem Mädchen angesprochen wird — hoppla, es ist Wankmeister! Jetzt folgt ein Kampf, doch bevor die Dame fällt, den coat benutzen und den Communicator an sich selbst benutzen. Wankmeister läßt eine Liane fallen, diese aufnehmen. Zurück auf dem Schiff wird die Cryo Kammer geöffnet, Frl. Wankmeister hineingepackt und für 10 Sek. cryogefroren. Legt anschließend auf der Brücke ein kleines Wartepäuschen ein, dann gebt Droole das Kommando „Evasive Action“ bzw. in Richtung Astro Field zu fliegen. Cliffy verläßt das Schiff zwecks Reparaturarbeiten, löst sich jedoch vom Schiff und muß nun gerettet werden. Auf zur Docking bay, den Pod drehen und mit Cursortasten zu Cliffy (roter Punkt am Radar) steuern. Auf die Spritanzeige achten. Direkt vor Cliffy solange manövrieren, bis ein grüner Kasten auf seiner Brust bzw. die Nachricht „Target in range“ erscheint. Den Greifer rechts aktivieren und mit dem Daumen zweimal anklicken, dann zurück zum Schiff. Auf der Brücke den Kurs einprogrammieren, der auf Clorox II genannt wurde, und runterbeamen.

Man verwandelt sich durch ein Mißgeschick in eine Fliege. Klickt den Communicator an der Stelle an, wo das Wasser das Gras berührt — ein Frosch aktiviert plötzlich den Kommunikator, auf dem Ihr nun landen könnt, um mit Flo zu reden. Nun nach Westen (den Berg rechts anklicken), wo der Abfallcontainer angeklickt wird. Man ist bei einem Wasserfall und einem Kartenschlitz, der sogleich angeklickt wird. Nun durch den Kartenschlitz fliegen und dabei den Aufbau der Laserstrahlen notieren, die den Verschuß-Mechanismus bilden (wird später noch benötigt). Auf dem Computerschirm Security anklicken, um zu sehen, was draußen passiert. Nun solange auf „Restart“ und „Next“ klicken, bis man Project X lesen kann. Nun das Main Menu anklicken und mit der Fliege solange das Accounting beharken, bis klar ist, wer Quirk bestochen hat. Dann zurück nach draußen fliegen und Cliffy anklicken. Gemeinsam ab zum Abfallcontainer, um sich dort zurückzuverwandeln, dann anschließend den eigenen Körper anklicken. Sogleich wird man teleportiert und wiederhergestellt.

Nun wird das „Hole punch“ mit der Business Card benutzt und ein X darauf markiert, damit der Lese-Laser die Karte akzeptiert. Jene wird nun in den Slot gepackt, dann nehmt die „Liquid nitrogen containers“, die in der Nähe der Treppen liegen. Sogleich wieder rausgehen und Cliffy über den Communicator (WD 40 bringt ihn zurück) mitteilen, daß man hochgebeamt werden will. Nun Cliffy den Befehl geben, den Teleportations Prozeß umzukehren. In die Cryo Kammer gehen und Beatrice auf 10 Sekunden Defrost stellen, dann nehmt sie auf und packt sie in den Teleporter. Anschließend mit WD40 sprechen und zu Commodore LXIV (C64!) fliegen. Dort angekommen wird Cliffy über den grünen Knopf rechts gerufen, der sodann das Schiff abschirmen soll. Nun zurück zum Maschinenraum, dann ab zur Docking bay und rein in den EVA. Mit dem Hand-Icon auf die linke Seite des Goliath klicken, auf daß das Schiff „connected“ ist. Die Laser torch an der Schiffshülle benutzen, nachdem die Außentür geöffnet wurde, und man geht automatisch ins Schiff. Solange warten, bis die Wache weg ist, jetzt ab zum Computer und die Warpdrive Verteilerkappe zurücksetzen. Warten, bis die Wache zurückkommt, und verschwinden bzw. zur Tür schleichen. Den Grate in der Mitte der Halle anklicken (Gitter am Boden).

Jetzt ist man in Level 8 des Service Tunnel. Erst nach Osten, dann nach Norden gehen, so daß man zum Aufzugschacht gelangt. Hier die Leiter hochklettern und durch die kleine Tür an der Spitze in den Level 6 eintreten. Nun nach Süden, Westen, Norden, Norden, Osten, Norden. Dann raufklettern und durch die obere Tür in den Level 4 gehen, hier nach Süden, Westen, Westen, Westen, Norden, Norden, Westen, Westen, Norden. Erneut raufklettern und durch die obere Tür ab in den Level 2, sodann nach Süden, Süden, Westen, Süden, Osten, Süden. Hier den Knopf drücken und herunterdrücken. Hier versucht der Mutant, ein „Schnäppchen“ zu machen, es folgt eine große Animationssequenz. Nun warten, bis alle Mutanten auf der Plattform sind, und dann Cliffy das Kommando geben, sie komplett zu normalisieren. Jetzt Flo mitteilen, daß man zurückgebeamt werden will. Auf der Brücke Droole das Kommando zum Feuern geben. Der Blob schwebt nun zum Schiff, RRS aktivieren, schon ist das Monster eingefangen.

Den roten Knopf rechts drücken, um den Selbstzerstörungs-Mechanismus erscheinen zu lassen, den Knopf links, um ihn zu aktivieren. Nun ab in den Maschinenraum, wo Beatrice aus der Cryo Kammer geholt wird. Nun ab auf die Energizer-Plattform und beamen, dann im Fuse-Tunnel die mittlere, vordere Fuse rausnehmen und die neue Fuse von der Werkzeugkiste installieren. Jetzt zurück zum Maschinenraum, wo der Blob aus dem Abfallcontainer entflucht. Nun in den Maschinenraum springen und Spike aus seinem Gefäß befreien, sodann auf den Teleporter stellen und starten — und damit wäre Wilcos letztes Abenteuer auch schon gelöst! Wenn alles richtig gemacht wurde, steht das Punktekonto jetzt auf satten 5000 Punkten...



DUNT gemischt und streng SADTINDA SUNTUNT

Castle Wolfenstein 3D

Eine Gunst der Stunde soll man ja nie ungenutzt verstreichen lassen, und solange Apogeos etwas heikle, aber dennoch äußerst spielbare PD-Knallerei noch nicht indiziert ist und wir den Cheat abdrucken dürfen, wollen wir's auch tun: Man braucht bloß irgendwann während des Spielablaufs die Tasten MIL gleichzeitig zu drücken, schon erhält man sämtliche Schlüssel, die dickste Wumme sowie 99 dazupassende Schüsse. Die Fingerübung sollte übrigens gleich zu Spielbeginn erfolgen, da der Score dann ja sowieso noch auf Null steht. Herausgefunden hat's übrigens Stefan Klemm.

Creepers

Auch Würmer feiern Orgien, und wenn's bloß die diesmalige Paßwort-Fete ist. Friedrich Schober hat ratzekahl alle 73 Levels von 'Psygnosis' Süß-und-Knuddelig-Puzzerei leergeknobelt, wohlan denn, hier sind seine Codes...

Easy

1. steveisdog
2. plkndzrtvk
3. tynzprfsj
4. kwrtftcsp

5. pylnvxszh
6. kjhdslwcbd
7. hgkndcpbex
8. plmknjpmw
9. psfwlkenmw
10. snccghwpgx
11. yyrqgmrvzk
12. pyrtzhzhl
13. fmrxtkslh
14. fcbglhgwrt
15. cbstphqfcz
16. fdndbslzc
17. llvlstkc
18. lrsyzqpydn

Moderate

19. cleknmttv
20. pcnszpmzdhm
21. nlqbdnmgm
22. nnbctckgdy
23. ctbtdpsmy
24. sspqrcxzz
25. nqmdnbggl
26. estqrswlsf
27. mcdnsmbxrv
28. srtcdshprg
29. qswdrftgyh
30. ybycyqrkns
31. bsgtpwhwxw
32. dmgdffztmb
33. gpdlnskyrp

Challenging

34. pprscbnf
35. wthyrchgs
36. jglhxqkkm
37. bhrtytrhb
38. hskplyyqwr
39. nslcnephwy
40. knstkdnnsy
41. bpljktqyxz
42. gwldygpkh
43. sstsrfttrv
44. blndknposs
45. crthstdqys
46. gmfmtpklsk
47. qpwyrtmesf
48. nsdtfnecsd
49. rlpzhtyrf
50. frndlssntz
51. zfhqwqpsb
52. tplkrebbqs
53. mzvhpqsdpp

Brutal

54. gjlqmnyvp
55. zsndfczpkk
56. bmnzpxytw
57. spntnbvwm
58. jdwvcmtyl
59. ctsfptjbxn
60. rwrqwttxbd
61. dpzlhgzvbd
62. ztbgntklfp
63. mbnkhgexhn

64. yrsfnczpls
65. phjksnzpsc
66. wlsndrrnsc
67. tmsqlstmbb
68. thncgbvgbv
69. lmnkdnsfjg
70. lmlcsmlfkp
71. spbdvzfglm
72. ffvbsxzcp
73. jfhkkgxhsj

Das Schwarze Auge

Bekanntlich sind die ersten Verkaufsversionen von Attics Rollenspiel-Hammer nicht ganz ausgewandt, doch man soll ja positiv denken, und so läßt sich selbst aus dem bösesten Absturz noch ein Nutzen ziehen — freilich nur, wenn Ihr auch brav Jan Rodewalds Tip befolgt: Öffnet nach der DOS-Fehlermeldung mal die normalerweise leere Temp-Datei (dazu im DOS cd temp eingeben), hierin befinden sich einige *.npc-Dateien. Ändert jetzt einfach die Endung in *.chr um (rename *.npc *.chr) und kopiert diese in das normale DSA-Verzeichnis, schon bereichern einige höchst erfahrene Recken Eure Truppe.

Dynablaster

Hudsons muntere Labyrinth-Hatz strotzt nicht nur vor spielerischer Qualität, auch cheatmäßig hat sie laut Michael Frummet einiges auf dem Kasten — tippt man nämlich das heitere Wort HUDSON-SOFT im Auswahlmenü ins Keyboard und startet anschließend, so ist man erstens unverwundbar und hat zweitens mehr Bomben mit unbegrenzter Reichweite zur Verfügung. Na denn, viel Erfolg!

Elysium

Ein kleiner Trick von Gerrit und Jan Reininghaus: Man wähle im Zwei-Spieler-Modus ein Land sowie ein direkt angrenzendes Nachbarland und greife dieses alsbald an. Die Verteidiger bieten dem Angreifer daraufhin einen

Goldbetrag, den der Offensiv-Spieler selbst frei bestimmen kann — so lassen sich locker 500.000 GS erwerben, die den weiteren Spielverlauf um einiges erleichtern...

Formula One Grand Prix

Im letzten Besserwisser hatten wir ja bereits die optimale Wagen-Einstellung für die ersten paar Strecken vorgestellt, nun folgt von Markus Busch das restliche Siebener-Pack. Wie gehabt steht das Kürzel WF für Wing Setting Front, WR für Wing Setting Rear, BB für Break Balance, der restliche Zahlenwust beschreibt die Getriebe-Einstellung.

UNG: WF 44, WR 40, BB 04, 22/30/38/46/55/64
BEL: WF 43, WR 41, BB 04, 24/32/39/48/56/65
ITA: WF 42, WR 39, BB 06, 24/31/38/47/56/66
POR: WF 44, WR 40, BB 05, 24/30/38/46/55/63
SPA: WF 43, WR 39, BB 04, 24/31/38/47/55/64
JAP: WF 41, WR 30, BB 03, 24/31/38/47/55/64
AUS: WF 45, WR 40, BB 02, 24/30/37/44/54/63

Populous II

Geradezu himmlisch-genial ist das Paßwort von Stefan Neumaier, beschert es Eurem Halbgott doch die volle Anzahl Experience Points. Fehlt noch was? Ach ja, das Paßwort...
DKNLJAEEMEJMNMFADOD

Star Control II

Nach den Lösungstips aus der vorletzten Ausgabe nun der ultimative Bug für alle Geldgeier — dank Andreas Schmitt dürfte dem Sternenkontrolleur damit wohl endgültig der Garaus sicher sein! Geht einfach in das Menü „Outfit Starship“ und verkauft dort all Eure Lander. Denkt aber nicht im Traum daran, bei Null Schluß zu machen. Nein,

BESSERWISSE (SIEHE S. 10)

verkauft stattdessen munter weiter, so könnt Ihr nämlich Euer Konto mit 500\$ (pro Stück) ausstatten, außerdem ist der Vorrat an Landern nunmehr unbegrenzt groß!

Wizardry 7

Selbst mit der Komplettlösung in diesem Heft ist Sir-Techs Mega-Rolli noch lange kein leichter Brocken. Doch mega-easy wird's mit folgendem Cheat von Maurice Waldner. Geht einfach per Disk-Icon in den Save-Screen (dort, wo gespeichert wird) und gebt anschließend folgenden Wortlaut ein: **Brother Moser wants a Turbo-Charged Death Sword**, dabei auf Groß- und Kleinschreibung achten. Sodann meldet sich der Dark Savant und droht, er werde Euch umbringen — doch das läßt er liebenswürdigerweise bleiben und beschert Euch stattdessen auf Druck der Taste X hin 50.000 XPs, L bewirkt für jeden Charakter einen Levelsprung, F12 birgt eine Teleportationskarte, M schaltet die Monster ein und aus, W macht die Mauern durchlässig, und Insert verhilft Euch augenblicklich zur sehenswerten Endsequenz. Doch all das ohne Gewähr, denn laut Maurice klappt der Cheat nicht auf allen Rechnern, zudem ist's nicht sicher, ob die nunmehr erhältliche, deutsche Version mitspielt. Wie auch immer, da das Ganze mit dem guten Bruder Moses zu tun hat, kann's sein, daß der Cheat erst nach einem Besuch desselben in der Apotheke von Munkharama aktiviert wird.



OVERKILL

Das bekannte Weltraumballerspiel in der deutschen Version. 6 Planeten erwarten Dich. Zahlreiche Hindernisse und Gegner versuchen Dich aufzuhalten, doch mit ein klein wenig Geschick erhältst Du immer bessere Waffen, und wer es tatsächlich bis zum Ende schafft, auf den wartet noch eine kleine Überraschung. Wenn es sich bewegt, schieß es ab. Wenn nicht, auch. Die deutsche Vollversion kostet 48 DM.

Jürgen Egeling Computer
Werderstr. 41 7500 Karlsruhe 1

BRIX

Denk mal wieder. Für alle, die ihre kleinen grauen Zellen mal wieder so richtig in Schwung bringen wollen. Super Grafik und Sound in den 112 neuen Levels der Vollversion BRIX deluxe. Und wenn es gar nicht mehr weitergeht, dann hilft der Levellöser weiter. Wer alle Level durchgespielt hat, der kann mit dem Leveleditor noch eigene bauen oder bestehende verändern. Die deutsche Vollversion kostet nur 48 DM.

Tel: 0721/373832 o. 0721/607658
Fax: 0721/373842 o. 0721/698159

PHYLOX

Hüpfen, laufen, schießen. Tolle Grafik. Im Labyrinth des Phylox warten mutierte Insekten, explodierende Fässer, autom. Schießanlagen und vieles mehr. Versuch Dich an Phylox, dann weißt Du, ob Du gut bist. Dt. Vollversion 55 DM

**Bis 12 Uhr bestellt
bis 18 Uhr in der Post.**
Bei Lieferung im Inland: Porto 5 DM oder per Nachnahme 9 DM. Lieferung ins europäische Ausland nur gegen Vorkasse.

Computersoftware

Steffen Müller,
Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.SOFT

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5,25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM	IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5,25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM
1869	DV	Sim	85,-	L'Empereur	DV	Adv	89,-
3 D Constructions Kit 2.0	DV	Anw	129.50	Legend of Kyandia	DV	Adv	79,-
A-Train	DV	Sim	92.50	Legend of Faerghail	DV	Adv	69,-
Aces Mission WW 2 - 1946	DA	Sim	45,-	Leisure Suit Larry 5	DV	Adv	79,-
Aces of the Pacific	DA	Sim	79,-	Les Manley - Lost in L.A.	DV	Adv	69,-
Air Bucks	DV	Sim	69,-	Links	DV	Spo	79,-
Airline	DV	Sim	69,-	Links Barton Creek	Erw	39,-	
Alcatraz	DA	Act	69.50	Links Bay Hill Club	Erw	39,-	
Alone in the Dark	DA	Sim	89,-	Links Bountiful C.	Erw	39,-	
Amberstar	DV	Rol	85,-	Links Firestone C.	Erw	39,-	
Ancient Art of War in the Skies	DA	Sim	82,-	Links Hyatt D.B.C.	Erw	39,-	
B 17 Flying Fortress	DA	Sim	92,-	Links Pinehurst C.	Erw	39,-	
Bane of the Cosmic Forg	DV	Adv	69,-	Links Pro	DA	Spo	93,-
Bard's Tale III	DA	Adv	33,-	Links Troon North	Erw	45,-	
Bard's Tale Trilogy	DA	Sam	92,-	Loom	DV	Adv	69,-
BAT 2	DV	Rol	82.50	Lure of the Temptress	DV	Adv	75,-
Battle Chess	DA	Str	33,-	M1 Tank Platoon	DA	Str	83,-
Battle Isle Data	DV	Erw	45,-	Mad TV	DV	Sim	63,-
Battle Isle + Data Disk	DV		89.50	Manchester United	MA	Spo	39,-
Battle Isle	DV	Str	74,-	Maniac Mansion	DV	Adv	67,-
Birds of Prey	MA	Sim	85,-	Mega Fortress	DA	Sim	75,-
Black Gold	DV	Sim	69,-	Mega Sports	MA	Sim	69,-
Buck Rogers 2	DV	Adv	79,-	Might + Magic 3	DV	Adv	79,-
Bundesliga Manager Prof.	DV	Sim	75,-	Might + Magic 4	DV	Rol	85,-
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV		75,-	Monkey Island 2	DV	Adv	85,-
Burning Steel	DV		79.50	Monkey Island	DV	Adv	82,-
California Games		Spo	33,-	North + South	Str	35,-	
Carl Lewis Challenge	DA	Spo	72,-	Oil Imperium	DV	Sim	33,-
Carrier Strike		Str	85,-	Pacific Islands	DV	Str	72,-
Carriers at War		Str	79,-	PGA Course Disk	DA	Erw	40,-
Castles	DA	Adv	79,-	PGA Golf Plus	DA	Spo	75,-
Castles Data Disc	DA	Erw	39,-	Pirates	DA	Adv	67,-
Castles 2	DA	Str	79.50	Planet's Edge	DV	Adv	80,-
Centurion Defender of Rome	DA	Str	33,-	Police Quest 3	DV	Adv	79,-
Championship Manager	MA	Str	69,-	Pools of Darkness	DV	Adv	79,-
Chessmaster 3000 Windows	DA	Sim	69.50	Populous/Sim City	DA	Sam	79,-
Chuck Yeager 2.0	DA	Act	33,-	Populous 2	DV		79.50
Civilization	DV	Str	95,-	Ports of Call	DV	Sim	75,-
Comanche	DV	Sim	89.50	Powermonger	DA	Str	75,-
Comanche-Maximum Overkill		Sim	92.50	Prophecy of the Shadow	DV	Adv	82,-
Conflict Korea		Str	69,-	Push Over	MA	Ges	69,-
Conquestador	DV	Str	75,-	Quest for Glory 3	DV	Rol	75,-
Cool Croc Twins	MA	Ges	59,-	Railroad Tycoon	DA	Sim	84,-
Cover Girl Poker	MA	Sim	67,-	Rampart	DA	Act	69,-
Creepers	DA		79.50	Realms	DV	Str	75,-
Crisis in the Kremlin	DA	Sim	84,-	Red Baron	DV	Sim	79,-
Cruise for a Corpse	DV	Adv	72,-	Return of Medusa	DV	Str	69,-
Dagger of Amon Ra	DV	Adv	85,-	Rex Nebular	DA	Rol	82.50
Dark Seed 1.5	DV	Rol	75,-	Rise of the Dragon	DV	Adv	82,-
Das Boot	DA	Sim	55,-	Robin Hood (Conqu. o. t. Longb.)	DV	Adv	84,-
Das Schwarze Auge	DV			Rocketeer	DV	Adv	69,-
Der Patrizier	DV	Sim	85,-	Rome A.D. 92	DV	Str	79.50
Die Hard 2	Act	69,-		Scenario Theatre of War	DV	Str	69,-
Die Kathedrale	DV	Adv	85,-	Secret Weapons o.t.Luftwaffe	DA	Str	84,-
Dominium	DA	Str	72.50	Shanghai 2	DA	Str	75,-
Dr. Brain	DV	Adv	85,-	Sherman M4	DA	Sim	33,-
Dune	DV	Adv	79,-	Sherlock Holmes	DV	Adv	85,-
Dune 2 super	DV	Str	79.50	Silent Service 2	DA	Sim	77,-
Dungeon Master	DV	Adv	77,-	Sim Ant	DA	Sim	87,-
Dynablaster	DA	Act	69.50	Sim Earth (Windows)	DA	Sim	79.50
Eco Quest	DV	Adv	85,-	Sim Life	DA	Sim	75,-
Einmal Kanzler sein	DV	Str	69,-	Skat 92	DV	Str	69.50
Elite Plus	DV	Str	95,-	Space Max	DV	Sim	75,-
Elvira	DV	Adv	69,-	Space Quest 4	DV	Adv	79,-
Elvira 2	DV	Adv	85,-	Space Quest 5			89.50
Elvira Arcade	DV	Act	65,-	Space Shuttle	DV	Sim	97,-
Epic	MA	Act	77,-	Special Forces	DA	Str	85,-
Europ. Championship '92		Spo	69,-	Spirit of Adventure	DV	Adv	70,-
Eye of the Beholder 2	DV	Adv	85,-	Star Control 2	DA	Sim	69.50
Eye of the Beholder	DV	Adv	84,-	Starbyte Supersoccer	DV	Spo	69,-
F-14 Tomcat	DA	Sim	85,-	Starlight	DA	Str	33,-
F-16 Falcon 3.0	DA	Sim	97,-	Steel Empire	DV	Str	74,-
F-19 Stealth Fighter	DA	Sim	89,-	Stone Age	DV	Str	63,-
F117A Nighthawk	DA	Sim	97,-	Storm Master	DV	Str	63,-
F-15 2 Op. Desert Sto.		Erw	39,-	Stunt Island	DA		89.50
F-15 Strike Eagle III	DA	Sim	79,-	Task Force 1942	DA		95.00
F29 Retaliator	MA	Sim	75,-	Terminator 2029			
Flames of Freedom	DA	Str	97,-	Tennis Cup 2	MA	Spo	69,-
Formel One Grand Prix	DA	Sim	92.50	The Siege	DA	Str	75,-
Front Page Sports Football		Spo	69.50	Theatre of War	DA	Sim	69,-
Gateway		Act	69,-	Their finest Hour	DA	Sim	69,-
Gateway to the Savage Frontier	DV	Adv	69,-	Titus the Fox	MA	Act	69,-
Global Conquest	DA	Str	89,-	Tristan Pinball Digital NEU	DA		79.50
Global Effect + Uhr	DA	Str	75,-	Ultima 7	DV	Adv	85,-
Gobliins	DA	Ges	65,-	Ultima Trilogy 2	MA	Sam	90,-
Gods	MA	Adv	69,-	Ultima Underworld	MA	Adv	85,-
Grand Prix Unlimited	DA	Spo	72,-	Ultima Underworld 2	DA		79.50
Great Courts II	DA	Spo	72,-	Uncharted Waters		Adv	99,-
Great Napoleonic Battles	DV	Str	69,-	Veil of Darkness		Str	75.00
Gunship 2000	DA	Sim	87,-	Western Front	DV	Str	79,-
Guy Spy	DA	Act	69,-	Wild West World	DV	Sim	89,-
Harpoon 1.2.1	DA	Str	85,-	Willy Beamish	DV	Adv	87,-
Harpoon B.Set 3	MA	Erw	35,-	Wing Commander 1	DV	Sim	59,-
Harpoon B.Set 2	MA	Erw	35,-	Wing Commander 2	DV	Sim	89,-
Harpoon Designer Ser.		Erw	49,-	Wing Commander 2 SP.OP	MA	Erw	42,-
Harpoon Scenario Edition	DA	Erw	49,-	Wing Comm. 2 SP.OP.II	MA	Erw	42,-
Harrier Assault Jump Jet		Sim	75,-	Winter Challenge	DA	Spo	85,-
Harrier Jump Jet	DA	Sim	89.50	Winzer	DV	Sim	69,-
Heart of China	DV	Adv	79,-	X-Wing-super	DA		89.50
Heroes of the 357th	DA	Sim	75,-	X-Wing-super	engl.		79.50
Historyline 1814-1818	DV	Str	82.00	Yeager's Combat	DV	Sim	74,-
Hook	DV	Adv	75,-	Zack Mc Kracken	DV	Adv	63,-
Inca	DV	Rol	89.50				
Incredible Mashine	DV		69.50				
Indiana Jones 3	DV	Adv	77,-				
Indiana Jones 4	DV	Adv	89,-				
Indiana Jones 4 Action Game	DA	Act	67,-				
International Sports Challenge	MA	Spo	69,-				
Ishar	DV	Adv	69,-				
John Madden II		Spo	67,-				
Kaiser	DV	Spo	67,-				
KGB	DV	Rol	69.50				
Kings Quest 5	DV	Adv	95,-				
Kings Quest 6	DV	Rol	82.50				
Knights of the Sky	DA	Sim	85,-				

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse 5,00 • Post-Nachnahme 9,50 • Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei! Bestellzeiten:

Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
 Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	6/92	Tips
1869	3/93	Cheat
4D Sports Driving	3/92	Cheat
AD & D-Serie	5/92	Cheat
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Another World	4/92	Codes
Baby Jo	1/92	Codes
Battle Command	1/92	Tips
Battle Isle	1/92	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Bundesliga Manager Prof.	2/92	Cheat
Catch'Em	1/93	Cheat
Civilization	4/92	Tips
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	3/92	Tips
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	6/92	Lösung/Karte
Der Patrizier	5/92	Cheat
Der Patrizier	1/93	Cheat
Die unendliche Geschichte II	1/92	Codes
Double Mind	3/92	Codes
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune	4/92	Tips
Dune II	3/93	Tips
Dynablaster	6/92	Codes
Eco Quest	3/92	Lösung
Elite Plus	1/93	Tip
Epic	5/92	Codes
Eye of the Beholder II	3/92	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
First Samurai	2/93	Cheat
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Gateway	6/92	Lösung
Gateway	1/93	Tip
Gobliins	2/92	Codes
Gobliins 2	2/93	Tip
Gods	4/92	Cheat
Golden Axe	2/92	Cheat
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Hexuma	6/92	Tips
Inca	3/93	Codes
Incredible Machine	3/93	Codes
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Indy IV	6/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
KGB	6/92	Tips
Killing Cloud	1/92	Codes
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Kwix	4/92	Codes
Laura Bow II	6/92	Tips
Leather Goddesses II	4/92	Lösung
Lemmings Data Disk	6/92	Cheat
Logical	1/92	Codes
Mad TV	2/92	Cheat
Mad TV	3/92	Cheat
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic III	2/92	Lösung/Cheat
Might & Magic III	3/92	Cheat/Tip
Might & Magic IV	1/93	Lösung
Monkey Island II	2/92	Lösung
Monkey Island II	3/92	Cheat
Monkey Island II	4/92	Cheat
Nicky Boom	1/93	Cheat
Nightshift	1/92	Cheat
Nova 9	4/92	Cheat
On the Road	2/93	Tips
Osiris	3/92	Codes
Planet's Edge	3/92	Tips
Police Quest III	1/92	Lösung
Populous II	2/93	Codes
Prince of Persia	3/93	Tip
Prophecy of the Shadow	1/93	Tip
Push-Over	5/92	Codes
Rampart	2/93	Cheat
Return of Medusa	2/92	Cheat
Risky Woods	1/93	Cheat
Rock'n Roll	1/92	Cheat
Rocketeer	3/92	Codes
Roger Rabbit	4/92	Cheat
Secret Weapons of the Luftwaffe	3/92	Cheat
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Sim Ant	3/92	Tips
Sim Earth	1/92	Cheat
Space Ace II	2/92	Cheat/Tips
Space Max	3/92	Tips
Spacewrecked	2/92	Codes
Spellcasting 201	1/92	Lösung
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Trek - 25th Anniversary	3/92	Lösung
Stone Age	6/92	Codes
Storm Master	5/92	Cheat
Super Space Invaders	3/92	Cheat
Terminator II	2/92	Cheat
The Humans	1/93	Codes
The Immortal	1/92	Codes
The Simpsons	3/92	Cheat
Think Cross	2/92	Codes
Thunderhawk	2/92	Tips
Transactica	3/93	Tips/Karte
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7	4/92	Lösung
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima Underworld	4/92	Tips
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commander I & II	1/92	Cheat
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wrath of the Demon	6/91	Tips
Xenon II	6/91	Cheat

NEUE STEUERKNÜPPEL FÜR PC-PILOTEN

Bei Hotas hat man ein Herz für Vielflieger — und zwei neue Analog-Joysticks plus einem Tastatur-Emulator, die genau auf deren Bedürfnisse zugeschnitten sind. Wir haben die verwegenen Modelle einem Testflug unterzogen!

THRUSTMASTER FCS

Es war schon immer etwas teurer, einen besonderen Geschmack zu haben: Das „Thrustmaster Flight Control System“ schlägt mit satten 200,— DM zu Buche, dafür ist es einem echten Jet-Steuerknüppel nachempfunden und relativ solide verarbeitet. Die leichtgängige Steuerung bietet keinen Grund zur Klage, bloß eine Trimmung sucht man vergebens, weshalb an der softwareseitigen Zentrierung kein Weg vorbeiführt. Originell ist der mit dem Daumen zu bedienende Stick am Stick, dazu gibt's vier Feuerknöpfe. Leider arbeiten die vielen zusätzlichen Funktionen nicht mit jeder Joystickkarte zusammen, genau wie sie nicht von jeder Fliegerware unterstützt werden — häufig bleibt's beim simplen Zwei-Knopf-Betrieb. Darüberhinaus ist

das wuchtige Plastikgerät nur für Rechtshänder geeignet und hebt trotz seiner großen Stellfläche bei allzu hektischen Bewegungen gerne selber mal von der Tischplatte ab.



THRUSTMASTER WCS

Abgerundet wird die Troika durch diese Spezialanfertigung, „Weapons Control System“ genannt. Für 230,— DM kauft man hier einen handlichen Tastatur-Emulator, auf dem sich neben einem Schubregler für die Geschwindigkeit auch ein halbes Dutzend Knöpfe befinden. Der Anschluß erfolgt völlig problemlos zwischen PC und Keyboard; die Bedienung mit der linken Hand — in der rechten kann zusätzlich ein Joystick verbleiben, wobei die Marke egal ist. Da viele Simulationen mit jeweils anderen Tastenbelegungen aufwarten, darf man sich seinen Favoriten mit einer Kombination von Dip-Schaltern einstellen. Das englischsprachige Handbuch führt dazu eine ganze Palette

auf, bestimmte Basisfunktionen sind aber fast immer vertreten. Die Handhabung geht dank der ergonomischen Form in Ordnung, wenngleich unser Testmuster erst mit dem Unterlegen einer Diskette auf den (waag)rechten Weg gebracht werden mußte. Trotzdem: eine interessante Alternative für Tastaturhasser!



THRUSTMASTER PFCS

Die Profi-Version des Edel-Sticks reißt gar ein 330 Märker großes Loch in den Verteidigungshaushalt und wartet mit einem bruchfesten Metallgehäuse auf. Die Steuerung selbst gelingt auch hier butterweich, nur bei stärkerem Einschlag ist ein deutlich höherer Kraftaufwand erforderlich als beim Billig-Bruder. An den Funktionen hat sich dagegen ebenso wenig geändert wie an den Mankos; auch hier sind zwei der vier Buttons oft nur überflüssiger Zierat. Als besonderes Ärgernis hat sich bei beiden Modellen übrigens der breite Stecker erwiesen — an

knapp bemessenen PC-Gehäusen ist der Anschluß nur via einer Verlängerung möglich.



ALLES STARTKLAR?

Nein? Dann werft doch noch einen kurzen Blick auf die Tabelle, wo allerlei Doppeldecker, Jets und Helis aufgezählt sind, die mit der Luxus-Peripherie aus dem Hangar rollen. Zu bekommen sind die Geräte im Fachhandel — guten Flug! (rf)

ThrustMaster FCS/PFCS ThrustMaster WCS

Multi-Button Modus: Aces of the Pacific
Chuck Yeager's Air Combat
F-15 Strike Eagle
Falcon 3.0
Mantis
Red Baron

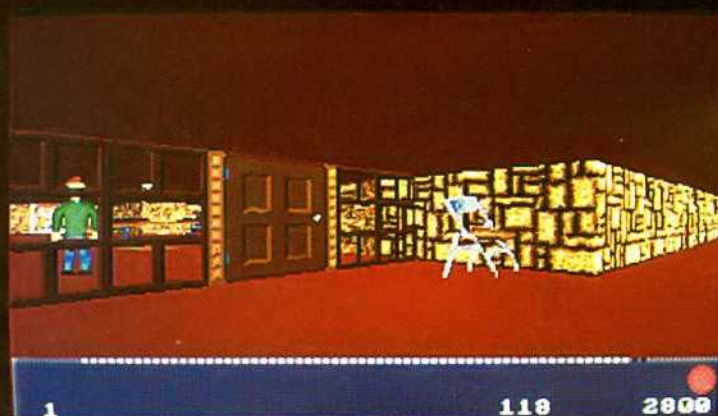
Außerdem (fast) alle neueren Programme von: Digital Integration
Electronic Arts
Lucas Arts
Novalogic
Origin
Paragon Software
Sierra/Dynamix
Spectrum Holobyte
Velocity

Zwei-Button-Modus: Alle Flugsimulatoren

Aces of the Pacific
Air Transp. Pilot
Battlehawks 1942
Chuck Yeager's Air Combat
F-14 Tomcat
F-15 Strike Eagle
F-19 Stealth Fighter
F-29 Retaliator
Falcon
Falcon 3.0
Flight Simulator 4
Gunship 2000
Jet Fighter I-II
LHX Attack Chopper
Red Baron
Secret Weapons of the Luftwaffe
Their Finest Hour
Wing Commander

Auch für diese Ausgabe haben die braven Shareware-Händler wieder jede Menge PD-Perlen vor unsere Redaktions-PCs geworfen — und unsere hauseigenen Trüffelschweine (auch als „Redakteure“ bekannt) haben davon sechs wohlschmeckende Kügelchen des Anbieters Mad Data für Euch herausgepickt!

Anstandslos geschluckt wurde zum Beispiel die Bestellnummer **K014N** des Düsseldorfer Perlenhändlers. Sie entführt Euch in ein von Außerirdischen gebautes Versuchslabor mit Irrgarten-Elementen, daher wohl auch der Name **Ken's Labryinth**. Grafisch erinnert das abenteuerliche 3D-Labor an die Digi-Welt von „Ultima Underworld“, inhaltlich betätigt man sich in der butterweich scrollenden Alien-Küche vor allem als Waffen- und Schlüssel-Sammler — daneben sind natürlich allerlei garstige Gegner ins Jenseits zu befördern. Bereits die Shareware-Version schreit nach mindestens 2MB Arbeitsspeicher, dafür wartet sie dann aber auch mit beeindruckender Soundblaster-Sprachausgabe und einer perfekten Steuerung via Stick oder Tasten auf. Für 15 US-Dollar bekommt man die Vollversion mit zehn weiteren Leveln, wer nochmals dieselbe Summe investiert, kriegt sogar einen Level-Editor dazu.



Lord British würde staunen: Ken's Labryinth

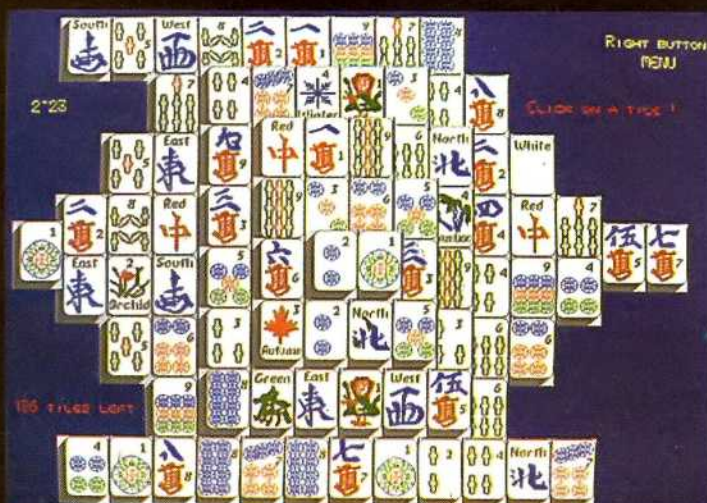


Leise blubbern die Backsteine: Bubble Blobb

Auf den ersten Blick sieht **Bubble Blobb** mit der Telefonnummer **B037N** wie ein gewöhnlicher „Arkanoid“-Klon vor Apfelmännchen-Hintergründen aus. Doch spätestens beim dritten Blick ins Leere merkt man, daß hier kein Paddle, sondern der kleine Hüpfball selbst per Stick oder Keyboard gesteuert werden muß, um all die farbigen Steine vom Screen zu klopfen. Das funktioniert allerdings nur, wenn Täter und Opfer die gleiche Farbe aufweisen, weshalb sich zusätzlich allerlei Ball-umfärbende Schalter auf dem Bildschirm finden. Für noch mehr Abwechslung sorgen böse Ballvernichter- und gute Bonus-Ziegel, dazu gibt's völlig neutrale Level-Codes. Dank der regulierbaren Spielgeschwindigkeit reicht ein 286er mit VGA-Karte vollkommen aus; wem dagegen die eingeschränkt spielbare Shareware-Version nicht ausreicht, der muß sich für zwanzig Bälle registrieren lassen — dann erhält er Zugang zu allen 100 Leveln, sowie einen Update- und einen Hotline-Service.

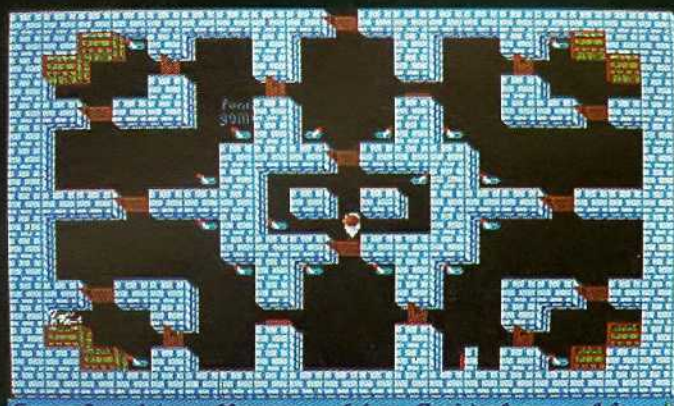
Unter der Startnummer **C044N** tritt **China** an, eine „Shanghai“-Variante mit wunderbar fein gezeichneter Grafik. Außer vielen bunten Mah Jongg-Steinen zum paarweise Wegklicken bekommt man hier massig Optionen wie Zug-Rücknahme und -Vorschläge oder einen Zwei-Spieler-Modus serviert. Sound ist hingegen Mangelware, daher genügt der eingebaute Piepser eigentlich voll und ganz, nur um den Anschluß einer Maus kommt man aus steuerungstechnischen Gründen nicht herum. Nach Entrichtung der Registrierungsgebühr von 20 Reiskörnern kriegt man eine Vollwert-Ausführung verpaßt, die unter anderem weitere Grafik-Varianten sowie einen Editor enthält.

Für den
Asiaten
von Welt:
China

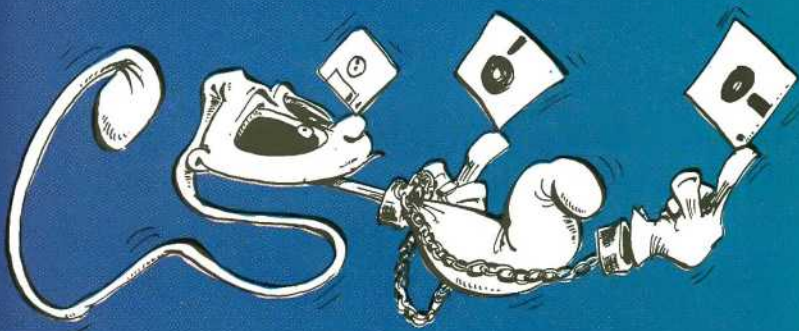


Wir unterbrechen jetzt kurz für die Werbung: Wer Zahncreme liebt, mag auch **Colgate**, ein Jump & Run mit der Versicherungsnummer **C045N**. Maximal zwei Spieler dürfen (nacheinander) den steilen Zahn Harald durch ein Plattform-Gebiß voller Essensreste, Viren und Bakterien bugsieren. Geballert wird standesgemäß mit einer doppelläufigen Zahnpasta-Tube — und das möglichst flott, weil sich die bösen Karies-Verursacher in rasendem Tempo vermehren. Gutes Scrolling, das selbst auf einem 286er kaum ruckelt, die nette Grafik und jede Menge Extras wie Zusatzenergie, Radarschirme oder Mega-Bomben lassen den Bildschirm-Dentisten über die dänischen Screentexte des Freeware-Spiels hinwegsehen. Und an eine gewisse Werbewirksamkeit sind wir ja spätestens seit dem „Sony Game“ gewöhnt...

Jim the Butler trägt die Nummer **J009N** am Revers und hat einen wahrhaft labyrinthischen Job: Der Weinkeller seines Herrn und Meisters besitzt ein dermaßen vertracktes Türen- und Hebelsystem, daß so einfache Aufgaben wie „Flaschen umdrehen“ oder „Wein holen“ unversehens zu hochstrategischen Operationen geraten. Damit Jim den Weg zum (richtigen) Weinregal und wieder zurück zum Ausgang findet, muß er die im Raum verteilten Hebel betätigen, bzw. sein menschlicher Arbeitgeber die entsprechenden Tasten oder Mausehren. Grafisch bewegt man sich zwar durch relativ schlichte EGA-Gewölbe, soundmäßig geht's im Keller dagegen erstaunlich gut ab. Der Shareware-Butler kann mit 16 spielbaren Levels dienen, gegen ein Trinkgeld von 25 Märkern rückt seine Vermittlungsagentur aber satte 100 Stockwerke inklusive Editor raus.



Ein herrschaftliches Labyrinth: Jim the Butler



Gib Karies keine Chance: Colgate



Dem Major ist nichts zu schwor: Major Stryker

Actionfans, die bei Mad Data mit der Bestellnummer **11674 HD** landen wollen, werden dort nur verständnisloses Kopfschütteln ernten, denn unsere letzte Perle stammt in Wahrheit aus dem Hause CDV! Wir haben uns bei der Einleitung nämlich sozusagen die Shareware-Ausgabe eines Aprilscherzes erlaubt und gelogen — als kleine Wiedergutmachung für all jene, die auf die Sonderausgabe des „PC Ghost“ in diesem Heft nicht hereingefallen sind (also alle außer Dir!).

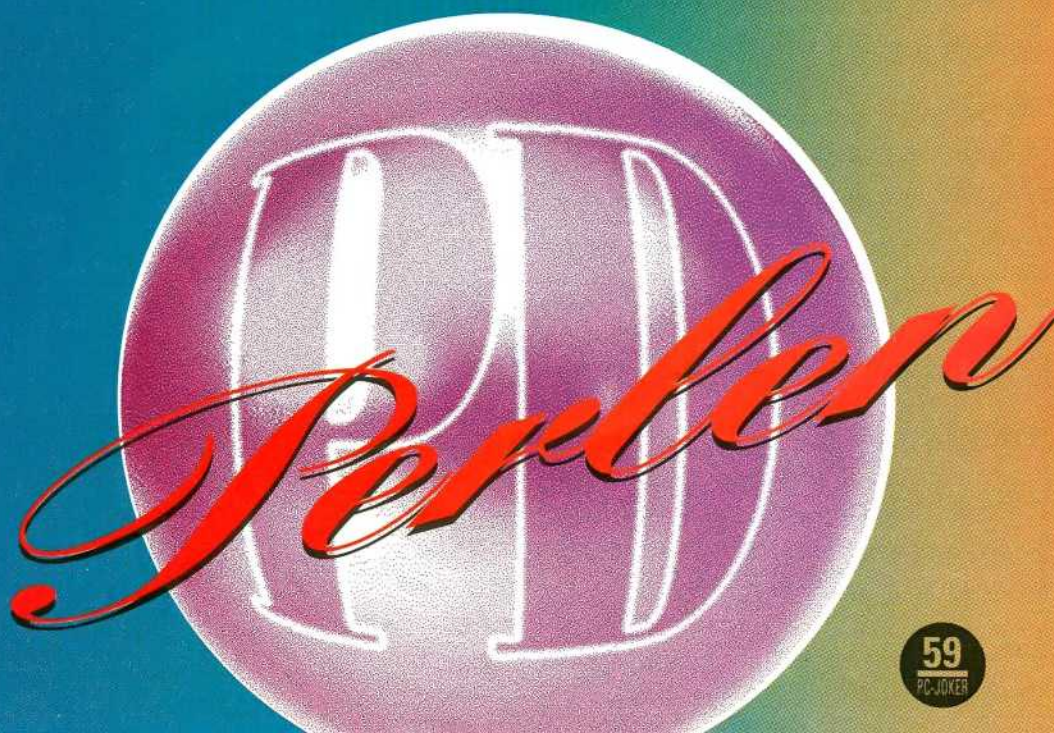
Damit aber genug des halbgaren Herumgealbers, kommen wir nun endlich zu der vertikal scrollenden Alien-Ballerei **Major Stryker**, die (ernsthaft!) von CDV auf die heimischen PCs geschleudert wird: Die Aufgabe besteht darin, mit seinem Raumschiff den Außerirdischen vom Planeten Kreton zu zeigen, wo der Hammer hängt. Gleich daneben baumeln wie üblich Zusatz-Waffen, -Energie und -Leben zum Aufsammeln nach erfolgreicher Alienschiff-Zerbröselung. Von den drei EGA-Planeten darf in der Shareware-Version lediglich einer angesteuert werden, für die anderen zwei sind vorher 59 Sterntaler Landegebuhr zu berappen. Ein happiger Preis, doch samtweiches Parallax-Scrolling, knackige Soundblaster-Explosionen und die netten Animationen stimmen wieder versöhnlich.

Ganz ohne Scherz kann man behaupten, daß die 5,25"-Scheiben auch im April 5,- DM pro Stück kosten, die kleinen, aber feinen 3,5"-Disks ein bis zwei Mark mehr. Und die Versandkosten pendeln ebenfalls wie eh und je zwischen 5,- und 8,- DM. (rf)

Bezugsquellen

Mad Data
Postfach 10 28 18
4000 Düsseldorf 1
Tel.: 0211/25 59 23

CDV Software
Ettlinger Str. 5
7500 Karlsruhe 1
Tel.: 0721/2 22 95





VELIKIYE LUKI 1942

V FOR VICTORY 2

Drei Monate nach ihrer Landung in der Normandie haben die Generäle von Three-Sixty nun eine zweite Front in Nordrußland eröffnet. Ob die Schlacht ebenso ungewöhnlich ist wie der Name des Austragungsortes?

Kaum, da die „victorianischen“ Strategicals nämlich als Serie angelegt sind, bringt der zweite Teil keine technischen oder spielerischen Überraschungen gegenüber dem Vorgänger: Man versucht sich wahlweise als deutscher oder russischer Oberbefehlshaber an sechs unterschiedlich anspruchsvollen Szenarios bzw. der kompletten Kampagne; der Feind ist dabei entweder der PC oder ein zweiter Spieler, den man übrigens auch über die Telefonleitung oder das Novell-Netz attackieren kann. Damit ein bißchen Abwechslung in das tiefgefrorene Gelände kommt, darf (auf

Wunsch) vor jedem Gemetzel an den Witterungsverhältnissen, der Truppenstärke zu Boden wie in der Luft und der Effizienz der Spionageeinheiten herumgefeilt werden.

Nach dem Verklängen der hübschen Titelmusik herrscht wieder weitgehend Ruhe im Schützengraben, und der übersichtlichen, aber leicht ruckeligen Landkarten-Grafik merkt man

den Super VGA-Modus nach wie vor kaum an. Durch die manchmal etwas träge, ansonsten jedoch ordentliche Maus/Menüsteuerung und die vielen Info-Boxen ist die Handhabung kein Problem, obwohl hier über 600 Luft- und Bodentruppen aufmarschieren können. Allenfalls das sibirische Winterwetter und die beiden zusammen fast 200 Seiten starken eng-

lischen Handbücher fordern den Freizeitkommandeur nun etwas stärker als einst die Landung an der Normandieküste. Fazit: Im Osten nix Neues. (C. Borgmeier)



V for Victory 2

Strategisches Eigenplagiat der soliden Art.

GRAFIK	53%
SOUND	32%
STEUERUNG	67%
MOTIVATION	70%
URTEIL	64%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 104,- DM
Hersteller: Three Sixty

Ein 286er mit 2 MB RAM, Dos 5.0 und Maus ist wieder Mindestvoraussetzung.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

BATTLE ISLE DATADISK 2

Ist's ein deplazierter Aprilscherz, nehmen wir unsere eigenen Rubriken nicht ernst, oder warum sonst besprechen wir die zweite Zusatzdisk für Blue Bytes strategische Schlacht-Inseln nicht im Update Service?

Möglicherweise ist das gute Stück ja spielerisch oder zumindest preislich selbständig genug, um ihm seine eigene halbe Seite in der hart umkämpften Testabteilung des Hefts zu spendieren? Stimmt genau, wir haben es hier mit einer Stand Alone-Version zu tun, die auch ohne das originale Battle Isle ihren Dienst verrichtet! Prinzipiell hat sich zwar nicht allzuviel geändert, doch erhält man mit dem zweiten Datensatz für bescheidene 59 Dukaten allerlei neue Schlachtfelder samt ein paar bisher nicht gekannter Features:

24 Solisten-, acht Zweispieler- und zwei Geheimlevel sind im Angebot, die landschaftlich allesamt auf dem Mond eines fernen Planeten angesiedelt wurden. Grafisch muß man sich daher auf feuerrote Lavaströme und jede Menge Krater, in denen sich oft stationäre Panzereinheiten befinden, einstellen. Nicht direkt stationär, aber sehr, sehr schwer-

fällig ist der neu in den Club aufgenommene Tank „T 100 Zeus“, der gleich zwei Wabenfelder für sich beansprucht. Davon und von ihrem futuristischen Design abgesehen hat sich bei den 26 vorhandenen Einheiten aber wenig getan; lediglich die Computergegner agieren um einen Tick intelligenter und karren z.B. ihren Nachschub jetzt durch jedes halb-

wegs gangbare Gelände heran. Daneben wurden die animierten Bonussequenzen nach der Eroberung des feindlichen Hauptquartiers dem Mond-Ambiente angepaßt, und drei neue Musikstücke gibt's obendrein.

Gesteuert wird natürlich immer noch per Maus, Tasten oder Stick, und auch in punkto Gameplay ist naturgemäß alles beim alten geblieben. Daß wir auf eine neuerliche Bewertung verzichtet haben, ist somit klar — daß das Ding trotzdem nicht in den Update Service gehört, wohl auch... (C. Borgmeier)



Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

	L	P	A	Fire Brigade	- A	King's Quest 4	L P	Neuromancer	L P	Rex Hebelur	(L) P	Steel Thunder	- A
20.000 Meilen unter dem Meer	- A	Curse Of Enchantic	(L) P	Fish	- L	King's Quest 5	(L) P	New Zealand Story The	- A	Kings Of Medusa	(L) P	Stellar Crusade	- A
Abandoned Places	L P	Curse Of The Azure Bonds	L P	Flugsimulator 3	- A	King's Quest 6	L P	Ooze	L P	Rise Of The Dragon	- A	Storm Across Europe	- A
Ace 2	- A	Dagger Of Amun Ra	(L) P	Flugsimulator 4	- A	Kingdoms Of England	- A	Operation Marketgarden	- A	Roadwar 2000	- A	Sub Battle Simulator	- A
Add Lib Soundkarte	- A	Dam Busters The	- A	Fountain Of Dreams	- A	Knights Of Legend	L A	Panzer Battles	- A	Robax	L P	Sword Of Aragon	(L) P
Adventure Of Link (Zelda 2)	- P	Dark Half	(L) P	Future Wars	(L) P	Kult	(L) P	Panzer Strike	- A	Rommel	- A	Sword Of Vermillion	- A
Airborne Ranger	- A	Day Of The Viper	L P	Golegordon's Domain	(L) P	Landsitz von Marville Der	- A	Russia	L -	Russla	- A	Tangled Tales	- A
Alone In the dark	(L) P	Death Knights Of Krynn	L P	Gateway To The Savage Frontier	L P	Last Ninja	- A	Personal Nightmare	L P	Savage Empire The	- A	Thunder Board Soundkarte	- A
Alternate Reality The City	- P	Deathlord	- P	Gato	- A	Last Ninja 2	L -	Phantazie 3	L -	Schwarze Auge Das	L P	Times Of Lore	- A
Alternate Reality The Dungeon	- L	Decisive Battl. North Am. Civil War	- A	Germany 1985	- A	Legacy Of The Ancients	- A	Phantasy Star 1 (Mastersystem)	L -	Secret Of The Silver Blades	- A	Transworld	- A
Bad Blood	L P	Def Con 5	- A	Geitysburg	- A	Legend Of Blacksilver	- A	Phantasy Star 2 (Megadrive)	- A	Sentinel The (Firebird)	- A	Ultima 1	- A
Balance Of Power 1990 Edition	- A	Defender Of The Crown	- A	Gold Rush	L P	Legend Of Faerghail	L P	PHN Pegusus	- A	Sentinel World 1 Paragraphs	- A	Ultima 2	- A
Bane Of The Cosmic Forge	(L) P	Deja Vu (Amiga/ST)	L -	Guill Of Thieves	- A	Legend Of Kyandia	(L) P	Pirates!	L -	Sentinel Worlds 1	L -	Ultima 3	L P
Bar'd Tale 1 The	L P	Deja Yu 2	L -	Gunsrip	- A	Leisure Suit Larry 1	L P	Police Quest 1	L -	Sex Vikings From Space	- A	Ultima 4	- A
Bar'd Tale 2 The	L P	Drachen Von Loos	- A	Hearth Of China	(L) P	Leisure Suit Larry 2	L P	Police Quest 2	L -	Shadow Of The Beast	(L) P	Ultima 5	L P
Bar'd Tale 3 The	L P	Dragon Wars	- P	Heimdal	- A	Leisure Suit Larry 3	L P	Police Quest 3	L P	Shadowgate	L -	Ultima 6	L P
The Battalion Commander	- A	Dragons Lair	L -	Hellowoon	- A	Leisure Suit Larry 5	- A	Pool Of Radiance	L P	Shogun	L P	Ultima 7 incl. Forge of Virtue	L P
Battle Of Anietum	- A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L A	Hero's Quest	(L) P	Las Manley - Last In LA.	(L) P	Pool Of Radiance Advent. Journal	- A	Soko Ban (Megadrive)	- A	Ultima Underworld 1	L P
Battlehawks 1942	- A	Drakhenen	L -	Hilfsfor	L -	Loom	- A	Pools Of Darkness	L P	Sorcerian	- A	Uninvited	L -
Battles Of Napoleon	- A	Dungeon Master	L P	Holiday Maker	- A	Lost Files of Sherlock Holmes	L -	Populus	L -	Sound Blaster (alle Versionen)	- A	Up Pariscap	- A
Battletech	L A	Dunkle Dimension Die	(L) P	Hook	(L) P	Lure Of The Temptress	(L) P	Parts Of Call	(L) P	Space Ace	L -	War In The South Pacific	- A
Bismarck	- A	Eco Quest	(L) P	Imperium Galactica	- A	Mannhunter New York	L -	Powermanger	- A	Space Quest 1	L P	War Of The Lance	- A
Black Cauldron The	- A	Elfte Lösung für Amiga/ST/PC	L P	Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L P	Mannhunter San Francisco	(L) P	Prince Of Persia	L P	Space Quest 2	L P	Warpship	L P
Bloodwych	L P	Elyria 1 - Mist. of Dark (nicht C 64)	L P	Indiane Jones 4 (Fate of Atlantis)	(L) P	Maniac Mansion	L P	Project Firestart	L -	Space Quest 3	L P	Westeland	L P
Bubble Ghost	- P	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	L P	Insector X	- A	Mars Soya	(L) P	Project Stealth Fighter (C 64)	- A	Space Quest 4	L P	Wasteland Paragraphs	- A
Back Rogers 1	L P	Emperor Of The Mines	L -	It Came From The Desert	(L) P	Mewlow	- A	Prophecy of the Shadow	L P	Soelcastinging 101	L -	Waxworks	L P
Codover	L P	Europe Ablaze	- A	Jet	- A	Might & Magic 1	- A	Quest For Glory 2	(L) P	Spirit Of Adventure	L P	Wilby Beamish	(L) P
Carrier Command	- L	Eye Of The Beholder 1	L P	Jones In The Fast Lane	- A	Might & Magic 2	- A	Quest For Glory 3	(L) P	Stadt der Löwen	L -	Wing Commander incl. Secret Miss.	- A
Champions Of Krynn	L P	Eye Of The Beholder 2	L P	Kampfgruppe	- A	Might & Magic 3	(L) P	Question 2	- A	Star Commmand	L -	Winzer	- A
Chaos Strikes Back	L P	F-14 Tomcat	- A	Kathedrale Die	(L) P	Millennium 2.2	L -	Railroad Tycoon	L -	Star Flight 1	L -	World Cup Soccer (Megadrive)	- A
Chrono Quest	- A	F-15 Strike Eagle 2	- A	Keep The Thief	- A	Mindw Warriors	- A	Reach For The Stars	- A	Star Flight 2	L -	Zack Mc.Kracken	L P
Chrono Quest 2	- A	Fairy Tale Adventure The	(L) P	King Arthur	L -	Monkey Island 1	(L) P	Red Baron	- A	Star Trek 25th Anniversary	(L) P	Zork I	- A
Code Name: Ice Man	(L) P	Fascination	- A	King's Quest 1	L P	Monkey Island 2	L P	Red Lightning	- A	Star Trek 5	- A		- A
Colonel's Bequest The	L P	Fatal Heritage	- A	King's Quest 2	L P	Novcom 6	- A	Red Storm Rising	- A	Starglider 1	- A		- A
Conquests Of Camelot The	(L) P	Final Fantasy Legend	- A	King's Quest 3	L P	Navy Seal	- A	Renegade Legion Interceptor	- A	Starglider 2	- A		- A

 1	 2	 3
INDIANA JONES 4 PC dv 89.95 AMIGA dv 89.95	Monkey Island 2 PC dv 89.95 AMIGA dv 79.95	King's Quest 6 PC dv 99.95

die weiteren Plätze		AMIGA	IBM-PC
4.	Wing Commander 2 dV	-----	94.95
5.	X-Wing dA	-----	94.95
6.	Lemmings 2 - Tribes dA	79.95	89.95
7.	Spare Quest 5 dV	-----	89.95
8.	Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV	89.95	89.95
9.	Comanche dA	-----	94.95
10.	Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?



HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT | EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

A M I G A In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (64k) oder komplett deutsch (80k) **I B M - P C** **AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS**

1869 dv	79.95	maniac mansion dv	69.95	1869 dv	89.95	leisure suit larry 5 dv	94.95	FRISCH AUF DEM MARKT		S O N D E R A N G E B O T E	
airbus a 320 da	99.95	mega sports da	59.95	a train dv	99.95	lemmings doublepack da	79.95				
archer mclean pool dv	69.95	microprose grand prix f. 1 da	84.95	aces of the pacific da	89.95	links golf 386 da	99.95	Die folgenden Titel waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar.		A M I G A	
bard's tale construction set da	74.95	midwinter 2 dv	49.95	airbus a 320 da	99.95	lost files sherlock holmes dv	94.95				
battle isle da	79.95	might & magic 3 dv	79.95	alone in the dark dv	94.95	lure of the temptress dv	89.95	A M I G A		stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)	
best of best champ. karate da	79.95	monkey island 1 dv	79.95	b 17 flying fortress da	99.95	maniac mansion dv	89.95				
bundesliga manager edition dv	89.95	monkey island 2 dv	79.95	battlechess 4000 s-vgo da	79.95	micropro. f1 grand prix da	99.95	0393 a train da		alien breed special edition E	
bundesliga manager prof. dv	79.95	monster pack 2 da	69.95	bundesliga manager edit. dv	89.95	might and magic 4 dv	89.95				
cadaver dv	74.95	no second price da	69.95	bundesliga manager prof. dv	79.95	monkey island 1 dv	89.95	0293 adventure collection da		california games da	
campaign dv	74.95	patrizier der dv	79.95	burning steel dv	94.95	patrizier der dv	79.95				
chess champion 2175 da	59.95	perfect general the da	84.95	cadaver dv	89.95	police quest 3 dv	94.95	0293 ator da		conan the cimmerician da	
chuck rock da	69.95	pinball dreams da	69.95	car & driver da	84.95	populous 2 da	84.95				
civilization dv	84.95	pinball fantasies da	69.95	civilization dv	99.95	quest for glory 3 dv	99.95	0293 b 17 flying fortress da		continental circus da	
curse of enchantia dv	89.95	pirates 1 da	69.95	creepers da	94.95	silent service 2 da	84.95				
dune dv	79.95	police quest 3 dv	89.95	curse of enchantia dv	89.95	sim ant dv	89.95	0393 links kurs bayhill club E		emerald mine 3 prof. da	
dynablaster da	79.95	push over da	74.95	dagger of amon ra dv	89.95	sim city and populous da	79.95				
elite da	69.95	railroad tycoon da	84.95	darklands dv	119.95	sim earth dv	84.95	0293 creatures 2 da		flight path 737 da	
epic da	79.95	red baron dv	84.95	daughter of serpents dv	84.95	sim life da	79.95				
erben des throns dv	84.95	erben des throns dv	84.95	erben des throns dv	84.95	speedball 2 da	44.95	0293 wizard 7 E		football manager da	
eye of the beholder 1 dv	79.95	rome ad 92 dv	74.95	eye of the beholder 1 dv	79.95	spellcasting 301 da	74.95				
eye of the beholder 2 dv	84.95	secret of silver blades da	79.95	eye of the beholder 2 dv	84.95	star trek 25th anniv. dv	94.95	I B M - P C		hollywood poker pro da	
falcon collection da	49.95	sensible soccer 92/93 da	64.95	f 15 strike eagle 3 da	104.95	starbyte collection 2 dv	89.95				
goblins 1 dv	69.95	silent service 2 da	84.95	falcon 3.0 (ms-dos 5.01) da	99.95	steigebn. hotelmanager dv	69.95	0293 duner 2 da		in 80 tagen um die welt dv	
goblins 2 dv	79.95	sim ant dv	89.95	goblins 1 dv	69.95	summer challenge da	74.95				
gunship 2000 da	89.95	sim city and populous da	79.95	goblins 2 dv	89.95	task force 1942 da	104.95	0393 betrayal at kronrod dv		kick off 2 final whistle dv	
history line 1914-1918 dv	89.95	sim earth dv	89.95	gunship 2000 da	69.95	ultima 7 dv	99.95				
humans da	69.95	starbyte collection no. 1 dv	74.95	gunship 2000 szenario da	99.95	ultima underworld 1 da	89.95	0193 nick faldio golf dv		kick off 2 return europe da	
indiana jones 3 dv	67.95	starbyte collection no. 2 dv	79.95	hazier jump jet da	99.95	ultima underworld 2 da	89.95				
jimmy whites snooker da	79.95	steigenberger hotelmanager dv	59.95	history line dv	89.95	waxworks da	74.95	0293 spellcraft da		kick off 2 winning tactics dv	
kaizer dv	99.95	steve davis snooker da	59.95	humans da	69.95	wing comm. 1 sec. m. 1 da	44.95				
legend of kyrrandia da	69.95	streetfighter 2 da	74.95	inco dv	99.95	wing comm. 1 sec. m. 2 da	44.95	0293 strike commander da		leather goddesses of phobos E	
leisure suit of valour dv	89.95	super tetris da	84.95	incredible machine dv	84.95	wing comm. 1 deluxe ed da	104.95				
leisure suit larry 5 dv	89.95	test drive 2 collection da	79.95	indiana jones 3 vgo dv	89.95	wing comm. 1 classic da	59.95	0393 wizardry 7 dv		mod tv dataskid dv	
lemmings doublepack da	64.95	ultima 5 da	79.95	indiana jones 4 dv	89.95	wing comm. 2 sp. op. 1 da	49.95				
lotus 3 da	59.95	ultima 6 classic da	49.95	king's quest 5 dv	109.95	wing comm. 2 sp. op. 2 da	49.95	0293 wizardry 7 dv		olympic collection E	
lure of the temptress dv	79.95	waxworks dv	74.95	leather god. phobos 2 dv	99.95	wing comm. 2 speech da	49.95				
mad tv dv	79.95	wizardry 4 bone c. forge dv	79.95	legend of kyrrandia dv	74.95	winter supersports 92 da	49.95	0393 wizardry 7 dv		pool of radiance da	
manager dv	49.95	zak mc kracken dv	69.95	legends of valour dv	69.95	zak mc kracken dv	69.95				

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM proTitel überprüfen wir Ihre
Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

**Konsolenfreunde kennen
natürlich auch unser Angebot
in den entsprechenden
Fachblättern!**

atamino da 19.95
california games da 24.95
cisco heat da 29.95
day of the pharao da 19.95
fiery tale adventure E 29.95
imperium da 34.95
mad tv dataskid dv 29.95
oil imperium dv 19.95

IBM-PC 3.5

roland soundkarte scc 1 PC 799.95
sound blaster v.2.0 deluxe PC 199.95
sound blaster cms chips PC 69.95
sound blaster pro basic PC 299.95
sound blaster pro standard PC 379.95
sound blaster cd-room drive PC 579.95
sound blaster v.1 + cd-room PC 899.95
sound blaster 16 asp PC 509.95
video blaster genlock-karte PC 639.95

ZUBEHÖR

aktiv-boxen Paar 59.95
mous transparent AM 39.95
mous transparent PC 44.95
speicher a 500 512 kb + Uhr 59.95
speicher a 600 1 mb 99.95
verlängerung 9 pol schub 9.95

ZUBEHÖR

olympic collection E 29.95
paperboy 2 E 29.95
rbi baseball 2 da 29.95
realms da 29.95
rock'n roll da 19.95
siege data (dogs of war) E 34.95
space quest 4 ego dv 39.95

AMIGA

alien breed special edition E 29.95
california games da 24.95
conan the cimmerician da 29.95
continental circus da 19.95
day of the pharao da 19.95
emerald mine 3 prof. da 29.95
flight path 737 da 9.95
football manager da 9.95
hollywood poker pro da 19.95
in 80 tagen um die welt dv 19.95
kick off 2 final whistle dv 34.95
kick off 2 giants europe da 24.95
kick off 2 return europe da 24.95
kick off 2 winning tactics dv 24.95
leather goddesses of phobos E 29.95
oil imperium dv 19.95
olympic collection E 29.95
savage empire the E 39.95

AMIGA

0293 a train da 79.95
0293 adventure collection da 74.95
0293 ator da 94.95
0293 b 17 flying fortress da 94.95
0293 creatures 2 da 69.95
0393 links kurs bayhill club E 49.95
0393 links kurs hyatt dorado E 49.95
0393 links kurs pinehurst E 49.95
0393 wizardry 7 E 94.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT **SIE ERREICHEN UNS PER POST** **GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:**

VERSANDKOSTEN INLAND bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,- bei Versand per Nachnahme 10,- die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte: bei reinen Lösungshilfenbestellungen ab 45,- bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ab 100,- VERSANDKOSTEN AUSLAND bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,- bei Versand per Nachnahme 25,-	CPS FRANK HEIDAK BÜRGERSTRASSE 8 - 10 5000 KÖLN 1 BESTELLANNAHME PER TELEFON 0221 / 25 69 83, ...84 und ...85 BESTELLANNAHME PER TELEFAX 0221 / 25 69 86 LADENLOKAL "CRAZY STORE" ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1	AUFTRAGSGEBER Computertyp Name Straße PLZ Ort Telefon Kreditkartenfirma Verfall Kunden-Nr Karten-Nr OPTIONEN ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub ☐ Kundenmagazin (kostenlos)
--	--	---



Trotz der doppelten Umsetzung von der Leinwand auf den Amiga und weiter zum PC ist die Software-Waffe nicht weniger tödlich als die bekannte Movie-Trilogie, die hier gleich in einem Aufwasch versoftet wurde!



Spielerisch bildet das Ganze ein buntes Potpourrie aus viel Jump & Run, knallharten Schußwechseln und kleinen Klettereinlagen, das sich vor recht düster aber doch atmosphärisch gezeichneten Hintergründen entfaltet. Ehe sich auch der Spieler entfalten darf, muß er zunächst mal den gewünschten Helden und eine von drei Missionen auswählen, wobei es wegen der Winzigkeit der Sprites kaum eine Rolle spielt, ob er zu Mel Gibson oder Danny Glover greift. Zur zweiten Entscheidung ist anzumerken, daß es noch einen vierten Level gibt, für den man allerdings erst nach dem Bestehen der übrigen drei das Paßwort erhält.

Doch bis es soweit ist, fließt noch viel Abwasser die Kanäle hinunter — und landet in den Hafendocks, wo wir uns nun mit einer flüchtenden Gangsterbande rumprügeln müssen. Das funktioniert aber nur, wenn die Ganoven nahe genug sind, ansonsten greift man besser zur

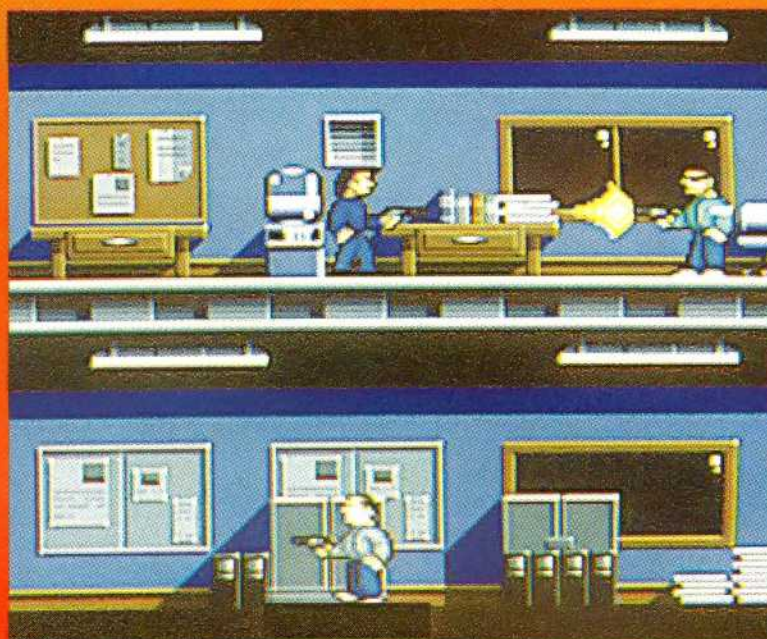
LETHAL WEAPON

Wumme. Da hier von den (drei) Bildschirmleben über die Lebensenergie bis hin zur Munition alles rationiert ist, empfiehlt es sich, eifrig nach den teilweise gut versteckten Extras Ausschau zu halten, während man über bewegliche Plattformen turnt, sich an Seilen entlanghangelt oder im Haifischverseuchten Hafenbecken schwimmt. Weil's so schön war, ist die zweite Mission noch härter: Jetzt jagt man Terroristen durch Abwasserkanäle, wogegen sich die Kerle mit allerlei Raketen- und Flammenwerfern zur Wehr setzen, dazu



explodieren gelegentlich Ölfässer, und die stinkende Brühe da unten ist auch nicht ganz koscher. Der dritte Auftrag besteht in der Befreiung einer Geisel aus einer aufgelassenen Fabrik, in der dennoch jede Menge los ist — Ninjas hüpfen von oben herab, Bombenleger verwüsten das Gelände, und fieserweise gibt manchmal auch der Boden unter den Füßen nach.

Der Inhalt der vierten Mission bleibt das Geheimnis des arg



hoch ausgefallenen Schwierigkeitsgrads, der durch das Fehlen einer Continue-Funktion und die geringe Auswahl an Extras zusätzlich verschärft wird. Damit jetzt aber keine Mißverständnisse aufkommen: Die Spielbarkeit ist wirklich ausgezeichnet, und über die Stick-Steuerung kann man ebenfalls nicht meckern. Nur schwer ist das Teil halt, per Tastatur sogar sauschwer. Die gut animierte und ab einem 386er auch flüssig scrollende Grafik ist wegen der nun weggefallenen NTSC-Streifen größer als am Amiga, aber deswegen immer noch nicht unbedingt riesig; die

Musikbegleitung läßt Erinnerungen an alte Ocean-Ohrwürmer von Martin Galway wachwerden, der inzwischen bei Origin den Taktstock schwingt.

Alles in allem ist die mörderisch schwere Gangsterjagd also nicht unbedingt ein mörderisches Stück Software, bietet aber doch gut verdauliche Action-Kost für erfahrene Joystick-Artisten. (mm)

Lethal Weapon

Knallharte Kintopp-Action für Plattformprofis.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

62%
77%
74%
76%

74%

Für Könner
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Ocean

Auch von (der einen) Disk und mit „kleinem“ Rechner spielbar.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



WIAL

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011/8079/8273
Telefax 08142/54654

PC/IBM

ALONE IN THE DARK
 VGA KOMPL. DT.
95,90

ARMORED FIST
 VGA
79,90

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. VGA 89,90
 3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 119,90
 ACES OF THE PACIFIC DT. ANL. VGA 79,90
 ACES OF THE PACIFIC MISSION BUILDER VGA 49,90
 ACES MISSION DISK WWII 1946 VGA 49,90
 AMAZON-GUARDIANS OF EDEN VGA 89,90
 ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES VGA 79,90
 ARMOUR GEDDON DT. ANL. VGA 85,90
 A-TRAIN VGA KOMPL. DT. 99,90
 A-TRAIN CONSTRUCTION KIT ENGL. 49,90
 B.A.T. 2 VGA DT. 89,90
 BATMANS RETURN VGA 89,90
 BATTLECHESS 4000 DT. ANL. VGA 75,90
 BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL. VGA 49,90
 BATTLEISLE DATA DISK 2 DT. ANL. * 49,90
 BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA 79,90
 BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KOMPL. DT. VGA 79,90
 BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA 89,90
 BUZZ ALDRIN INTO SPACE VGA * 95,90
 CAR AND DRIVER DT. ANL. VGA 99,90
 CAMPAIGN VGA KOMPL. DT. 79,90
 CARRIERS AT WAR VGA 79,90
 CASTLES 2 VGA DT. ANL. 85,90
 CIVILISATION VGA KOMPL. DT. 99,90
 CHESSMASTER 3000 VGA 75,90
 CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM/ MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/ MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN/ COMANCHE DATA DISK NUR FÜR ENGL. VERSION II 99,90
 CRAZY CARS 3 DT. ANL. 59,90
 CREEPERS VGA DT. ANL. 89,90
 CURSE OF ENCHANTIA VGA KOMPL. DT. 89,90
 DARKMARE VGA * 89,90
 DARK SEED VGA KOMPL. DT. 85,90
 DAS SCHWARZE AUGEN-SCHICKSALSKL. DT. VGA 89,90
 DAUGHTER OF SERPENTS KOMPL. DT. VGA 85,90
 DOGFIGHT-MICROPROSE DT. ANL. VGA * 99,90
 DRAGONS LAIR NO. 3 VGA 75,90

COMANCHE
 OPERATION WHITE LIGHTNING
 KOMPL. DT. VGA
95,90

DUNE 2
 KOMPL. DT. VGA
65,90

DREAM TEAM COMP. INCL. SIMPSONS/TERMINATOR 2/ WWF WRESTLING DT. ANL. 65,90
 DYNABLASTERS DT. ANL. VGA 75,90
 DYNATECH KOMPL. DT. VGA 69,90

EISHOCKEY MANAGER
 KOMPL. DT. VGA *
75,90

FORMULA ONE
GRAND PRIX
 DT. ANL. VGA
99,90

ELITE PLUS DT. ANL. VGA 85,90
 ELYSIUM KOMPL. DT. VGA 69,90
 EMPIRE DELUXE VGA 69,90
 ERBEN DES THRONEN KOMPL. DT. VGA 89,90
 ERIC THE UNREADY VGA 65,90
 EPIC DT. ANL. VGA 79,90
 ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. VGA 79,90
 ETERNAM KOMPL. DT. VGA 89,90
 EURO SOCCER DT. ANL. 49,90
 EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA 85,90
 EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA 85,90
 F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA 109,90
 FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz & DOS 5.0 DT. ANL. 99,90
 FALCON 3.0 SCENERY FIGHTING TIGER VGA 65,90
 FIRST SAMURAI DT. ANL. VGA 69,90
 FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT. 139,90
 FOOTBALLMANAGER 3 DT. ANL. VGA * 79,90

PC/IBM

FS 4.0 SCENERY COLLECTION CALIFORNIA 85,90
 FS 4.0 SCENERY RHEINLAND/ RUHRGEBIET 49,90
 FS 4.0 SCENERY TOP MITTELGEIRGE 49,90
 FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND 52,90
 FS 4.0 SCENERY GRAND CANYON 49,90
 FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN 79,90
 FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE 65,90
 FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA 79,90
 GOBLINS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90
 GODS DT. ANL. 75,90
 GOLF-MICROSOFT-FÜR WINDOWS VGA 109,90
 GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA 85,90
 GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA 59,90
 HARRIER ASSAULT AV8B DT. ANL. VGA 75,90
 HARRIER JUMP-JET DT. ANL. VGA 109,90
 HEXUMA KOMPL. DT. VGA 89,90
 HIRED GUNS VGA * 85,90
 HISTORY LINE BATTLEISLE 2VGA DT. 89,90
 HUMANS DT. ANL. VGA 89,90
 HUMANS RACE DATA DISK DT. 49,90
 INCA KOMPL. DT. VGA 99,90
 INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA 89,90

F15 STRIKE EAGLE 3
 ENGL. VERS. VGA
69,90

HOCKEY LEAGUE
SIMULATOR 2
 VGA
65,90

INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA 65,90
 ISLAND OF DR. BRAIN VGA * 79,90
 JONATHAN KOMPL. DT. VGA * 89,90
 KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. VGA 89,90
 LASER SQUAD DT. ANL. VGA 89,90
 LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA KOMPL. DT. 79,90
 LEGACY DT. ANL. VGA * 99,90
 LEGEND OF KRYANDIA VGA KOMPL. DT. 79,90
 LEGEND OF VALOUR KOMPL. DT. VGA 89,90
 LEMMINGS DOPPELPACK DT. ANL. 85,90
 LINKS PRO (nur ab 386er) VGA * 99,90
 LINKS SCENERY BANFF VGA * 49,90
 LINKS SCENERY BAY HILL CLUB VGA 39,90
 LINKS SCENERY BOUNTIFUL VGA 39,90
 LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA 45,90
 LINKS SCENERY PINEHURST VGA 39,90
 LINKS SCENERY TROON NORTH 45,90

LEMMINGS 2
 -THE TRIBES-
 DT. ANL. VGA
89,90

LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL 105,90
 LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 105,90
 MARIO IS MISSING DT. ANL. VGA 75,90
 MC DONALDS LAND * 54,90
 MEGA LO MANIA VGA KOMPL. DT. 89,90
 MERCENARIES VGA 89,90
 MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA 79,90

SHADOW OF THE COMET
 KOMPL. DT. VGA *
89,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90
 NIGEL MANSELL GRAND PRIX DT. ANL. VGA * 69,90
 NO. 2 COLLECTION INCL. BLACK GOLD 39,90
 /SPACE MAX/ WINZER KOMPL. DT. 79,90
 ON THE ROAD KOMPL. DT. 65,90
 ORIGIN SCREEN SAVER 59,90

SIM LIFE
 VGA DT. ANL.
69,90

PATRIOT DT. ANL. VGA * 79,90
 PATRIOTZIER KOMPL. DT. VGA 89,90
 PENTHOUSE-HOT NUMBERS-VGA DT. ANL. 39,90
 PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA 89,90
 PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA * 59,90
 POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA 89,90
 POPULOUS 2 DT. ANL. VGA 79,90
 POWERHITS BATTLETECH 79,90
 POWERMONGER DT. ANL. VGA 75,90
 PUSH OVER DT. ANL. 79,90
 QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 79,90
 RAGNAROK DT. ANL. VGA * 89,90
 REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA * 85,90

PC/IBM

RED BARON DT. ANL. VGA 89,90
 RED BARON MISSION DISK VGA 69,90
 ROBOPOL 3 DT. ANL. VGA 69,90
 ROBOSPORTS FOR WINDOWS 65,90
 ROME AD 92 DT. ANL. VGA 85,90
 SARGON V. CHESS 79,90
 SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA 78,90
 SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA 85,90
 SECRET WEAPONS SCENERY DO 335 39,90
 SECRET WEAPONS SCENERY HE 162 34,90
 SECRET WEAPONS SCENERY P80 34,90
 SHADOW PRESIDENT VGA 79,90
 SHERLOCK HOLMES' Lost Files kompl. dt. VGA 99,90
 SIEGE VGA 75,90
 SIEGE DATA DISK 45,90
 SIM CITY DE LUXE DT. ANL. 85,90
 SIM EARTH KOMPL. DT. VGA 89,90
 SKAT 92 DT. ANL. 65,90
 SPACEWARD HOI KOMPL. DT. VGA 89,90
 SPECIAL FORCES DT. ANL. VGA 99,90
 SPELLCASTING 301 SPRINGBREAK VGA 79,90
 SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA 79,90
 SPORTS MASTERS INCL. PGA TOUR GOLF 69,90
 INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT. 79,90
 STARCONTROL 2 VGA 95,90
 STARTRECK 25 TH ANNIV. KOMPL. DT. VGA 59,90
 STEIGENBERGER HOTELMANAGER KOMPL. DT. 89,90
 STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA 79,90
 SUMMER CHALLENGE - THE GAMES VGA 75,90
 SUMMONING VGA 109,90
 TASK FORCE DT. ANL. VGA 79,90
 TERMINATOR 2029 VGA 69,90
 THE COMPLETE CHESS SYSTEM 75,90
 TORNADO DT. HANDBUCH VGA * 79,90
 TRANSARCTICA DT. ANL. VGA * 79,90

SPACE QUEST 5
 KOMPL. DT. VGA
79,90

TROLLS DT. ANL. 49,90
 UGH! DT. ANL. 59,90
 ULTIMA 7 DATA FORGE O. VIRTUE ENGL. 33,90
 ULTIMA 7 KOMPL. DT. VGA 99,90

STREET FIGHTER 2
 DT. ANL.
65,90

ULTIMA UNDERWORLD 89,90
 VALHALLA VGA 65,90
 VEIL OF DARKNESS VGA * 79,90
 WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA 79,90
 WAXWORKS KOMPL. DT. VGA 95,90
 WEEN KOMPL. DT. VGA 95,90

THE GREATEST COMPILATION :
 INCL. LURE OF TEMPTRESS/JIMMI WHITE SNOOKER/SHUTTLE DT. VGA
65,90

WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA 99,90
 WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2 - 386/486 SOUNDBLASTER 45,90

TRISTAN PINBALL
 VGA
69,90

ULTIMA UNDERWORLD 2
 DT. ANL. VGA
79,90

X-WING
 VGA
85,90

WINTER CHALLENGE VGA 75,90
 WIZARDRY 7 CRUSADER O.D. SAVANT VGA 85,90
 WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL. VGA 65,90
 ZYCONIX DT. ANL. VGA 54,90

Leerdisketten

3.5" 2DD NONAME 10ER 9,90
 3.5" 2HD NONAME 10ER 19,90
 5.25" 2DD NONAME 10ER 5,90
 5.25" 2HD NONAME 10ER 12,90

Preishits PC

4D SPORTS BOXING 29,90
 B17 FLYING FORTRESS-MICROPROSE- 49,90
 BARDS TALE 3 DT. ANL. 29,90
 BATTLECHESS 1 DT. ANL. 29,90
 BATTLEHAWKS 1942 NUR 3.5" 29,90
 BATTLETECH 2-CRESCENT HAWKS REVENGE 29,90
 BLUE MAX - ACES OF GREAT WAR VGA 5,25" 29,90
 BUDOKHAN 29,90
 CAPTIVE 29,90
 CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL. 29,90
 CHAMPIONS OF KRYNN 34,90
 CHESSMASTER 2100 29,90
 CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL. 29,90
 CODENAME ICEMAN 39,90
 COLONEL BEQUEST - SIERRA- 34,90
 COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS. 39,90
 CONAN - THE CIMMERIAN NUR 5,25" 29,90
 CONQUEST OF CAMELOT - SIERRA- 29,90
 CRASH COURSE VGA NUR 5,25" * 29,90
 CYCLES - ACCOLADE 29,90
 DAS BOOT NUR 3.5" 29,90
 DELUXE STRIP POKER NUR 3.5" 29,90
 DOUBLE DRAGON 3 NUR 3.5" 29,90
 DUNGEONMASTER NUR 3.5" 34,90
 ELVIRA 1 ADVENTURE DT. ANL. 29,90
 ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS- VGA 3.5" 29,90
 ELVIRA ARCADE GAME DT. ANL. NUR 3.5" * 29,90
 ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3.5" 24,90
 FACE OFF ICEHOCKEY GEMSTAR 29,90
 FLAMES OF FREEDOM - MIDWINTER 2 DT. ANL. 34,90
 GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25" * 29,90
 HARDBALL 3 - ACCOLADE- 29,90
 HEART OF CHINA KOMPL. DT. VGA 5,25" 45,90
 HERO QUEST -BRETTSPIELUMSETZUNG- 29,90
 IMPERIUM DT. ANL. 29,90
 INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90
 KGB - VIRGIN- NUR 3.5" 34,90
 KING ARTHUR - INFOCOM- 5,25" 29,90
 KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25" * 49,90
 LEISURE SUIT LARRY 5 VGA DT. ANL. 5,25" 49,90
 LIFE AND DEATH 1 39,90
 LIGHTSPEED-MICROPROSE 29,90
 LINKS GOLF -ACCESS- VGA 49,90
 MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25" 29,90
 MIG 29 SUPERFULCRUM VGA NUR 3.5" 29,90
 M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3.5" * 29,90
 OIL IMPERIUM KOMPL. DT. 24,90
 PINBALL MAGIC 3.5" 29,90
 POLICE QUEST 1 VGA-VERS. 3.5" SIERRA 49,90
 POLICE QUEST 3 VGA DT. 45,90
 POPULOUS DT. ANL. 29,90
 POPULOUS DATA DISK 16,90
 PROPHECY - INFOCOM NUR 5,25" 29,90
 RAILROAD TYCOON CLASSIC ENGL. 39,90
 REALMS KOMPL. DT. VGA 29,90
 RICK DANGEROUS 2 3.5" 29,90
 SECRET OF SILVER BLADES 39,90
 SHADOW LANDS NUR 3.5" KOMPL. DT. 29,90
 SHADOW SORCERER 29,90
 SHANGHAI 2 29,90
 SHOGUN - INFOCOM NUR 5,25" 29,90
 SILENT SERVICE 2 VGA ENGL. VERS. 39,90
 SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 29,90
 STREET FIGHTER 1 29,90
 SUPREMACY NUR 3.5" 29,90
 TEAM SUZUKI 29,90
 TEAM YANKEE - PANZERSIMULATION 29,90
 TERMINATOR 2 3.5" 29,90
 TESTDRIVE 2 COLLECTION 29,90
 THUNDERHAWK AH 73 M VGA 29,90
 TIME QUEST VGA NUR 5,25" 29,90
 TURBO OUTRUN 29,90
 TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 39,90
 ULTIMA 6 VGA 45,90
 ULTIMA - MARTIAN DREAMS - 34,90
 ULTIMATE SAVAGE EMPIRE- 39,90
 WING COMMANDER 1 VGA 45,90
 WINTER SUPERSPORTS 92 NUR 3.5" 29,90
 WISHBRINGER INFOCOM 29,90
 ZAK MC CRACKEN NUR 3.5" 29,90

CD Rom Programme

DER PATRIZIER KOMPL. DT. 89,90
 GRAPHMAGIC Vol. 1 od. 2 69,90
 Ausges. PD & Shareware für Windows & DOS. 69,90
 HOT NEWS Animation, Sound, Grafik 19,90
 INCA KOMPL. DT. 119,90
 KINGS QUEST 5 99,90
 LOOM -LUCASFILM- 99,90
 MANTIS -MICROPROSE- 99,90
 MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM 49,90
 MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM- 99,90
 RAYTRACE MAGIC Vol. 1 35,90
 SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. P 38 / P 80 / HE 162 / DO 335 59,90
 SHARPSHOTS PERLEN 2 : SPIELE, DTP, GRAPH. ETC. 45,90
 SPACE QUEST 4 49,90
 TRAVEL MAGIC -AMERICA NORTHWEST 69,90
 ULTIMA 1 - 6 169,90
 ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1 39,90
 WILLY BEAMSH * 99,90
 WING COMM. 2 INCL. SPEECH/OPERATION 1&2 99,90

PC Soundkarten/Zubehör

ROLAND KARTE LAPC 1 849,90
 MIDI BOX ROLAND MCB 1 269,90
 MIDIBLAST 389,90
 SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN 69,90
 SOUND GALAXY NX 269,90
 SOUNDBLASTER 16 ASP 429,90
 SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB. 159,90
 SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB. 299,90
 VIDEO BLASTER 529,90
 DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5" 19,90
 DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25" 19,90
 ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS 69,90
 FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER 165,90
 GRAVIS GAME PAD 39,90
 GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO 79,90
 JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ 69,90
 JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT 85,90
 JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG 24,90
 MAUSMATE 6,90
 RUDDER PEDALS - THRUSTMASTER 219,90
 SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN 45,90
 WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER 165,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei! Bei Bestellungen bitte Kennwort "PC JOKER" erwähnen !!!
 BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00

Hundeträume

Nach Sonnenuntergang wird der kleine Lee hochaktiv und wandelt friedlich pennend durch die sechs umfangreichen Plattformlevel seiner Heimatstadt Kipsville. Ob er dabei von „Lemmings“ oder „Brat“ träumt, wissen wir nicht, jedoch bedarf auch die Schlafmütze der indirekten Steuerung — schließlich kann er mit geschlossenen Augen schlecht all die Gullies, Ampeln, Bauarbeiter, Disco-Türsteher, wilden Affen im Zoo, Drahtseile, Trampoline und sonstigen Gefahren der Großstadt sehen! Dazu verliert unser Traumtänzer seine (anwählbaren) drei bzw. fünf Bildschirmleben nicht nur auf regulär abstürzende Weise, sondern auch, wenn er durch zu viele Rempelen vorzeitig geweckt wird.

Lee hätte also keine Chance, gäbe es da nicht seinen treuen Hund Ralph, den der Spieler per Stick oder Tasten dirigiert.

Mit seinen starken Pfoten dreht er sein Herrchen in die richtige Richtung, schiebt ihn an oder verpaßt ihm einen Tritt, damit er über kleine Mauern etc. springt. Außerdem kann sich das kluge Tier in eine lebende Brücke verwandeln, mit seinem Prügel böse Punks und Vampire vermöbeln, eine Übersichtskarte auf den Screen holen und die vielen Extras (bessere Karte, leichterer Brückenbau, Zusatzleben, vorübergehende Unverwundbarkeit, mehr Energie) aufklauben. Damit er sich ja nicht langweilt, wurden zusätzlich kleine Rätsel eingebaut, z.B. lassen sich die schaurigen Blutsauger auf dem Friedhof nur durch die Errichtung von Kreuzen auf den Gräbern zur Räsön bringen. Und sollte es Ralph gelingen, aus herumliegenden Buchstaben das Wort BONUS zu bilden, kommt er zur Belohnung in einen Bonuslevel, wo er sich

durch eifrige Sammeltätigkeit weitere Screen-Auftritte und neckische Zwischensequenzen erarbeiten darf.

Das Handling erfordert zwar Gewöhnung, aber man kriegt's in den Griff — selbst wenn der Bremsweg des Köters mit steigendem Tempo ungemütlich lang wird. Überhaupt muß man hier unheimlich fix sein, denn es gibt nur wenige Stellen, an denen Ralph seinen Schützling mal eine Weile sich selbst überlassen kann, um vorauszuweichen und die nächste Gefahrenzone zu erkunden. Auch die Wiedereinstiegs-Punkte bei einem Continue sind rar, und Arbeitserleichterungen wie Paßwörter oder eine Save-Option hat man sich gleich ganz gespart. Etwas entschärft wird der grimmige Schwierigkeitsgrad bloß durch den Practice-Level.

Schön gelungen ist die optische Präsentation, die mit stimungsvollen Comic-Grafiken,

witzigen Animationen und nahezu ruckelfreiem Scrolling glänzt; die Soundbegleitung wirkt dagegen eher ermüdend. Insgesamt hat Ocean hier also eine wirklich nette Action-Knobelei abgeliefert, die nur Postboten und andere Hundehasser verpennen sollten! (C. Borgmeier)

Sleepwalker

Origineller Grübel-Spaziergang, adrett präsentiert.

GRAFIK	73%
SOUND	60%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	76%
URTEIL	74%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Ocean

Ab einem 386SX wandelt der Schläfer schon ziemlich flott.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
DGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Zwischen all die Filmversoftungen schiebt Ocean immer wieder mal ein richtig originelles Spiel — 1992 war es die Ameisen-Knobelei „Push Over“, in diesem Jahr ist's ein schlafwandelnder Hundebesitzer...



Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

	AM	PC	ST
1869 /dt	74.95	89.95	---
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C.Kid /dt	54.95	---	---
Battle Isle /dt	74.95	89.95	---
Battle Isle Data Disk. /dt	44.95	44.95	---
Bill's Tomato Game /dt	64.95	---	V.mö.
Black Crypt /dt	59.95	---	---
Bundesliga Man. Prof. /dt	69.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	89.95	---
Campaign/dt	64.95	79.95	---
Civilization /dt	79.95	94.95	---
Curse of Enchantia /dt	89.95	89.95	---
Das Schwarze Auge /dt	74.95	84.95	V.mö.
Der Patrizier /dt	74.95	89.95	74.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	59.95	---	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	---
Dynatech /dt	59.95	69.95	---
Elite /dt	59.95	---	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.05	89.95	---
F 16 Falcon	34.95	---	---
F 16 Falcon Mission 1 o. 2 je	24.95	---	---
Fire and Ice /dt	54.95	---	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	---	59.95
Goblins 2 /dt	74.95	94.94	V.mö.
Graham Taylors Soccer Challenge /dt	59.95	---	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	94.95	---
Hexuma /dt	89.95	89.95	---
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	---
Hook /dt	59.95	69.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	---
Indiana Jones 4 Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	---
Indiana Jones 4 The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar XJ220 /dt	59.95	---	V.mö.
John Madden Football /dt	59.95	---	---
Legend of Kyrandia /dt	69.95	69.95	---
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	74.95
Lemmings /dt	39.95	64.95	49.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	69.95	54.95
Lotus 3 /dt	59.95	---	59.95
Mad TV /dt	74.95	89.95	V.mö.
Nigel Mansell's World Championship /dt	59.95	---	---
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö.	---
Pinball Fantasies /dt	59.95	---	---
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	---	V.mö.
Railroad Tycoon /dt	79.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	---
Road Rash /dt	59.95	---	---
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	---
Sensible Soccer 92/93 Neue Version! /dt	59.95	---	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	---	---
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Putty /dt	54.95	---	---
Sim Ant /dt	89.95	89.95	---
Sim City & Populous /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	---	---
Special Forces /dt	79.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	69.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö.
Their finest hour /dt	74.95	74.95	---
Their finest hour Mission Disk. /dt	29.95	29.95	---
Turrican /dt	24.95	---	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	---	24.95
Ultima 6 /dt	59.95	44.95	59.95
Ween /dt	74.95	94.95	---
Wing Commander /dt	89.95	44.95	---
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Zool /dt	59.95	---	V.mö.

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips).....	49.-
2.Laufwerk 3,5" für Amiga.....	139.-
Das Lucasfilm-Buch/dt.....	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.....	29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER

COMPUTERSOFTWARE

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

Aces o.t Pacific
- Mission Disc
- Burning Steel
- Falcon 3.0
- Fighting Tiger -
- Gunship 2000
- Scenario Disc -
- Silent Service 2
- SWOTL

SIMULATION

Assault Harrier
ATAC
Comanche
F16 Strike Eagle 3
Grand Prix
Jump Jet Harrier
Task Force

Das Schwarze Auge
Eye o.t Beholder 2
Might & Magic 3
Planets Edge
Shadowlands
Savage Empire
Ultima Underworld
Ultima Trilogie
Uncharted Waters

ROLLENSPIEL

Amberstar
Leg o'Valour
Might & Magic 4
Spelljammer
Ultima 7
Ult. Underworld 2
Wizardry 7

GALAXY

Inca
Sherlock Holmes 2
Space Quest 4
Ultima Underworld

CD ROM

Mantis
Wingcommander 1
Wingcommander 2

Bundesligamanager Pro
Front Page Football
Hockey League Sim.
WGretzky 3

SPORT

David Leadb. Golf
Great Courts 2
Links 386 pro

Gravis Joystick/Joypad
Soundblaster 2.0/Pro
Soundblaster 16ASP
Videoblaster

ZUBEHÖR

Flight Control Stick
Rudder Peddals
Weapon Control Stick

Hexuma
Laura Bow 2
Leathergoddesses 2
Legend o.Kyrandia
Lure o.t.Temptress
Monkey Island 1
Monkey Island 2

ADVENTURE

Alone i.t.Dark
Indiana Jones 4
Kings Quest 6
L.Fo.Sherlock Holmes
Putt Putt

A Train
Creepers
Incredible Machine
Lines i.t.Sand
Sim Life
Special Forces
Star Legion

STRATEGIE

Battles of Destiny
History Line
Spaceward Ho
Star Control 2
V for Victory

Telefon:089/7470689
Telefon:089/7605151
Telefax:089/7698024

Inh.Galaxy Plexus GmbH
Händleranfragen erwünscht

089/7605151

Plinganserstr.26 8000 München 70

NEU

Competition PRO®

PC-STICK

Ob als Mini oder in normaler Größe:
Jetzt gibt's den Competition PRO auch
für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!

- Präzise!

Ab sofort im Computer-
Fachhandel und in Versand-
und Kaufhäusern.



DYNAMICS®

Dynamics marketing GmbH Hamburg

z o c k e r o l y m p

TOP JOB

Populous 2 erhält
Andreas Baumann, Düsseldorf
Contraptions bekommt
Stefan Gerlach, Kirchheim
Castle of Dr. Brain geht an
Thorsten Lenz, Wetzlar

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Eure tollen Vorschläge für den Namen der Fledermaus werden wir im nächsten Heft veröffentlichen. Hier die Gewinner:
Harrier Jump Jet schicken wir an
Mirko Koch, Hermannsburg
Legend of Kyrandia geht an
Christian Siemer, Wolfsburg
Die Quest & Glory Compilation erhält
Tobias Maurer, Nürnberg

BLACKOUT

Cthulhu: Ägypten geht an
Frieda Bauer, Coburg
Cthulhu: Die Traumlande bekommt
Martin Baierlein, Ellerau
Cthulhu: Rollenspiel + Mythos erhält
Arndt Sembowski, Herne
Cthulhu: Zeichen des Stiers + Bruderschaft der Tiere + Narrenball gewinnt
Uwe Hock, Strullendorf

PC PARLAMENT

F-15 Strike Eagle geht an
Sebastian Prange, Vellmar
Je ein tolles Joker T-Shirt erhalten
Wolfgang Mayer, Worms
Torsten Schenke, Gera-Lusan
Torsten Lietz, Schwäb.-Gmünd
Einen Joker-Sammelordner bekommen
Christophe Papke, Hochdahl

Markus Engel, Schwalbach
Holger Lukas, Kempen

DER NIGEL MANSELL CUP

Die zwei klassischen Rennstrecken in Deutschland sind der Nürburgring und der Hockenheimring, klar oder? Hier die Gewinner:
1. Platz: Das handsignierte Nigel Mansell's W.C. plus Poster, Schlüsselanhänger und Modellauto hat gewonnen
Christian Archuß, Zinnowitz
2. Platz: Nigel Mansell's W.C. mit handsigniertem Poster, Schlüsselanhänger und Kaffeetasse erhält
Andreas Dörmann, Senden
3. Platz: Nigel Mansell's W.C. plus Poster und Schlüsselanhänger bekommt
Alexander Kleerbaum, Heinsberg

4.-20 Platz: je einmal Nigel Mansell's W.C. plus Poster schicken wir an
Lars Schauer, Leisnig
Hermann Tomczak, Hünstetten
Bodo Podlech, Jockgrim
Dirk Pfeifer, Aachen
Douglas Weinbranner, Gundremmingen
Roland Buße, Hamm
Erich Kulp, Sonthofen
Kai-Peter Meier, Langenhagen
Markus Wild, Siegersbrunn
Ingo Meyer, Osnabrück
André Keller, Karlsruhe
Jascha Buder, Neuwied
Jürgen Brosi, Klingsmoos
Dennis Reil, Hengstforde
Andreas Tietz, Berlin
Christian Jakob, Berlin
Yves Queisert, Eilenburg
Ricky Fertig, Schaufheim
21.-30. Platz: je ein Poster geht an
Hajo Triendl, Frankfurt
Sven Kaiser, Maintal

Robert Dames, Kipfenberg
Andreas Wieland, Weßschlitz
Peter W. Kramm, Waldkraiburg
Martin Klug, Nürnberg
Marcus Langewiesche, Sprockhövel
Jochen Peters, München
Daniel Erlacher, Graz, Österreich
Indra Hemmerling, Berlin

ABO-LOTTO

Jeweils ein tolles PC-Game heimsen ein
Kd. 357, Ralph Schallenberg
Kd. 2820, Kai Krieger
Kd. 3057, Odin Feldmann
Wir gratulieren allen Gewinnern ganz herzlich und wünschen denjenigen, die diesmal nicht dabei waren, für das nächste Mal mehr Glück.

Neue Preise telefonisch erfragen!

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

Aces Mission 1946	E 46.-	King's Quest 6	DV 80.-
Aces of the Pacific	DA 71.-	Legend of Valour	DV 84.-
Air Traffic Control	E 87.-	Lemmings 2	DA 84.-
Atac	DA 87.-	Links 386 Pro.	DA 92.-
Battle Team	DV 77.-	Links Course Mauna Kea	DA 44.-
Battlechess 4000	DA 71.-	Lure of Temptress	DV 70.-
Burning Steel	DV 87.-	Might & Magic 4	DV 87.-
Campaign	DV 78.-	Oxyd incl. Buch	DV 59.-
Car & Drivers	DA 78.-	Populous 2	DA 78.-
Comanche	DV 94.-	Powerhits Science Fiction	DA 66.-
Combat Classics	DA 66.-	Quest for Glory 3	DV 71.-
Crazy Cars 3	DA 59.-	Red Baron Mission 1	DV 46.-
Creepers	DA 65.-	Shadow President	E 80.-
Dark Seed	DV 73.-	Sherlock Holmes	DV 78.-
Daughter of Serpents	DV 78.-	Spaceward HO	DV 87.-
David Leadbetters Golf	E 80.-	Spellcasting 301	E 66.-
Der Patrizier	DV 86.-	Spelljammer	E 70.-
Dynablaster	DA 73.-	Streetfighter 2	DA 67.-
Dynatech	DV 70.-	Task Force	DA 92.-
Elysium	DV 70.-	Tristan Pinball	E 71.-
Euro Soccer	DA 46.-	Ultima Underworld 2	DA 78.-
F-15 Strike Eagle 3	DA 92.-	V for Victory 2	E 71.-
Falcon 3 Mission Disk	DA 55.-	Valhalla	E 65.-
Formula 1 GP	DA 92.-	Wayne Gretzky 3	E 87.-
Gunship 2000 Scenario	DA 55.-	X-Wing	E 87.-
Harrier Jump Jet	DA 92.-		
History Line	DV 84.-		
Humans	DA 59.-		
Incredible Machine	DV 71.-		
Indiana Jones 4	DV 94.-		
Jimmy White Snooker	DA 66.-		
KGB	DV 63.-		

+++ ZUBEHÖR +++

Sound Blaster DeLuxe	185.-
Stereo-Chips dazu	45.-
Sound Blaster Pro DeLuxe	319.-
Sound Blaster 16 ASP	519.-
MusicBoss Aktivboxen Paar	49.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

Wir überzeugen durch Service!

* bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7,00 / bei Nachnahme
Post DM 10,00; UPS DM 13,00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17,00
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

MICRO MAGIC

Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise

****TEL 02371-36330****

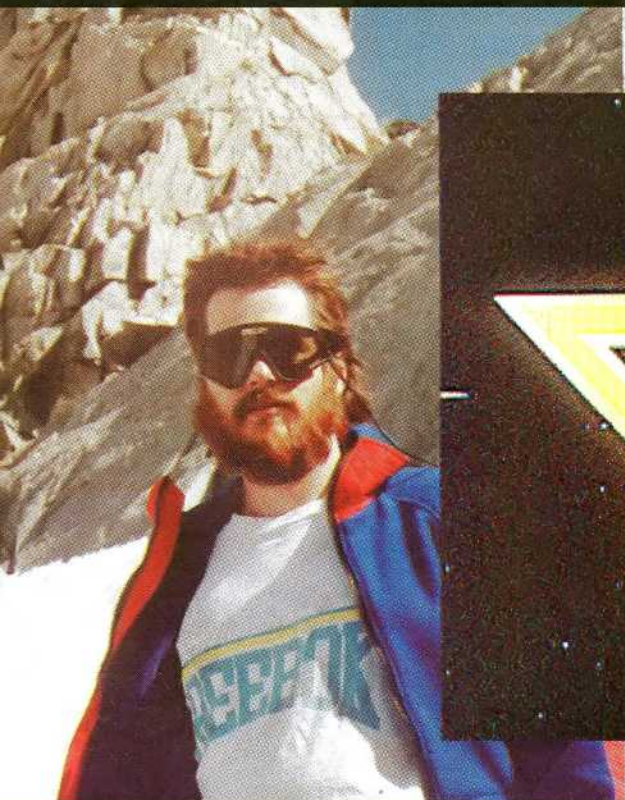
Mo.-Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

1869	76,00	Car & Driver	72,00 DM	Legend of Valour	75,00
Alone in the Dark d.	85,00	Castles 2	68,00 DM	Lemmings 2*	78,00
ATAC	80,00	Comanche	85,00 DM	Locomotion	59,00
AV-8B Harrier Assault	68,00	Formula 1 Grand Prix	85,00 DM	Mario's Missing	75,00
B-17 Flying Fortress	85,00	Front Page Football	68,00 DM	Mega lo Mania	72,00
BAT 2	78,00	History Line 1914-1918	76,00 DM	Might and Magic 4 d.	78,00
Battlechess 4000	65,00	Populous 2	72,00 DM	Nigel Mansell's W. C.*	59,00
Birds of Prey	72,00	Reich for the Skies*	65,00 DM	Pinball Dreams*	52,00
Bundesl. Manager Pro 2	65,00	Ringworlds*	65,00 DM	Powermonger	68,00
Burning Steel d.	78,00	Sherlock Holmes	79,00 DM	Quest for Glory 3	68,00
Campaign	74,00	Space Crusade	55,00 DM	Shadowworlds*	65,00
Curse of Enchantia e.	62,00	Space Quest 5	66,00 DM	Special Forces	85,00
Das schwarze Auge	76,00	Star Control 2	68,00 DM	Spellcraft*	72,00
Der Patrizier	76,00	The Legacy*	90,00 DM	Spelljammer	65,00
Dune 2 d.*	62,00	Ultima Underworld 2	72,00 DM	Star Trek 25th. Ann. d.	78,00
Dynablaster	68,00			Street Fighter 2*	59,00
Dynatec	68,00			Summer Challenge	62,00
Eishockey Manager*	65,00			Task Force 1942	90,00
F-15 Strike Eagle 3	89,00			Ultima 7	78,00

X-Wing
dt. Anl.
82,00 DM

StrikeCom-
mander*
80,00 DM

Leidiges Thema: Versandkosten. Bis 350,00 DM Bestellwert mußt Du leider nochmal 9,50 DM zum Prg. Preis dazurechnen, über 350,00 DM versandkostenfrei. Für die Eiligen: UPS Versand 14,50 DM. Am billigsten wirds per Vorkasse: 7,50 DM (aber bitte vorher anrufen, ob Prg. noch erhältlich ist). Ab 250,00 DM Bestellwert bei Vorkasse versandkostenfrei. Auslandsbestellungen nur per Vorkasse und leider immer 15,50 DM Versandkosten (Nicht EG: ohne Mehrwertsteuer). Bestell Dein Spiel entweder telefonisch (s. o.), per Fax (02371-32647) oder schreib uns einfach:
****MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 5860 Iserlohn****



Wer in der letzten Ausgabe den Test zu „Space Quest V“ gelesen hat, mußte unweigerlich über ein Kurzinterview mit Star-Designer Mark Crowe stolpern. Doch erstens ist kurz halt kurz, und zweitens ist Mark nur die eine Hälfte der berühmten „Two Guys from Andromeda“...

Das Gegenstück nennt sich bekanntlich Scott Murphy, allerdings hat er das dynamische Duo zwischenzeitlich verlassen. Doch wir konnten die beiden Solisten wieder vereinen — zumindest für dieses Gespräch. Ehe wir nun mit den Sierra- bzw. Dynamix-Zugpferden und Vätern des interplanetaren Saubermanns Roger Wilco über ihre Trennung, ihr Privatleben sowie alte und neue Projekte plaudern, seien zur Einstimmung noch ein paar Hintergrundinfos verraten: Mark ist 34 Jahre jung, von Geburt Kalifornier und Kunststudent von Berufung. Nach ein paar Jobs als Bühnenbildner hat sich Sierra seiner erbarmt und betraute ihn mit ungewöhnlich seriösen Aufgaben wie etwa dem Artwork für die Verpackungen. Der mittlerweile 38-jährige Scott hingegen verdiente nach einem Studium in „Liberal Arts“ mit so nahrhaften Tätigkeiten wie dem Kochen seine Brötchen — bis Ken Williams (Roberta Williams Gatte, seines Zeichens Oberboß von Sierra) ihn zunächst als Diskettenkopierer einstellte...

?: Demnach seid ihr beide von Anfang an Arbeitskollegen; nicht etwa alte Freunde aus dem Sandkasten?

SM: Wie kommst du denn darauf? Ken mußte uns erst ein paar Wochen lang in einen Raum zusammensperren! Damals werkten wir ein wenig an „The Black Cauldron“ mit, dem Spiel zum Disney-Film, an dem auch Al Lowe beteiligt war. Mit der Zeit stellten wir jede Menge Gemeinsamkeiten fest, und weil uns beiden die bis dahin recht braven und noblen Sierra-Helden auf den Keks gingen, haben wir uns Roger Wilco ausgedacht. Ein kleines Demo von Mark konnte Ken dann auch überzeugen, womit der Anfang bereits gemacht war.

?: So schnell kann's gehen! Inzwischen strickst du ja schon am sechsten Teil, Mark — erzähl' doch zunächst mal ein bißchen was darüber, die militanten Wilco-Fans gehen sonst noch mit dem Schrubber auf uns los.

MC: Ein bißchen schrubben könnte dir zwar nicht schaden, aber gut. Wie ich dir neulich schon sagte, will ich ein paar ganz heiße Baller-Gefechte einbauen, indem ich das 3 Space-System von „Red Baron“ bzw. „Aces of the Pacific“ in den Weltraum verfrachte. Was in der Luft prima funktioniert, sollte schließlich auch im Vakuum klappen, oder?

?: Keine Frage. Aber soll das jetzt „Wing Commander 3“ werden?

MC: Gar kein schlechter Vergleich!

Ein offenes

Gespräch mit:

Mark Crowe &

Scott Murphy



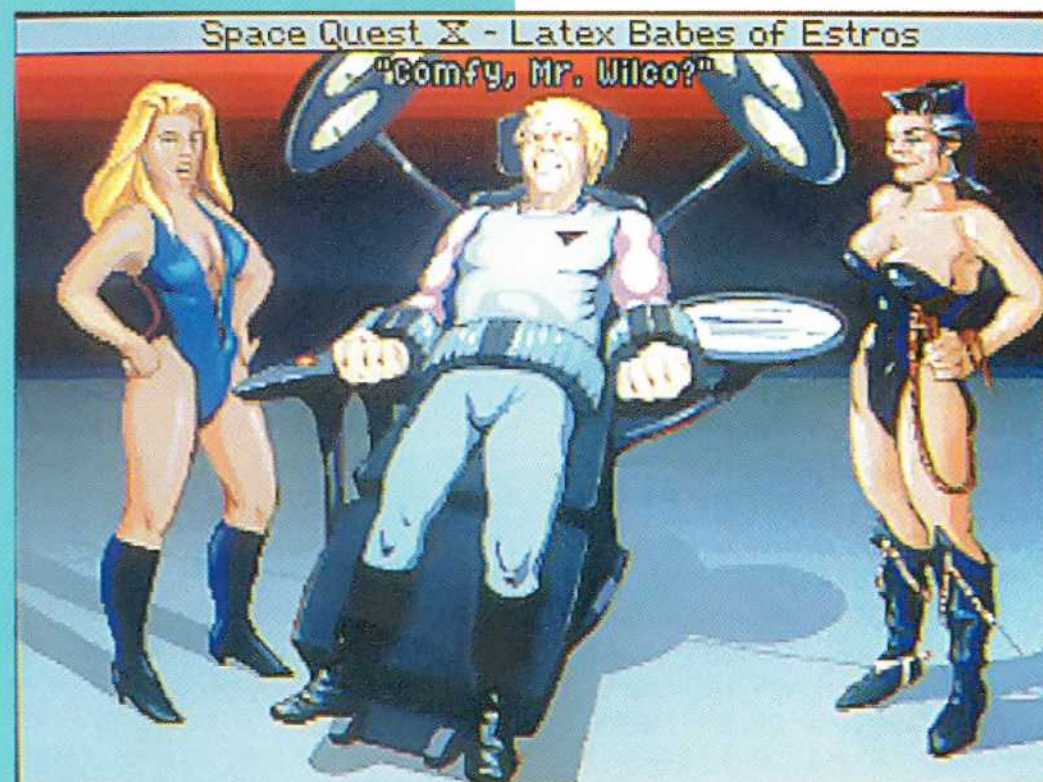
Erste Fingerübungen:
The Black Cauldron



Die blitzsaubere Premiere des Saubermanns: Space Quest I



Roger Wilco kehrt zurück:
Space Quest II



Außerdem denke ich da an eine Fortsetzung der Lovestory aus Teil fünf, und die Besatzung von Rogers neuem Kreuzer kann man bestimmt auch weiterentwickeln. Darüberhinaus müssen natürlich neue Ober-Unholde her, aber da brauchen sich die Fans keine Sorgen zu machen — ich habe schon einige richtig schön fiese Ideen.

?: Schön und gut, trotzdem werden wir den Verdacht nicht los, du könntest privat eher ein Fan von Hardcore-Flugsimulationen sein?

MC: Bist du Hellseher? Tatsächlich ist nämlich „Red Baron“ mein halbes Leben — und „Falcon 3.0“ die andere Hälfte!

?: Nun aber zu dir, Scott. Mark hat uns neulich schon erzählt, daß er dich wegen der lieblichen Landschaft in Oregon verlassen hat. Aber warum bist du ihm nicht gefolgt?

SM: Ich hatte es einfach satt, täglich 12 Stunden zu programmieren und oft genug auch noch am Wochenende. Ich dachte schon, bald schlagen meine Finger im Keyboard Wurzeln! Dabei würde ich am liebsten gar nichts arbeiten...

?: Wie? Du machst jetzt gar nichts?!

SM: Doch, doch. Aber ich habe mir einen ruhigeren Job gesucht und sitze gerade an der CD-ROM-Version von „Space Quest IV“.

?: Dann verrate uns doch mal ganz ehrlich, warum der Soundtrack nicht wieder — wie in „Space Quest III“ — von Bob Siebenberg stammt und ob wenigstens bekannte Schauspieler für die Stimmen engagiert wurden.

SM: Also, zunächst wollten wir ja Robin Williams haben, aber der drehte damals gerade einen völlig unbekannten Film namens „Hook“. Daher haben wir Gary Owens geholt, der schon einige Zeichentrickfilme besprochen hat — seine Stimme ist so herrlich sarkastisch! Für einen Mega-Soundtrack reichte dann einfach die Kohle nicht mehr.

?: Ach, ist Bob zu teuer geworden? Sind die Preise für alte Supertramp-Musikanten etwa gestiegen?

SM: Nein, nein, Ken hat ihm nur weniger geboten als sonst.

?: Zusammen mit unserem Boß Michael, wären die beiden wohl ein Traumpaar, das selbst Dagobert Duck in den Schatten stellen würde, was?

SM: Gut möglich.

?: Ja, aber zurück zu euch — wie stehen die Chancen auf ein Revival der „Two Guys“?

SM: Schlecht. Die S.Q.-Serie ist zwar immer noch irgendwie mein Baby, aber wahrscheinlicher ist, daß sich die Schwarzen Löcher auf meiner Festplatte mit „Police Quest IV“ füllen. Schließlich ist Jim Walls ja zu Tsunami gegangen, und an Ideen würde es mir nicht mangeln. Allerdings laufen derzeit auch Gespräche mit dem ehemaligen Chef des Los Angeles Police Departments, und mit dem würde ich nur sehr ungern an einem Tisch sitzen, weil er als Rassist verschrien ist.

?: Dann besteht also doch noch Hoffnung?

SM: Na ja, Mark und ich haben schon mal über so eine Sache geredet — ein Held namens Ultraguy, der aber alles andere als ultra ist. Oder vielleicht wieder eine gemeinsame Space Quest; man soll niemals nie sagen. Andererseits hat Mark gerade erst den fünften Teil abgeliefert und wird kaum ansprechbar sein, oder?

MC: Kannst du glauben! Völlig fertig!

?: Na gut, dann erzähle uns doch mal was zu deinen weiteren Plänen, Mark. Oder bist du auf Hausmeister abonniert?

MC: Nö, ich hocke so nebenbei an einem Projekt, das den Arbeitstitel „Metal Tech“ hat. Das wird eine Robotersimulation, allerdings nicht so strategisch wie „Battletech“, sondern mehr pilotenmäßig. Szusagen eine richtige Simulation in 3 Space.

?: Hätte man sich denken können. Aber zumindest die Grundidee ist ja nicht neu, und auch bei „Space Quest“ lassen sich Parallelen zum alten „Planetfall“ von Infocom finden...

MC: Ja, das muß ich mir immer wieder

Die Grafik-Revolution: Space Quest IV



anhören. Aber als wir Roger Wilco konzipierten, kannte ich „Planetfall“ noch gar nicht, und wenn man einen Antihelden im All erschaffen will, dann hat man nicht so immens viele Möglichkeiten. Die Putzkolonne bietet sich da einfach an, selbst im Kosmos.

?: Na dann — *boldly go where no one has joked before!*

MC: Hey, das ist gut! Kann ich das zitieren?

?: Klar, solange du uns vorher noch verrätst, wie es so mit deinen Hobbies aussieht.

MC: Also, musikalisch stehe ich zum Beispiel auf Classic Rock. Aerosmith meinetwegen oder Pink Floyd; mit den moderneren Sachen wie Rap kann ich weniger anfangen. Tja, und dann gefallen mir diese Science Fiction-Kunstabände aus den 50er Jahren sehr gut. Hin und wieder juckt es mich so sehr in den Fingern, daß ich selbst ein paar solcher Grafiken für „Space Quest“ mache.

?: Und was juckt dir in den Fingern, Scott?

SM: Abgesehen von Pink Floyd, R.E.M. und U2 kommen bei mir durchaus auch die Rapper zum Zuge; Ice Cube etwa oder Public Enemy. Außerdem habe ich zwei allerliebste, erwachsene Kinder — mein Sohn ist 22, meine Tochter sogar schon 24.

?: Moooment mal! Sagtest du nicht, du wärst 38 Jahre alt?

SM: Ja, warum?

?: Dann hast du aber früh angefangen!!!

SM: Reingefallen, meine Frau ist älter als ich und hat die beiden mit in die Ehe gebracht. Davon abgesehen ist es schon in Ordnung, wenn Kinder so einen jungen Vater haben — da wachsen sie besser als bei einem alten Knacker!

?: Tatsächlich? Hast du noch mehr solcher Überraschungen auf Lager?

SM: Logo, zum Beispiel schlage ich gern auf wehrlose, kleine Bälle ein — Tennis nennt man das hier auf der Erde, glaube ich. Bei den Filmen ist „2001 — Odyssee im Weltraum“ immer noch mein absoluter Favorit. Da sind tolle Special Effects drin, und man kapiert jedesmal ein bißchen mehr. Bei Monty Python lache ich mich krank, bei Arnold Schwarzenegger übrigens auch — herrlich blödsinnig, seine Streifen! Tja, und wenn das Wetter gewittrig aussieht, dann bin ich mit meiner Video-Kamera unterwegs.

?: Schau an, daher also die Gewitter-Sequenz am Anfang von „Space Quest IV“. Und der Terminator-Fimmel in Teil drei und fünf ist nun wohl ebenfalls geklärt.

SM: Könnte schon sein, daß die Gewittererei mich unbewußt beeinflusst hat. Für den Arnold-Robbi ist aber eher Mark verantwortlich, er ist der Terminator-Fan von uns beiden. Davon abgesehen ist uns aber seit Teil drei sowieso nichts mehr heilig, schließlich haben wir sogar unseren Arbeitgeber durch den Kakao gezogen. Leider sind in „Space Quest 4“ einige der Produktveräppelungen aus Speicherplatzgründen unter den Tisch gefallen — wir hatten z.B. noch Larry mit dabei.

?: Das leuchtet ein, Larry und Roger sind sich schließlich nicht ganz unähnlich.

SM: Ja, in Larry steckt sicher ein kleiner Roger. Bloß erstaunlich, daß AI damit reich geworden ist, und wir nicht!

?: Vermutlich gibt's halt mehr Lechzer als Putzer. Genau wie es mehr Klicker als Tipper gibt: Wie seid ihr eigentlich mit der Umstellung auf die Einheits-Iconleiste klargekommen?

SM: Nun, Teil vier war etwa zu zwei Dritteln fertig, als die Umstellung kam, daran hatten wir schon zu beißen! Aber es war eben nicht unsere Entscheidung oder die von Sierra, sondern letzten Endes ein Käufer-Wunsch. Der Trend geht halt ganz eindeutig in Richtung Bequemlichkeit. Trotzdem meine ich persönlich, daß ein Adventure durch einen richtigen Parser mehr gewinnt als verliert.

?: Und wie ist das mit deinem bzw. Marks persönlichem Humor, genießt ihr diesbezüglich bei Sierra bzw. Dynamix Narrenfreiheit?

SM: Nicht ganz, die Leute verstehen sich als eine Art Software-Disney, und auf dieses Familien-Image muß man schon Rücksicht nehmen. Aber zu derbe Späße gehören meiner Ansicht nach ohnehin nicht in ein Computergame.

?: Ein erfrischend ehrliches Schlußwort. Mark, jetzt ist die Gelegenheit für dein Schlußplädoyer.

MC: Weia! Kann ich die Gelegenheit stattdessen für einen privaten Aufruf nutzen?

?: Bittesehr.

MC: Ich sammle nämlich Spielzeug, Zinnfiguren und so. Und ich höre immer, Germany wäre da so ein toller Markt! Also, ich würde gern tauschen oder kaufen — falls sich jemand angesprochen fühlt, soll er doch einfach mal ein paar Zeilen an Dynamix schreiben.

?: Wir wünschen dir Tonnen von Zuschriften, danken für das nette Gespräch und schicken unsere besten Grüße nach Andromeda. (mm)



Es wird immer verrückter:
Space Quest III



Der jüngste Streich: Space Quest V

Softographie der Two Guys from Andromeda

The Black Cauldron (1986)

Space Quest: The Sarien Encounter (1987)

Space Quest II: Vohaul's Revenge (1988)

Space Quest III: The Pirates of Pestulon (1989)

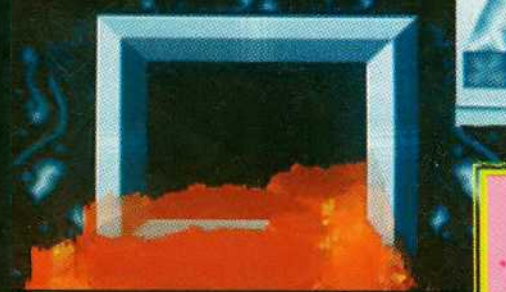
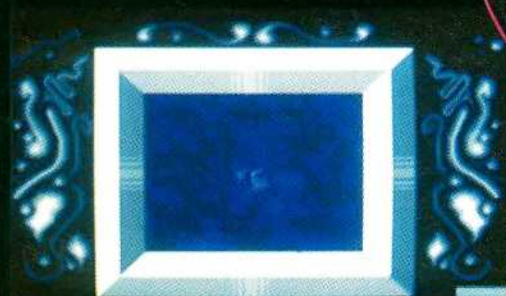
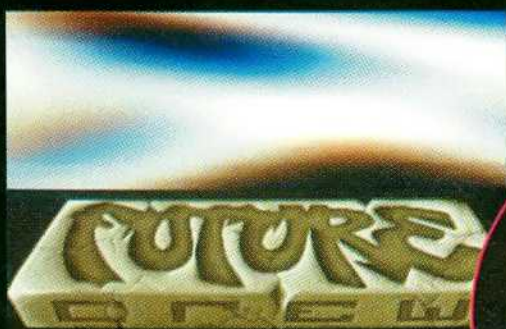
Space Quest IV: Roger Wilco and the Time Rip-pers (1991)

Space Quest V: The Next Mutation (1993)

DEMO POWER

NOCH VIER POWER-DEMOS

Nach unserem Demo-Special in der letzten Ausgabe wurde der Ruf nach Nachschub laut — so laut, daß wir uns unverzüglich auf die Suche nach einem neuen Kraftquartett für Sound- und Grafikfeinschmecker gemacht haben...



PANIC

Die bärenstarke Panik-Show der Future-Crew fordert wirklich das letzte von Mensch und Maschine: Unterlegt von choralen Klängen zoomt zunächst das Logo der Truppe auf den Betrachter zu, um alsbald einem wahren Inferno aus Grafik und Musik zu weichen — während knallharter Techno-Beat aus den Boxen dröhnt, strapazieren Stroboskop-Effekte und interferenzartige Wellenmuster die VGA-Karte. Anschließend kommt eine Fraktallandschaft herangeflogen, stoppt und macht einem furiosen 3D-Apfelmännchen Platz, das (optisch an die revolutionäre Voxel-Technik aus „Comanche“ angelehnt) behende rotiert und zoomt. Sodann rauschen Kugeln, Vasen sowie allerlei andere Dot-Objekte über den Screen, um schließlich dem finalen Plasma-Gewabbere Platz zu machen. Und zurück bleibt die Erkenntnis, das bislang wohl klassenbeste PC-Demo betrachtet zu haben!

DELUSION

Die Jungs von Sonic stellen ihr neues Werk erstmal mittels einiger Fading-Textzeilen vor, alle folgenden Abschnitte werden dann vor einem 3D-Sternenhimmel schriftlich angekündigt. Von sanften und abwechslungsreichen Musik-Klängen begleitet, zerfällt das Titelbild in lauter kleine Quadrate, die anschließend langsam den Screen hinabwandern. Einige Polygon-Objekte ziehen ihre dreidimensionalen Bahnen, danach entlocken Shadebobs dem Monitor interessante Grafikwelten. Es folgt ein bunter Reigen aus Vektorbällen, Dot-Kugeln und 3D-Pyramiden, und mit dem folgenden RGA-Plasma kündigt sich bereits das Ende an. Doch zum krönenden Abschluß wissen noch einige kleinere Raytracing-Animationen zu beeindrucken, ehe dann die Credits verraten, wem wir diese faszinierenden Grafik-Illusionen im einzelnen zu verdanken haben.

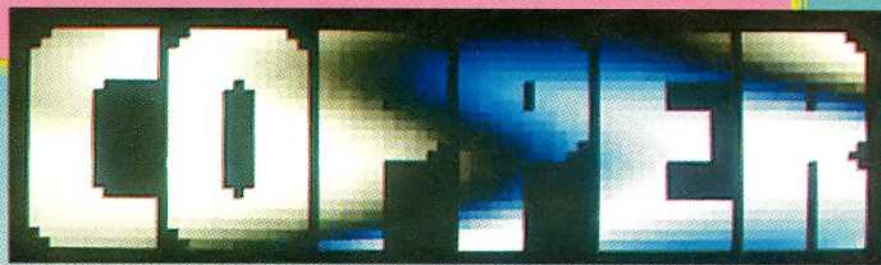


TECHNO-HOLIC

Hier macht die Soundkarte dem Titel gleich von Beginn an mit astreinen Techno/House-Klängen Ehre, während die Lettern der Truppe Extreme zum dreidimensionalen Vorbeiflug ansetzen. Es folgt ein Textscreen mit parallaxem Sternenhintergrund, anschließend rotieren einige Dot-Messages um die Längsachse und zerfallen schließlich in einzelne Pixel, nur um alsbald zu Kreislern oder Sphären neu zusammenzufinden. Danach kitzeln Colorcycling-Effekte einen bunten Farbenzauber aus der VGA-Karte, gleich darauf wartet ein sogenanntes Logoplasma — eine etwas ungewöhnliche Variante des bekannten RGB-Plasma. Zum guten Schluß geben noch die wohlbekannten Interferenzmuster ein kurzes Gastspiel, ehe dann ein Trupp wohlgelaunter „Lemmings“ das Grußwort der Programmierer hinaus in die weite Welt trägt...

COPPER

Der Name des aktuellen Surprise-Demos dürfte zumindest (ehemaligen) Amiga-Freaks ein Begriff sein, ist jener *Coprocessor* dort doch für grafische Spezialeffekte zuständig. Dementsprechend wird man hier auch durchwegs mit typischen Copper-Spielereien verwöhnt: Den Anfang macht ein vielfarbiger Balkenscroller, sodann flitzen knallige Rasterlinien umher, die sich alsbald zum kunterbunten Grafikspektakel entfalten. Daraufhin macht sich ein gezeichneter Helikopter auf die Reise durch ein Meer von Sinuswellen; es folgt eine effektiv aufgebaute Fraktallandschaft. Auch hier bilden einige Zoom- und Wabbel-Effekte den Höhepunkt, die (wie der Rest vom Fest) von eher unauffälliger AdLib-Musik begleitet werden. Übrigens: Da das Demo die VGA-Karte wirklich ausreizt, kann es bei Billigprodukten schonmal zu Bildstörungen kommen.



AUF DEN GESCHMACK GEKOMMEN?

Ab einem flotten 386er-System mit VGA- und Soundblasterunterstützung steht dem Demo-Genuß nichts im Wege, schon gar nicht der Preis: Jede der Gra-

fik- und Soundorgien ist bereits für 3,50 DM zu haben, dazu kommen Versandkosten in Höhe von 7 Markern. Wo? Na, bei:

Multi Media Soft
Wendemuthstr. 57
2000 Hamburg 70

Geliefert wird auf 3,5"-Markendisks, allerdings kann nicht telefonisch bestellt werden — Ihr braucht also die Auskunft gar nicht erst zu bemühen... (rl)

Es ist hoch an der Zeit, daß wir der unregelmäßigsten Rubrik im Heft mal wieder einen Beitrag spendieren — den Anlaß dazu lieferte das einzige uns bekannte Mädchen, welches mit 15 Jahren möglicherweise schon einen Vollbart über dem Bierbauch trägt...

Ehe Ihr jetzt vorschnell Eure sauer erschnorrten Kröten darauf verwettet, daß es sich dabei nur um einen schlechten Scherz handeln kann, lest lieber erstmal die Leserbriefseiten! Danach wißt Ihr nämlich, daß hier von der bezaubernden „Jasmin“ die Rede ist, die gelegentlich auch als „Tanja“ oder „Maurin“ auftritt. Wie immer sie sich jeweils gerade nennt, ihre Arbeitsmethode bleibt stets dieselbe: Sie sucht sich aus den Kleinanzeigen in Computerspiele-Magazinen (z.B. dem PC Joker) die Adressen von Leuten heraus, die Games kaufen, verkaufen oder tauschen wollen. Denen schickt sie dann ein Foto von sich, nebst einem absichtlich naiv formulierten Brief, in dem sie ihre Opfer zum gegenseitigen Leihen und Kopieren von Spielen auffordert — kurz und mies, es geht um die Anstiftung zum Raubkopieren. Kleine Leseprobe gefällig? Aber bitte, aber gerne:

„Hallo S., ich habe Deine Adresse im PC Joker gelesen, mir gedacht, schreib mal, vielleicht können wir ja Programme tauschen oder einfach untereinander ausleihen und dann kopieren. Da ich so etwas per Post noch nie ge-

macht habe, müßtest Du es mir in Deinem ersten Brief erklären, damit ich Dir auch von mir Programme zuschicken kann. Ich fange einfach mal irgendwie an, ich heiße Tanja und bin fast 16 Jahre alt. Ich bin ca. 170 cm groß und wiege 65 Kilo. Meine Hobbys sind: tanzen jeden Freitag und manchmal auch samstags, kommt immer auf die Laune meiner Eltern an, denn wenn sie schlechte Laune haben, muß ich am Wochenende anstatt um 23.00 schon um 21.30 zu Hause sein, dann lohnt sich ja das ganze Tanzen gehen nicht, oder? Unter anderem gehe ich gerne bummeln und computere leidenschaftlich gerne. Sag mal, hast Du eigentlich nicht auch manchmal das Gefühl, daß ein Computer einem das ganze Taschengeld aus der Geldbörse nimmt? Die wollen ja für so ein paar Etiketten schon fast 7.00 DM und dann sind da sogar nur 25 Stück drin. Ich bekomme in meinem Alter sowieso weniger, als mir eigentlich zusteht, denn ich

muß mich als Raucher mit 50.00 DM im Monat begnügen, ganz schön happig, ne? Soweit zu meiner Person, nun zu meiner Liste...“

Nachdem wir permanent von Lesern weitere Tanja-, Jasmin- oder Maurin-Briefe zugeschickt bekommen, wissen wir mittlerweile auch, daß die Gute nicht nur ihren Namen ständig wechselt, sondern auch des öfteren ein paar Zentimeter größer (und gleich wieder kleiner) wird, innerhalb weniger Tage mit dem Gewicht rauf- oder runtergeht und gelegentlich ihre Hobbies wechselt. Tja, und einer unserer Leser hat auch die eingangs erwähnte Vermutung geäußert, daß die holde Maid „in Wirklichkeit vielleicht Klaus-Dieter heißt, 40 Jahre alt ist und einen Vollbart trägt“. Soweit hätte das ja alles durchaus noch seine lustigen Aspekte, aber in letzter Zeit treibt's der/die liebe Jasmin ein bißchen zu bunt: Erstens geht der dahinterstehende Anwalt inzwischen dazu über, den Leuten, die nicht auf seinen Brief reagiert haben, nach gewisser Zeit nochmal Tanja-Post zu schicken, um nachzufragen, was denn nun eigentlich sei?! Damit nicht ge-

nug, jetzt versucht man auch noch uns auszuhorchen, und fragt als „Tankred“ nach, was

wir denn so darüber wüßten. Dabei müßte „Tankred“ den ganzen Möchtegern-Raubkopierer-Harem eigentlich persönlich kennen, schließlich wohnt er laut Absender im selben Haus!

Logisch, daß wir uns über die Rechtslage informiert haben, doch die sieht leider ziemlich düster aus. Diese sogenannte Lockvogel-Praxis ist völlig legal und wird in aller Regel nicht als Anstiftung gewertet — außer der Lockvogel bedrängt einen bisher Unbescholtenen so massiv, daß dieser endlich nachgibt, nur um seine Ruhe zu haben. Zur Begründung heißt es, daß vor allem im Bereich der organisierten Kriminalität den Bösewichten nicht anders beizukommen sei. Das mag nun zwar paragraphenmäßig korrekt sein, ein paar unjuristische Anmerkungen können wir uns trotzdem nicht verkneifen: Einmal finden wir das Nachhaken in weiteren „Mahnbriefen“ schon relativ massiv; zum zweiten fallen sowieso nur unerfahrene Leute (also Unbescholtene) auf sowas rein — echte Raubkopierer schmeißen derartige Briefe unter Garantie hohnlachend weg. Und ob unbescholten oder nicht, dasselbe solltet Ihr auch machen... (Dr.Freak)

Hacker - Cracker
Virenzüchter

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga
Abandoned Places 2 * 78,- D	60,- D	Dune 2 * 60,- D	54,- D	Kings Quest 5 78,- D	78,- H	Shadowlands 66,- D	66,- D
Alone in The Dark 84,- D		Dungeon Master 66,- D		Kings Quest 6 78,- D		Sherlock Holmes 78,- D	
Amazon 78,- E		Dungeon M./Chaos S 60,- H		Last Ninja 3 R 33,- H		Space Quest 3 78,- D	
American Tail 54,- E		Elvira 1 R 42,- D		Laura Bow 2 66,- D		Space Quest 4 66,- D	60,- D
B.A.T. 2 78,- D	72,- D	Elvira 2 Jaws of C 48,- D	48,- D	Legend 57,- H		Space Quest 5 * 66,- D	* 20,- D
Bane of Cosmic 78,- D	66,- D	Eric the unready * 60,- E		Legends o.Kyandia 66,- D	66,- D	Spellcraft * 75,- D	
Bards Tale 3 24,- H	24,- H	Eye of Beholder 1 66,- D		Legends of Valour 78,- D	78,- D	Spelljammer 66,- E	
Bards Tale Constr. 60,- H	60,- H	Eye of Beholder 2 78,- D	78,- D	Leisure S. Larry 5 66,- D		Star Trek 78,- D	
-Trilogy (BT 1-3) 72,- H		Gateway 66,- E		Lord of The Rings 66,- H	60,- H	The Kristal R 27,- H	
Black Crypt 57,- H		Gateway t.saf.Fron 78,- D	66,- D	Lord of The Ring 2 66,- H		The Legacy * 90,- H	* 20,- D
Buck Rogers 2 78,- D		Goblins 2 60,- D	60,- D	Lure o.t.Tempress 60,- D	54,- D	Treas.of Sav.Front 78,- D	
Captive 60,- H		Goblins 2 84,- D	66,- D	Magic Candle 2 78,- H		Ultima 6 42,- E	66,- E
Contraptions 39,- H	39,- H	Heart of China 66,- D	66,- H	Magic Candle 3 * 66,- E		Ultima 7 78,- D	
Cruise f.a.Corpse 60,- D	60,- D	Heimdall 78,- D	66,- D	Might and Magic 3 78,- D	66,- D	-Data Forge of Vir 42,- H	
Crusaders of Dark 78,- E		Hexuma 78,- D	78,- D	Might and Magic 4 78,- D	* 20,- D	Ultima 7-2 Serp.Is * 84,- H	* 20,- D
Curse of Enchantia 60,- H	60,- H	Hook 78,- D	60,- D	Monkey Island 2 78,- D	78,- D	Ultima Trilogy 2 72,- H	
D-Generation 42,- H	42,- H	Inca 90,- D		Police Quest 3 66,- D	63,- D	Ultima Underworld 72,- H	
Dark Queen o.Krynn * 78,- D		Indiana Jones 3 78,- D	66,- D	Pools of Darkness 78,- D	66,- D	Ultima Underw. 2 72,- H	* 20,- D
Darklands 102,- E		Indiana Jones 4 84,- D	78,- D	Prophecy of Shadow 78,- D	* 66,- D	Waxworks 60,- D	60,- D
Darksied 72,- D	72,- D	Ishar 66,- D	66,- H	Quest for Glory 3 66,- D		Ween 84,- D	66,- D
DSA (Amiga:1.5 MB) 72,- D	72,- D	Island of Dr.Brain * 66,- D		Rex Nebula 84,- H		Willy Beamish 66,- H	60,- H
DSA 1 MB 72,- D		Jonathan * 66,- D	20,- D	Rise of The Dragon 66,- H	60,- H	Zak McCracken 60,- D	60,- D
Daughters of Serpe 75,- H	75,- D	Kathedral 78,- D	78,- H	Rome AD 92 66,- H	60,- H		
Death Knig.o.Krynn 78,- D	66,- D	KGB 60,- H	57,- H	Secret Monkey Islid 78,- D	66,- D		
Dune 63,- D	57,- D	Kings Quest 4 78,- H	78,- H				

L = Lösungshefte für 20,- DM vorhanden

ACTION / ARCADE

Addams Family 60,- H	Dyna Blaster 66,- H	Lion Heart * 54,- H	Scrolling Walls 24,- H
Agony 51,- H	Elf 66,- H	Locomotion 60,- H	Shadow o.t.Beast 3 54,- H
Alcatraz 60,- H	Emerald Mine 24,- H	Manix 24,- H	Space Pilot 89 24,- H
Alien Breed SE 92 24,- E	Emerald Mine 2 30,- H	McDonald Land * 48,- H	Spellfire T.Sorcer 24,- H
Apidya 60,- H	Emerald Mine 3 Pro 24,- H	Mike Magic Dragon 18,- H	Spike in Transyl. 24,- H
Aquatic Games 57,- H	Excalibur 24,- H	Nova 9 78,- H	Steel Empire 66,- H
Armalyte R 24,- H	Fantasy World Dizz 24,- H	Paramax 24,- H	Stellar 7 60,- H
Assassin 48,- H	Fire And Ice * 54,- H	Parasol Stars 60,- H	Street Fighter 2 * 60,- H
Back to Future 3 R 27,- H	First Samurai 60,- H	Phalanx 2 18,- H	Super Hero * 60,- H
Balance * 60,- D	Fly Harder 60,- H	Pinball Dreams * 54,- H	Super Tetris 75,- H
Battleroads * 48,- H	Fuzzball R 24,- H	Pinball Fantasies 54,- H	Tank Buster 24,- H
BC Kid 60,- H	Galaxy 89 18,- H	Pinball Wizard 18,- H	Tearaway Thomas 48,- H
Blues Brothers R 27,- H	Gotchal 24,- H	Platou 18,- H	Teen.Mut.Hero Turt R 27,- H
Budokan 24,- H	Gravity Force 24,- H	Pot Panic 24,- H	Terminator 2 66,- H
Bug Bomber 60,- H	Hagar d.Schreckl. 54,- D	Premiere 60,- H	Trolls 48,- H
Captive 2 Liberat. * 60,- H	Humans 54,- H	Project X 60,- H	Two To One 42,- H
Catch em 54,- H	Iridon 18,- H	Push Over 66,- H	Typhoon 18,- H
Chaos Engine * 51,- H	Jump Machine 18,- H	Putty 48,- H	UGH 1 54,- H
City Defence 18,- H	Kid Gloves 2 57,- H	Race Drivin 60,- H	Walker * 60,- H
Cool World 72,- H	Larrie a.T.Ardies 18,- H	Rebel Racer 48,- H	Wizards Castles 21,- H
Creepers 78,- H	Leander 51,- H	Risky Woods 60,- H	Wizmo 24,- H
Cybernauts 30,- H	Lemmings Doub.Pack 60,- H	Robocop 3 60,- H	WWF Wrestling 2 66,- H
Double Dragon 3 60,- H	Lemmings 2 * 78,- H	Scorpio 21,- H	Zone Warrior 57,- H
			Zool 48,- H

SONSTIGES / ZUBEHÖR

4D Sports Boxing 42,- H	Manix Deck schw. 66,- H	Jimmy White Snook. 66,- H	Quiwi 18,- D
4D Sports Driving 42,- H	Crazy Cars 3 48,- H	John Barnes Soccer 60,- H	Racing Master Com. 36,- H
Adventure Coll. * 66,- H	Cytron 60,- H	John Madden Footb. 57,- H	Ragnarok 66,- H
Air Commander 66,- H	Daily Cov.Girl Pok 60,- H	Links 66,- H	Raving Mad 54,- H
A.McLeans Pool Bi * 60,- H	Dark Half 60,- H	Links 386 Pro 90,- H	Road Rash 54,- H
Ashes of Empire 78,- H	Deluxe P.4.5 AGA 186,- D	-Bay Hill Club 36,- H	Rocketeer 66,- H
Big Box 2 54,- H	Deluxe Paint 4.1 186,- D	-Bountifull 36,- H	Sensi.Soccer 92/93 * 54,- H
Bills Tomato Game 60,- H	Doodlebug 60,- H	-Firestone 36,- H	Sextett 1/6 Spiele 30,- H
Bitmap Brothers 1 54,- H	Dream Team Com. 66,- H	-Hyatt 36,- H	Sextett 2/6 Spiele 30,- H
Bitmap Brothers 2 * 48,- H	Eishockey Manager * 66,- D	-Mauna Kea (386) 42,- E	Sextett 3/6 Spiele 30,- H
Bundesl.Prof.Edit. 78,- D	Espana 92 60,- H	-Pinehurst 36,- H	Shoot.Stars 1/4 Sp 30,- H
Bundesl.Manag.Prof 66,- D	Euro Soccer 48,- H	-Troon North 36,- H	Shoot.Stars 2/4 Sp 30,- H
Car and Driver 72,- H	Europ.Championship 66,- H	Lotus 3 48,- H	Shoot.Stars 3/4 Sp 30,- H
Carl Lewis Olympic 66,- H	Fantastic Worlds 78,- H	Manchester United 60,- H	Soccer King 18,- H
Cheat Em Up 3 24,- D	Formula One GP 90,- H	Mario Andretti Ra 60,- H	Spellcasting 301 66,- E
(Lösungen für über 500 Amiga-Games)	Front P.S.Football 66,- E	Megalomania/Samur. 60,- H	Sports Collection 66,- H
Comp.Pro Mini schw 27,- H	Games - Summer Cha 66,- H	Megamix 60,- H	Starbyte N.2 Coll. 78,- H
-Mini transparent 33,- H	Games - Winter Cha 66,- H	Micro.Master Golf 90,- H	Trivial Pursuit 66,- D
-Mini Special Edit 33,- H	Graham Taylor Socc 60,- H	Nigel Mansells WC * 60,- H	Troddlers 48,- H
-Star Mini tr/blau 36,- H	Grand Prix unlimit 66,- H	No Second Price 54,- H	Vroom 60,- H
-Standard schwarz 24,- H	Great Courts 2 60,- H	PGA Tour Golf Plus 66,- H	-Data Disk 39,- H
-Standard transpar 27,- H	Hardball 3 66,- E	-Courses 30,- H	Wizkid 66,- H
-Special Edition 27,- H	Hyperspeed R 30,- D	Power Pack 2 * 60,- H	WWF Wrestling 60,- H
-Star transp/blau 66,- H	Indianaapolis 500 66,- H	Powerbox 10 Spiele 54,- H	Zyconix 48,- H
-Manix Twins schw. 36,- H	Jaguar XJ 220 48,- H	Powerplay Hit 4 Sp 30,- H	

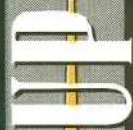
STRATEGIE / SIMULATION

1869 78,- D	Covert Action 75,- H	Mantis 102,- H	Sim City Terr.Edit 36,- H
A-Train 90,- D	Crisis in Kremlin 84,- H	Mega-Lo-Mania 72,- D	Sim City/Populous 66,- H
A.T.A.C. 90,- H	Cyber Race * 78,- D	On The Road 60,- D	Sim Earth 84,- H
AA - War i.t.skies 84,- H	Das Boot 42,- H	Patriot * 72,- H	Sim Life * 78,- D
Aces of Great War 42,- H	Der Patrizier 78,- D	Perfect General 78,- D	Sixiang 18,- H
Aces of T. Pacific 66,- H	Desert Strike * 60,- H	- Data Disk 42,- H	Space Crusade * 60,- H
- Mission Disk 1 48,- E	Dynatech 66,- D	Piracy of Highseas 66,- E	Spaceward Hol 78,- D
Air Land Sea 72,- H	Elysium 66,- D	Pirates! 57,- H	Special Forces 84,- H
Air Support 54,- H	Epic 66,- H	Planets Edge 78,- D	St.Thomas * 78,- D
Air Warrior 90,- H	Erben des Throns 72,- D	Populous 1 24,- H	Star Control 2 66,- H
Airbus A 320 84,- D	F 117A Nighthawk 90,- H	- World Editor 30,- H	Star Legions 69,- E
Armour Geddon 78,- H	F 15 Str. Eagle 2 75,- H	Populous 2 72,- H	Steigenbg. Hotelm. 54,- D
Armour Geddon 2 * 60,- H	F 15 Str. Eagle 3 90,- H	- Data Disk 30,- H	Stormovik 24,- H
Astatin 24,- H	F-19 Stealth Fight 75,- H	Populous 2 Plus 66,- H	Strategy Master 72,- H
AV 8 B Harrier Ass * 66,- H	Falcon 3.0 90,- D	Powermonger 66,- H	Strike Commander * 87,- H
B 17 Flying Fortr. 90,- H	- Mission Disk 1 54,- H	- Data Disk 30,- H	Stunt Island 84,- E
Battle Chess 24,- H	Flames of Freedom R 30,- H	Railroad Tycoon 84,- H	Sumera 18,- H
Battle Chess 2 60,- H	Global Conquest 90,- H	Rampart 60,- H	Takado 18,- H
Battle Isle 66,- H	Global Effect 66,- H	Reach i.t.skies * 60,- H	Task Force 90,- H
- Data Disk 42,- H	Go Simulator 78,- H	Red Baron 66,- D	Theatre of War 66,- H
Battle Team * 72,- H	Gunship 2000 90,- H	- Mission Disk 1 48,- E	Their Finest Hour 66,- H
Battlechess 4000 66,- H	Gunship 2000 Data 54,- H	Red Zone 51,- H	- Mission Disk 30,- H
Birds of Prey 72,- H	Hannibal * 78,- D	Robosports 66,- H	Transactica * 54,- D
Burning Steel 78,- D	Harpoon 1.2.1 72,- H	Scenario 66,- D	USS John Young 2 R 36,- H
Buzz Aldrin * 84,- H	- Battleset 4 30,- H	Secret Weap.of LW 78,- E	V for Victory 66,- E
Castles 66,- H	- Scenario Editor 42,- H	- DO 335 36,- E	V for Victory 2 66,- E
Castles 2 66,- H	Harrier Jump Jet 93,- H	- He 162 36,- E	Victory 24,- H
- Data Disk 30,- H	Heroes of the 357 66,- H	- P 80 30,- E	Viking Fields 60,- H
Centurion Def.Rome 24,- H	Hired Guns * 78,- H	- P 38 30,- E	Wild West World R 54,- D
Chuck Y.Aft.2.0 24,- H	History Line 14-18 78,- D	Shuttle 54,- H	Wing Commander 42,- H
Chuck Y.Air Combat 66,- D	Imperium 24,- H	Siege 60,- E	Wing Comm Edition 84,- H
Civilization 90,- D	Incredible Machine 66,- E	- Data Dogs of War 42,- E	Wing Commander 2 78,- D
Comanche 84,- D	Kaiser 84,- D	Silent Service 2 75,- H	WC 2 Special Op.1 42,- H
Combat Air Patrol * 60,- H	Knights of the sky 75,- H	Sim Ant 78,- D	WC 2 Special Op.2 42,- H
Conquestador 66,- D	M 1 Tank Platoon 84,- H	Sim City Archit.1 36,- H	WC 2 Speech Acc. 42,- H
- Data 36,- D	Mad TV 78,- D	Sim City Archit.2 36,- H	Winzer 66,- D
	- Data Disk * 24,- D	Sim City Deluxe 78,- D	X-Wing * 78,- E

* bei Anzeigenschluss noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Guthrift * Nachnahme zusätzlich 5,- Zahlkartengebühr + 3,- Kein Ladenverkauf - Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

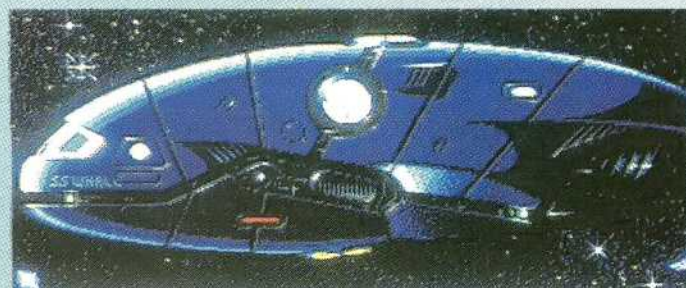
THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL



DATE SERVICE



Ein Komet fliegt deutsch: Shadow of the Comet



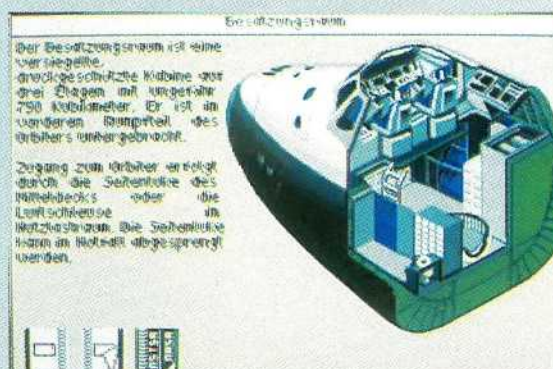
Deutsches aus Österreich: Whale's Voyage



Goldiger Silberling: Inca



Bald auf CD gebeamt: Star Trek



Weil wir letzthin viele neue CD-Versionen und einige Übersetzungen ins Deutsche vorgestellt haben, bringen wir diesmal einige Übersetzungen ins Deutsche und viele neue CD-Versionen — konsequent, was?

Digi-Silber

Gleich an den Anfang dieser Rubrik gehört ein Spiel, das von vornherein für den CD-ROM-Betrieb konzipiert war — warum der „interaktive Abenteuerfilm“ **Inca** trotzdem zuerst auf Disk erschien, wissen nur die Azteken-Götter von Coktel Vision. Aber wir wissen dafür, daß ein kompletter Bonus-Dungeon, mehr Grafiken und ein stark aufgemotzter Soundtrack Grund genug sind, sich die Schillerscheibe zumindest mal probeweise anzutun. Zumal auch die Franzosen auf den Zug der Zeit aufgesprungen sind und wie die meisten anderen Hersteller für die silberne Variante bloß den üblichen (Disk-) Standardpreis von 119 Münzen sehen wollen. Daher gehen wir auch im folgenden nur noch bei besonders starken Ausreißern nach oben oder unten ausdrücklich auf die finanzielle Seite ein...

Sparen können wir uns das schon mal bei Virgins **Shuttle**, der Simulation für angehende NASA-Ingenieure, die wegen ihres übertriebenen Realismus spielerisch eher unergiebig war. Aber da man auf die CD zusätzlich eine ganze Enzyklopädie von Videoclips und Fotos, besseren Sound und Sprachausgabe gepackt hat, müßte sich das Ding jetzt zumindest ganz gut als Grundlage für eine Doktorarbeit eignen. Ebenfalls von Virgin stammt **Conan the Cimmerian**, ein nettes Arcade-Game, das aber trotz mehr Musik und Sprachausgabe auch in der günstig angebotenen CD-Version (ca. 79,- DM) nicht

hundertprozentig überzeugen kann. Dafür sind die nächsten drei Versilberungen der fleißigen Jungfrauen durchgehend vom Feinsten: Das demnächst erscheinende Strategie-Adventure **Dune** wird praktisch ein Film auf CD — versprochen hat man uns jedenfalls von richtigen Schauspielern gesprochene Texte und tonnenweise Grafiken mit Animationen in Kintopp-Qualität. Über professionelles Gequatsche wird man sich etwas später dann auch bei dem noch strategischeren Nachfolger **Dune II** und dem einsteigerfreundlichen Knobel-Abenteuer **Legend of Kyrandia** freuen können. Wenn wir schon in der Abteilung Zukunftsmusik sind, sei auch gleich noch auf zwei angekündigte Interplay-CDs hingewiesen, nämlich auf das Jubiläums-Adventure **Star Trek: The 25th Anniversary** und den Fantasy-Rolli **Lord of the Rings I**.

Deutscher wird's nicht

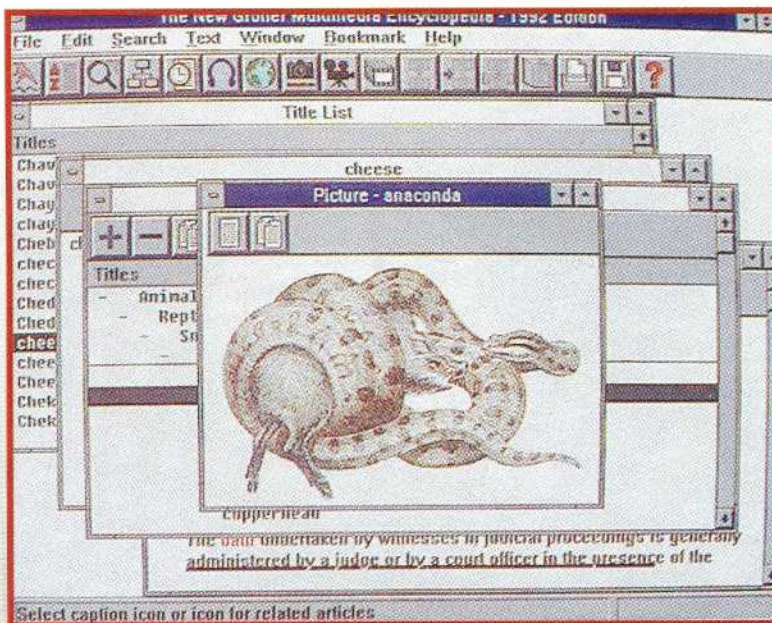
Alles andere als englisch sind jetzt auch die ungewöhnliche SF-Handelssimulation **Whale's Voyage** von NEO, Infogrames sehens- und spielenswertes Lovecraft-Grafikadventure **Shadow of the Comet** und **Sim Life**, die Simulation allen Lebens aus dem Hause Maxis. Haargenau dasselbe gilt für die Datadisk zu dem Kriegs-Strategical **The Perfect General**, die UBI Soft nun zum Preis von 69 Kanonenkugeln in die Verkaufsschlacht schießt. (mm)

Noch wissenschaftlicher: Shuttle



Digitale Lexika auf CD sind immer für einen zünftigen Flop gut, sei es nun am CDTV, dem CDI oder wie hier für's CD-ROM. Denn auch Mindscapes schillernder Gralshüter des Wissens verlangt viel und bietet wenig... Daß „Windows“ Grundvoraussetzung ist, geht ja noch in Ordnung, daß die Texte englisch ausgegeben werden, schon weniger — und der Preis von sagenhaften 600 Märkern ist ohnehin jenseits von gut und böse. Besonders, wenn man weiß, was die Digi-Version von „Grolier's Academic American Encyclopedia“ als Gegenleistung offeriert:

33.000 Einträge sind (recht ordentlich) abgehandelt und mit diversen Sonderfunktionen versehen, um z.B. via beklickbarer Schlüs-



selwörter direkt auf thematisch benachbarte Artikel zugreifen zu können. Ansonsten tippt man einfach den gesuchten Begriff ein und wird an die passende Stelle des alpha-

betischen Index befördert; die Maus erledigt den Rest. Bloß bietet letztlich halt jedes konventionelle Nachschlagewerk mit Querverweisen den gleichen Service und zwar besser, schneller und bequemer. Interessant wären vielmehr bewegte Darstellungen oder Sound, doch leider hinken hier schon die stehenden Illustrationen hinter dem Niveau gedruckter Fotos her. Und von den animierten Pixeln in vier Graustufen, die sich in einem Mini-Fensterchen abmühen, Astronau-

ten auf dem Mond darzustellen, wollen wir lieber erst gar nicht reden...

Wen juckt es da noch, daß ohne „MPC-kompatible Audio Hardware“ kein Pieps zu hören ist? Uns nicht und Euch wohl auch nicht — wer sich diesen Multimedia-Schrott für teures Geld besorgt, müßte nämlich umgehend entmündigt werden! (jn)

Grolier Multimedia Encyclopedia

Digitales Nachschlagewerk zum astronomischen Phantasiepreis.

PRÄDIKAT:

Unbezahlbar

Preis: ca. 600,- DM

Hersteller: Mindscape

Windows 3.0 ist mindestens erforderlich, ansonsten tut's jeder 286er mit CD-ROM

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

THE NEW GROLIER MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA

DESIGN AND PAINT

Wenn man nur mal seine Liebeschwüre mit einem schicken Briefkopf veredeln will, wird man sich kaum ein ausgewachsenes DTP-Programm kaufen — aber vielleicht diese semi-professionelle Alternative für den Hausgebrauch!

Sind die drei Disks erstmal auf Festplatte gebannt, steht dem Erstellen von Prospekten, Visitenkarten und Etiketten nichts mehr im Wege, auch Kalender, Serienbriefe oder numerierte Tickets stellen kein Problem dar. Bei den Zeichensätzen hat man Zugriff auf 16 verschiedene (Postscript-) Fonts in jeder gewünschten Größe und acht unterschiedlichen Darstellungsweisen wie z.B. Kursivschrift, Fettdruck oder unterstrichen.

Die Eingabe von Texten klappt meist vorzüglich, bloß bei lah-

meren Rechnern muß man sich etwas in Geduld üben. Wer möchte, kann sein Dokument zusätzlich mit irgendeinem Rahmen verzieren, eine von den 100 mitgelieferten PCX-Grafiken darin

einbinden und sich das Ganze zur Überprüfung via Seitenvorschau auf den Bildschirm holen. Dann braucht man nur noch aus der rund 400 Typen umfassenden Druckerliste sein höchstes Modell auszusuchen — und bekommt erfreulicherweise sogar mit lumpigen neun Nadeln ein gestochen scharfes Schriftbild geliefert. Leider gibt's auch ein paar weniger schöne Aspekte, so ist der eingebaute Editor zur Bearbeitung der PCX-Bilder relativ umständlich zu bedienen und eignet sich

wohl nur für Grafik-Genies. Auf Farbe muß der Hobby-Layouter komplett verzichten, außerdem hatte unser Testexemplar eine fatale Neigung zum Systemabsturz beim Ausdrucken. Aber wer ein bis zwei Hühneraugen zudrückt, kann mit dem im großen und ganzen recht nützlichen Tool schon leben — sobald der nur nach Profi-Maßstäben günstige Preis von 200 Anschlägen verdaut ist... (rf)

Design & Print

Praktisches Hobby-Druckprogramm mit kleinen Schwächen.

PRÄDIKAT:

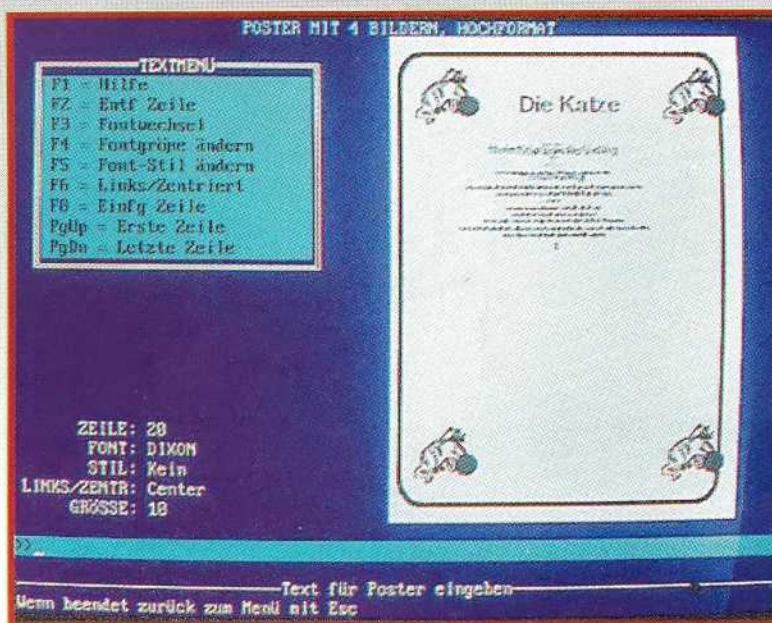
Besonders ausdrucksstark

Preis: ca. 199,- DM

Hersteller: Hofacker Verlag

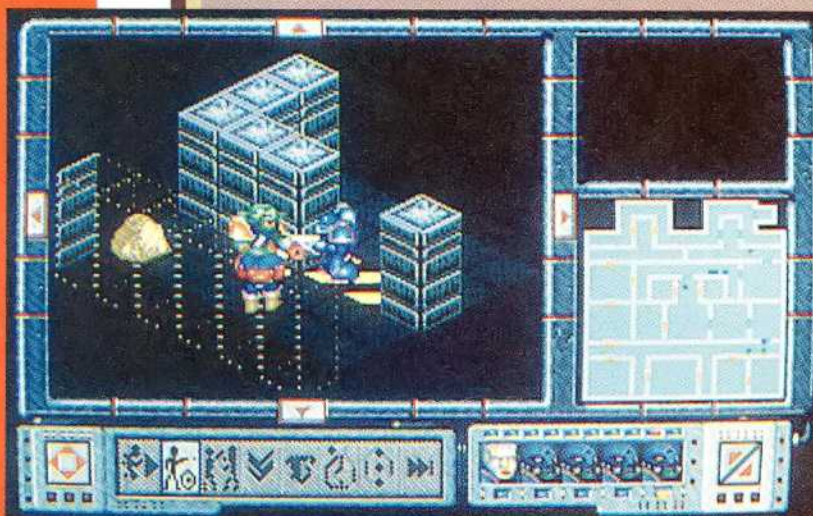
Ab einem XT und neun Nadeln kann's losgehen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

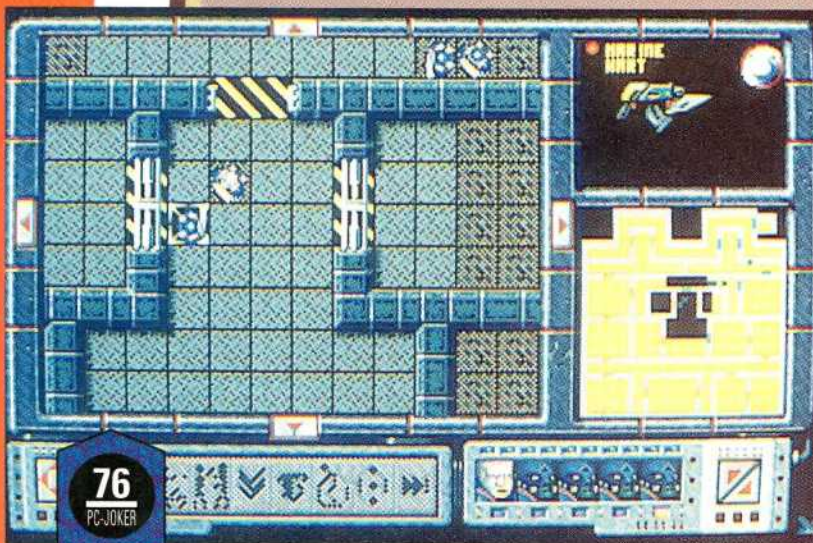


SPACE CRUSADE

Vor elf Monaten präsentierte Gremlin diese Umsetzung eines MB-Brettspiels am Amiga, dort ist auch bereits eine Data-Disk erhältlich. PC-Futuristen bringen jetzt erstmals strategische Ordnung ins kosmische Chaos...



Ein galaktischer Irrgarten von oben



Gleich zu Beginn schockte uns das Programm mit nur theoretisch vorhandenen deutschen Screenshoten — deren Codeabfrage bezieht sich nämlich auf ein nicht beiliegendes deutsches Handbuch. Da wir jedoch einerseits im Englischunterricht immer brav aufgepaßt haben und der Hersteller andererseits für die Verkaufsversion hoch und heilig Abhilfe versprochen hat, wollen wir die Schlamperei nochmal durchgehen lassen. Immerhin bedarf die (zukünftige) Menschheit dringend unserer Unterstützung!

Der Ärger begann mit der Erfindung des Überlichtantriebs: Die im Hyperraum ansässigen

den inoffiziellen Fantasy-Vorgänger „Hero Quest“ erinnern. Anschließend sind die Aliens an der Reihe, ihr Metzgerhandwerk auszuüben, und so geht es halt immer weiter, bis die Zugzahlbegrenzung dem Treiben ein Ende setzt. Zwischen den Missionen darf man abspeichern und die Waffenkammer besuchen, außerdem werden besonders erfolgreiche Commander befördert. Alles in allem macht der PC-Kreuzzug minimal mehr her als sein amiganischer Vorläufer, was wohl an der etwas farbigeren Optik liegt. Außerdem ist die DOSe einfach schneller, besonders beim Scrolling, und auch die Musik hört sich

Rambo Zambo

Chaoten sehen es gar nicht gerne, wenn irdische Raumschiffe ihnen ständig durchs Wohnzimmer düsen, und fallen deshalb scharenweise über die Milchstraße her. Das kann ein aufrechter Galaktiker natürlich nicht dulden, weshalb er nun eine fünfköpfige Einsatztruppe durch insgesamt zwölf einzeln anwählbare Missionen steuern muß. Das heißt, eigentlich können bis zu drei Spieler gleichzeitig ihren eigenen Trupp Space Marines dirigieren — oder auch ein einziger alle drei Teams. Jedenfalls dreht es sich stets darum, einen Chaos-Kreuzer zu entern und dort besondere Items zu klauen, gefährliche Anführer zu eliminieren und dergleichen mehr.

Dabei sind die scrollbaren Deckpläne der Raumer samt Entertrupp und bösen Feinden in übersichtlicher Vogelperspektive dargestellt, während die Einteilung der Fußböden in quadratische Felder hilft, die maximalen Reichweiten für Bewegung und Schießen besser in den Griff zu kriegen. Der Reihe nach darf also jeder Soldat ziehen und/oder ballern, wobei die würfelgesteuerten Kämpfe im netten Iso-3D an

ein wenig gefälliger an. Die alternativen FX sind allerdings so bescheiden wie eh und je; an der durchdachten Maus/Icon-Steuerung (Stick oder Tastatur auf Wunsch) hat sich ebenfalls nichts geändert. Eine Delikatesse ist dieser Stratego-Lutscher mit dezentem Rollenspielgeschmack also nach wie vor nicht, aber zumindest wer „Hero Quest“ mochte, wird auch über Space Crusade nicht unglücklich sein. (jn)

Space Crusade

Weltraum-Taktik mit Rollenspiel-Elementen — am Brett ist's spannender.

GRAFIK	63%
SOUND	48%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	60%
URTEIL	

61%

Für Geübte
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Gremlin

Ein 286er tut es schon — mehr schadet freilich nicht.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

GESPENSTISCH GUT



AMIGA

JOKER

3/93

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / ös 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.3 März 1993

VOLL ABGEHO BEN!

LEMMINGS 2

WALKER

WHALE'S VOYAGE

SLEEPWALKER

VOLL EXKLUSIV!

DIE ENTSTEHUNG VON

DAS SCHWARZE AUGE 2

VOLLER ÜBERRASCHUNGEN!

EISHOCKEY MANAGER

DINO DINI'S GOAL

BLACK SECT

VOLL KOMPATIBEL!

WIE MAN SEINEN

AMIGA

PC-TAUGLICH MACHT!

AMIGA JOKER

DAS MAGAZIN FÜR ALLE,

DIE ALLES ÜBER

COMPUTER-ENTERTAINMENT

WISSEN WOLLEN...

KNOW HOW

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN

KOMPLETTLÖSUNG & KARTEN: FLASHBACK

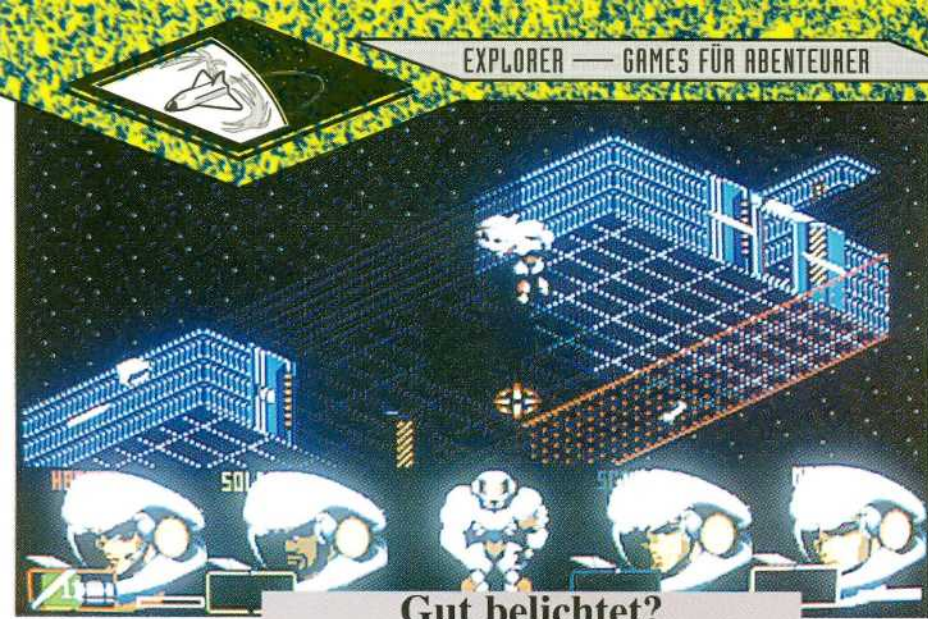
STREET FIGHTER 2 • CAVE MAN NINJA

POPULOUS 2 CHALLENGE

U.V.A.

KLÖSKO 92

JETZT NEU AM KIOSK!



Gut belichtet?

SHADOWWORLDS

Teques Lichtspiele machten zuerst unter Domarks Fittichen mit dem Fantasy-Rolli „Shadowlands“ von sich reden, danach leuchtete Krisalis den Amiga-Futuristen mit diesem Hightech-Nachfolger heim...

Nun ist es also auch an den PC-Abenteurern, ein interkosmisches Waffenlabor zu retten, das seit einiger Zeit keinen Pieps mehr von sich gibt — das klassische Szenario für vier Helden. Der Party-Bastelbogen ermöglicht die freie Auswahl zwischen diversen vorgefertigten Charakteren; eine Übernahme des eingebauten Instant-Teams ist ebenfalls machbar, nicht jedoch die eigenhändige Charakter-Strickerei.

Davon abgesehen geht es hier wie in den Schattenländern zu: Der Spieler dirigiert seine Vierer-Bande durch 14 nette, aber nicht überwältigende Iso-Dungeons, indem er zunächst auf die Körperteile des „Multi-funktions“-Raumfahrers am unteren Screenrand klickt (Beine = gehen usw.) und anschließend auf die entsprechenden Positionen bzw. Items im Grafikfenster. Besonders schick wirken dabei wieder mal die Lichteffekte, wenn etwa nur die unmittelbare Umgebung des Lampenträgers erleuchtet wird, während der

Rest des Raumes in ungewisser Düsternis liegt. Auf derlei Erleuchtungen basieren auch einige Rätsel (z.B. photosensitive Türen), während es prinzipiell mehr ums Aufsammeln und Verwenden geht — abgesehen vom kniffligen Echtzeit-Vertrimmen diverser Roboter und Aliens, versteht sich. Hörfunkfreunde müssen sich neben der hübschen Titelmelodie mit kargen FX begnügen, doch echte Shadowlander wird das kaum abschrecken. Alle übrigen sollten einen kleinen Vorab-Blick riskieren, um die Licht-oder-Schatten-Frage für sich persönlich zu klären... (jn)

Shadowlands

Solides SF-Rollenspiel mit interessanten optischen Effekten.

GRAFIK	66%
SOUND	49%
ATMOSPHÄRE	70%
MOTIVATION	74%
URTEIL	

68%

Für Könner
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Krisalis

Ein 286er mit 12 MHz reicht völlig.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Am 1.12. war Vision-Tag!

VISION

Bis zum ersten Dezember letzten Jahres bekam man dieses SF-Adventure in den Filialen der Landesbausparkasse Münster noch für passable 20 Steine — jetzt kostet der spielbare Werbeträger plötzlich richtiges Geld... Ob man es gut findet, wenn in Computerspielen für Cornflakes, Zigaretten oder Bausparverträge geworben wird, ist Ansichtssache — daß das Game selbst deswegen nicht schlecht sein muß, hat ja zuletzt „Push-Over“ bewiesen. Die futuristische Hauslebauer-Vision macht dagegen nur auf den ersten Blick was her: nettes Intro, interessante Hintergrundstory, gut gezeichnete und soft scrollende Grafik, akzeptable Soundbegleitung und witzige Texte. Doch sobald man sich in der turmförmigen Unterwasserstadt „Rockfellow Tower“ ein bißchen umgesehen hat, um deren auf mysteriöse Weise verschwundenen Gründer wiederzufinden, legt sich die Begeisterung. Leider ist nämlich nicht nur die Steuerung mit dem sich automatisch verändernden Mauszeiger höchst anfängerfreundlich, dasselbe gilt auch für die Multiple Choice-Gespräche und vor allem das narrensichere Gameplay. Wer z.B. ein Rendezvous vereinbart hat und sich vier Stunden

verspätet, braucht keine Angst zu haben: Die Dame wartet geduldig. Auch die Orientierung zu verlieren, ist praktisch unmöglich, weil in den Aufzügen des Rockfellow Towers die kompletten Etagenpläne sowie Telefon- und Adressenverzeichnisse enthalten sind. Die zusätzlich eingestreuten Rolli- und Actionspiel-Elemente vermögen den Mangel an puzzeliger Spieltiefe also nicht ausreichend zu verzinsen — für 119 Ziegel ist dieser Bausparvertrag kein solides Geschäft mehr. (ms)

Vision

Nett präsentiertes SF-Adventure mit dürftigem Gameplay.

GRAFIK	74%
SOUND	56%
ATMOSPHÄRE	38%
MOTIVATION	33%
URTEIL	

40%

Für Anfänger
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Rainbow Arts

Die vier Disks werden mit Poster geliefert, wollen dafür aber unbedingt DOS 5.0 sehen!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Die Mannen auf der
George Lucas lassen sich
der Entwicklung ihrer Spiele,
ist als Tempo. Und das war

TIP TOP — DER
TOP TIP

Skywalker Ranch von
bekanntlich viel Zeit mit
weil ihnen Qualität wichtiger
schon lange vor „X-Wing“ so...

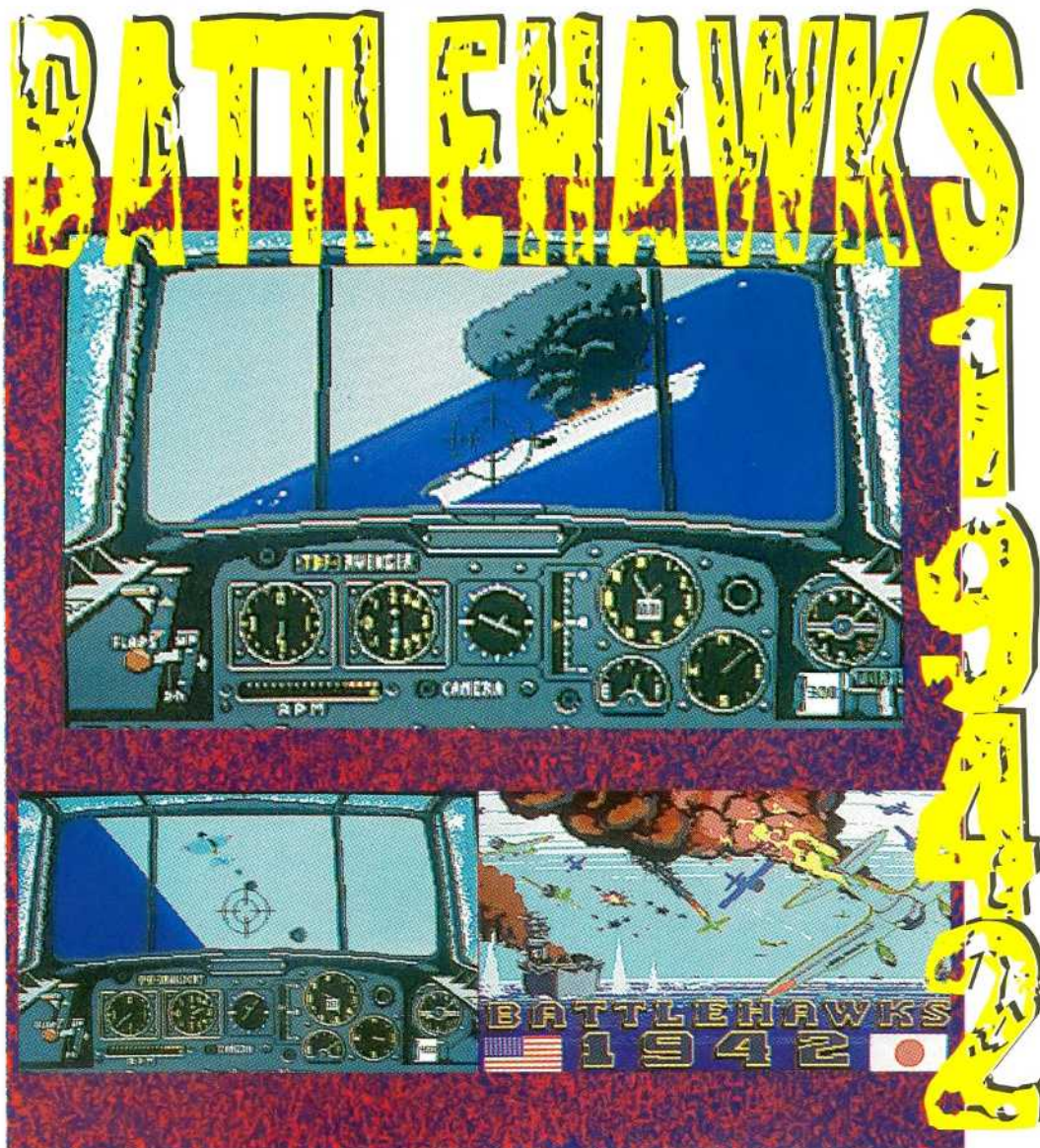
Erst kürzlich wurde der originale Urvogel von Lucasfilm Games (heute Lucas Arts) zum absoluten Dumping-Preis nochmal in die Software-Hangars geschickt — ergo können wir uns jetzt wieder mit eigenen Augen von den Qualitäten dieses fliegenden Klassikers überzeugen, der die später mit „Their Finest Hour“ und „Secret Weapons of the Luftwaffe“ fortgesetzte Ahnenreihe der „historischen“ Flugis eröffnet hat.

Vor dem Start

Lawrence Holland, der für das Design aller Lucas-Simulatoren verantwortlich zeichnet, entwarf die Kampffalken nach einer Maxime, die bald zum Allgemeingut der Branche wurde: Eine Flugsimulation kann auch oder gerade dann Spaß machen, wenn man dabei die „langweiligen“ Teile wie Starts, endlose Zielanflüge und Landungen wegläßt, bzw. es dem Spieler freistellt, die jeweilige Mission durch einen simplen Tastendruck zu beenden. Außerdem wollte er nicht, wie 1989 noch allgemein üblich, Hightech-Vögel à la „F-16 Falcon“ verwenden, er setzte lieber auf Nostalgie. Die beiden Kontrahenten Amerika und Japan stürzen sich daher mit (insgesamt) sechs zeitgenössischen Klapperkisten in die vier Schlachten-Szenarien aus dem Zweiten Weltkrieg.

In der Luft

Die Idee war ebenso ungewöhnlich wie gut, denn einmal ließen sich so originelle Flugkörper wie „Sturzflug“- oder „Torpedo“-Bomber ins Spiel bringen; zum anderen führte man zu dieser Zeit halt noch keine elektronischen Fernkriege, sondern focht Luftschlachten aus, bei denen der (taktisch) bessere Pilot gewann. Dazu gehörte übrigens auch der ehemalige US-Präsident George Bush, der dabei sogar mal als einziger den Abschluß eines Torpedo-Bombers überlebte. Diese Geschichte steht zwar nicht im aufwendigen, 150seitigen Handbuch, dafür findet man dort Infos



ohne Ende über den historischen Hintergrund und die mehr als 40 abwechslungsreichen Missionen (einschließlich Training), die allesamt im Südpazifik angesiedelt sind. Die Aufgabenstellungen reichen dabei von schnellen Überraschungsangriffen über den obligaten Escort-Service bis hin zur verzweiferten Verteidigung der eigenen Schiffsflotte. Wer noch mehr Abwechslung wünscht, kann sich selbst die Sprit- und Munitionsvorräte rationieren oder umgekehrt die Sache bis zur Unzerstörbarkeit des benutzten Fliegers vereinfachen.

Glücklich gelandet

So wie die seinerzeit revolutionäre Instant Replay-Funktion mittlerweile zum Standard gehört, schleudert auch die Präsentation des Games keinen nezeitlichen Piloten mehr vom Sitz: Trotz ihrer 1.500 Zoom-Stufen wirken die

(Bitmap-) Flieger heute genauso mickrig wie das blaue Einheitsmeer mit den Schiffs-Winzlingen. Schlimmeres gilt noch für die Rasenmäher-FX, bloß die Steuerung per Maus oder Keyboard ist nach wie vor über alle Zweifel erhaben. Andererseits hat diese Bescheidenheit auch einen Vorteil: Selbst auf einem schwachbrüstigen PC mit EGA-Karte macht dieser Oldie noch einen Heidenspaß! (mm)

Battlehawks 1942

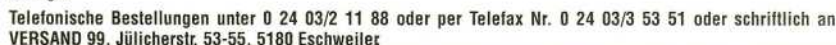
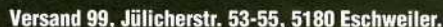
GRAFIK	58%
SOUND	33%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	76%
URTEIL	

71%

Variabel
Preis: ca. 39,- DM
Hersteller: LucasArts

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
7 Colors	1/92	Strategie	50 %	Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	50 %
A.O.E.	5/92	Simulation	85 %	Lemmings 2	3/93	Strategie	91 %
Ace of the Pacific	2/92	Absenteur	77 %	Lord of the Rings II	5/92	Absenteur	73 %
Ace of the Pacific	3/92	Strategie	64 %	Lost in Space	2/92	Absenteur	65 %
Ace of the Pacific	4/92	Simulation	80 %	Lost Treasures of Infocorn I	6/92	Compilation	50 %
Ace of the Pacific	5/92	Simulation	85 %	Lost Treasures of Infocorn II	6/92	Compilation	50 %
Adventure Tennis	2/93	Compilationschach	74 %	Lure of the Tempress	4/92	Absenteur	81 %
Air Bucks	1/92	Sport	60 %	MacArthur's War	1/92	Absenteur	77 %
Air Commander	5/92	Simulation	60 %	Magic Pockets	5/92	Action	40 %
Airline 3320	2/93	Compilationschach	gut	Manchester United Europe	4/92	Sport	85 %
Albion	4/92	Simulation	62 %	Mantis	6/92	Simulation	74 %
Albion 2	2/93	Action	69 %	Mario's missing	1/92	Absenteur	52 %
Albion 3	3/92	Action	69 %	Mariano Memorandum	1/92	Absenteur	52 %
Alone in the Dark	1/93	Absenteur	87 %	Mauspit Island	1/92	Absenteur	83 %
Amazon	1/93	Absenteur	74 %	Max Pack	2/93	Compilation	schwach
Amberstar	1/93	Absenteur	76 %	Mega Lo Mania	4/92	Simulation	74 %
An American Tail	1/93	Absenteur	76 %	Mega Man	3/92	Simulation	81 %
Another World	4/92	Verschiedenes	83 %	Mega Sports	4/92	Compilation	auper
Are We There Yet?	2/92	Strategie	35 %	Mega Traveller 2	1/93	Simulation	75 %
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	62 %	Megalothor	1/93	Simulation	67 %
Armour-Geddon	3/93	Verschiedenes	62 %	Metallic Power	2/92	Simulation	81 %
Armour-Geddon	4/93	Verschiedenes	62 %	Midwinter II	4/92	Action	85 %
Armour-Geddon	5/93	Verschiedenes	62 %	Might & Magic IV	1/93	Absenteur	85 %
Armour-Geddon	6/93	Verschiedenes	62 %	Mike Dike Ultimate Football	1/93	Sport	75 %
Armour-Geddon	7/93	Verschiedenes	62 %	Minicaster	4/92	Strategie	60 %
Armour-Geddon	8/93	Verschiedenes	62 %	Monkey Island 2	1/92	Absenteur	80 %
Armour-Geddon	9/93	Verschiedenes	62 %	Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %
Armour-Geddon	10/93	Verschiedenes	62 %	Nascar Challenge	1/92	Sport	51 %
Armour-Geddon	11/93	Verschiedenes	62 %	NFL Football	5/92	Sport	59 %
Armour-Geddon	12/93	Verschiedenes	62 %	Nicky Boom	1/93	Action	69 %
Armour-Geddon	13/93	Verschiedenes	62 %	Ninja Gaiden	3/92	Action	45 %
Armour-Geddon	14/93	Verschiedenes	62 %	No Greater Glory	1/92	Strategie	62 %
Armour-Geddon	15/93	Verschiedenes	62 %	North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	60 %
Armour-Geddon	16/93	Verschiedenes	62 %	Novus 9	2/92	Action	60 %
Armour-Geddon	17/93	Verschiedenes	62 %	Obitus	3/92	Absenteur	60 %
Armour-Geddon	18/93	Verschiedenes	62 %	On the Road	6/92	Strategie	60 %
Armour-Geddon	19/93	Verschiedenes	62 %	Orisris	1/93	Strategie	67 %
Armour-Geddon	20/93	Verschiedenes	62 %	Pacific War	2/93	Strategie	44 %
Armour-Geddon	21/93	Verschiedenes	62 %	Paladin II	1/93	Strategie	46 %
Armour-Geddon	22/93	Verschiedenes	62 %	Project Storm 2	2/92	Action	67 %
Armour-Geddon	23/93	Verschiedenes	62 %	Paradigm Simulation	3/92	Simulation	38 %
Armour-Geddon	24/93	Verschiedenes	62 %	Patton Strikes Back	3/92	Strategie	48 %
Armour-Geddon	25/93	Verschiedenes	62 %	PC Orb	5/92	Compiler	bes. lehrreich
Armour-Geddon	26/93	Verschiedenes	62 %	PC Arcade	2/92	Simulation	bes. mysteriös
Armour-Geddon	27/93	Verschiedenes	62 %	PC Game Collection	1/93	Simulation	bes. unruhig
Armour-Geddon	28/93	Verschiedenes	62 %	PC Umwelt	1/93	Simulation	bes. wertefest
Armour-Geddon	29/93	Verschiedenes	62 %	PC Wetter	1/93	Simulation	bes. wertefest
Armour-Geddon	30/93	Verschiedenes	62 %	Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29 %
Armour-Geddon	31/93	Verschiedenes	62 %	Plan 3 from Outer Space	2/92	Simulation	85 %
Armour-Geddon	32/93	Verschiedenes	62 %	Planet's Edge	2/92	Verschiedenes	68 %
Armour-Geddon	33/93	Verschiedenes	62 %	Police Quest III	1/92	Absenteur	82 %
Armour-Geddon	34/93	Verschiedenes	62 %	Populous	2/92	Simulation	81 %
Armour-Geddon	35/93	Verschiedenes	62 %	Power Hits	6/92	Compilation	gut
Armour-Geddon	36/93	Verschiedenes	62 %	Powermonger	5/92	Strategie	87 %
Armour-Geddon	37/93	Verschiedenes	62 %	Project Prometheus	1/92	Absenteur	77 %
Armour-Geddon	38/93						



John · Thomas Klumpp

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Obwohl ich noch meine Probezeit abzittere, wurde mir die Ehre zuteil, mich gleich hier breitzumachen — erstaunlich! Nicht ganz so erstaunlich, wenn man weiß, daß ich von heiklen Dingen wie angeblich gefährlichen Spielen und vorgeblich gut informierten Kollegen berichten will...

Ist es bald soweit, werden Computerspiele demnächst mit einem warnenden Hinweis des EG-Gesundheitsministers ausgeliefert, wie man das von Zigaretten her

von zu halten, wenn nun eine neue Computer-Fachzeitschrift ins gleiche Horn stößt?

Als uns nämlich kürzlich die erste Leseprobe des

Computerspielen gefunden?

Nun, es gibt einzelne Versuchsauswertungen mit unterschiedlichsten Ergebnissen. Aber sichere Aussagen wären natürlich erst nach längeren Untersuchungszeiten möglich.

Dachten wir's doch. Im fraglichen Artikel ist auch von aus lauter Spielfieber durchgebissenen Lippen oder abgekauten Fingernägeln die Rede, vor allem wenn Eltern den Babysitter durch eine Konsole ersetzen. Wenn es solche nervösen Folgeerscheinungen überhaupt in relevanter Menge geben sollte, resultieren sie dann aus der Erziehung oder dem Spiel?

Gute Frage. Meine persönliche Meinung ist, daß die Spiele, wenn die familiäre Umgebung stimmt, auch keinen Schaden anrichten, weil dann eine Flucht aus der Realität in eine Traumwelt nicht notwendig ist. Wenn Spiele zu Krankheiten führen, finden sich immer auch Ursachen im Umfeld. Übrigens habe ich selber drei Kinder, die am PC spielen...

Und dennoch veröffentlichen sie eine derartige Story?!

Tatsächlich wird die Geschichte im ersten richtigen Verkaufsexemplar nicht zu finden sein; für die nur in Fachkreisen verteilte Nullnummer schien uns dieses brisante und gefühlsgeladene Thema jedoch geeignet. Wenn man genauer hinterfragt, bleibt von vielen Ar-

gumenten allerdings nur noch wenig übrig.

Also doch mal wieder viel Wind um wenig Fakten. Immerhin beruhigend, daß Wolfram Haase durch seine weise Entscheidung, die Notbremse zu ziehen, mehr Weitblick bewiesen hat als seine Nullnummern-Redakteure. Beruhigend schon deshalb, weil wir so guten Gewissens zur allmonatlichen Verlosung von drei feinen Spielen schreiten können — schließlich soll es nicht heißen, der Joker treibe Schindluder mit der Gesundheit seiner Leser! Wer sich daher zu den 99,9 Prozent der ungefährdeten Zocker rechnet, darf mir auf einer Postkarte die Antwort auf folgende Frage schicken: Was heißt das Kürzel BPS ausgeschrieben? Wer's weiß, nimmt an der Verlosung von

1 x Shadowworlds

1 x Vengeance of Excalibur

1 x Utopia

teil, jedenfalls sofern der Absender leserlich und unsere Anschrift richtig geschrieben wurden:

**Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Im nächsten Heft erwarten Euch übrigens die besten Leser-Vorschläge zur Taufe von Ghost's kleinem Comic-Freund, der Vampir-Fledermaus! Bleibt mir bis dahin bloß gesund (nachher waren's doch wieder wir...), legt brav Zockpausen ein und drückt mir die Daumen für meine Probezeit,
Euer Andreas



kennt? Daß die Bonner Jugendschützer von der BPS mit Argusaugen über sex- und gewaltfreien Inhalt der Programme wachen, daran hat man sich zwischenzeitlich ja gewöhnt — doch jetzt soll Digi-Entertainment an sich schon gesundheitsgefährdend sein! Als nämlich vor einiger Zeit die traurige Geschichte eines 14-jährigen Londoners, der nach einer „Überdosis“ Mario & Co. einem epileptischen Anfall erlag, durch die Medien ging, sparte die Tagespresse nicht mit Seitenhieben auf die angebliche „Gefahr im Kinderzimmer“. Da man von dieser Seite in solchen Dingen wenig Kompetenz erwarten darf, nahmen wir zunächst kaum Notiz vom Sturm im Wasserglas. Aber was ist da-

„wöchentlichen und wesentlichen“ (Anwender-) Fachmagazins PC Aktuell erreichte, war darin in großer Aufmachung vom „Spiel mit der Gesundheit“ zu lesen. Demnach soll der Gamescreen Blitze abstrahlen, die bei 0,1 Prozent der Menschheit Epilepsie auslösen könnten. Die restlichen 0,99 Anteile vom überhaupt gefährdeten Prozent holen sich die Krankheit dagegen aus der Disco oder gar im Schnee. Ist es also wirklich vertretbar, deshalb Spiele zu verteufeln? Wir wollten es vom Chefredakteur Wolfram Haase persönlich wissen:

Herr Haase, haben Sie denn überhaupt Belege für eine schädigende Wirkung von



Der feine Unterschied: Battlechess 4000 unter Super VGA

Aber was heißt da Grafik-Standard? Daß schon VGA-Karte nicht gleich VGA-Karte ist, merkt man spätestens dann, wenn technisch anspruchsvolle Spiele wie „Ultima VII“ oder „Links 386 Pro“ einmal problemlos laufen, aber sofort erbärmlich ruckeln oder nur noch ein buntes Durcheinander am Screen produzieren, sobald man ein anderes (billigeres) Modell in den Rechner steckt. Tja, auf diesem Gebiet kann man lange nach DIN-Normen suchen, aber finden wird man nur Quasi-Standards, die sich am Markt durchgesetzt haben — mehr oder weniger jedenfalls...

WAS IST NORM?

Lang ist's her, seit der Branchen-Gigant IBM einfach mal so festlegte, was wir uns unter VGA („Video Graphics Array“) vorzustellen haben: Eine Auflösung von 320 x 200 Bildschirmpunkten in 256 Farben oder 640 x 480 Punkte bei 16 Farben aus einer Palette von insgesamt 262.144 Farbtönen. Und dank Abwärtskompatibilität sind unter VGA auch die schwachbrü-

stigen EGA- und CGA-Modi kein Problem. Soweit so bunt, doch schon bald tauchten die ersten Probleme aus der Tiefe des Videospeichers, den jede Grafikkarte besitzt, auf. IBM hatte nämlich nur definiert, wie dort die ersten 256KB anzusprechen sind, aber viele VGA-„Nachbauten“ haben Videospeicher von 512KB oder sogar 1MB, die noch höhere Auflösungen ermöglichen.

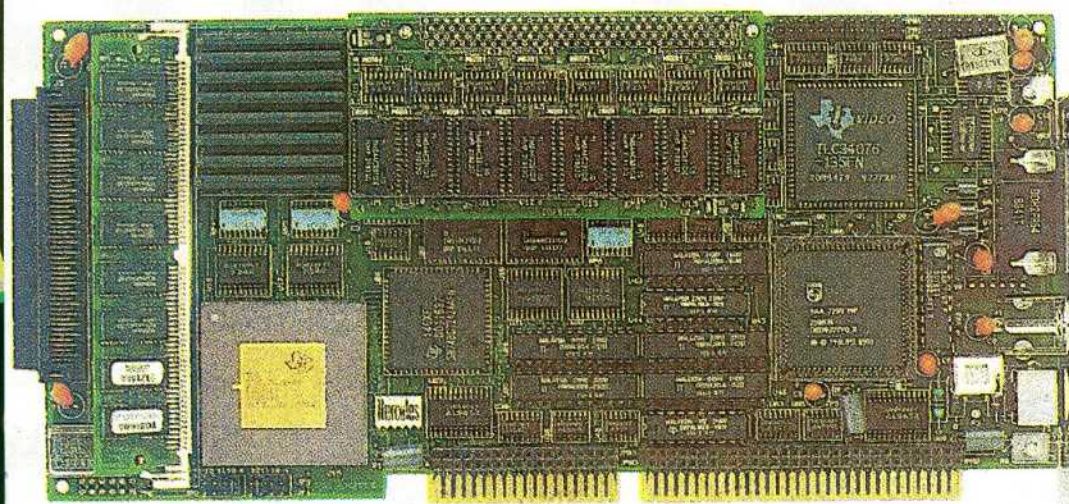
Nun wird also alles, was über die normale „IBM-Norm“ hinausgeht, als Super-VGA bezeichnet — das geht bei 800 x 600 Pixeln los und hört derzeit bei 1024 x 768 Bildpunkten auf (in 16 bzw. 256 Farben). Angesprochen wird jede Grafikkarte über sogenannte „Register“, daher spricht man auch von fehlender Registerkompatibilität, wenn die tolle neue Super VGA-Karte nicht das tut, was die Software eigentlich von ihr erwartet. Weil dieser Zustand natürlich super-unerfreulich ist, haben sich einige Karten-Hersteller an einen Tisch gesetzt und eine nützliche Vereinbarung getroffen...

STANDARD VESA?

Das Ergebnis heißt VESA („Video Electronic Standard Association“) und beschreibt, wie diese super-hohen Grafikauflösungen anzusprechen und darzustellen sind. Wenn man Glück hat, gehörte der VESA-Treiber bei der eigenen Karte zum Lieferumfang, was aber noch lange nicht bedeutet, daß er von jedem Spiel unterstützt wird — wenngleich praktisch täglich mehr Tests mit dem Punkt „Super-VGA“ in der Checkliste aufwarten können. Daneben besteht noch die Möglichkeit, daß ein Programm bei der Installation einfach abfragt, welche Grafikkarte im Rechner sitzt, und diese dann über ihre speziellen Register anspricht. Die Regel ist das allerdings nur bei Hardcore-Anwendungen wie z.B. „AutoCAD“, während man auf dem Spielesektor bloß hoffen kann, daß sich der VESA-Standard bald durchsetzt.

DOS VS. WINDOWS

Interessanterweise macht es einen erheblichen Unterschied, ob die Bildschirmausgabe unter DOS oder unter „Windows“ erfolgt. Wenn der Compi vornehmlich für den DOS-Einsatz konzipiert wurde, bekommt man es im wesentlichen



Teurer High-Tech-Spaß: TIGA-Karte Hercules Super Station XP

Die neuen Grafik-Standards

mit zwei verschiedenen Karten-Typen zu tun: In Rechnern der unteren Preiskategorie werkeln fast ausnahmslos Karten des Herstellers Trident, die solo für 80,- bis 180,- DM über die Ladentheke gehen — aber leider nicht immer hundertprozentig (IBM-VGA-) registerkompatibel sind. Eine halbe Etage darüber hat sich der ET-4000-Chipsatz von Tseng etabliert, der in Karten für 150,- bis 250,- DM seiner Arbeit nachkommt. Und das nicht schlecht: Die Teile gelten als vernünftiger Kompromiß zwischen dem Wunsch nach flotter Bildschirmausgabe und dem Loch im Geldbeutel.

Mit dem hohen Grafiktempo ist es aber schnell vorbei, sobald die einschlägig bekannte Benutzeroberfläche „Windows“ zu bremsen anfängt. Abhilfe schaffen da „Accelerator“-Karten, deren Herzstück aus einem S3-Chip besteht. Darin sind die wichtigsten „Windows“-Bildaufbau-funktionen bereits fest im ROM verdrahtet, was der CPU mühsame Rechenarbeit abnimmt. Doch leider muß dieser Fenster-Turbo mit einem DOS-Rückwärtsgang erkaufte werden: S3-Karten hängen bei der DOS-Bildschirmausgabe den ET-4000-Karten hoffnungslos hinterher...

KUNTERBUNTE ZUKUNFTSMUSIK

Weil die Jagd nach immer höheren Auflösungen zwangsläufig irgendwann an ihre technischen Grenzen stößt, besannen sich einige Produzenten von Super-VGA-Grafikkarten auf eine Erkenntnis aus der Wahrnehmungspsychologie: Das menschliche Auge empfindet ein reproduziertes Bild als umso natürlicher, je mehr Farben dabei verwendet wurden. In diese Kerbe schlagen die „HighColor“- und „Truecolor“-Grafikkarten mit 32.768 bzw. 16,7 Millionen gleichzeitig darstellbaren Farben. Letzteres ist allerdings nur als theoretischer Wert zu verstehen, denn selbst bei einer Auflösung von 1024 x 768 Punkten befinden sich ja gerade mal rund 780.000 Bildpunkte auf dem Monitor, die überhaupt mit Farbtönen versehen werden können!

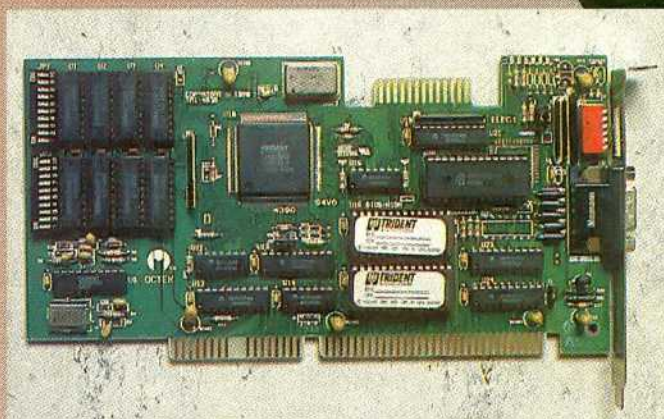
Was das Auge des Betrachters erfreut, bedeutet für die leidgeplagte CPU einen Haufen (Mehr-) Arbeit, denn schließlich ist sie es ja, die all die vielen Farben auf all die vielen Pixel verteilen muß. Gerade bei der Truecolor-Technik ist das ein

Wahnsinns-Job, weshalb findige Ingenieure auf die Idee kamen, die arme Zentraleinheit durch einen zusätzlichen Hilfsprozessor auf der Grafikkarte (ähnlich wie beim S3-Chip) zu entlasten. Das Ganze taufen sie dann „TIGA“-Karte, womit sie uns gleichzeitig einen dezenten Hinweis auf ihren Arbeitgeber unterjubeln: Texas Instruments Graphic Architecture.

Doch egal ob S3, Truecolor oder TIGA — diese technischen Highlights haben allesamt ein paar unschöne Gemeinsamkeiten: Ihre Preise bewegen sich vorläufig noch in Regionen, wo man normalerweise schon einen kompletten Rechner erwarten würde, mit ihrer Registerkompatibilität steht's oft nicht zum Besten, und ohne den passenden Hochleistungsmonitor war der ganze Aufwand eh umsonst.

AUGE UM AUGE

Damit sind wir auch schon beim Schlußkapitel: Als Faustregel gilt, daß sich die verbreiteten 14"-Monitore eigentlich bloß für Auflösungen von maximal 800 x 600 Punkten eignen — darüberhinaus wird's etwas unleserlich. Eine Bildschirmdiagonale von 15, besser noch 17 Zoll ist eindeutig augenfreundlicher, kostet dafür aber auch unfreundliche 2.000,- DM und mehr. Ein weiterer wichtiger Punkt, der gerne im Auflösungs- und Farbenrausch übersehen wird, ist die Bildwiederholfrequenz der Glotze: Während das menschliche Hirn ein 50 mal in der Sekunde aufgebautes Bild (unterbewußt) noch als „flimmernd“ empfindet und auf Dauer mit brennenden Augen quittiert, beginnt bei etwa 60 Hertz die Ruhephase, und ab 70 Hertz befindet man sich endgültig auf der sicheren Seite. Aber am allerberuhigendsten ist sicher der Erfahrungssatz, daß die Preise auf diesem Gebiet ungefähr 70 mal im Jahr nachgeben... (pb)



Die Allerwelts-Karte: VGA made by Trident

WIE SUPER IST SUPER VGA?

Kaum hat man sich schweren Herzens von seiner guten alten Hercules-Karte getrennt und auf VGA hochgerüstet, da tauchen bereits die nächsten Grafik-Standards auf — allerhöchste Schwebebahn für ein Aufklärungs-Special!

Joysoft



SPACE CRUSADE

**
PC

69.90

A-TRAIN dt.	99.90
A.T.A.C. **	94.90
AA WAR IN THE SKYS**	99.90
ABAN.PLACES II **	94.90
ACES DATA	49.90
ALCATRAZ **	79.90
ALONE IN DARK dt.	99.90
AMBERSTAR dt.	99.90
AMAZONE	89.90
ARMOUR GEDDON *	74.90
B-17**	99.90
B.A.T. 2**	89.90
BARDS TALE CON.SET	64.90
BATMANS RETURN**/*	74.90
BATTLECHESS 4000	79.90
BUZZ ALDRIN **/*	99.90
CAESAR**/*	79.90
CAMPAIGN dt.	89.90
CAR+DRIVER**	89.90
CASTELS 2**	79.90
CIVILISATION dt.	99.90
COLUMBUS *	74.90
COMMANCHE dt.	99.90
DARK SEED dt.	99.90
DAUGHTER SERPENTS	84.90
DER PATRIZIER dt.	94.90
ERBEN DES THRON dt.	89.90
ERIC THE UNREADY	74.90
EURO SOCCER **	69.90
F 15 III **	99.90

V_{FOR} VICTORY

**
PC

79.90

F 1 GRAND PRIX**	99.90
FALCON 3.0**	99.90
FALCON 3.0 DATA dt.	64.90
FLIES-ATTACK o.EARTH*	94.90
FRONT PAGE FOOTB.	84.90
GAME OF THE LIFE**	74.90
GEMFIRE *	94.90
HANNIBAL dt.	94.90
HARRIER JUMP JET**	99.90
INDY 4 dt.	99.90
INCA **	109.90
JIMMY W. SNOOKER**	74.90
KGB**	79.90
KING'S QUEST VI dt.	94.90
LEMMINGS II **	89.90
LETHAL WEAPON III *	64.90
LINKS PRO**	104.90
LINKS MAUNA KEA	49.90
LOST TREASURE/INFO.	114.90
MAGIC CANDEL III**/*	79.90
MIGHT+MAGIC IV dt.	94.90
NFL FOOTBALL	84.90
NIGEL MANSELL**/*	69.90
PACIFIC ISLAND**	79.90
PATRIOT *	84.90
PERFECT GENERAL**	84.90
PERFECT GEN. DATA**	49.90
PINBALL DREAMS**/*	79.90
POPULOUS II **	89.90
QUEST F.GLORY III dt.	89.90

RING WORLD

**/*
PC

79.90

RAMPART**	74.90
ROBOSPORTS / WIN.	79.90
ROME AD 92**	79.90
SCHWARZES AUG E dt.	84.90
SHADOW OF COMET**	89.90
SHERLOCK HOLMES dt.	94.90
SPACE QUEST V	89.90
SPELLCRAFT	89.90
SPELLJAMMER	79.90
SPORT COLLECTION**	79.90
STARBYTE NO.2**	94.90
STAR CONTROL II**	84.90
STRATEGIE MASTERS**	74.90
STUNT ISLAND**	99.90
SUMMER CHALLENGE**	74.90
TASK FORCE 1942**	99.90
THE LEGACY**/*	104.90
THE GAMES **	94.90
(Shuttle,Dune,Lure o.Temptr.)	
TORNADO *	94.90
TRANSARCTICA**/*	69.90
ULTIMA 7 dt.	94.90
ULTIMA UNDERW. II **	84.90
VISION dt.	94.90
WWF II**	79.90
X-WING **	99.90
X-WING engl.	99.90
FUTURE WARS CD R	109.90
INCA** CD ROM	139.90
SPACE QUEST IV CD R	99.90

SHADOW WORLD

**
PC

99.90

SONDER ANGEBOT	
SOLANG DER VORRAT REICHT	
4 D SPORT BOXING**	49.90
BANE OF C.FORGE dt.3.5	39.90
BATTLE CHESS **	29.90
BATTLE COMMAND **	29.90
BLACK GOLD **	49.90
BLUES BROTHERS 5.25	19.90
BUDOKAN **	29.90
CADAVER 5.25	24.90
D/GENERATION **	49.90
ELVIRA II dt. 5.25	29.90
ELVIRA engl. 3.5	19.90
FAERY TALE ADV. 3.5	19.90
GREAT COURT 3.5	29.90
HERO QUEST TWIN P.**	39.90
KEYS OF MARAMON	24.90
M.U.D.S. 3.5	19.90
MICROPROSE SOCCER **	29.90
PINBALL MAGIC **	24.90
PRO TENNIS SIM. 3.5	9.90
PROPH. OF SHADOW engl.	39.90
REALMS ** 3.5	29.90
SAVAGE EMPIRE HD 5.25	29.90
STORM MASTER **	29.90
SUPREMACY 5.25	19.90
TANK **	39.90
THUNDERHAWK ** 3.5	29.90
ULTIMA VI 3.5	49.90
ZACK MC KRACKEN** 3.5	39.90

MAEL STROM

**/*
PC

94.90

XENO BOTS

**/*
PC

99.90

VISION

dt.
PC

94.90

52 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG

PORTO

1.40

DIE HOTLINE GIBT'S ,WIE WUNDERBAR, AUCH WEITERHIN IN DIESEM JAHR
TEL: 0221 446981 MO-FR 16 UHR-18 UHR

VERSANDKOSTEN
 bis 140 DM + 8DM
 ab 140DM: Kostenlos
 UPS+4DM EILPOST+7DM
 Bei Vorkasse: 4DM VK
 Ausland: 15DM nur Postbar

5000 Köln 41 Gottesweg 157
 0221 425566
 5000 Köln 1 Mathias Str. 24 26
 0221 239526
 5300 Bonn 1 Münster Str. 18
 0228 659726

4000 D'dorf 1 Pempelforter Str. 47
 0211 364445
 6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
 069 280170
 BALD AUCH IN ESSEN
 UND AACHEN II

VERSANDANSCHRIFT
 DÜRENER STR. 394
 5000 KÖLN 41
TEL:0221 4301047/49
FAX:0221 4302157

Sicherheitsverpackung 2.50 DM * Vorankündigung **dt. Anleitung Irrtümer+Preisänderungen bleiben uns vorbehalten

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des Parteichefs Dr. Dos mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Erklärte Ziele sind z.B. ein Spuk-schloß für unseren Chef oder Bytes-Erhöhung für alle Festplatten. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuz-braven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein.

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Warum auch nicht? Uns kann's nur recht sein, garantieren die 0,9 Prozentchen doch wieder einen Batzen Kohle aus dem Fundus der Kosten-Rückerstattung für altgediente Wahlkämpfer. Zwar erreichten wir in Hessen damit exakt dasselbe Ergebnis



„Hessen ist Macht“ pflegte unser ätherischer Generalsekretär Ghost im jüngsten Wahlkampf stets zu sagen — und heimste mit diesem Slogan immerhin 0,9% der Wählerstimmen in der Gegend ein!

wie seinerzeit in Berlin, weil der Bundesstaat jedoch ungleich mehr Einwohner als die Hauptstadt hat, gab's bei gleichem Wähleranteil dementsprechend größere Mengen Zaster zurück — nämlich über 19.000 Steine! Das Presseecho zeigte sich durchwachsen, denn während die „Krankfurter Allgemeine“ Ghosts brillante Rede über die ökologischen Möglichkeiten mit Ektoplasma betriebener Personenbusse in ihrem Leitartikel würdigte, erntete unser Vorsitzender in der „Paua Play“ nur Spott und Hohn. Tja, Neider wird es wohl immer geben...

Wie dem auch sei, derzeit laufen bereits 771 Leute mit unserem Parteibuch in der Tasche herum und können ebenso brav wie monatlich jeweils 33,— DM. Für die Hessenwahl wurden von Euch 25.000 Plakate geordert, 417 Werbegeschenke verteilt und insgesamt acht Anzeigen geschaltet. Somit verfügt die JOKER PARTEI nach Verrechnung aller Einnahmen und Ausgaben im Augenblick über 69.000 Mäuse, die im demnächst anstehenden Kampf um Rheinland-Pfalz beliebig verbraten werden dürfen. Wie das geht? Nun, indem Ihr einmal mehr die nachstehenden Schicksalsfragen beantwortet und uns das Ergebnis auf einer Postkarte zukommen laßt. Sodann simuliert unser Parteienmanager-Programm wie jeden Monat eine oder mehrere Wahlen zu den Softwareparlamenten in Bund und Land, deren Ergebnis wir Euch im kommenden Heft mitteilen. Doch zunächst zu Euren Mitteilungen

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?

2) Wollt Ihr für die Pfalz Plakate drucken lassen? Wenn ja, wieviel (je 1000 Stück kosten 1000 DM)?

3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen (20 DM pro Stück)? Falls ja, wieviele?

4) Wollt Ihr Anzeigen in Zeitungen und Zeitschriften schalten? Wenn ja, wieviele? Eine kostet uns ca. 4000 DM.

5) Oder steht Ihr auf Radiowerbung? Die kommt allerdings auf 200.000 Märker pro Spot!

Falls Ihr noch zögert, könnte ein Blick auf das exakte Ergebnis in Hessen vielleicht den Ausschlag geben, oder Ihr guckt Euch mal die Programme der Konkurrenz in der Parteienlandschaft an. Dann aber her mit Eurer Wahlkampfstrategie! Wir werten gewissenhaft alle Zuschriften aus, ermitteln den goldenen Durchschnitt und geben ihn zur weiteren Begutachtung in den Rechner ein. Der errechnet seiner Bestimmung gemäß das hoffentlich ebenfalls goldene Ergebnis, und immer so weiter. Den wichtigsten Aspekt dieses Solidarpaktes haben wir jedoch noch gar nicht erwähnt! Allen Einsendern liegt nämlich die unwiderrufliche Chance zu Füßen, eine von sieben ultimativen Subventionen abzugreifen, als da wären:

1 x Spaceward Ho!

3 x Joker Shirt

3 x Sammelordner

Alsdann: Ghost for President! Packt die Chance am Zopf, um Kohl zu verkohlen und Engholm zu verengholmen, und schickt Eure fertiggestellten Anträge an unsere Haarer Parteizentrale, deren Adresse dieses eine (letzte) Mal noch die alte ist:

Joker Verlag

„PC Parlament“

Untere Parkstr. 67

D-8013 Haar

Wahlergebnis Hessen

Wahlbeteiligung:	72,0%
FU:	44,2%
LA:	38,6%
PIR:	9,0%
NIF:	6,3%
JOKE:	0,9%
Sonst.:	1,0%

Die MONEYMAKERS traten in Hessen nicht an, und ab nun bestimmt FU-Landespapa Sid Geier die Geschicke der Region — in trauter Koalitions-Eintracht mit den PIRATEN...



**NACHDEM WIR UNS IN
DEN LETZTEN HEFTEN
DÜSTEREN ZUKUNFTSVI-
SIONEN À LA
„SHADOWRUN“ HINGE-
GEBEN UND GRUSELIGE
VERGANGENHEITSBE-
WÄLTUNG IM STIL VON
„CTHULHU“ BETRIEBEN
HABEN, WIRD'S MAL
WIEDER ZEIT FÜR EIN
SCHÖN KLASSISCHES
FANTASY-ROLLENSPIEL-
SYSTEM — AUF NACH
MIDGARD!**

MIDGARD

Und klas-
sisch ist die-
ses Spiel in
mancherlei Bezie-
hung, erregt es doch
bereits seit 1981 die
Gemüter — und das als
erstes Rollenspiel überhaupt
in deutscher Sprache! Klar,
daß im Lauf der Jahre einiges
an Abenteuern zusammenge-
kommen ist: Die Fantasywelt
Midgard umfaßt vier Subkon-
tinue, in
denen der
Meister
seine
Schäfchen
mit

allen nur denkbaren Kultur-
kreisen bekanntmachen darf.
Anfangen bei den kämpfe-
rischen Nordlandbarbaren bis
hin zu den dschungelfesten
Kriegerstämmen im tiefen Sü-
den gibt's in Midgard kaum et-
was, was es nicht gibt...

Aber vorläufig sind wir noch
mit dem Öffnen der Box be-
schäftigt, und dabei fallen uns
zunächst die drei Regelbücher
zu Magie, Kampf und Sonstigem
entgegen, ergänzt von
Charakterbögen, einem Papp-
folder mit Tabellen sowie den
benötigten Würfeln. Der Ein-
stieg ins Studium fällt dank
vieler Beispiele angenehm
leicht: Die genreüblichen At-
tribute der Helden wie etwa
Stärke, Konstitution oder In-
telligenz werden ausgewürfelt,
und unter den insgesamt 26
Berufen (z.B. Händler, Krie-
ger oder Hexer) wählt man sich
einen passenden aus. Doch
schon bei der Verteilung spe-
zieller Boni und Fähigkeiten
wirft die Anleitung mit Be-
griffen wie „RW31, pA bis 80“
oder „PW gegen 5 x LPMaxi-
mum“ nur so um sich, was
wohl selbst bei gereifter Auf-
fassungsgabe mehrere Lese-
durchgänge erforderlich macht.
Auch mit den Kämpfen wird
sich trotz des eher einfachen
Würfelsystems nicht jeder auf
Antrieb anfreunden können,
dazu sind sie wohl einen Tick
zu taktisch geprägt (Wo ge-
nau stehe ich, und wo genau
steht der Gegner? Welche Sei-
te wendet er mir zu?). Die Ver-
gabe von Erfahrungspun-
kten ist aber wiederum sehr
einleuchtend geregelt, und
das umfangreiche
und teils recht ori-

ginelle Magiesystem kann
ebenfalls überzeugen. So darf
man etwa bestimmte Spells ge-
brauchsfertig in sogenanntem
Zaubersalz „konservieren“ —
zumindest, wenn man einen
Thaumaturgen in der Party hat.
Die Beschwörung verschiede-
nster Dämonen, wohlgeord-
net nach Herkunft bzw. „Be-
ruf“ der Unholde, ist desglei-
chen eine nette Idee.

MIDGARD — IM REICH DER PHANTASIE

Weil also aller Anfang schwer
ist, empfiehlt sich dieses
brandneue Set für Einsteiger.
Das beiliegende „Buch der Re-
geln“ handelt das Heldenleben
von A wie Abenteurer-Baste-
lei bis Z wie Zauberstab auf
schlappen 50 Seiten ab und
bleibt dabei sets prägnant und
verständlich. Doch nicht nur
Ballast wurde in dieser Kurz-
version gestrichen, es fehlen
leider auch ein paar interes-
sante Regelteile. Insbesonde-
re der Abschnitt zu Fähigkei-
ten und Fertigkeiten kommt ra-
dikal ausgedünnt daher, und
die Kampfsequenzen wurden
speziell um ihre taktischen Be-
standteile erleichtert. Macht
aber nur die Hälfte, denn ins-
gesamt ist so ein erstaunlich
gut spielbares Kompaktsystem
für Anfänger entstanden, des-
sen Parties und Charaktere sich
später problemlos ins „große“
Midgard integrieren lassen.
Damit der Spaß auch wirklich
gleich beginnen kann, findet
sich neben den Würfeln noch
das 70seitige „Buch der Aben-

teuer“ in der Schachtel. Mit
drei vorgefertigten Spielmo-
dulen können hier Jungcham-
pions der Erfahrungsstufen
eins und zwei das Höhlensy-
stem unter den Nebelbergen
erforschen, eine Wagenladung
Whisky-Fässer begleiten oder
die Mysterien einer unheim-
lichen Insel enttarnen. All das
ist mit Karten, Monsternma-
terial und hübschen Illustratio-
nen gefällig präsentiert, wobei
eingestreute Kommentare und
Ratschläge den Dungeon-Ma-
ster auf kritische Punkte,
Storyverzweigungen etc. auf-
merksam machen. Darüber-
hinaus sind natürlich noch wei-
tere Boxen mit Quellenmate-
rial, Landkarten, Stadtplänen
und ganzen Adventure-Kam-
pagnen erhältlich; unsere Auf-
merksamkeit soll nun jedoch
den Instant-Szenarien gelten.



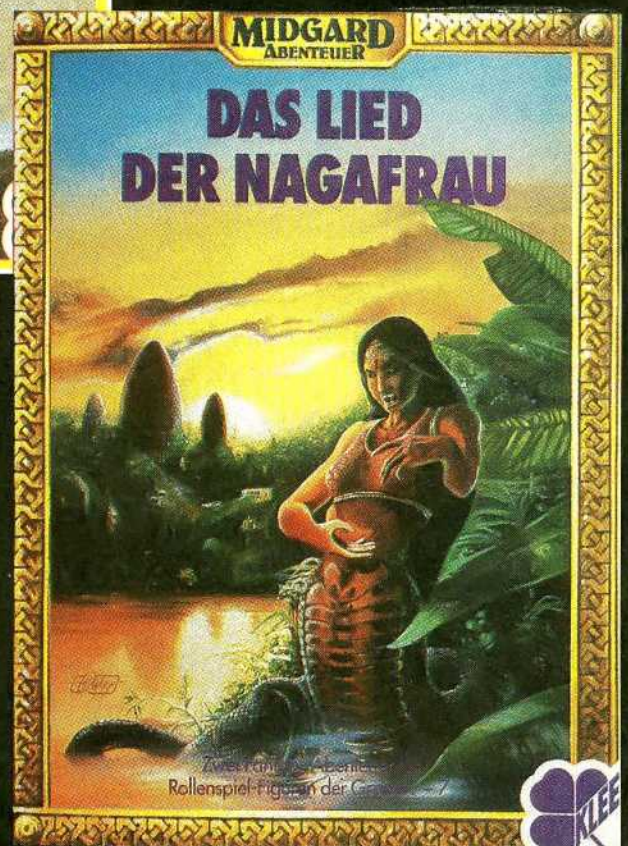
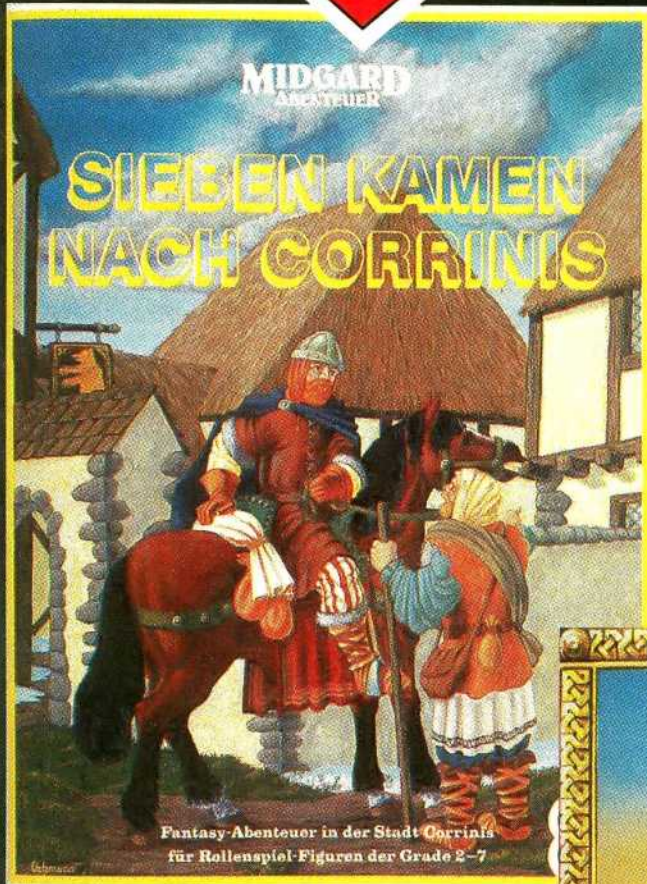
Im Reich der Phantasie



Das Fantasy

DIE ABENTEUER MODULE

Im Gegensatz zu umfangreicheren Spielsystemen wie etwa AD&D oder DSA findet der zeitlich gestreßte Gruppen-Leiter bei Midgard nicht allzuviel vorgefertigtes Material — Solohelden müssen sogar ganz draußen bleiben. Der Mangel an Quantität tut jedoch der Qualität keinen Abbruch, denn die von uns begutachteten Titel „Das Lied der Nagafräule“, „Des Zaubermeisters Erben“ und „Sieben kamen nach Corrinis“ konnten als sauber gearbeitete Fantasy-Geschichten Eindruck schinden. Schön auch, daß grundsätzlich deren zwei oder gar drei im Inhaltsverzeichnis stehen, darunter



oft recht ungewöhnliche Stories wie die streckenweise märchenhaften Zaubermeister-Erben. Der Dungeon-Master wird auch hier mit vollständigem Kartenmaterial, Monstern und teilweise fertig ausgefeilten Vorschlägen für wichtige NPCs versehen, grundsätzliche Kommentare und Tips fehlen ebenfalls nicht.

DER HÖHEPUNKT

Tja, das allerbeste am heutigen Midgard-Ausflug ist aber zweifellos, daß wieder mal drei von Euch gewinnen werden — und zwar entweder die Regelbox, das Einführungsset oder die erwähnten Fertig-Abenteuer. Freilich liegt es in der Natur der Sache (von alter Tradition ganz zu schweigen), daß Ihr dafür auch was leisten müßt! Wir erwarten nämlich eine Antwort auf die Frage, was der Begriff „Midgard“ in der germanischen Mythologie bedeutet. Wer's weiß, schickt uns also ein Kärtchen mit seiner Weisheit, vergißt weder Absender (für den Fall eines

Falles) noch Briefmarke noch unsere untenstehende Adresse und hofft auf Fortuna. Das letzte Mal hatte uns in diesem Zusammenhang Stephen King interessiert, und im Mai interessieren wir uns dann für „Mers“, das Rollenspielsystem von Tolkiens Mittelerde. (jn)

Joker Verlag
„Blackout“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

MIDGARD

Spielmaterial: 70% — 75%

Spielregeln: 66% — 81%

Spielreiz: 72% — 82%

Besonderes: Alle Materialien sind in originalem Deutsch erhältlich.

Schwierigkeit: Anfänger/Köner

Preise:

Regelbox: ca. 52,- DM

Einführungsset: ca. 45,- DM

Spielmodule:

ca. 17,- DM bis 19,- DM

Bezug:

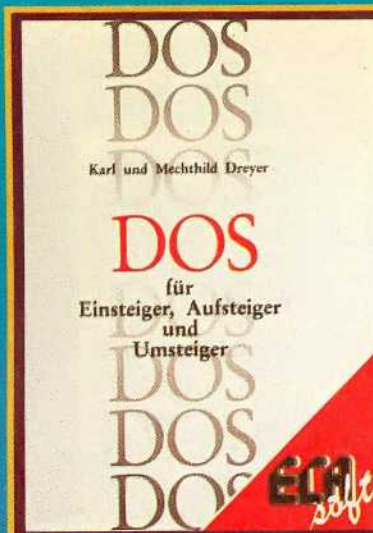
Fantasy Productions

Postfach 1416

4006 Erkrath 1

Tel.: 0211/9 24 22 42

JOKER SHOP!



Nr. 900006
Horizontenerweiterung I
– Das „DOS-Buch für
Einsteiger, Aufsteiger
und Umsteiger“ von
ECA ist genau das, was
der Name verspricht:
Ein verständlich ge-
schriebenes Lern- und
Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreundli-
che DM 38,80 pro Ex-
emplar



Nr. 90009

Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit tod-schickem (farbigem) Transferdruck und selbst-redend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleicher-maßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL. Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleid-same DM 24,—



Nr. 90003

Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ ge-nannt. Mit diesem Zeit-eisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Far-ben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro

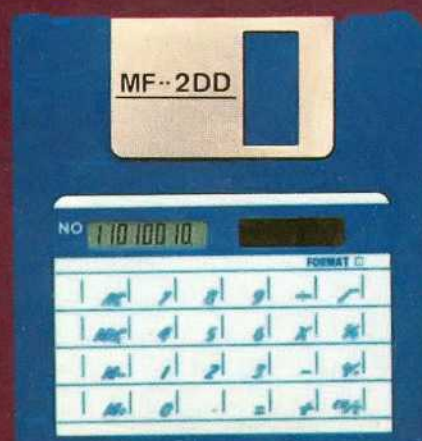


Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammel-ordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezial-karton, ist standfest und rundum farbig be-druckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klas-se, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900007

Solarrechner-Diskette
Diese Disk ist in Wahr-heit ein geschickt ge-tarnter Taschenrechner mit vielen Funktionen. Ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist! Ausgerechnet für DM 19,-





Nr. 200000

Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizontenerweiterung II — Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen! Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.

Nr. 300000

Joker-Sammlung — Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (A.J.) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



JOKER SHOP!

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu — wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Artikelnr. Artikelbezeichnung

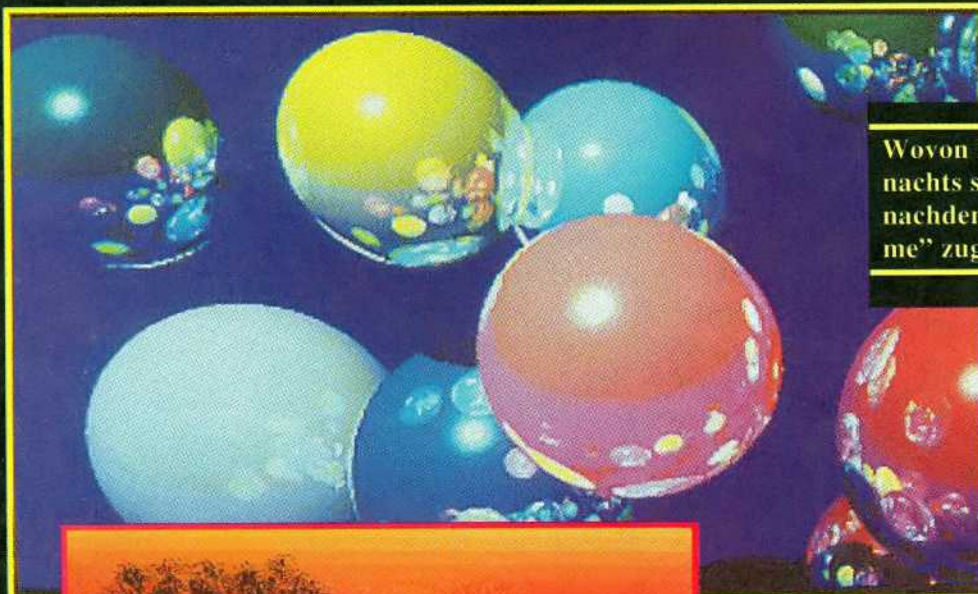
Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92
			☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93, ☐ 4/93
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures, ☐ Megablast
	300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92, ☐ 1/93
PLZ/Ort			☐ 2/93, ☐ 3/93
	90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
Datum/Unterschrift	900006	Dos-Buch	☐ Stück
	900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
	900008	Sammelordner	☐ Stück
	90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · UNTERE PARKSTR.67 · 8013 HAAR

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Wovon Michael Bertschik aus Friesoythe nachts so träumt, wissen wir nun auch — nachdem er uns netterweise seine „Kugelträume“ zugeschickt hat.



Auch ein schöner Schatten kann entzücken — in diesem Fall gehört er einer „Eule“, die wir Dagmar Schmieder aus Baar-Wanderath verdanken.

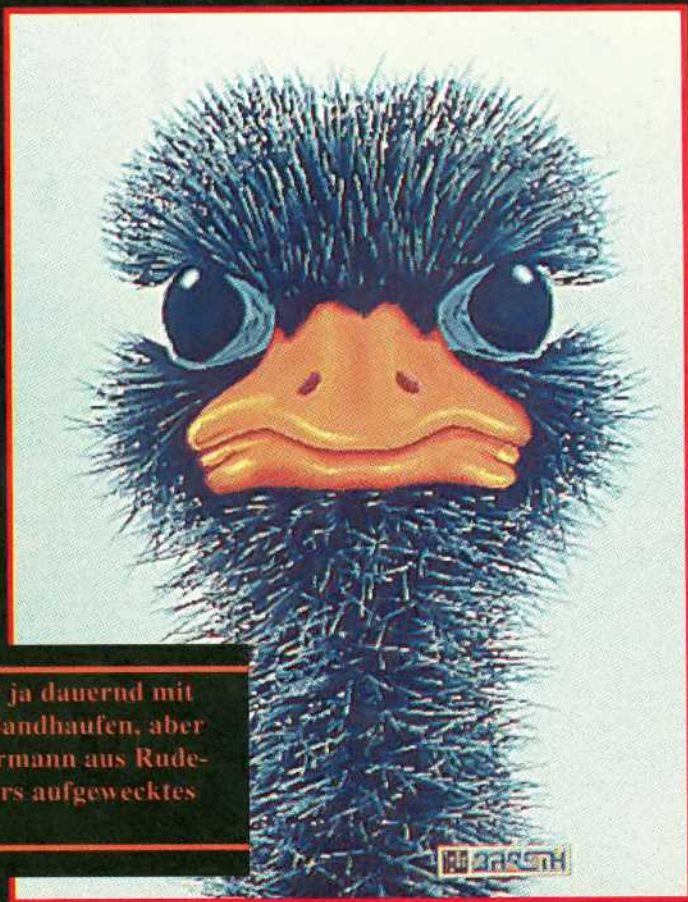
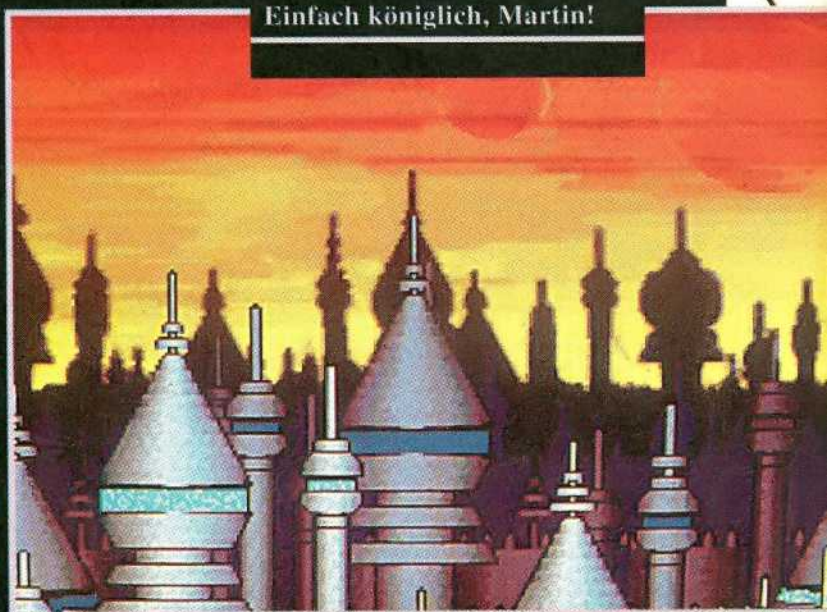
Ob Karneval in Rio, Eishockey in Dortmund oder ein Arbeitstag in Haar — alles hat mal ein Ende, bloß unsere große Grafik Competition währt ewig! Hat man da noch Töne? Nein, aber vier besonders hübsche Bilder...

ENDLOS

...ist daher auch Eure Chance, eines Tages mit einem eigenen Kunstwerk auf dieser Seite von Millionen Joker-Lesern bewundert und bestaunt zu werden. Grundvoraussetzung Nummer eins ist und bleibt aber, daß Ihr uns möglichst schnell und möglichst reichlich mit Zeichnungen, Computergrafiken oder Comicstrips versorgt. Grundvoraussetzung Nummer zwei wäre, daß Eure Werke IN IDEE UND AUSFÜHRUNG SELBSTAUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT sein müssen, um für den Abdruck in Frage zu kommen. Die letzten Voraussetzungen bestehen schließlich in beigelegtem Rückporto sowie einem leserlichen Absender (falls Ihr Eure Kunst wiedersehen wollt) und folgender Adresse am Umschlag:

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Angeblich stecken die Biester ja dauernd mit dem Kopf in irgendwelchen Sandhaufen, aber der „Strauß“ von Günter Hörmann aus Ruderathhofen ist halt ein besonders aufgewecktes Exemplar!



Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist — aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6%

Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 68.37	82.04
1869 Amiga 1200/4000	DV 68.37	-
A.T.A.C.	DA 82.04	95.72
A-Train	DV 68.37	95.72
An American Tail	DA 54.68	54.68
Alone In The Dark	DV -	88.89
Alien Breed 1993	DA 20.48	-
Aquatic Games	DA 58.10	-
Ashe of Empire	DA 68.37	82.04
Apidya	DA 54.68	-
Airbus A 320	DA 88.89	95.72
Battlelands	DA 47.85	47.85
B-17 Flying Fortress	DA 82.04	102.56
B.C. Kid	DA 47.85	-
Bargain Attack	DA Verb.	61.52
Battle Team	DV 68.37	82.04
Beast 3 (Psygnosis)	DA 61.52	-
Bill's Tomato Game	DA 61.52	-
Bundesliga Man.Pro.2.0	DV 68.37	68.37
Civilization	DV 78.62	102.56
Car and Driver	DA -	75.20
Carrier Strike	DA 68.37	68.37
Chaos Engine	DA 47.85	Verb.
Conquest of the Longbow	DV 82.05	82.05
Combat Classics	DA 54.68	68.37
Coat Croc Twins	DA 54.68	61.52
Comanche Max Overkill	DV -	95.72
Conquest of the Longbow	DV 68.37	82.05
Cobra Mission	DA -	109.40
Curse of Enchantia	DV 82.04	82.04
Cruise for a Corps VGA	DV 61.52	68.37
Creatures	DA 54.68	-
Cyberblast	DA 41.01	-
Cytron	DA 47.85	-
D-Generation	DA 27.33	68.37
Dagger of Amon Ra (IB 2)	DV 68.37	82.04
Daughter of Serpents	DA 61.52	78.62
Desert Strike	DA 58.10	-
Dark Sued	DV 68.37	88.89
Dark Hall	DA Verb.	82.04
Darklands	DA Verb.	95.72
Der Patrizier	DV 68.37	82.04
Deliverance	DA 47.85	-
Das Schwarze Auge	DV 75.21	82.04
Death Knights of Krynn	DV 68.37	61.52
Dune	DV 61.52	75.20
Dune 2	DV 61.52	75.20
Die Kathedrale	DV 82.04	82.04
Discovery	DA 61.52	68.37
Doodle Bug	DA 47.85	-
Dynablast (mit Adap.)	DA 61.52	68.37
Eco Quest	DV 75.20	82.04
Einmal Kanzler Sein	DV 64.30	29.90
Endhacky Manager	DV Verb.	Verb.
Elvira 2	DV 68.37	82.04
Elite Plus	DA -	88.89
Elite 2	DA Verb.	Verb.
Elmore	DV 47.85	75.20
European Championship	DV 61.52	61.52
Epic	DV 61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV 82.04	82.04
Falcon Collection	DA 34.16	-
Falcon 3.0	DA -	102.56
Fire and Ice	DA 47.85	Verb.
F-15 Strike Eagle 3	DA -	102.56
Formula 1 Gr. Prix	DA 78.62	102.56
Goblins 2	DV 68.37	88.89
Gods	DA 54.68	68.37
Global Effect	DA 68.37	68.37
Global Conquest	DA Verb.	95.72
Gunship 2000 VGA	DA 82.04	102.56
Heart of China	DV 68.37	82.04
Harrier Jump Jet	DA -	102.56
Hexuma	DV 82.04	82.04
History Line	DA 82.04	82.04
Hook	DA 54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV 27.33	68.37
Indiana Jones 4	DV 82.04	88.89
Incredible Machine	DV -	68.37
Inaz	DA -	95.72
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA 47.85	-
James Pond	DA 17.06	-
Jim Power	DA 47.85	-
John Madden Football	DA 58.10	-
John Madden Football 2	DV -	68.37
KGB	DV 58.10	64.95
Kaiser	DV 88.89	88.89
Kings Quest 5	DV 68.37	95.72
Kings Quest 6	DV -	82.04
Legend	DA 61.52	68.37
Legacy	DA Verb.	95.72
Legends of Valour	DA 82.04	82.04
Leisure Larry 5	DV 64.95	82.04
Legend of Kyrandia	DV 64.95	75.20
Lemmings	DA 54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA 41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA 54.68	61.52
Lemming 2	DA 61.52	68.37

Programm	Amiga	IBM
Lethal Weapon	DA 47.85	61.52
Lionheart	DA 54.68	-
Links	DA 75.20	88.89
Links 386 Pro	DA -	102.56
Links Maung Kea	DA -	41.00
Lure of the Temptress	DV 61.52	68.37
Lure of the Rings 2	DA 68.37	68.37
Locomotion	DV 47.85	61.52
Lotus Esprit T.Ch. 3	DA 47.85	-
Mad TV	DV 68.37	82.04
Mad TV Data Disc	DV 20.49	20.49
Manchester United Euro.	DA 54.68	61.52
Mega lo Mania	DA 61.52	75.20
Mega lo Mania/First Sam.	DA 61.52	-
Metallic Power Compil.	DA 61.52	-
Might and Magic 3	DV 68.37	82.04
Might and Magic 4	DV -	82.04
Microprose Golf	DA 59.00	-
Monkey Island	DV 68.37	82.04
Monkey Island 2	DV 82.04	82.04
No Second Price	DA 47.85	-
Nigel Mansell Gr.Prix	DA 54.68	61.52
Nova 9	DA Verb.	82.04
Premiere	DA 47.85	-
PGA Golf Plus	DA 61.52	68.37
Perfect General	DA 75.20	75.20
Perfect General Data	DA 41.00	47.85
Prophecy of the Shadow	DA Verb.	82.04
Parasol Stars	DA 47.85	-
Pinball Dreams	DA 47.85	61.52
Pinball Fantasies	DA 54.68	-
Pinball Illusions	DA Verb.	-
Plan 9 (mit Videofilm)	DV 82.04	95.72
Populous 2	DV 61.52	75.21
Populous 2 Data Disc	DV 34.16	-
Pool Archer McClean	DA 47.85	Verb.
Pools of Darkness	DA 60.87	68.37
Push Over	DA 54.68	61.52
Police Quest 3	DV 68.37	82.04
Project X	DA 47.85	-
Puffy	DA 47.85	-
Quest for Glory 2	DA 82.04	82.04
Quest for Glory 3	DV -	82.04
Railroad Tycoon	DA 82.04	88.89
Rampart	DA 54.68	68.37
Realms	DV 61.52	75.20
Regent	DV 67.72	-
Red Zone	DA 54.68	-
Rex Nebular	DA Verb.	88.89
Rise of the Dragon	DV 68.37	82.04
Road Rash	DA 58.10	-
Sensible Soccer 92/93	DV 47.85	-
Shadow of the Beast 3	DA 61.52	-
Shadowwars	DA 47.85	-
Sherlock Holmes	DV -	88.89
Sleepwalker	DA 54.68	-
Silent Service 2	DA 78.62	78.62
Sim City/Populous	DA 61.52	75.20
Sim Earth	DV 82.04	82.04
Stunt Island	DV -	88.89
Star Trek 25th Anniv.	DV Verb.	88.89
Starflight 2	DA 54.68	68.37
Striker	DA 47.85	-
St. Thomas	DV 68.37	82.04
Street Fighter II	DA 54.68	61.52
Strike Commander	DA -	Verb.
Space Max	DV 61.52	68.37
Special Forces	DA 78.62	88.89
Spelljammer	DA -	75.21
Spellcasting 301	DV -	64.95
Space Quest 4	DV 68.37	82.04
Space Quest 5	DV -	82.04
Space Shuttle	DV 61.52	109.40
Super Cars 2	DA 20.48	-
Super Tetris	DA 68.37	78.62
Super Hero	DA 61.52	-
Summer Challenge	DA -	68.37
Summoning	DA -	68.37
Tennis Cup 2	DA 68.37	68.37
The Humans	DV 68.37	82.04
The Legacy	DA -	88.89
The Siege	DA -	68.37
Turrican	DA 17.06	-
Turrican 2	DA 13.64	-
Turrican 3	DA Verb.	-
Transarica	DV 61.52	75.20
Ultima 6	DA 68.37	75.20
Ultima 7	DA -	75.20
Ultima 7 kpl.deutsch	DV -	95.72
Ultima Underworld	DA -	82.04
Ultima Underworld 2 DA	-	75.21
Vroom	DA 47.85	-
Vroom Data Disc	DA 34.16	-
Vikings-Fields of Conq.	DA 47.85	Verb.
Wayne Gretzky 2 Can.Cup	DA 47.85	61.52
Wayne Gretzky 3	DA -	82.04
Wax Works	DV 68.37	82.04
Walker	DA 61.52	-

Programm	Amiga	IBM
Ween	DA 61.52	82.04
Whale's Voyage	DV 68.37	75.20
Winter Challenge	DA 68.37	75.20
Wizkid	DA 54.68	68.37
Wizards 7	DA -	82.04
Wing Commander	DV 82.04	-
Wing Commander 2	DV -	82.04
Wing Commander 2 Op.1	DA -	41.00
Wing Commander 2 Op.2	DA -	41.00
WWF Wrestling 2	DA 61.52	68.37
X-Wing	DA -	88.89
Zool	DA 47.85	-
Zyconix	DA 37.58	47.85

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICON

Programm	Amiga	IBM
Super NES ohne Spiel	US 279.96	-
Adapter deutsch/us	49.96	-
Adapter us/deutsch	49.96	-
Adapter deutsch/jap	49.96	-
Addams Family	US 117.96	-
Aliens	US 130.96	-
Arcana	US 128.96	-
American Gladiators	US 119.96	-
Amazing Tennis	US 123.96	-
Axelay	US 124.96	-
Bart's Nightmare	US 122.96	-
Blues Brothers	US 134.96	-
Bulls VS Lakers	US 129.96	-
Castlevania 4	US 128.96	-
Chessmaster	US 127.96	-
Cool World	US 120.96	-
Cybernator	US 120.96	-
D-Force	US 114.96	-
Death Valley Rally	US 120.96	-
Dinosaurs	US 118.96	-
Extra Innings	US 109.96	-
F-Zero	US 99.96	-
Faceball 2000	US 120.96	-
Final Fight	US 108.96	-
Golden Fighter	US 113.96	-
Gun Force	US 128.96	-
Hook	US 129.96	-
Hyperzone	US 110.96	-
Imperium	US 120.96	-
Joe and Mac	US 116.96	-
Lemmings	US 124.96	-
Magic Sword	US 120.96	-
Mystical Ninja	US 119.96	-
Out of this World	US 130.96	-
Parodius	US 129.96	-
Prince of Persia	US 134.96	-
Race Drivin	US 134.96	-
Robocop 3	US 119.96	-
Super BattleTank	US 126.96	-
Super Off Road	US 108.96	-
Super WWF Wrestling	US 99.96	-
Super R-Type	US 78.96	-
Super Double Dragon	US 124.96	-
Super Tennis	US 96.96	-
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109.96	-
Super Adventure Island	US 106.96	-
Super Mario Kart	US 134.96	-
Super Contra IV	US 119.96	-
Super Bowling	US 134.96	-
Super Slam Dunk	US 124.96	-
Super Goal	US 118.96	-
Super Pang	US 120.96	-
Super Strike Eagle	US 132.96	-
Super Aleste	US 129.96	-
Super Soccer	US 117.96	-
Super Star Wars	US 118.96	-
Spindizzy	US 120.96	-
Space Football	US 123.96	-
Spanky's Quest	US 116.96	-
Street Fighter II	US 139.96	-
Soul Blazer	US 129.96	-
Tom and Jerry	US 122.96	-
Toxic Crusaders	US 120.96	-
Turtles IV	US 124.96	-
World League Soccer	US 108.96	-

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...

Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.

Die Ladenpreise schwanken.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
 $79,95 \times 0,684 = 54,69$

Vorteile für Euch:

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.
4. Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen.....aber nicht mehr lange!!!

GAMELINE

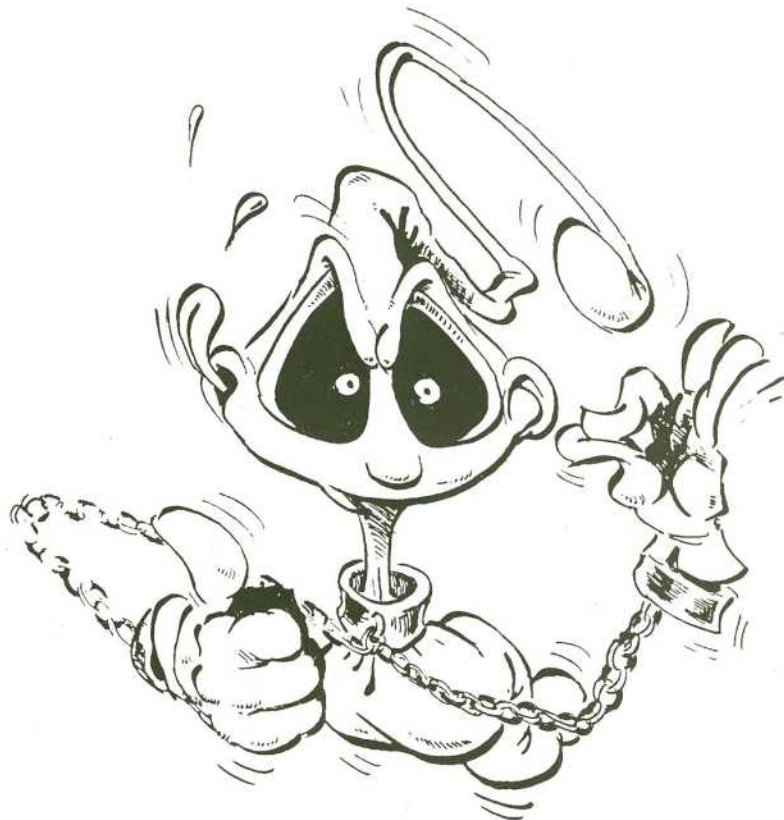
Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.1: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69.97	83.97
A-Train	DV Vorb. 97.97	
Abandoned Places 2	DV 62.97	83.97
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark	-----	90.97
Another World	DA 55.97	62.97
Armour Geddon 2	DA 62.97	69.97
AV-88 Harrier Assault	DA Vorb. 83.97	
B-17 Flying Fortress	DA 83.95	97.97
BAT 2	DV 76.97	83.97
Battle Team (B.Isle.+D.)	DA 69.97	76.97
Bitmap Bros.Vol.1	DA -----	55.97
Bitmap Bros Vol.2	DA 48.97	48.97
Black Crypt	DV 59.47	Vorb.
Buck Rogers 2	DV Vorb. 83.97	
Castles 2	DA Anfr. 76.97	
Civilization	DV 80.47	97.97
Comanche White Light.	DV -----	97.97
Conquest of the Longbow	DV 83.97	83.97
Creepers	DA 62.97	83.97
Curse of Enchantia	DV 83.97	83.97
CyberRace	DV Vorb. 83.97	
Dagger of Amon Ra (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Queen Of Krynn	DA 66.47	83.97
Dark Seed	DV 69.97	76.97
Darklands	DA Vorb. 97.97	
Das Schwarze Auge 1.5MB	DV 76.97	83.97
Death Knights of Krynn	DA 69.97	69.97
Der Patrizier	DV 69.97	69.97
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	DV 55.97	62.97
Eco Quest	DV 76.97	76.97
Elite 2	DA -----	90.97
Elite Plus	DA Anfr. 90.97	
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
F-15 Strike Eagle 3	DA -----	97.97
Falcon 3.0	DA -----	97.97
Formula 1 Gr.Prix	DA 80.47	104.97
Front P. Sp. Football	DA -----	83.97
Global Conquest	DA 69.97	97.97
Global Effect	DV 69.97	69.97
Goblins 2	DV 69.97	90.97
Gunship 2000	DA 83.97	97.97
Hannibal	DV 69.97	83.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
History Line 1914-1918	DV 83.97	83.97
Inca	DV -----	97.97
Indiana Jones 4	DV 83.97	90.97
Indiana Jones 4 Act.	DA 55.97	59.47
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
Jonathan	DV 83.97	83.97
Kings Quest 6	DV -----	83.97
Leather Goddesses 2	DA Vorb. 83.97	
Legend	DA 62.97	69.97
Legend of Kyrandia	DV 66.47	66.47
Legends of Valour	DA 83.97	83.97
Leisure Suit Larry 5	DV 76.97	83.97
Lemmings Double Pack	DA 69.97	76.97
Lemmings 2 The Tribes	DA 62.97	83.97
Links 386 Pro	DA -----	104.97
Lure of the Temptress	DV 62.97	69.97
Mad TV	DV 69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DV 41.97	41.97
Maniac Mansion 2	DV Anfr. 90.97	
Might and Magic 4	DV Anfr. 69.97	
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nick Faldo's Cham.Golf	DV 83.97	Vorb.
No Second Price	DA 48.97	62.97
Patriot	DA Vorb. 76.97	
Parasol Stars	DA 48.97	-----
Perfect General	DV 76.97	83.97
Perfect General Data D.	DV 41.97	41.97
Pinball Dreams	DA 48.97	55.97
Pinball Fantasies	DA 55.97	Vorb.
Police Quest 3	DV 69.97	76.97

Programm	Amiga	IBM
Populous 2	DV 69.97	76.97
Privateer	-----	Vorb.
Prophecy of the Shadow	DV 69.97	69.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Quest for Glory 3	DV Vorb. 76.97	
Railroad Tycoon	DV 80.47	90.97
Ramparts	DA 48.97	69.97
Sensible Soccer 92/93	DV 48.97	55.97
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV -----	83.97
Sim Earth	DV 83.97	90.97
Sim Life	DV Vorb. 83.97	
Space Hulk	DA 76.97	83.97
Space Quest 5	DV Vorb. 76.97	
Spaceward Ho!	DA Anfr. 83.97	
Spellcasting 301	-----	69.47
St. Thomas	DV 69.97	83.97
Star Control 2	DA -----	76.97
Streetfighter II	DA 76.97	62.97
Strike Commander	-----	90.97
Stunt Island	DA Anfr. 90.97	
Super Hero	DA 62.97	Vorb.
The chaos Engine	DA 48.97	Vorb.
The Humans	DV 69.97	83.97
The Incredible Machine	DV Vorb. 76.97	
The Legacy	DA -----	97.97
The Siege	-----	62.97
Transarctica	DV 55.97	55.97
Ultima 7 kpl.deutsch	DV -----	97.97
Ultima 7 Teil 2	DA -----	83.97
Ultima Underworld	DA -----	83.97
Ultima Underworld 2	DA -----	83.97
Waxworks	DA Vorb. 76.97	
Wayne Gretzky 3	DA -----	83.97
Ween	DA 69.97	90.97
Whale's Voyage	DA 76.97	76.97
Wing Commander 2	DV -----	83.97
Wizardry 7	DA -----	83.97
X-Wing	-----	83.97
Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen		

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem
2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch
3. Lieferung per Postnachnahme 10,— DM, Vorauszahlung 8,— DM, Eilzuschlag 7,— DM, Ausland: Nachnahme 25,— DM, Vorauszahlung 15,— DM, Versandkosten zuzüglich 15% MwSt.
4. Ab Bestellwert DM 180,— liefern wir versandkostenfrei
5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.
6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.



IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Andreas Desczyk (ad)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikvar (wp)
Monika Stoschek (ms)
Dirk Taggesell (dt)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistent
Petra Laubenberger

Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Fotografie
Reinhard Fischer
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein

Comic
Werner Regnet

Titel
Werner Öckl

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten
8000 München 82

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland
(Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel),
Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und
Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils
vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,— Ausland:
DM 75,—. Bestellungen bitte über die
Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für
mindestens ein Jahr. Es verlängert sich
automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht
gekündigt wird (jederzeit möglich). Ein-
zahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr.
444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen
werden gerne von der Redaktion angenommen.
Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten
sie schon anderweitig zur Veröffentlichung
angeboten worden sein, so muß das angegeben
werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser
die Zustimmung zum Abdruck in den
Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach
Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte
Manuskripte wird keine Haftung übernommen.
Der Verlag behält sich das Recht vor,
Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung
ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach
eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind
urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch
Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen
jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung
in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen
der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Untere Parkstr. 67, D — 8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und
19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN



Suche Hardware

386 SX 33, 386 SX Prozessor, 33 MHz, 4 MB, 80 MB Festplatte o. 105 VGA-Karte, VGA Color Monitor bis 1400 DM. Tel.: 0361/732747

Suche möglichst billigen Amiga 500 + Monitor 1084. Zahle bis 500 DM. Schreibt an Christian Stenzel, Str. des Friedens 40, O — 2603 Laage

Suche gebraucht Soundkarte oder Soundblaster möglichst preisgünstig. Angebote an Michael Becker, Erich-Weinert-Str. 5, O — 1071 Berlin

Suche Module und Erweiterungsaufsätze sowie 5.25 Laufwerk und Software für KC 85/4. Christian Kellner, Gartenheim 38, O — 4253 Helbra

Suche 386 SX Motherboard. Babysize zu reellem Preis, auch ohne RAM. Ronny Günther, Weisenstr. 13, O — 6900 Jena

PC ab 35 MHz mit Festplatte, Drucker, Tastatur, VGA Farbmonitor und ab 3 Megabyte RAM. MS-DOS und Works. 3.5 Laufwerk genügt. Billig! Torsten Günther, Ostrauerstr. 12, O — 8021 Dresden

Biete Hardware

Verk. VGA Monitor von Siemens, graustufig, strahlungsarm 250 DM. Wingcom 2, DSA, Cave-man, UGH!, Pro Tennis Tour zu verk. Tausch. Gerhard Colmer, Blumenstr. 99, 4460 Norhorn. Tel.: 05927/76189

386DX 40 MHz, 128 KB Cache, 4 MB RAM, 52 MB HDD (17ms), 1.44 x 1.2 MB FDD, SVGA, Multiscan Color-Monitor (1024x786), Genius-Mouse, MF2 Keyb. + Schutzhaube. Software: MS-DOS 5.0 + div. Orig.-Spiele. Deutlich unter NP. Preis VB. Tel.: 06722/6902

Verk. Amstrad PC mit 20 MB Festpl., 1 Laufw., 5.25, 1 Mono Bildschirm, 1 CGA Bildschirm, MS DOS 5.0, MS DOS 4.1, MS DOS 3.2 mit 9 Nadel-Drucker ... Preis VB. Guido Bongard, Haumühle 15, 5190 Stolberg

Hayes Modem zu verkaufen. Preis 200 DM VB. Tel.: 06192/44974 Andreas verlangen

Verk.: 386er-SX/16 MHz, 2 MB RAM, 80 MB Harddisk, 3.5" + 5.25" LW, I/O-Card, SVGA-Card (1 MB), Adlib-Soundcard, Desktop-Klappgehäuse, 102er-Tastatur, 3-Tasten-Maus, CXTX-SVGA-Monitor. 1599 DM. Tel.: 06192/23232

Verk.: IBM 286 AT, 40 MB FP, 3.5" Laufwerk, 1 Monochrom und 1 Farbmonitor, mit Oki Drucker und Cherry Tastatur, ohne Soft für nur VB 1000 DM. Tel.: 06432/82298 ab 15.00 Uhr

Verkaufe Amiga 500 TV-Modul, Abdeckhaube, Disk-Box, 50 Disks, Joystick, Maus, Bücher, Zeitschriften für nur 500 DM. Jan Erdmann, Burgstr. 43, O — 2140 Anklam

Amiga 500 1 MB Chipram, 2 LW, Monitor 1084, 31 MB Festplatte incl. Bücher, Joysticks für 1100 DM. Tel.: 02307/86326

Verk. A 2000 C, 52 MB Festplatte, 4 MB RAM, Stereo-Mon. 1084 S, Laufwerke und viel, viel Zubehör. Preis VB. 05584/317

Verk. AT 286, 16 MHz, 40 MB (Zugriff 14 MS), 2 Laufwerke, VGA Karte + Monitor, Drucker Sharp LC 24-10, Joystick und Anwendersoftware. Komplettpreis 1900 VB. Tel.: 04791/59716

Verkaufe 286er Board ohne Ram für 80 DM und VGA-Karte mit 256K für 50 DM. Tel.: 05673/7318 nach 19.00 Uhr

Amiga Fans! Verkaufe Bildschirm für Amiga 500. Wer ihn haben möchte, ruft an Tel. 0228/343873 von 14 bis 20 Uhr

Verkaufe C64-II mit Farbmonitor, Disketten-Laufwerk 1541-II, 2 Joysticks, Hypra-Disk-Modul-II (Schnellader), Benutzerhandbücher und vielen Spielen. Tel.: 08031/45519 ab 18.00 Uhr

Verk. A 500 2.5 MB Kick 1.3 u. 2.0, 105 HD, Camaron-Scanner, Action Replay MK3, Deluxe Sound, 2 LW, 2 Joy, 80 Orig., 50 Disk; Drucker Star LC10, Bücher usw., NP ca. 5000 DM, Preis 1900 DM. H. Wirsing c/o Thomas Bagatsch, Kirchenstr. 50, 2308 Preetz

Verkaufe Quickjoy-Gamecard, 2 Anschlüsse für PCs bis zu 50 MHz und passenden Quickjoy Joystick SV202 (15-polig) mit Dauerfeuer. Beides fast unbenutzt und 100 % OK. Ruft an: 0621/478629 Björn

Verkaufe Highscreen Mouse und Quick Shot Warrior 5. Joystick für je 39.85 DM. Beides 100 % OK. Tel.: 0035023/715 (lange klingeln lassen, erst nach 18 Uhr und Tobias verlangen)

Verkaufe Soundblaster 2.0 für 180 DM und Orig. Spiel für PC 3.5 Zoll, Toyota Celica GT Rally für 50 DM. Tel. 07551/4188 od. 5328 Florian

Verk. 286 AT-16 MHz, 1 MB RAM, 43 MB HD, 2 LW, VGA-Monitor, Gamep. + Joyst., DOS 5.0, 9 Orig. Spiele u. Shareware, evtl. mit neuem 24 Nadeldrucker ges. 1900 DM. A. Nafe, Radebeuler Str. 6 d, 8270 Coswig, Tel.: 03523/510

Verkaufe 386-SX 16 HD, 105 MB, VGA 1024x768, Tastatur, Maus, Joystick, 2 Laufwerke, DOS 5.0, Software und Spiele. Alles für 2200 DM. Tel.: 04856/379

Verkaufe 1 Jahr altes Motherboard von Fox 286/16 AT mit 1 MB bestückt, 100 % OK, 100 DM u. Grafikkarte 256 KB 50 DM u. IDE Controller (2x FDD u. HDD) 40 DM. Alles 100 % OK. Michael Ebermann, Fr.-Trützschlerstr. 9, O — 6604 Mohlsdorf

Tower 386 SX/25 4 MB, 107 MB HDD (14ms), SVGA, 44 MB, Syquest Wechselpalte, SVGA-Monitor, MS DOS 5.0, Windows 3.0, 2 LW 5 1/4, 3 1/2 HD + 5 Original Spiele, nur zusammen: 4000 DM. Andreas Wieland, Taltitzer Str. 38 b, O — 9907 Weischlitz

A500 New Art + 1 MB 500 DM, 2. LW 70 DM, CM 8802 260 DM, Dune, Zool, Lotus 3 je 35 DM, Zeitschr. (ASM, PP, AJ) je 2 DM, 350 Leerdisk 0.75 DM/Disk, MD + Sonic, Mickey, Quackshot 200 DM, SNES + Mario 150 DM. 100 % OK. Tel.: 07653/1305

Verkaufe XT. Deal für Einsteiger! 20 MB-Pl, 10 MHz, 640 KB RAM, 1 5 1/4 Laufwerk, MS DOS 3.3, Textverarbeitung, VGA-Karte, Maus, Tastatur, VGA-Monitor und Originalspiel Winzer für 850 DM VB. Tel.: 07171/38881

Verk. A500, 1/2 Jahr alt + 1 MB + Monitor 1084S + 2. Laufw., Mouse Pad + 18 Originalspiele z.B. Indy 4, Lotus 3 ... + Freezer MK 3 + 2 Joysticks. alles 100 % OK für 1900 DM. Tel.: 08803/60272 Oliver nach 5 Uhr

Verkaufe Sound Galaxy + Originalsoftware + 2 Stereo-boxen: nur 180 DM. Tel.: 08062/4815 (Christopher verlangen)

Verkaufe: Atrie Modems 1442 bis 14.400 Baud und 2442 bis 2.400 Baud mit V32/bis, V42/bis u. MNP1-5 f. 550 DM u. 85 DM. Sowie SB 2.5 f. 99 DM u. Adlib Gold 1000 f. 350 DM. Alles 100 % OK. 030/8822440

Verkaufe 286 AT 12 MHz, 3.5" + 5 1/4" HD (beide), 45 MB Festplatte, VGA-Karte + Monochrom-Monitor + MS DOS evtl. inkl. Guy Spy ca. 999,999 DM. Jan Kristof Knorr 0531/350322

PC-Tastatur (MF-II), 102 Tasten, Chicony, unbenutzt u. originalverpackt 55 DM, Handscanner Log-Scanman, 256 Graustufen, 400 dpi Auflösung, originalverpackt 190 DM. Zander, Heese-str. 4, O — 1157 Berlin

Verkaufe ATI VGA-Stereo/FX: AMB-SVGA-Karte + Stereo-Soundkarte (komp. zu Soundblaster) auf einer Platine. NP 700 für nur 450 DM. Rena Filla, Doswiger Str. 16, O — 4508 Dessau. Zugreifen!

Verk: IBM PS/I 386 SX; 16 MHz, 40 MB, 3.5" LW, VGA color, IBM-Maus, DOS 4.0, Mic+OS.

Works, PS/I, Lernprogramm, Verteiler für 4 Steckplätze, Drucker GP-500 A + 3 Orig. Spiele für nur 1800 DM. Roralf Weidt, Sandfeld 04, O — 2063 Malchow, Tel. 0292/81228

Verkaufe Schneider Euro-XT, 3.5"-Floppy + Joystick + Gamecard + Maus + MS DOS 5.0 + Works 2.0 für 750 DM. Uwe Rachow, Springer St. 2, O — 2060 Waren

386SX16, 1 MB RAM, 42 MB HD, 2 HD LW, SVGA, 24 N Drucker, SVGA Monitor, Maus, 2 Sticks, Win 3.1, MS DOS 5, Ways 2.0, PC Tools 7.1, KQ5 u SQ 4, Eternam, ca. 4 M. Garantie (2200 DM). T. 08282/279301 Mario

AT-286, 16 MHz, 40 MB HD, 3 1/2 u. 5 1/4 LW, Gameport, VGA-Karte u. VGA Monitor, DOS 5.0 u. Soundblaster 2.0 in deutsch mit 2 Spielen für 1400 DM. Hendrik John, Oberer Mühlgraben 11, O — 8291 Großnaundorf

Handy Scanner TVP 10.1 für Amiga 500/2000 preisgünstig zu verkaufen. NP 850 DM. Preis 500 DM VB. Kl. Bundhund, Zum Grünen Weg 3, 5043 Erfstadt

Verkaufe 286/16, 1 MB RAM, 52 MB HD inkl. MS DOS 5.0, MS-Works 2.0, Way for Windows 1.1., Populous, Leg. of Valour, Might & Magic 3, Bards Tale Tril für VHB 1600 DM. Tel.: 07224/3765, Martin verlangen

Soundkarte Adlib-kompatibel 70 DM. Jan Lange, Scharnweberstr. 50, O — 1035 Berlin

Verkaufe 24-Nadel-Drucker schwarz-weiß, 1 Jahr alt, Marke: Citizen HQP-40 (Epson 800 kompatibel), VB 350 DM. Tel.: 0491/3904 bzw. 67330

PC-XT, 20 MB Festplatte, 640 KB RAM, Hercules-Grafikkarte mit Monochrommonitor, 5.25"-Laufwerk. Software: Paintbrush, Windows, F&A. Basic-/DOS-Bücher. VB 500 DM. Tel.: 040/404433

Game Gear mit 9 Spielen und TV-Tuner für GG. 500 DM. Tausche/verkaufe Larry 5, PQ3, alles Originale. Tel.: 02691/1438 mit Garantie

386-25, 2 MB, SVGA-Karte, SVGA-Monitor, 85 MB HDD, 1.2 MB und 1.44 MB, MS DOS 5.0, Soundblaster 2.5 für 3000 DM. Tel.: 03695/600533 ab 15 Uhr. Marian verlangen

Verkaufe 386DX33, 4 MB RAM, 64 KB Cache mit SVGA Karte, SVGA Monitor, 2 Laufwerken, 120 MB Festplatte, Soundblaster Pro, Maus, Gravis Joystick, Windows 3.1, MS DOS 5.0 usw. Tel.: 0521/44898 nach 18 Uhr. 2800 DM

Achtung XT-Besitzer! Verk. Motherboard 286/12 MHz mit 1 MB RAM, 8 Slots, Co. Pro. Sockel und engl. Anleitung für 130 DM. Tel.: 06102/25692 (Dirk) nach 15 Uhr

Verk. Motherb. 386SX25 + Copr. 0MB RAM f. 300 DM, Soundblaster 2.0 mit Stereo-Chips f. 180 DM, VGA-Karte 512 KB 20 DM. An Rolf Fuhrmann, Gotthard-Kuehl-Str. 8, O — 8022 Dresden oder Tel.: 0351/4713597

Verkaufe IBM PC Comp. mit 640 KB RAM (286er). EGA Farbmonitor und 30 MB Festplatte, VHB 2000 DM. Tel.: 06249/1376

286 20 MHz, 2 MB RAM, 3 1/2 und 5 1/4 LW, 42 MB Festplatte, SVGA-Karte + SVGA-Monitor, viel Software z.B. Dos u. Windows, VB 1400 DM. Tel.: 0351/586362 nach Robert fragen

Biete 386SX-16, 80 MB Festplatte, HD3, 5+5 1/4, DOS 5.0, Adlib Karte + Aktivboxen, VGA Monitor inkl. 4 Originalspiele: Ultima 6, Patrizier + 20 Leerdisketten VB 2400 DM. Tel.: 02451/47949

Verkaufe 486/33 MHz Motherboard, noch neu (in Originalverpackung) für nur 899 DM. Ruft schnellig an: Tel.: 0041/36221441 od. 0041/36227227. Nur abends oder mittags anrufen.

286/16, 1 MB RAM, 100 MB Festpl., 3.5" HD, SVGA-Karte u. SVGA-Monitor, Maus, Gamecard, Joyst., DOS 5.0 mit ca. 80 Disketten u. 60 Spielen mit Handbüchern. VB 2000 DM. Vergin Marko, Elstergasse 1, O — 1404 Borgsdorf

Verk. PC 386SX-20, 40 MB Festpl., 1 MB RAM, neuwertig inkl. MS DOS 5.0, Windows 3.0, Works 2.0 inkl. 3 Orig.-Spiele: Humans, Elvira, Bards 3 f. 1100 DM, sowie Computertisch schwarz für 80 DM, Heinrich Lutz, Weberberg 10, O — 9517 Mülsen St. Niclas

Verkaufe A 500 mit 1 MB RAM, Monitor, 2. Laufwerk, Maus, Joystick und ca. 250 Disketten für VB. Ruft an: 0221/686360 Fabian oder schreibt: F. Diowitz, Dellbrücker Mausepfad 212, 5000 Köln 80

Verkaufe C64: 2 Tastaturen I&II, Farbmonitor 1802, Drucker MPS 1230, 60 Disketten, Maus,

Floppy, Bookware, Zus. 500 DM. T. Rönnefahrt, Dorfstr. 61, O — 951 Tarnow

386 DX/40 4 MB, Cache, 52 MB HDD, 2FDD, Multiscan-Mon. 1024x768, SVGA, MS DOS 5 + div. Spiele, Mouse. Preis VB. Christian Sander, Pf.-Hesse-Str. 4, 6222 Geisenheim, Tel.: 06722/6902 ab 17 Uhr

Verkaufe Motherboard 386 SX-25 mit 2 MB für 400 DM, SVGA-Karte für 150 DM, Soundblaster 2.0 dt. Version + CMS-Stereo-Chips + 2 Stereo-boxen für 180 DM. Schreibt mit Tel.-Nr. an Markus Busch, Anton-Hilz-Str. 8, 8356 Riedlhütte

Book-Size PC 386SX/25, 84 MB HDD, 1 MB RAM, 512 K, SVGA 14", SVGA-Monitor, 3 1/2" FDD, DOS 5.0, Works 2.0, MS-Multiplan, Monkey 2, Joyst., Systemfarbe Schwarz, 7 Mon. alt f. 2000 DM. Tel.: 03571/5782 ab 16 Uhr

Biete Mutterbord 386DX, 40 MHz, 64 K Cache wegen 486 für 260 DM zu verkaufen. 1 MB VGA Karte zu 50 DM. Sören Kongeh, Straße d. Solidarität 7, O — 3592 Bismark, T. 3335

Verkaufe C64-II mit Farbmonitor, Disketten-Laufwerk 1541-II, 2 Joysticks, Schnellader, Benutzerhandbücher und vielen Spielen. 400 DM. Tel.: 08031/45519 ab 18.00 Uhr

Für Einsteiger! Biete 286er, 16 MHz, 1 MB RAM, 44 MB Festplatte, VGA-Karte, 3 1/2 + 5 1/4 Laufwerke, SW-VGA-Monitor, Genius Maus, Mad TV, Tastatur für nur 1000 DM. 05733/2365 Steffen

Verkaufe 286-12 Motherboard mit 1 MB bestückt 100 % OK für 100 DM. Tel.: 03541/25460. Nach Christian fragen!

Verkaufe Soundblaster Pro Original von CL mit deutschem Handbuch und div. Programmen DM 200. Tel.: 0961/37566 (Privat)

486/33, 256 KB, 4 MB RAM, HD 89 MB, 5.25 u. 3.5 LW, VGA-Karte u. SVGA-Monitor, Maus VB 3400 DM mit Soundkarte Pro Audio Spekt. 16, 1 Mon. alt. VB 450. Habe auch div. Spiele bis 50 DM. Tel.: 02938/2858 Thorsten

Austria. Verk. 386DX33, 4 MB, 85 MB Festplatte, VGA-Karte, 3.5 + 5.25 Laufw., VGA-Monitor, Soundblaster, Maus, Joystick, DOS 5.90, Win. 3.1, Loreldraw 3.0, 3200 DM. Tel.: 0043/7727/3175 von 18-20 Uhr v. Peter

386/40, 2 MB RAM, 80 MB HD, 32 K Cache, 1.44 + 1.2 MB LW, VGA-Karte + Farbmonitor, MS DOS, MS Windows, Winworks, 9 Mon. alt, 2200 VHB. Tel.: 04522/8180 Mathias

AT 286/16 MHz, 42 MB HD, VGA-Karte, 1 MB RAM, VGA-Monitor, 5.25" und 3.5" LW, Maus, DR DOS 5.0, Nec P 2 Plau 24 Nadler, ca. 20 MB Shareware, Orig. Games z.B. Lemmings. VB 1800 DM. 089/806968 Thomas verlangen

Verkaufe Atari 2600. Enthält: 2 Joysticks, Netzteil, Anschlußkabel für Fernseher und 2 Super-spiele (Tennis und Marspatrouille). Sören Zühlsdorf, Leipziger Str. 18, O — 4851 Rippach

386 DX, 40 MHz, 4 MB RAM, 170 MB Festplatte, Super VGA Monitor, Laufwerke 5.25 und 3.5 inkl. Drucker, MS DOS 5.0, Windows 3.1, Works für Windows, Viren Police zus. nur 2900 DM. Daniel Schulz, Zum Quellenpark 5, 5232 Bad Soden am Taunus

Verk. AT-286 Tastatur, Maus, Bildschirm, DOS 5.0, div. Bücher und viele Orig. Programme und Spiele, das Ganze in VGA mit dem Genuß von einem 1.44 u. einem 1.2 Laufwerk für 2000 Fr. Tel. 056/281228

Epson PC AX 286, 5.25 und 3.5 Zoll Laufwerk, 20 MB + 80 MB Festplatte, VGA-Karte Vedeo 7, Maus, Coprozessor 287, Joystick, 650 DM. Intel. Above Plus I/O 2 MB, 2 Schnittstellen 200 DM. Tel.: 05742/2470

Verk. PC-286, 16 MHz, 2 MB RAM, 40 MB HDD, 3.5 + 5.25 LW, VGA-Monitor, 2 Digi-Joyst., Mouse, DR DOS 6.0, Works 2.0 + Originalspiele (alles 100 % OK). VB 1300 DM. Tel.: 0228/646604. Fragt nach Christian

Verk. 3.5" HD-Laufwerk (extern) unbenutzt, NP 160 DM für 80 DM. Melden bei S. Adler, H.-Flach-Str. 42, O — 2520 Rostock 27

Verkaufe A 500 mit 1 MB und 2.5 MB Erweiterung, 300 Disks, 1084 Monitor, 6 Originale (Civ., Lem usw.) + viel Literatur. Suche preiswerten PC. Verk. Game Boy. Gero Wenderholm, Am Wald-rand 11 A, 2401 Groß Grönuu

Verkaufe 24 Nadeldrucker LX 24-10, Top-Zustand für nur 400 DM (neu 729 DM); verkaufe auch WinWord 1.1-Bücher auf Anfrage. Schreibt an: Robert Frank, Schulstr. 10, O — 4020 Halle

STOP

An uns kommt
keiner vorbei!

New's

X-Wing-Star Wars
PC DM109,-
Space Quest V
PC DM 99,-
Gunship 2000
Amiga DM 99,-
Lemmings 2
PC + Amiga DM 79,-
Jimmy Connors Tennis
Super NES DM129,-

**Wir führen
die neusten
GAMES für:
AMIGA
IBM PC
Super NES
MEGA-Drive
GAMEBOY**

P. WER SOFT

BERLIN

**Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 412 10 60**

NEU!

**AM-Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranien-
burg
TEL: 03301-802500**

Verk. Motherboard 386SX/25 MHz, bestückt mit 2 MB RAM, 1 Jahr alt, DM 140. Tel.: 030/4271895 Martin

Verkaufe 286/16, 44 MB, VGA-Farbmonitor, 3.5 u. 5.25" Laufw., Soundkarte + Boxen + Musikprogramm. Drucker u. 4 Orig. Spiele (Mad TV, D-Generation ...). 100 % OK für 1500 DM. Tel./Fax: 0331/861213

Verkaufe Amiga 500 mit 2.5 MB, 52 MB Festplatte, 2. Laufwerk, Supermaus, ca. 500 Disketten mit den allern. Programmen in 3 Boxen, viel User Programme, Lektüre, Joker und vieles mehr. Matthias Jakisch, Drömlingsweg 3, O — 3241 Kathendorf

Coprozessor XC87 von ITT für 386DX25 gegen Gebot. Komplettlösung zu Goblins 2 gegen Freiumschlag + 3 DM in Briefmarken. Frank Weitzel, Raiffeisenstr. 31, 6507 Ingelheim

Verkaufe Color 24-Nadel-Drucker Nec P60 VB 750 DM. Matthias Zorn, Salzstr. 19, O — 7153 Markranstadt, Tel.: 034205/551

PC Soundman + Software + Boxen für 150 DM. Tel.: 02307/43207

Verk. 386/20 Board, 256 K, VGA, 42 MB HD, Monkey 1+2, Larry 5, Muds, Great C. 2, FI Grand Prix. Suche 486/33/50 Board, Harrier Jump Jet, Car + Driver. Tausche auch. 06109/35505 Markus

PX-XT-640 KB, 2 x 5.25" LW, 360 K, Hercules-karte + Greenmonitor, MS DOS 3.3 mit Software und Maus VB 400 DM. Neu! VGA Karte, 16 Bit, Handbuch, Software, VB 150 DM, NP 200 DM. Tel.: 0231/447183

386DX40 MHz, 120 MB FP, 4 MB RAM, 3.5 u. 5.25 LW, SVGA Grafikk. u. Monitor, Tastatur, MS DOS 5.0 + 4.01, Norton Commander, Logi Tech Mouse, Thunderb. Soundkarte 3100 DM. Tel.: 0911/461424

Verk. PC 8088, 5 1/4 Laufwerke, EGA u. CGA Grafikkarten, Monochrommonitor, MS DOS 3.2, Maus, Game Card u. Joystick, Spiel Terminator II, VB 800 DM. 02434/5947

Suche Software

Suche PC-Originale aller Art. Schickt Eure Listen an: Oliver Klier, Am Schefflenzer Weg 4, 6966 Seckach

Supremacy, Theatre of War, Carriers at War, Grandmaster Chess, Lost Admiral, Dune 2 und Siege, Habe Utopia, A-Train, Civilization, Dynatech, Moonbase, H.Q., Second Front u. andere. Tel.: 05731/972441

Verkaufe ständig neueste Originalsoftware. Suche z.B. Privateer, Strike Commander, Kings Quest 5, Populous 2 u.v.m. Zahle gut. Tel.: 09951/7295. Bernhard Akula, Schloßweg 2, 8380 Landa. Tausche auch!

Hilfe. Ich suche dringend Pirates und Speedball 2 für IBM-kompatible. Will aber nicht mehr als 40 DM pro Spiel ausgeben. Bitte schreibt oder ruft mich unter 09133/1229 ab 18.00 Uhr an. Thomas Kary, Eichenstr. 23, 8521 Poxdorf

Kaufe Rollenspiele: Xenomorph, Keef the Thief, Times of Lore, Wizard Wars, Sleeping Gods Lie, Star Command, Realms of Darkness, Bloodwych Data. Suche außerdem PC Joker 1/92. Tel.: 05832/305 Carsten

Suche die deutsche Version des Lucas-Film-Adventures Maniac Mansion! Angebote an: Dirk Beckel, Usastr. 13, 6370 Oberursel. Tel.: 06171/25002

Suche Startrek, Kings Quest 5+6, WC2, Space Quest 4, Monkey 2+1, Larry 5 bis 50 DM. Tel.: 0335/63426

Suche PC-Mensch (Original) preisgünstig. Angebote bitte an: Ricardo Schüler, Mommsenstr. 35, O — 1254 Schöneiche

Suche PC-Originale: DSA, Larry 5, Might & Magic 3-4 (alles kompl. in dt.), Wing Comm. 2, X-Wing. Zahle bis 60 DM. Schreibt an: J. Jakob, Schloßwiesenstr. 3, O — 8280 Großenhain

Suche: Wing Commander 2 komplett deutsch. Nur Orig. bis ca. 30 DM. Anrufe ab 18.00 Uhr 02561/81509, nach Günter fragen.

Suche PC-Originale: B 17 Flying Fortress, Star

Trek, Wing Commander I+II, Falcon 3.0, Lemmings + Data, Patrizier, Sherlock Holmes, alles in deutsch oder Anleit. Tel.: 0941/82082

Suche ganz dringend Kick Off 2 für PC. Zahle gut. Tel.: 030/7864754 ab 15 Uhr

Wer sendet mir kostenlos (übernehme Porto) seine PD-Soft? Disketten werden natürlich zurückgeschickt. Sofort abschicken an: Jörg Kaminski, Heidesiedlung 67, 2340 Kappeln

Pacman Cartridge für Atari 800 gesucht. 0221/125426 (Anrufbeantworter)

Suche Magic Pockets (3 1/2). Biete z.B. Lemmings; Suche auch Tauschpartner! Biete außerdem für SNES: Magical Quest (SP). Suche Road Runner. CH-061/941/19/82 Thomas

Suche History Line, Underworld 2, Eye of Beholder 2, Star Trek und Ultima 7. Tausche auch gegen Populous 1, Their Finest Hour, Pirates und andere Spiele. Schreibt oder ruft an 04101/44348, Ark Hoegen, Bogenweg 9, 2083 Halstenbek

Suche PC-Originale: UMS2, Imperium, Wings of Fury, Command H.Q., Kaiser oder andere Strategiespiele. Tel.: 0234/352864 (fragt nach Eugen)

Suche laufend Software für PC. Suche besonders: Sim City dt., Form: 1 GP, Task Force 1942, Ultima Underworld dt. usw. Angebote an: Albert Müller, Hauptstr. 13, 8909 Wiesenbach. Nur Originale!

Suche: Adventures aller Art (KQ, SQ, QG, Indy, Monkey...) und WC 1+2. Alles dt. und VGA. Jörn Müller, Steinwiese 56, O — 9091 Chemnitz

Kaufe MS DOS Programme aller Art. Nur Orig. Paul Seik, Westring 9, 3502 Vellmar. Tel.: 0561/828310

Suche Grabber und Turbo Pascal 6.0. Außerdem Microsoft Run-Time Library und jegliche Art von PC-Spielen. Zahle gut. Tel.: 0471/35902 ab 14 Uhr

Suche folgende Programme gebraucht: Risky Woods, Cover Draw 2.0, Auto Route, Word for Windows 2.0. Nur Originale zu vernünftigen Preisen. Angebote unter 08841/49762

Suche Programmiersprache Quicke "C" und andere Sprache, wie Turbo "C" oder Pascal. Tel.: 05465/677 ab 18 Uhr

Suche Mike Ditka Footb., DA, WC2 DV, BMP-Tordisk II. Tausche o. verk. Sim City, Sim Earth DV, Klax, Populous 20-30 DM, Red Baron, Civilization, Monkey Island I alle DV und f. 50 DM. Jan 05383/1829

Suche Originale von: Speedball 2, WWV 2, Streetfighter 2 und Carl Lewis Challenge. Zahle pro Spiel 20 DM. Tel.: 06004/3982

Strike Commander, Raf in the Pacific, Hongkong Mahjongg Pro, Prince of Persia 2, Alone in the Dark, Dynablast, Keen 2, 3, 5, 6; Sodmo 2,3, Die Siedler, 7th Guest (CD-ROM). Tel.: 04421/26967

Suche Das Stundenglas (+ Lösung) und Wonderland. Bitte nur Originale in gutem Zustand und nicht so teuer! Tel.: 069/446846

Dringend! Suche für PC386SX Programm, in dem man Fußballvereine selbst wählen kann, mit Grafik. Bei Atari läuft o.g. Programm unter Liga 4.0. Zahle gut. Genügt auch Adresse, wo o.g. erhältlich. Tel.: 09373/2312

Suche: Buck Rogers II, Darkseed, Magic Candle 2, Dune, Lure of T., Ashes of Emp., Leather Godd. 2, Lost Files, Curse of Enchantia, Hexuma, Spellcraft, Spelljammer und ähnliches. Zahle bis 30 DM. Tel.: 0721/8856903

Suche Orig. Games nur in deutsch: Indiana Jones IV, Legend of Kyandia, Lure of the Temptress, Shadow of the Comet. Verk. Monkey I 30 DM, Monkey II 40 DM, Mad TV 30 DM, Comanche 50 DM. W. Bodeit, Paulistr. 16, 5000 Köln 41

Suche PC Orig. Swotl, Hline, Falcon 3.0, Aces, Monkey 2, X-Wing, F153, Lemmings 2, Comanche, U. Underworld 2, Wizardry 7, KQ 1-6, WC2, GS 2000 + Scen., Strike Commander. Tel.: 0228/666036

Suche das Spiel Street Fighter 2 und Bund. Man. Prof. Zahle alles zusammen 70 DM. Tel.: 0662/643785

Suche preiswert für PC: Addams Family, Ralf Glau Edition, Super off Road, Transatlantic. Angebote an: Ralf Schult, Obstatlee 8, 1000 Berlin 20 oder: Tel.: 030/3638767

SOS! Dringend gesucht wird Lost Patrol (VGA) für PC. Tel.: 0341/5641755

Suche Sid Meiers Sword of the Samurai, nur als komplettes Original. Zahle 120 DM inkl. Nachnahme. 030/3756013 (nach Peter fragen)

Suche: Leather Goddesses of Phobos 2 und Larry 1 (VGA). Zahle 60 DM pro Spiel (nur Originale mit Packung). Tel.: 06722/5612

Suche Microprose Luftkampspele z.B. F-16A Fighting Falcon. Zahle je Spiel 20 DM. David Braun, Wall am Kiez 2/31, O — 1560 Potsdam

Suche Ultima 6 in dt. für 25 DM, Spec. Op. 2 für 20 DM, WC 1 inkl. Secr. Missions 1+2 für 50 DM in dt., Civilization dt. für 45 DM. Biete Castles 2 55 DM, TF 1942 45 DM, Dynatech 45 DM u.a. Tel.: 02173/31558

Suche Original X-Wing (nur komplett in deutsch). Möglichst billig und 100 % OK. Ruft an 07943/2824 (Timo)

Biete Software

Verkaufe Orig. Vision, komplett dt. 45 DM inkl. Porto. Abends 02064/55837

Biete: 1869 60 DM, Patrizier 60 DM, Aces of the P., BMP, Bombjack, A320, Championship Manager, Kult, Fort Apache, Sherman uvm. (alles Originale). Tel.: 02973/1405 ab 19 Uhr

Verkaufe Originale: Comanche PC, kpl. dt. 70 DM, Links 386 Pro 70 DM, PC Demomaker 30 DM, Cadaver 20 DM. Tel.: 08841/5456

Verkaufe PC-Originale: Battletech 2, Legend of Faerghail, Legend, Indy 4. Preise nach Vereinbarung. Tel.: 0421/256313, Call Michael

Biete Originale: PQ3, Robin Hood, Dark Seed je 60 DM; Leather Goddesses 2 70 DM, Lure of T. 45 DM, Star Trek 45 DM; neuwertig. Tel.: 089/6122102 ab 17 Uhr

Verk. Flugsim. FS-4 (Orig. dt. ungeöffnet) für nur 98 DM. Top-Scenery 3 (Ruhrgeb.) für FS-4 39 DM. FS-4-Scenery G. Canyon 35 DM, Gunship + M1 Tank P. zus. 68 DM. Tel.: 0211/7268105 ab 18.00 Uhr

Verkaufe PC-Originale: D/Generation 40 DM, DSA-Die Schicksalsklinge 60 DM. Zusammen: 95 DM + Porto. Tel.: 02327/77227

Verk. PC Originale mit deutschen Handbüchern. Flight Sim. 4, Designer je 60 DM, Scenery Ruhrgebiet 30 DM per NN. Weitere Progr. auf Anfrage Sim/Adv. Tel. 02822/52415 ab 19 Uhr

Verkaufe Bards Tale 3 25 DM, Demon Blue 25 DM, Larry 1 20 DM (Original) oder tausche 2 Spiele nach Wahl geg. Patrizier, KQ6, MM4, Robin Hood (Sierra), QFG 3, Sherlock Holmes möglichst DV. Tel.: 08501/313

Verkaufe folgende Spiele: Wizardry 7 35 DM, Links 25 DM, Indy 4 35 DM, BMP 30 DM, Bards Tale Construction Set 25 DM, Budokan 20 DM. Möglichst zwischen 18.30-20.00 anrufen. Tel.: 089/657592

Biete über 70 neue und ältere PC-Spiele zum Verkauf an. 50 % unter Neupreis. Z.B. A-Train, Hexuma, Global Conquest, Stundenglas, Kathedrale, Task Force, Quest for Glory 3 etc. Tel.: 07741/66341

Verkaufe PC-Originale: Might and Magic 4 60 DM dt., Monkey Island 2 45 DM, EoB 2 35 DM, Amiga Originale! Might and Magic 2 20 DM, Starbytes Compilation 1 20 DM. Tel.: 0906/22107

Verk. Orig. Swotl dt. Version, 5 1/4 Zoll 65 DM, WC1 + Secr. Mission 1 40 DM, Game Boy kpl. Zubehör + F1-Race, Super-Mario-Land, Tennis für 200 DM! (Erst 2 Wochen alt!). Auch einzeln. Tel.: 02163/6501 abends, Jörg

Verk. KQ6 (+5) für 70 DM. L. Goddesses dt. 50 DM, Wing Commander II 50 DM, Space Quest IV 40 DM. Tel.: 08092/31402 Steve

Verkaufe Originale: Historyline 14-18 50 DM, Powermonger 40 DM, 1869 50 DM, Conflict Middle East 30 DM, für Swotl P38 10 DM, American Civil War Vol. 1 20 DM. O. Leven 02241/331459

Schweiz! Originale: Eye of the Beholder VP 60, Das Schwarze Auge NP 100, VP 60, The Two Towers D.A. NP 100, VP 60, Alles in gutem Zustand, Multipack möglich. Martin 00491/4921458

INTER SOFT

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

Top Ten

1. Formula One Grand Prix	DA	82,50
2. Indiana Jones 4	DV	89,50
3. 1869	DV	79,50
4. History Line 1914-1918	DV	79,50
5. Der Patrizier	DV	81,50
6. Car & Driver	DV	76,90
7. Inca	DV	92,50
8. Civilization	DV	84,50
9. Das schwarze Auge	DV	80,50
10. Bundesliga Manager Pro	DV	81,50

Neuheiten

Battlechess 4000	DA	70,50
Daughter of Serpents	DV	73,50
Fallen Empire	DV	109,50
Maelstrom	a.A.	
Ragnarök	DA	93,50
Shadowlands	DA	72,50
Space Crusade	DA	59,50
Space Quest 5	DV	69,50
Streetfighter 2	DA	66,50
V for Victory	DA	78,50

Low Budget

Berlin 1948 East vs. West	DA	24,50
Flight Simulator 2	DA	25,50
Go for Gold	DA	29,50
Heroes of the Lance	DA	29,50
Jack Nicklaus Golf	E	28,50
Lombard Rac Rallye	E	28,50
M.U.D.S.	DA	24,50
Moonwalker	DA	25,50
Oil Imperium	DV	24,50
Paperboy 2	DA	28,50
TV Sports Football	E	29,50
Sim City Terrain Editor	E	24,50

Nice Price

Airbus A 320	DA	85,50
Campaign	DA	67,50
Humans	DA	55,50
D-Generation	DA	47,50
Paladin 2	DA	49,50
F 16 Combat Pilot	DA	30,50
Panza Kick Boxing	DA	35,50
Starglider 2	DA	29,50
Face Off Icehockey	DA	56,50
Advanced Destroyer Simulator	DA	30,50
Cisco Heat	DA	28,50

PREISLISTENAUSZUG

4-D Sports Driving	DA 32,50	Lethal Weapon	DA 75,50
Aces of the Pacific	DA 76,50	Nigel Mansell	DA 73,50
Air Traffic Control	E 84,50	Nyet 3	DA 64,50
Alone in the Dark	DV 96,50	Quest for Glory 3	DV 68,50
Amberstar	DV 82,50	Secret Weapons of the Luftwaffe	E 76,50
AV 8B Harrier Assault	DA 99,50	Sim Life	DA 70,50
Burning Steel	DV 82,50	The Legend of Myra	DA 80,50
Dune 2	DV 67,50	Trivial Pursuit	DV 75,50
Elf	DV 68,50	Ultima Underworld 2	DA 74,50
Erben des Throns	DV 78,50	Valhalla	E 64,50
King's Quest 6	DV 80,50	Ween	DV 95,50
Legend of Kyrandia	DV 65,50	Zak MacKracken	DV 50,50

AB SOFORT AUCH LADENVERKAUF IN GROßLIEDERER STRAßE 27 3110 UELZEN

IRRITUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
DA=deutsche Anleitung/Handbuch
DV=komplett deutsche Version
E=komplett englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERSANDKOSTEN: VORKASSE 5,00 DM, UPS 9,00 DM UND
POSTNACHNAHME 8,00 DM zuzüglich Nachnahmegebühr
AB 300.- DM VERSANDKOSTENFREI!

INTER SOFT

H. UND T. RUDD - POSTFACH 1932 - 3110 UELZEN 1

Verk. PC-Spiele: Monkey Island 2, Police Q. 3, Indy 4, S. Holmes, Red Baron, Patrizier, World Tennis Ch., Harrier Jump Jet für je 65 DM, Alles Originale! Hendrik Donat, Dorfstr. 51, O — 1291 Löhme

Verk. Orig. The Incredible Machine 3 1/2 für nur 55 DM + Porto, Erik Stelzer 06033/66804 ab 18 Uhr

Car & Driver mit Reg. Karte 35 DM, Stunt Island für 35 DM. Tel.: 06359/81507

Verk. PC Originale. Preis je Spiel 50 DM: 1869, Aces of the, Red Baron, A-Train, Comanche. Tel.: 08141/44051 ab 19.30 Uhr

Achtung Rollenspieler! Verk. Ultima Underworld 2, dt. Anl., EoB 2 u. Soul Crystal + Spirit of Adventure kpl. dt. nur zus. für 120 DM, Alles originalverp. Dirk Böhme, Karl-Marx-Allee 36, O — 6500 Gera

Patrizier u. Populous 2, Originale zu verkaufen, je 60 DM oder Tausch gegen 1869, Powermonger oder gleichwertige Spiele. Tel.: 0971/65643

Verkaufe PC Original Skull & Crossbones 25 DM, Oder tausche gegen Stunt Island. Bestellungen an: Thomas Möckel, Schulstr. 1a, O — 7401 Windischleuba, Tel.: 03447/832807

Verkaufe Original Vision und Goblins 1 für je 35 DM + Porto. 02064/55837

Verk. Orig. PC-Spiele: Ultima Underworld, Star Control 2, Bat 2, Police Quest 3, Leather God, of Phobos 2, Red Baron, Eye of the Beholder 2, Star Trek, Lure of the Temptress. Tel.: 05232/78797 Andreas

Österreich! Verkäufe für PC Spiele und Anwender zu günstigen Preisen. Tel.: 0043/77273175 von 18 bis 20 Uhr. Peter

Verk. HL 14-18, Indy 4, Beholder 1 u. 2, Patrizier, MM3, Pop 2, Civilization, Monkey 1, Sim Ant, Battle Isle Data, Eternam. Alle in deutsch je 40 DM: Falcon 3, Uw 1, GS 2000 + Data, SS2, TF42, Swotl, Lemmings, Powermonger je 40 DM, Thomas Löffelholz, Levenstr. 1, O — 6500 Gera, T. 4201733

Haufenweise PD- und Shareware-Programme und -Spiele zu Survival-Preisen (3,- pro Disk). Auch interessante Pakete! Liste gegen 1,- Rückporto: die Mark gibts bei Bestellung zurück, Jan Faßnacht, Hainhäuser Weg 12, 3012 Langenhagen

Verk. orig. Games: FS 4.0 50, Mega Sport 35, TV Boxing 20, F.o.t. Intruder 20, Team Suzuki 15, Populous 15, Comp. Crown, Tiebreak, Crime Time 25, zusammen nur 130 DM. Tel.: 02772/42371

Orig. PC Spiele zu verk. Falcon 3.0, Atac, B52 Megafortress, Flight of the Intruder, Monkey 2, Swotl, F-15 2, Gunship 2000. Tel.: 0161/6215991

Verkaufe für PC: KGB für 50 DM (komplett dt.). Tel.: 03744/216865 Tino

Verkaufe folgende Spiele, zum Teil komplett deutsch: Chess X, Codename IceMan, Lemmings, Lemmings Data, Populous, Indiana Jones 3 + 4, Maniac Mansion, Zak Mc Kracken, Loopz, Pushover, Space Quest 3, Loom, Jedes Spiel 40,- DM, bei Mehrabnahme Preisnachlaß. Auch Tauschmöglichkeit. Frank Völ, Sparbruck 3, 7990 Friedrichshafen, 07541/6501

PC-Originale: Lost Files of Sherlock Holmes 50 DM, The Immortal 20 DM, Heroquest + Quest f. Glory (EGA) 1 je 30 DM, Castles + Datadisk 60 DM + Versandkosten. Tel.: 08341/5528, 20-22 Uhr

Verk. Orig. Battletech 2 25 DM, Macs Opera 40 DM, für C64 2 Konfliktsim. je 25 DM, für Amiga 15 Orig. Spiele, Liste gegen RP. Jürgen Stephan, Erich-Schulz-Str. 15, O — 1950 Neuruppin

Verk. Monkey II, Mad TV, Macs Op. 5 1/4" dt., Ultima 7 3 1/2" dt., Soundblaster Pro 4.0 dt. mit Software. Preise VS. Tel.: 0751/13904 öfter probieren, alles Originale.

Verk. PC Originale per NN. Z.B. Swotl 50 DM, Wonderland 50 DM, Space 40 DM, Monkey 1 40 DM, Winter Sport 92 40 DM, Jetfighter 1 40 DM, Vette 40 DM, Fighter Bomber 40 DM. 02822/52415 ab 19 Uhr

Verk. Monkey 2 dt. 50 DM, Indy 4 eng. 50 DM, Rings of Medusa 20 DM, Invest 30 DM. Alles Originale, nur zusammen zu verk. Anruf unter 04451/4791 nach 18.00 Uhr

PC-Software abzugeben. Schreibt an Christian Göttsky, Unterer Schreiberweg 16, 1190 Wien oder ruft uns einfach an Tel.: 0222/323089

Verkaufe Orig.: The Lost Files of Sherlock Holmes (kompl. dt. für 60 DM), Ways for Windows (auch deutsch 30 DM). Tel.: 03382/700203 Oliver. Adresse: Oliver Kliner, Berlinerstr. 3, O — 1801 Dahmsdorf

Zu verkaufen: Foti, PQ3, Stormovik, Prince of Persia, Kick Off 2, Blue Max, Corporation, Börsenfieber, Operation Stealth, Mad TV. Alles Original u.v.a. Preise nach Gebot. 0241/930251

Verkaufe/tausche Orig. Genghis Khan, 1869, Civilization, Command HQ, Kaiser. Suche Indy, Robin Hood, Populous 2. Johannes Riepl, A — 9112 Griffen 128

PC-Orig.: F-15 III, Historyline, Burning Steel, Wizardry 7, Star Trek, Chuck Yeager, GS 2000, Indy 4, Swotl, Comanche, Spacewrecked. W. Schicker, Kirchplatz 16, 8370 Regen, Tel.: 09921/7284

Verk. Orig. F-117, F-19, Aces of the Pacific, SS2, Steigenberger HM, BM Pro, Carrier Command, Sanctuary. Tel.: 05306/2679

Verkaufe 3.5" Spiele: Sherman M 4 20 DM, Fighter Bomber 20 DM, Stunt Car Racer 15 DM, Hard Drivin II 20 DM, International Karate 10 DM, Preis ist heiß 25 DM, Budokan 25 DM + Porto. Tel.: 0391/5598362

PC-Originale: Elite Plus, Conquestador je 30 DM, Powermonger, 1869, Global Effect je 35 DM, Wing Commander Deluxe 40 DM, Thomas Knip, 7300 Esslingen, Tel.: 0711/317363

Verk. günstig Orig. Comanche dt., Special Forces, Stunt Island, Wild West World, Cool Croc Twins, Accolade in Action, Heimdall, Muds, Simon Koerner, Luckauer Str. 12, O — 7912 Schlieben

Verk. Originale: Inca dt. 60 DM, Space Max dt. 40 DM, Castle of Dr. Brain engl. 30 DM. Tel.: 0041 (Schweiz) 57334408

Verk. PC Orig.: F 15 Strike Eagle III, Comanche Operation White Lightning 65 DM/Mission Disk Aces o.t. Pacific, WWII 1946 44 DM (alle Games 100 % OK und virenfrei). Tel.: 0228/662402 Jörg

Public Domain und Shareware günstig abzugeben. Spiele, Vokabeltr., Grafik usw. Postversand möglich. Tel.: 06164/2708 ab 17 Uhr

Verk. PC-Orig.: Age, Muds, DSA, Larry 5, Mig-29, Indy 4, Drakken, Command HQ, Battle Isle, Foti, GemX, GS 2000, Genghis Khan, Faerghail, M1-Tank, Midwinter, MM3/d, Quadrel, Ski or Die, Stellar 7, Ult. Underworld. Tel.: 0407/301501

Verk. Orig.: Monkey 1 k.dt. 45 DM, Loom k.dt. 40 DM, Airborne Ranger 20 DM, It came from Desert 25 DM, Fun Box 15 DM, Back to Future 15 DM, Fast Break, Grand P. Circ., Blue Angels 30 DM, PC Tools 7.1 für 100 DM, Ways for Windows 2.0 für 100 DM (auch Tausch). Tel.: 03831/295638

Verk. 3.5" Orig. Indy 4 50 DM, Great Courts 2 40 DM, Man. Unit. Eur. 40 DM, Muds 15 DM. Bei Abnahme aller Games Superleague Soccer gratis. Melden bei S. Adler, H.-Flach-Str. 42, O — 2520 Rostock

PC-Orig.: GS 2000 + Scen. Disks 80,-, Thunderhawk 40,-, Hyperspeed 30,-, Atac 50,-, F-15 III 70,-, Ult. Underworld 1 40,-, Dragonstrike 30,-, Lord o.t. Rings 2 30,-, Suche Monkey 1+2 und Gunboat. Frank 030/3913015

Verk., tausche Willy Be, dt. Elvira 2 dt., Eye of Beholder 2 dt., F-15 III, BMP dt., Speedball 2, Pickn Pile, alles Orig. und 100 % OK. Suche Pirates 3.5 dt. u.a. Suche Soundkarte ATI-Stereo F/X o. Thunderboard + Boxen. Tel.: 07223/74282

Kings Quest 5, Willy Beamish, Space Quest 4, Police Quest 3, Eco Quest, Elvira 2 je 50 DM. Tel.: 0231/485921

Verkaufe Elvira Arcade, Virtual Worlds, Grandmonster Slam, Links. Suche: Indy IV in dt., Larry I VGA für 30 DM. Lösung zu Xenomorph u. Obitus, auch Tips dringend gesucht. Tel.: 0711/744286

Verkaufe Originale: Double Density, PC-Tools 7.1, DR DOS 6.0. Tel.: 03695/602963

Verk. Humans (engl. Ver.) 40 DM oder Tausch, Delbol Alex, Am Hang 4, 5880 Lüdenscheid

Verkaufe: Orig.-dt.-VGA Monkey 2 und Mad TV für jeweils 60 DM, Martin Gachme, Kalte Weide 6, 3063 Obernkirchen

Verk.: Tracoon II und Larry V f. 50 DM, Team Yankee, Stellar 7, F-29 und Winter Challenge f. 45 DM, Logical, Blockout und Loopz f. 40 DM

und PX Angwhere V1 f. 75 DM. Alles Originale und 100 % OK. Tel.: 030/8822440

Verk. Orig.: KQ5 VGA, F-19, MM3, Kathedrale je 40 DM. WC2-Speech, SO1, Times of Lore, Star-glider 2, Star Control je 20 DM. M. Hofmann, Seb-Kneipp-Str. 4, 7500 Karlsruhe

Verkaufe Originale: Epic und Planets Edge zu je 45 DM. Tel.: 05121/512184 ab 17 Uhr

Verk. Winzer, MJ 2, Shuttle, WC1 je 45 DM + Porto; Jill 50 DM, Invest, Transworld, Ring of Medusa je 30 DM, div. and. zw. 5 u. 10 DM. R. Hagen, H.-Günther-Str. 17, O — 2402 Wismar, 03841/642088

PC-Tools 7.1 80 DM, Comanche 60 DM, Monkey 2 + Ultima Underworld je 45 DM, Nova 9 40 DM, SQ 4 + Jet Fighter 2 + Wrath of the Demon je 35 DM. Alles Originale. Preise + Porto + NN. 06721/42786 ab 18 Uhr

Verkaufe für PC: Gunship 2000, Falcon 3, F15-Strike Eagle 3, Harrier Jump Jet, Task Force. Preise VB. Tel.: ab 19.00 02325/798521

Verkaufe oder tausche Originale, Indiana Jones IV (3.5") dt. für 40 DM. Schreibt an: Holger Anger, Friedhofstr. 38, 4100 Duisburg 12 oder ruft an: 0203/4691293

Verkaufe PC-Originale: Winzer, Patrizier (3.5). Uwe Specht, Alte Fuhrherrenstr. 31, 3392 Buntentrock 05323/1601

Verk. A-Train, Indy 4, SQ4, Comanche, Gods, Sp. Max, Shuttle, F-15 III, Harrier JJ; jedes für 50 DM. Nur 100 % Orig. Christian Markus, Heidenreichstr. 9, 8540 Wolkersdorf, Tel.: 0911/649050

Verkaufe o. tausche: Trolls 35 DM, Humans 50 DM, Wrath of the Demon 25 DM, Inter. Ninja Rabbits 15 DM gegen neuere Actionspiele o. Kick Off 2. Verk. PC Joker, ASM, PC Player-Hefte für nur 3 DM. 06028/1317 Jens

Verschiedenes

Verkaufe jede Menge Komplettlösungen. Ca. 300 Stck. ab 2 DM. Demos ab 2 DM, PD u. SW ab 1 DM, GIF Bilder 360 KB ab -50 DM, Bücher ab 10 DM. Liste bei Chris Nutie, Herderstr. 10, 4000 Düsseldorf 1

Ultima 5. Ich komme nicht weiter. Wer kann mir helfen? Dankbarkeit und auch ein kleines Präsent erwartet jeden für tatkräftige Hilfe. Kai Höhlwarth, Harzweg 18, 6450 Hanau 9

Achtung! CD-ROM Freaks. Biete diverse CDs für das PC-CD ROM! Liste anfordern. Suche auch ständig aktuelle CDs. D. Buss, Neustr. 13 a, 5653 Leichlingen

Kaufe gebrauchte deutsche Telefonkarten. Stück zw. 2 und 5 DM. Karten schicken, Kontonr. angeben, Geld kommt. Auch Tauschpartner gesucht. Frank Grzywaczewski, Gerickestr. 10, 5860 Iserlohn

Your Link to Erektion - Infernal SIN Adult BBS. BBS 06565/4553 (24H14.4HST), 06565/7689 /24H16.8Zyxccl

Suche PC Joker 1/92. Guter Zustand zum fairen Preis. Alexander Hamp, Forstenrieder Allee 107, 8000 München 71

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Ultima 7, Kings Quest 5+6, Elvira 1+2, Loom, Larry 5, Operation Stealth. Je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth (frank. Rückumschlag)

Hilfe! Ich sitze im 8. Level von Titus The Fox fest. Wer kann mir mit Codes helfen? Suche auch sonstige Tips und Cheats. Karsten Meyer, Dorfstr. 5, 2251 Witzwort

KS Postspiele! Boys and girls, einfach mal testen: Gratis-Info bei Volker Jankowski, Am Steingarten 14/102, 6800 Mannheim 1. Immer noch keins?

Biete 5.25" HD Leerdisketten von BASF, Boeder, Multilife Stck. 70 PF, Nonames Stck 45 PF. Alle sind formatiert. Meldet Euch bei: Maximilian Thomsius, Grüner Weg 3, 4973 Vlotho-Uf-feln, Tel.: 057338680

Verkaufe Atari 2600 + s/w Fernseher inkl. 8 Spiele. VB 150 DM. Tel.: 04774/811 ab 16 Uhr

Über 100 Komplettlösungen, Anleitungen, Tips und Hilfen. Liste gegen 1 DM Rückporto in Brief-

marken bei: David Friedrich, Parkstr. 11, 5210 Troisdorf. Spottbillig, pro Lösung nur 4 DM.

CH! Magengeschwür? Dann kauft doch die Lösung! Gratisliste der Kompl.Lösungen mit 0,50 SFR Rückporto bei R. Konopka, Sernfalsstr. 4, CH — 8762 Schwanden anfordern.

Suche dringend deutsche Spielanleitung für Mad TV (PC). Bitte anrufen: 09438/589 zw. 19 u. 21 Uhr. Fragt nach Benjamin

Suche Lösungen zu: Lost in LA (LES 2), Lure of Temptress, Plan 9 from Outer Space, Goblins 2 (Trick mit Joker 1st) Christian Hain. Tel. + BTX 050321603. Zahle!

Suche PC Joker 1/92 und 2/92. Tel.: 0351/4922764

Verkaufe kaum gebr. Game Boy Spiele. Jedes Game für 40 DM. Ich habe Motorcross-Maniacs, Spiderman, Kung Fu Master und Skate or Die. Ruft an 06483/7568

Suche Komplettlösung zu Zak Mc Kracken. Jens Wickert, Dormannweg 3, 3500 Kassel-B.

Logical-Fans! Interesse an 100 neuen knackigen Leveln? 10 DM + 3 DM Briefmarken (bzw. 100 ÖS oder 10 SFR) an Ronny Schreiber, Altwaldenburger Str. 48, O — 9613 Waldenburg

Hi Freaks! Ich, der Neueste usw. habe über 200 Lösungen für Euch zu billigsten Preisen. Schickt 2 DM an mich, Ihr bekommt eine Liste. Ich habe auch ein Hotline. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammertahl, Tel.: 09628/735

Verk.: Gameboy + 9 Spiele wie F1-Race und Turtles + Gürteltasche + 10 Club-Nintendo-Hefte + 4 Spieleadapter. Alles inkl. Verpackung u. Anleitung für sagenhafte 360 DM. Tel.: 0365/52435

Attention Airbus-Pilots! 92 ausgearbeitete Flugpläne für Karriereflüge auf dem A320-Simulator gegen 20 DM bei R. Saueremann, Alemannstr. 4, 7760 Radolfzell

Suche/verkaufe Oldies, Neuheiten. Biete z.B. Swoll, Savage Empire, KQ 1-3, Conquest of Camelot ua. Suche alles z.B. Inca, EoB, Ultima 1+3, Star Command, Atac. 09333/1286 Wolfgang

Hilfe! Ich brauche sehr schnell Hilfe bei dem Spiel Monkey Island 1. Ich bin für alle Tips sehr dankbar. Matthias Güttler, Schlesierstr. 21, 6704 Mutterstadt

Verkaufe: Power Play, Amiga Joker, ASM, Happy Com. uvm. Stück 1 DM. Liste anfordern bei: Detlef Braun, Leineweberstr. 8, 4800 Bielefeld 1

Wer schreibt mir ein Fußball-Postspiel oder kann mir das Programm dafür geben? Für IBM-PC 286 AT. Angebote an 09343/58380 ab 17.00 Uhr

Habe viele Komplettlösungen. Einfach Liste anfordern (nur 1 DM) an Lars Müller, Mecklenburger Weg 11, 2362 Wahlstedt. Jede Komplettlösung nur 3 DM (bitte nur in Briefmarken)

Kompletten Jahrgang 92 von den Zeitungen ASM, Powerplay, jeweils nur zusammen gegen Gebot. Alle bisher erschienenen Ausgaben des PC Jokers komplett gegen Gebot. Tel.: 02381/789541

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Beast 2+3, Elvira 1+2, Maniac Mansion, Ultima 7, Kings Quest 5+6 je Lösung 5 DM (Geld bitte beilegen). Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth

Verkaufe Tips, Cheats, Codes, Komplettlösungen für PC-Spiele. Ruft mal durch. Tel.: 05561/71092 Matthias

1869 Reeder aufgepaßt! Die ultimativen Tips und Tricks zum Spiel für alle Reeder, die groß absahnen wollen! Für nur 4,50 DM in Briefmarken gibt es sie (mit umfangreicher Liste aller Häfen, Waren und Preise). Noch heute anfordern bei: F. Grimm, Rümeland 12, 2070 Großhandtsdorf

Kontakte

Suche Tauschpartner. Habe nur neue Spiele und Anwenderprogs. Schickt Liste oder Disk an Mike Blank, Borgfelder Str. 16, 2000 Hamburg 26 (West Germany)

Suche Tauschpartner für PC im Gebiet Rottweil. Hauptsächlich Spiele, aber auch sonstige Software. Bitte anrufen: 07423/6114 Tino

Suche Tauschpartner für PC-Spiele, Komplettlösungen, Anleitungen usw. 100 % Rückantwort.

Wenn möglich, schickt Eure Listen an: Steffen Schroth, Randsiedlung 39, O — 3256 Güsten, Tel.: 039262/60372

Suche Tauschpartner für MS DOS Software. Ruft an: 004161/9411404 Nico; Fax: 004161/9411834

Suche PC-Club im Raum Hamm oder Umgebung. 02381/789180 - Jörg verlangen!

Halle! Suche Kumpel(s) im Raum Oberallgäu zwecks Computer-Dates (habe 386-SX), Bin Koch u. Computer-Freak. Dringend melden, nur keine Scheu! Tel.: 08327/226

Shadowrun! Wer hat den Artikel gelesen und hat nun Interesse, Shadowrun zu spielen? Auch Anfänger willkommen. Call 089/757417 oder Fax 089/754676

Austria! Suche Tauschpartner für PC-Software. Schreibt an: Wolfgang Zirkel, Kärntnerstr. 396, A — 8065 Graz

PC-Club sucht noch Mitglieder im Raum Düsseldorf. Schreibt an Alexander Merczak, Peter-Richarz-Str. 39, 4000 Düsseldorf 1, PS: Legt 1 DM in Briefmarken für Infos und Rückantwort bei.

Suche Tauschpartner für PC-Spiele. Habe Bundesliga Manager, Civilization und andere Spiele. Bitte Liste an Gunnar Gerdes, Friesenstr. 60, 2965 Ihlow-Ochtelbur

Play Shareware. Der Club mit monatlich kompr. (1.44) Clubdiskette mit 6 aktuellen SW-Spielen für 8 DM. Info (Mo 14-17 Uhr) 069/341058. Best.: Nico Pagano, Dunantring 29, 6230 FFM 80

Suche gute Tauschpartner. Suche besonders Flight-sims und Adventures. Habe Comanche, Atac usw. Schickt Liste. 100 % Antwort. W. de Nooyer, Hofje de Pauw 2, NL — 4381 DA Vlissingen

Attention! Hilfe! Bin PC-Einsteiger und suche Kontakte zu PC-Clubs, Mail-Box und anderen PC-Usern und Freaks im Raum Oberallgäu. Schreibt an Stephan Reinelt, Burgbergstr. 8, 8977 Rettenberg

Achtung Schweiz. Wir suchen seriöse Schweizer Tauschpartner (min. 90 Games/ 3 1/2) Schreibt an:

Rainer Kirchhofer, Lachenweg 2, CH — 4153 Reinach BL

Suchen immer noch Grafiker, Musiker und Schreiberlinge für unser Diskmag. Auch private Anzeigen willkommen. Knock Out, Ob. St. Leonhardstr. 26, 7770 Überlingen, Tel.: 07551/1272 (auch Fax)

Syntax Error! Wer von Euch hat Lust, mir mal zu schreiben? Egal über was. Hauptsache ich merke, daß es noch Menschen gibt. Barth Daniel, Kreuzberggring 64, 8724 Schönlungen

Suche Programmierer für prof. Spiele (Handels-spiele, Strategie ...) Mo.-Do. 20 - 21 Uhr, Fr. 16 - 22 Uhr, Sa + So. 13-19 Uhr 0541/17981 Stefan

Switzerland, Germany + Austria. We are looking for new contacts. Contact us now. C. Plattner, Thiersteinerstr. 4, CH — 4153 Reinach BL

KOSTENLOS

ist deine **private** Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an: **Joker Verlag Mini-Markt Untere Parkstr.67 8013 Haar**

Achtung! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **PLK-Nummern** bzw. **indizierte Spiele** enthalten, werden **nicht veröffentlicht!!!**

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Jokers. Und zwar unter der Rubrik:



- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |

☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

JETZT WIRD'S DOPPELT SPANNEND: DIE DOPPELAUSGABE MAI/JUNI ERSCHEINT AM 23. APRIL!



INSERENTENVERZEICHNIS

Artifex	25
Bachler	65
Blue Byte	2
Bomico	15
CPS Heidak	61
CT-Verlag	21
Disney Software	15
Dynamics	65
Egeling	55
Esser	66
Fantasy Productions	23
Funny	37
Galaxy	65
Gameline	92
Groß	95
Grzywaczewsky	66
Intersoft	96
Joker Verlag	31,77
Joysoft	84
Karosoft	47
Megasoft	48
Microprose	11
Müller	56
Okay	95
Pfister	73
Powersoft	94
Quicksoft	91
Royal Soft	6
Soft & Sound	44
Softgold	99
Softpower	53
Softsale	38
Software 2000	17
Thalion	100
Traumfabrik	38
Versand 99	80
Wial	63
Poster:	NEO
Poster:	Joker Verlag

Die traurige Wahrheit: Die kommenden zwei Monate müßt Ihr mit einer einzigen Ausgabe des PC JOKERS überstehen. Die fröhliche Wahrheit: Damit's nur halb so schlimm wird, werden wir uns doppelt ins Zeug legen! Ehe also der wohlverdiente Urlaub ansteht, lassen's wir's nochmal richtig krachen — mit knallharten Tests, explosiven Previews, bombigen Specials, formatsprengenden Preisausschreiben und einem Feuerwerk an feinen Lösungshilfen...

Freut Euch mit uns auf **STRIKE COMMANDER** und **ULTIMA 7/II** (diesmal wirklich!), lest über **DARK SUN**, die erste Computerversion einer brandneuen AD&D-Abenteuerwelt, hebt mit den Doppeldeckern der Flugsimulation **DOGFIGHT** ab, geht mit dem **EIS-HOCKEY MANAGER** ins Stadion und macht mit **SPACE HULK** den Weltraum unsicher! Im Smalltalk werden die Jungs von Westwood exklusive Infos zu **LEGEND OF KYRANDIA 2** ausplaudern, in einem ausführlichen Special findet Ihr **ALLES WISSENSWERTE ÜBER MONITORE**, wir berichten von der CeBIT 93 zum Thema **PENTIUM — DER 586er** und stellen **ALLE NEUEN COMPILATIONS** vor!

Ehrlich, wir haben uns viel vorgenommen, Ihr hingegen braucht Euch nur vorzunehmen, ab 23. April am Kiosk zu sein. Vergeßliche und Preisbewußte nehmen sich hingegen noch heute den Abo-Coupon vor, denn wer die Doppelausgabe verpaßt, kann diesen Frühling abhaken.



BEZUGSQUELLEN

AHS

Laden & Versand:
Schlingasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 060 31/6 19 50

Bachler Computersoftware

Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 028 71/18 30 88

Bomico

Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 061 07/7 60 60

Frank Heidak

Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 02 21/25 69 83

Funny-Software

Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 07 11/8 56 85 34

Joysoft

Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 02 21/4 30 10 47

Karosoft

Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 021 03/4 20 88

Leisuresoft

Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 023 83/69

Rushware

Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 021 31/60 70

Skyline

St. Pöltener Str. 28
7000 Stuttgart
Tel.: 07 11/81 27 36

Software 2000

Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 045 22/13 79

Wial Versand

Liegnitzer Str. 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 081 42/82 73

SPACEWARD HO!™

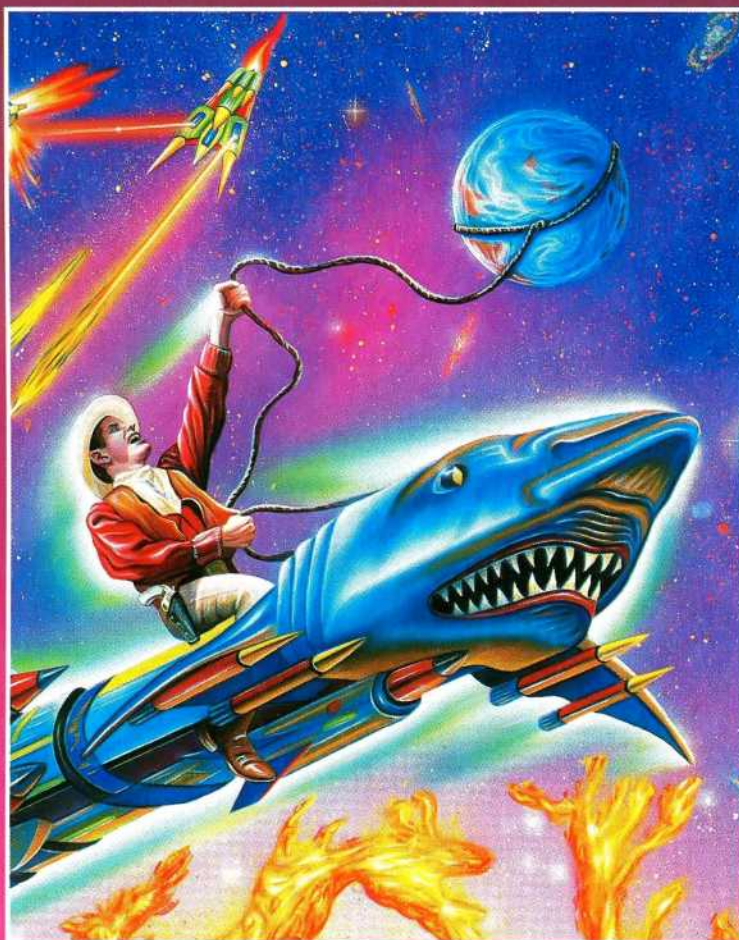


Die Eroberung der



Sterne

Spaceward Ho! ist ein Spiel in dem Sie den Weltraum erobern müssen. Sie beginnen mit einem raum-fahrenden Volk, das es gerade erst geschafft hat, seinen Planeten zu verlassen. Versuchen Sie Ihre Technologie zu verbessern, weitere Planeten zu kolonisieren und neue Raumschiffe zu bauen. Außerdem müssen Sie sich gegen die anderen Völker im Weltraum verteidigen, die ebenfalls alles erobern wollen. Doch seien Sie sehr vorsichtig, denn... Spaceward Ho! macht süchtig und kann einen Großteil Ihrer Zeit in Anspruch nehmen. Eine Mehrspieleroption erlaubt es Ihnen, nicht nur gegen den Computer, sondern gegen 19 Ihrer Freunde zu spielen!



Herausfordernde künstliche Intelligenz der Computergegner



Verschiedene Spielstufen



Beliebig definierbare Galaxien



Bis zu 20 Spieler



Volle Netzwerk Kompatibilität



Einfache Steuerung



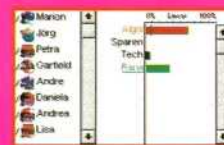
Hoher Suchtfaktor

Nach einer Minute können Sie es.
Nach einer Stunde sind Sie süchtig!

**Komplett
in deutsch**

Erhältlich für IBM™-AT • DOS oder Windows™-Version.
VGA-256-Farb-Grafik, 640 kB RAM und Festplatte erforderlich.
Unterstützt SVGA, VGA, EGA, Hercules Mono. Multimedia Soundunterstützung.
Windows 3.0™ oder höher erforderlich (für Windows Version)
Published by SOFTGOLD, Infohotline 0 21 31/ 66 02 38

Vertrieb:
Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2; Österreich: Darius Handels GmbH & Co. KG; Schweiz: Thali AG

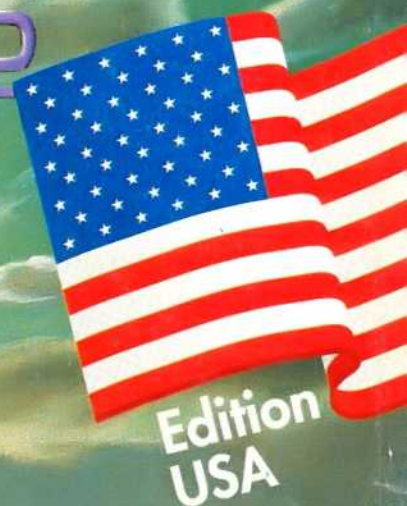


**NEW
WORLD
COMPUTING™**

*On final approach to
the United States*

A320

A·I·R·B·U·S



entwickelt in Zusammenarbeit mit



Lufthansa und Deutsche Airbus

© 1992 Airbus Industrie